



ITS
Institut
Teknologi
Sepuluh Nopember

TUGAS AKHIR - KI141502

RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK INTERNET ACCESS MANAGEMENT BERBASIS KONTAINER

FOURIR AKBAR
NRP 05111440000115

Dosen Pembimbing I
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Dosen Pembimbing II
Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D

JURUSAN INFORMATIKA
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya, 2018

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

TUGAS AKHIR - KI141502

**RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK INTERNET
ACCESS MANAGEMENT BERBASIS KONTAINER**

FOURIR AKBAR
NRP 05111440000115

Dosen Pembimbing I
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Dosen Pembimbing II
Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D

JURUSAN INFORMATIKA
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya, 2018

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

UNDERGRADUATE THESIS - KI141502

**DESIGN AND IMPLEMENTATION OF INTERNET ACCESS
MANAGEMENT SOFTWARE USING CONTAINER**

FOURIR AKBAR
NRP 05111440000115

Supervisor I
Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD

Supervisor II
Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D

Department of INFORMATICS
Faculty of Information Technology and Communication
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya, 2018

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

LEMBAR PENGESAHAN
RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK INTERNET
***ACCESS MANAGEMENT* BERBASIS KONTAINER**

TUGAS AKHIR

Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Bidang Studi Arsitektur dan Jaringan Komputer
Program Studi S1 Jurusan Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh :

FOURIR AKBAR
NRP: 05111440000115

Disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir :

Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom, M.Kom, PhD
NIP: 197708242006041001 (Pembimbing 1)

Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D
NIP: 051100116 (Pembimbing 2)

SURABAYA
Juni 2018

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

RANCANG BANGUN PERANGKAT LUNAK INTERNET ACCESS MANAGEMENT BERBASIS KONTAINER

Nama : **FOURIR AKBAR**
NRP : **05111440000115**
Jurusan : **Informatika FTIK**
Pembimbing I : **Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom,
M.Kom, PhD**
Pembimbing II : **Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D**

Abstrak

Seiring dengan perkembangan zaman yang sangat pesat, negara-negara sudah mempunyai teknologi yang sangat maju. Teknologi mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan manusia, karena dengan adanya teknologi, manusia bisa saling berhubungan dengan mudah. Sekarang teknologi sudah semakin canggih. Teknologi yang paling populer sekarang ini adalah internet karena dengan adanya internet, banyak informasi-informasi yang dapat kita ambil dengan mudah. Internet merupakan suatu perpustakaan besar yang di dalamnya terdapat sangat banyak informasi yang berupa teks dalam bentuk media elektronik. Selain itu internet dikenal sebagai dunia maya, karena hampir seluruh aspek kehidupan di dunia nyata ada di internet, seperti olah raga, politik, hiburan, akademik, bisnis, dan lain sebagainya. Internet juga mempunyai peranan yang sangat penting dalam dunia pendidikan, karena dengan adanya internet bisa menambah ilmu pengetahuan kita dan dapat menambah motivasi belajar siswa ataupun mahasiswa. Dengan dimanfaatkan internet dalam dunia pendidikan agar siswa atau mahasiswa dapat memiliki komitmen untuk belajar secara aktif dan memiliki teknis kemampuan khususnya di bidang pendidikan. Oleh karena itu, internet dapat

mempermudah proses belajar mengajar dengan baik.

Dalam dunia pendidikan, internet telah menjadi platform penting, misalnya adalah proses belajar mengajar yang dilakukan secara online dengan e-learning, ataupun ketika pengajar memberikan nilai kepada siswanya dilakukan secara online, dan lain sebagainya. Keamanan menjaga data-data dalam dunia pendidikan, melindungi terhadap penggunaan malware, menerapkan kepatuhan akses internet, menyederhanakan manajemen jaringan menjadi tantangan utama untuk manajemen TI. Maka dari itu dibutuhkan sebuah server yang digunakan sebagai internet access management atau untuk melakukan manajemen akses terhadap user yang menggunakan jaringannya.

Namun akan terjadi permasalahan ketika banyak user yang mengakses internet dengan menggunakan server yang digunakan sebagai internet access management. Dalam pembacaan log history dari setiap user akan tercampur karena hanya melewati satu server saja.

Dalam tugas akhir ini akan dibuat sebuah rancangan sistem pada server yang akan dijadikan sebagai internet access management, yang memungkinkan untuk mencatat setiap log history dari setiap user yang mengakses internet secara detail. Rancangan sistem pada server akan menggunakan kontainer docker. Kontainer docker merupakan operating-system-level virtualization untuk menjalankan beberapa sistem linux yang terisolasi (kontainer) pada sebuah host. Kontainer berfungsi untuk mengisolasi aplikasi atau servis dan dependensinya. Untuk setiap servis atau aplikasi yang terisolasi dibutuhkan satu kontainer pada server host yang ada dan setiap kontainer akan menggunakan sumber daya yang ada pada server host selama kontainer tersebut menyala.

Kata-Kunci: *Docker, Internet Access Management, Kontainer*

DESIGN AND IMPLEMENTATION OF INTERNET ACCESS MANAGEMENT SOFTWARE USING CONTAINER

Name : FOURIR AKBAR
NRP : 05111440000115
Major : Informatics FTIK
**Supervisor I : Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom,
M.Kom, PhD**
Supervisor II : Bagus Jati Santoso, S.Kom., Ph.D

Abstract

Along with the rapid development of the era, the countries already have advanced technology. Technology has a very important role in human life, because with technology, humans can interconnect easily. Now, technology is getting more sophisticated. The most popular technology today is internet, because with internet, we can take a lot of information easily. Internet is one of the very many media information that contains text in the form of electronic media. In addition, internet is known as virtual word, because various aspects of life in the world, such as sports, politics, entertainment, educations, business, etc. Internet also has a very important role in the world of education, because internet can increase our knowledge and can increase students motivation to learn. Therefor, internet can help learning process well.

Internet has become a vital platform for most educations, for example is the process of teaching and learning that is done oneline with e-learning, or when teachers / lecturers provide score to their students are done online, etc. Safe guarding data, protecting against malware usages, implementing internet access compliance, simplifying network management become the key

challenges for IT management. Therefore required a server that is used as internet access management or to perform management access to users who use the network.

But there will be problems when many users who access internet by using a server that is used as internet access management. In reading log history of each user will be mixed because only through one server only.

In this final project will be created a system design on the server that will serve as internet access management, which allows to record every log history of each user who access internet in detail. The system design on the server will user docker containers. Docker containers is an operating system level virtualization to run some isolated linux systems (containers) on a host. Containers are used to isolate applications or services and its dependencies. For every service or app that isolated it takes one container on the existing host server and each container will user the existing resources on the host server as long as the container is on.

Keywords: *Container, Docker, Internet Access Management*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirabbil'alamini, segala puji bagi Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **Rancang Bangun Perangkat Lunak Internet Access Management Berbasis Kontainer**. Pengerjaan Tugas Akhir ini merupakan suatu kesempatan yang sangat baik bagi penulis. Dengan pengerjaan Tugas Akhir ini, penulis bisa belajar lebih banyak untuk memperdalam dan meningkatkan apa yang telah didapatkan penulis selama menempuh perkuliahan di Teknik Informatika ITS. Dengan Tugas Akhir ini penulis juga dapat menghasilkan suatu implementasi dari apa yang telah penulis pelajari. Selesaiannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak. Sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan syukur dan terima kasih kepada:

1. Allah SWT atas anugerahnya yang tidak terkira kepada penulis dan Nabi Muhammad SAW.
2. Bapak, Mama, dan keluarga Penulis yang selalu memberikan perhatian, dorongan dan kasih sayang yang menjadi semangat utama bagi diri Penulis sendiri baik selama penulis menempuh masa perkuliahan maupun pengerjaan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Royyana Muslim Ijtihadie, S.Kom., M.Kom., PhD. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan ilmu, nasihat, motivasi, pandangan dan bimbingan kepada Penulis baik selama Penulis menempuh masa kuliah maupun selama pengerjaan Tugas Akhir ini.
4. Bagus Jati Santoso, S.Kom., PhD. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu, dan masukan kepada Penulis.

5. Seluruh tenaga pengajar dan karyawan Jurusan Teknik Informatika ITS yang telah memberikan ilmu dan waktunya demi berlangsungnya kegiatan belajar mengajar di Jurusan Teknik Informatika ITS.
6. Seluruh teman Penulis di Jurusan Teknik Informatika ITS yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada Penulis selama Penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Teman-teman, Kakak-kakak dan Adik-adik *administrator* Laboratorium Arsitektur dan Jaringan Komputer yang selalu menjadi teman untuk berbagi ilmu.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan. Sehingga dengan kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk perbaikan ke depannya.

Surabaya, Juni 2018

Fourir Akbar

DAFTAR ISI

ABSTRAK	vii
ABSTRACT	ix
Kata Pengantar	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR KODE SUMBER	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Metodologi	4
1.6.1 Studi literatur	4
1.6.2 Desain dan Perancangan Sistem	5
1.6.3 Implementasi Sistem	5
1.6.4 Uji Coba dan Evaluasi	5
1.7 Sistematika Laporan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Python	7
2.2 Flask	7
2.3 Unicorn	8
2.4 Supervisor	8
2.4.1 Supervisor	9
2.4.2 Supervisorctl	9

2.5	Nginx	10
2.6	Iptables	10
2.7	MySQL	11
2.8	Mitmproxy	13
2.9	VirtualBox	13
2.10	Docker	14
2.10.1	<i>Docker Container</i>	14
2.10.2	<i>Docker Images</i>	15
2.10.3	<i>Docker Registry</i>	15
BAB III	DESAIN DAN PERANCANGAN	17
3.1	Deskripsi Umum Sistem	17
3.2	Kasus Penggunaan	17
3.3	Arsitektur Sistem	20
3.3.1	Desain Umum Sistem	20
3.3.2	Pembuatan Halaman <i>Login</i> dari Sebuah Sistem.	23
3.3.3	Perancangan Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan <i>Traffic Client</i> ke Halaman <i>Login</i> dari Sistem	26
3.3.4	Pembuatan <i>Middleware</i> untuk Menerima Permintaan dari <i>Client</i>	27
3.3.5	Perancangan Pemasangan Kontainer pada <i>Docker Host</i>	29
3.3.6	Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan <i>Traffic Client</i> ke Kontainer <i>Docker</i> dari Tiap-Tiap <i>Client</i>	31
3.3.7	Pembuatan Halaman <i>Administrator</i> untuk Membaca <i>Log File</i> dari <i>Client</i>	32
BAB IV	IMPLEMENTASI	35
4.1	Lingkungan Implementasi	35
4.1.1	Perangkat Keras	35
4.1.2	Perangkat Lunak	35

4.2	Implementasi Pembuatan Halaman <i>Login</i> dari Sebuah Sistem	36
4.2.1	Implementasi <i>Web Service</i> pada Halaman <i>Login</i>	37
4.2.2	Implementasi Basis Data pada Halaman <i>Login</i>	40
4.3	Implementasi Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan <i>Traffic Client</i> ke Halaman <i>Login</i> dari Sistem	41
4.4	Implementasi Pembuatan <i>Middleware</i>	42
4.4.1	Implementasi <i>Web Service</i> pada <i>Middleware</i>	42
4.4.2	Implementasi Basis Data pada <i>Middleware</i>	44
4.5	Implementasi Pemasangan Kontainer <i>Docker</i> pada <i>Docker Host</i>	45
4.5.1	Menambahkan dan Memperbarui Kontainer <i>Docker</i> yang Berisikan Mitmproxy	45
4.5.2	Menggunakan <i>Image</i> Kontainer <i>Docker</i> yang Sudah Dibuat	48
4.6	Implementasi Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan <i>Traffic Client</i> ke Kontainer <i>Docker</i> dari Tiap-Tiap <i>Client</i>	49
4.7	Implementasi Pembuatan Halaman <i>Administrator</i>	50
4.7.1	Rute <i>Web Service</i> pada Halaman <i>Administrator</i>	50
4.7.2	Implementasi Pembacaan <i>Log File</i> dari <i>Client</i>	52
4.7.3	Implementasi Antarmuka Halaman <i>Administrator</i>	53
BAB V	PENGUJIAN DAN EVALUASI	55
5.1	Lingkungan Uji Coba	55
5.2	Skenario Uji Coba	56

5.2.1	Skenario Uji Coba Fungsionalitas	57
5.2.2	Skenario Uji Coba Performa	61
5.3	Hasil Uji Coba dan Evaluasi	63
5.3.1	Uji Fungsionalitas	63
5.3.2	Hasil Uji Performa	67
BAB VI PENUTUP		75
6.1	Kesimpulan	75
6.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		77
BAB A INSTALASI PERANGKAT LUNAK		79
BAB B Konfigurasi		83
BIODATA PENULIS		87

DAFTAR TABEL

3.1	Daftar Kode Kasus Penggunaan	19
3.1	Daftar Kode Kasus Penggunaan	20
3.2	Atribut basis data nrp-mahasiswa	24
3.3	Atribut basis data kontainer	28
3.3	Atribut basis data kontainer	29
4.1	Daftar Rute <i>Web Service</i>	39
4.2	Daftar Rute <i>Web Service</i>	43
4.3	Daftar Rute <i>Web Service</i> pada Halaman <i>Administrator</i>	51
5.1	Spesifikasi Komponen	55
5.2	IP dan Domain Server	56
5.3	Skenario Uji Mengelola Aplikasi Berbasis Docker	58
5.4	Skenario Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor . . .	60
5.5	Hasil Uji Coba Mengelola Aplikasi Berbasis Docker	64
5.6	Hasil Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor	65
5.7	Jumlah <i>Request</i> ke Aplikasi	67
5.8	Jumlah <i>Container</i>	68
5.9	Kecepatan Menangani <i>Request</i>	69
5.10	Penggunaan CPU	70
5.11	Penggunaan <i>Memory</i>	71
5.12	<i>Error Ratio Request</i>	72

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

DAFTAR GAMBAR

3.1	Digram Kasus Penggunaan	18
3.2	Arsitektur Komponen Sistem	22
3.3	Desain Halaman <i>Login</i>	25
3.4	Desain <i>Backend</i> dari Halaman <i>Login</i>	26
3.5	Desain Mengarahkan <i>Traffic Client</i> ke Halaman <i>Login</i>	27
3.6	Alur kerja dari <i>mitmproxy transparent</i> HTTP . . .	30
3.7	Alur kerja dari <i>mitmproxy transparent</i> HTTPS . .	31
3.8	Desain pembuatan aturan untuk mengarahkan <i>traffic client</i> ke kontainer <i>docker</i>	32
3.9	Desain halaman dashboard <i>administrator traffic</i> <i>client</i> ke kontainer <i>docker</i>	33
3.10	Desain pembuatan aturan untuk mengarahkan <i>traffic client</i> ke kontainer <i>docker</i>	33
4.1	Halaman <i>Login</i>	38
4.2	Halaman <i>Administrator Menu User List</i>	53
4.3	Halaman <i>Administrator Menu History</i>	54
5.1	Grafik Jumlah <i>Container</i>	68
5.2	Grafik Kecepatan Menangani <i>Request</i>	69
5.3	Grafik Penggunaan CPU	70
5.4	Grafik Penggunaan Memory	71
5.5	Grafik Error Ratio	72

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

DAFTAR KODE SUMBER

4.1	Command untuk Reload Supervisor	37
4.2	Command untuk mengaktifkan konfigurasi Nginx	37
4.3	Command untuk merestart Nginx	38
4.4	Pseudocode Web Service	40
4.5	<i>Query</i> untuk membuat tabel testing	40
4.6	Command untuk mengarahkan <i>client</i> ke halaman <i>login</i>	41
4.7	Command untuk instalasi Flask	42
4.8	Pseudocode Web Service	44
4.9	<i>Query</i> untuk membuat tabel testing	45
4.10	Perintah untuk instalasi Ansible	45
4.11	Perintah untuk <i>Pull</i> Ubuntu	46
4.12	Perintah untuk Menjalankan <i>Image</i> Ubuntu	46
4.13	Perintah untuk Pemasangan <i>Mitmproxy</i>	47
4.14	Perintah untuk Mengaktifkan <i>ipv4.forwarding</i>	47
4.15	Perintah untuk Menghentikan Kontainer <i>Docker</i>	47
4.16	Perintah untuk <i>Commit</i> Kontainer <i>Docker</i>	48
4.17	Perintah untuk <i>Push Image</i> ke Docker Hub	48
4.18	Perintah untuk <i>Pull Image mitmproxy</i>	49
4.19	Perintah untuk <i>Pull Image mitmproxy</i>	49
4.20	Command untuk mengarahkan <i>client</i> ke halaman <i>login</i>	49
4.21	Perintah untuk Membaca <i>File Log</i> dari <i>Mitmproxy</i>	52
4.22	Perintah untuk Membaca <i>File Log</i> dari <i>Client</i>	52
2.1	Isi Berkas <i>app.conf</i>	83
2.2	Isi Berkas <i>app</i>	84

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dipaparkan mengenai garis besar Tugas Akhir yang meliputi latar belakang, tujuan, rumusan dan batasan permasalahan, metodologi pembuatan Tugas Akhir, dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman yang sangat pesat, negara-negara sudah mempunyai teknologi yang sangat maju. Teknologi mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan manusia, karena dengan adanya teknologi, manusia bisa saling berhubungan dengan mudah. Sekarang teknologi sudah semakin canggih. Teknologi yang paling populer sekarang ini adalah internet karena dengan adanya internet, banyak informasi-informasi yang dapat kita ambil dengan mudah. Internet merupakan suatu perpustakaan besar yang di dalamnya terdapat sangat banyak informasi yang berupa teks dalam bentuk media elektronik. Selain itu internet dikenal sebagai dunia maya, karena hampir seluruh aspek kehidupan di dunia nyata ada di internet, seperti olah raga, politik, hiburan, akademik, bisnis, dan lain sebagainya. Internet juga mempunyai peranan yang sangat penting dalam dunia pendidikan, karena dengan adanya internet bisa menambah ilmu pengetahuan kita dan dapat menambah motivasi belajar siswa ataupun mahasiswa. Dengan dimanfaatkan internet dalam dunia pendidikan agar siswa atau mahasiswa dapat memiliki komitmen untuk belajar secara aktif dan memiliki teknis kemampuan khususnya di bidang pendidikan. Oleh karena itu, internet dapat mempermudah proses belajar mengajar dengan baik.

Dalam dunia pendidikan, internet telah menjadi *platform* penting, misalnya adalah proses belajar mengajar yang dilakukan secara *online* dengan e-learning, ataupun ketika pengajar

memberikan nilai kepada siswanya dilakukan secara *online*, dan lain sebagainya. Keamanan menjaga data-data dalam dunia pendidikan, melindungi terhadap penggunaan malware, menerapkan kepatuhan akses internet, menyederhanakan manajemen jaringan menjadi tantangan utama untuk manajemen TI. Maka dari itu dibutuhkan sebuah *online* yang digunakan sebagai internet *access management* atau untuk melakukan manajemen akses terhadap *user* yang menggunakan jaringannya.

Namun akan terjadi permasalahan ketika banyak *user* yang mengakses internet dengan menggunakan *server* yang digunakan sebagai internet *access management*. Dalam pembacaan *log history* dari setiap *user* akan tercampur karena hanya melewati satu *server* saja.

Dalam tugas akhir ini akan dibuat sebuah rancangan sistem pada *server* yang akan dijadikan sebagai internet *access management*, yang memungkinkan untuk mencatat setiap *log history* dari setiap *user* yang mengakses internet secara detail. Rancangan sistem pada *server* akan menggunakan kontainer *docker*. Kontainer *docker* merupakan *operating-system-level virtualization* untuk menjalankan beberapa sistem linux yang terisolasi (kontainer) pada sebuah host. Kontainer berfungsi untuk mengisolasi aplikasi atau servis dan dependensinya. Untuk setiap servis atau aplikasi yang terisolasi dibutuhkan satu kontainer pada *server host* yang ada dan setiap kontainer akan menggunakan sumber daya yang ada pada *server host* selama kontainer tersebut menyala.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut beberapa hal yang menjadi rumusan masalah dalam tugas akhir ini:

1. Bagaimana cara *client* untuk melakukan *autentifikasi*?
2. Bagaimana cara membuat sebuah kontainer *docker* secara

otomatis ketika terdapat *client* yang akan mengakses internet?

3. Bagaimana cara mengarahkan *traffic* dari *client* ke kontainer *docker* yang sesuai?
4. Bagaimana cara mencatat aktivitas dari *client*?
5. Bagaimana perbandingan performa antara IAM konvensional dengan IAM berbasis kontainer?
6. Bagaimana mengevaluasi penggunaan sumber daya dan skalabilitas pada *docker host*?

1.3 Batasan Masalah

Dari permasalahan yang telah diuraikan di atas, terdapat beberapa batasan masalah pada tugas akhir ini, yaitu:

1. Satu *client* yang berhasil *login* akan disediakan satu kontainer *docker*.
2. Kontainer yang digunakan adalah *docker*.
3. Parameter untuk mengetahui apa saja yang diakses oleh *client* adalah *access log* dari *client* tersebut.
4. Setiap *client* mendapatkan IP *private*.
5. Performa yang diukur adalah *response time*.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Python*.

1.4 Tujuan

Tugas akhir dibuat dengan beberapa tujuan. Berikut beberapa tujuan dari pembuatan tugas akhir:

1. Mengetahui cara bagaimana *client* dapat melakukan *autentifikasi*.
2. Mengimplementasikan metode untuk membuat sebuah kontainer terhadap *client* yang telah berhasil *login* ke jaringan ITS.

3. Mengetahui cara untuk mengarahkan *traffic* dari *client* ke kontainer *docker* yang sesuai.
4. Mengetahui bagaimana cara mencatat aktivitas *client*.
5. Mengetahui penggunaan sumber daya dan skalabilitas pada *docker host*.

1.5 Manfaat

Tugas akhir dibuat dengan beberapa manfaat. Berikut beberapa manfaat dari pembuatan tugas akhir:

1. Mengetahui cara bagaimana *client* dapat melakukan *autentifikasi*.
2. Mengetahui cara untuk mengarahkan *traffic* dari *client* ke kontainer *docker* yang sesuai.
3. Mempermudah pencatatan aktivitas dari masing-masing *client* yang mengakses internet.
4. Meringankan beban dari penggunaan *server* di ITS karena penggunaan kontainer *docker* lebih ringan.

1.6 Metodologi

Metodologi yang digunakan pada pengerjaan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1.6.1 Studi literatur

Studi literatur merupakan langkah yang dilakukan untuk mendukung dan memastikan setiap tahap pengerjaan tugas akhir sesuai dengan standar dan konsep yang berlaku. Pada tahap studi literatur ini, akan dilakukan studi mendalam mengenai kontainer *docker*, *flask*, *mitmproxy*, dan pembuatan aturan dengan menggunakan *iptables*. Adapun literatur yang dijadikan sumber berasal dari paper, buku, materi perkuliahan, forum serta artikel dari internet.

1.6.2 Desain dan Perancangan Sistem

Tahap ini meliputi perancangan sistem berdasarkan studi literatur dan pembelajaran konsep. Tahap ini merupakan tahap yang paling penting dimana bentuk awal aplikasi yang akan diimplementasikan didefinisikan. Pada tahapan ini dibuat kasus penggunaan yang ada pada sistem, arsitektur sistem, serta perencanaan implementasi pada sistem.

1.6.3 Implementasi Sistem

Implementasi merupakan tahap membangun implementasi rancangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini merealisasikan apa yang telah didesain dan dirancang pada tahapan sebelumnya, sehingga menjadi sebuah sistem yang sesuai dengan apa yang telah direncanakan.

1.6.4 Uji Coba dan Evaluasi

Pada tahapan ini dilakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibuat. Pengujian dan evaluasi akan dilakukan dengan melihat kesesuaian dengan perencanaan. Selain itu, tahap ini juga akan melakukan uji performa sistem dan melakukan perbandingan dengan metode lain untuk mengetahui efisiensi penggunaan sumber daya serta evaluasi berdasarkan hasil uji performa tersebut.

1.7 Sistematika Laporan

Buku tugas akhir ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran dari pengerjaan tugas akhir ini. Selain itu, diharapkan dapat berguna bagi pembaca yang berminat melakukan pengembangan lebih lanjut. Secara garis besar, buku tugas akhir ini terdiri atas beberapa bagian seperti berikut:

1. **Bab I Pendahuluan**

Bab yang berisi latar belakang, tujuan, manfaat, permasalahan, batasan masalah, metodologi yang digunakan dan sistematika laporan.

2. **Bab II Dasar Teori**

Bab ini berisi penjelasan secara detail mengenai dasar-dasar penunjang dan teori-teori yang yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini.

3. **Bab III Desain dan Perancangan**

Bab ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang dibuat, termasuk di dalamnya mengenai analisis kasus penggunaan, desain arsitektur sistem, dan perancangan implementasi sistem.

4. **Bab IV Implementasi**

Bab ini membahas implementasi dari desain yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Penjelasan berupa pemasangan alat dan kode program yang digunakan untuk mengimplementasikan sistem.

5. **Bab V Uji Coba dan Evaluasi**

Bab ini membahas tahap-tahap uji coba serta melakukan evaluasi terhadap sistem yang dibuat.

6. **Bab VI Kesimpulan dan Saran**

Bab ini merupakan bab terakhir yang memberikan kesimpulan dari hasil percobaan dan evaluasi yang telah dilakukan. Pada bab ini juga terdapat saran bagi pembaca yang berminat untuk melakukan pengembangan lebih lanjut.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Python

Python adalah bahasa pemrograman interpretatif multiguna dengan prinsip agar sumber kode yang dihasilkan memiliki tingkat keterbacaan yang baik. Python diklaim sebagai bahasa yang menggabungkan kapabilitas, kemampuan, dengan sintaksis kode yang sangat jelas, dan dilengkapi dengan fungsionalitas pustaka standar yang besar serta komprehensif. Python mendukung beragam paradigma pemrograman, seperti pemrograman berorientasi objek, pemrograman imperatif, dan pemrograman fungsional. Python dapat digunakan untuk berbagai keperluan pengembangan perangkat lunak dan dapat berjalan di berbagai platform sistem operasi. [1]

2.2 Flask

Flask adalah sebuah kerangka kerja web. Artinya, Flask menyediakan perangkat, pustaka, dan teknologi yang memungkinkan seorang pengembang untuk membangun aplikasi berbasis web. Aplikasi web yang bisa dibangun bisa berupa sebuah halaman web, blog, wiki, bahkan untuk web komersial. Flask dibangun berbasiskan pada Werkzeug, Jinja 2, dan MarkupSafe yang mana menggunakan bahasa pemrograman Python sebagai basisnya. Flask sendiri pertama kali dikembangkan pada tahun 2010 dan didistribusikan dengan lisensi BSD. [2]

Flask termasuk sebagai perangkat kerja mikro karena tidak membutuhkan banyak perangkat atau pustaka tertentu agar bisa bekerja. Flask tidak menyediakan fungsi untuk melakukan interaksi dengan basis data, tidak mempunyai validasi *form* atau fungsi lain yang umumnya bisa digunakan dan disediakan pada

sebuah kerangka kerja web. Meskipun memiliki kemampuan yang minim, tapi Flask mendukung dan memberikan kemudahan bagi pengembang untuk menambahkan pustaka sendiri untuk mendukung aplikasinya. Berbagai pustaka seperti validasi *form*, mengunggah file, berbagai macam teknologi autentifikasi bisa digunakan dan tersedia untuk Flask. Bahkan pustaka-pustaka pendukung tersebut lebih sering diperbarui dibandingkan dengan Flasknya sendiri.

2.3 Gunicorn

Gunicorn atau '*Green Unicorn*' adalah Python WSGI HTTP *Server* untuk UNIX. Fungsi dari Gunicorn ini adalah sebagai pelayan sebuah aplikasi atau sebagai server dari sebuah perangkat lunak yang dikembangkan oleh pengembang. [3]

Gunicorn sendiri merupakan salah satu dari sekian banyak *WSGI Server*. Keunggulan dari Gunicorn sendiri adalah, Gunicorn mampu menangani atau kompatibel dengan berbagai macam kerangka kerja web, sangat mudah untuk diimplementasikan, hanya membutuhkan sedikit sumber daya dari *server* yang terpasang Gunicorn, dan juga kerja dari Gunicorn yang sangat cepat.

Gunicorn mengimplementasikan spesifikasi standar *server WSGI PEP3333* sehingga dapat menjalankan perangkat lunak berbasis *web* yang dikembangkan dengan bahasa pemrograman *python*. Sebagai contoh, perangkat lunak berbasis web yang digunakan oleh penulis menggunakan kerangka kerja Flask, maka Gunicorn dapat menanganinya.

2.4 Supervisor

Supervisor adalah sistem yang berbasis *client* atau server, yang memungkinkan penggunaannya untuk memantau dan juga

mengontrol sejumlah proses pada sistem operasi untuk UNIX. Beberapa faktor terbentuknya Supervisor antara lain adalah, kenyamanan, ketepatan, delegasi, dan proses grup dalam menggunakan perangkat lunak Supervisor. Beberapa keunggulan dari perangkat lunak Supervisor antara lain, konfigurasi yang sederhana, proses yang terpusat, efisien, dapat diperluas penggunaannya, dan juga kompatibel dengan berbagai macam sistem operasi. Komponen dari Supervisor terbagi menjadi dua, antara lain sebagai berikut.

2.4.1 Supervisor

Supervisor merupakan bagian dari Supervisor yang bertanggung jawab untuk memulai *child programs* atas permintaannya sendiri, menanggapi perintah dari *client*, melakukan *restart* secara otomatis ketika terjadi kerusakan pada proses, mencatat bagian dari proses *stdout* dan *stderr output*, juga menghasilkan dan menangani *events* yang berhubungan dengan bagian-bagian yang digunakan selama *subprocess* tersebut berjalan.

2.4.2 Supervisorctl

Supervisorctl merupakan bagian dari *command-line* yang digunakan oleh *client*. Supervisorctl menyediakan antarmuka yang mirip dengan fitur *shell* yang disediakan oleh Supervisor. Dari Supervisorctl, pengguna dapat terhubung dengan proses Supervisor yang berbeda satu per satu, mendapatkan status dari *subprocess* yang telah dikontrol, menghentikan atau memulai *subprocess* yang telah dikontrol, dan juga mendapatkan semua daftar proses yang berjalan pada Supervisor.

Command-line dari *client* berhubungan ke *server* melalui *socket domain* UNIX atau melalui *socket internet* (TCP). *Server* dapat menyatakan bahwa *client* harus memberikan *autentifikasi*

sebelum mengizinkannya untuk melakukan sebuah perintah. Proses *client* biasanya menggunakan *file* konfigurasi yang sama dengan *server*.

2.5 Nginx

Nginx adalah sebuah perangkat lunak yang bisa digunakan untuk *web server*, *load balancer*, dan *reverse proxy*. Nginx terkenal karena stabil, memiliki tingkat performa tinggi dan konsumsi sumber daya yang minim. Pada kasus saat terjadi koneksi dalam jumlah yang banyak secara bersamaan, penggunaan *memory*, CPU, dan sumber daya sistem yang lain sangat kecil dan stabil. [?]

Nginx bisa digunakan untuk menyajikan konten HTTP yang dinamis menggunakan FastCGI, SCGI untuk menangani scripts, aplikasi WSGI, dan bisa juga digunakan sebagai sebuah *load balancer*. Nginx menggunakan *asynchronous event-driven* untuk menangani permintaan. Dengan menggunakan model ini bisa, pengembang bisa melakukan prediksi kinerja Nginx saat terjadi jumlah permintaan yang banyak.

2.6 Iptables

Firewall merupakan sebuah mekanisme wajib *access* kontrol antar jaringan ataupun antar sistem. *Firewall* ini sangat penting karena bertujuan untuk memastikan keamanan dari sebuah jaringan. *Firewall* dapat menjadi *filter* yang sangat sederhana dan mudah digunakan, tetapi *firewall* juga dapat menjadi *filter* yang sangat penting bagi sebuah jalan keluar suatu jaringan. Prinsip dari penggunaan *firewall* tetaplah sama, dimana penggunaannya untuk *monitoring* dan *filtering* semua pertukaran informasi di jaringan *internal* dan juga di jaringan *external*.

Netfilter / Iptables merupakan sebuah sistem *firewall*

berbasis linux yang mempunyai fungsi yang sangat berguna. *Netfilter / iptables kernel* menggunakan sebuah mekanisme baru, bernama Iptables. *Iptables* sendiri merupakan sebuah perangkat lunak atau alat yang dapat melakukan manajemen *filter* dari sebuah paket yang ada pada suatu *kernel*. Iptables mempunyai *table* dan juga *chain* dari masing-masing *table*. *Table* pada Iptables terdiri dari tiga, atau juga bisa disebut Iptables memiliki tiga fungsi utama, antara lain menjadi penyaring paket, mentranslasikan suatu alamat, dan melakukan penghalusan paket seperti TTL, TOS, dan MARK. [4]

Filter table merupakan sebuah konfigurasi *default* dari Iptables, dimana pada *filter table* terdapat tiga *chain*, antara lain *chain* INPUT, FORWARD, dan OUTPUT. *NAT table* berfungsi untuk merubah tujuan dari sumber dari sebuah paket. Pada *NAT table* terdapat dua *chain*, antara lain *chain* PREROUTING dan POSTROUTING. *Mangle table* berfungsi untuk menghaluskan paket atau juga dapat mengubah isi dari sebuah data kecuali IP *address* dan *port address*. Pada *mangle table* terdapat dua *chain*, antara lain POSTROUTING dan OUTPUT.

2.7 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak terbuka untuk melakukan manajemen basis data SQL atau DBMS. MySQL ditulis dalam bahasa pemrograman C dan C++. MySQL merupakan salah satu perangkat lunak terbuka yang banyak disukai oleh pengembang dan digunakan dalam banyak aplikasi web. Parser SQL yang digunakan ditulis dalam bahasa pemrograman yacc. MySQL bekerja pada banyak *platform*, seperti FreeBSD, HP-UX, Linux, macOS, Microsoft Windows, NetBSD, OpenBSD, OpenSolaris, Oracle Solaris, dan SunOS. MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lesensi *GNU General Public License* (GPL), tetapi juga tersedia lesensi

komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaanya tidak cocok dengan penggunaan GPL. [5]

Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data, terutama untuk proses pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah.

Kehandalan suatu sistem basis data dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasiannya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai *server* basis data, MySQL mendukung operasi basis data transaksional maupun operasi basis data non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan handal dalam hal unjuk kerja dibandingkan *server* basis data kompetitor lainnya. Namun pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basis data transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

2.8 Mitmproxy

Mitmproxy adalah sebuah *interception proxy* untuk HTTP dengan antarmuka pengguna *console* yang ditulis dengan bahasa *Python*. Mitmproxy merupakan sebuah perangkat lunak yang interaktif dimana Mitmproxy memungkinkan dapat memotong dan memodifikasi HTTP *requests* atau *response* dengan sangat cepat.

Mitmproxy adalah sebuah *proxy* berkemampuan SSL yang berfungsi sebagai *man-in-the-middle* untuk komunikasi HTTP dan HTTPS. Untuk dapat mengetahui atau memodifikasi komunikasi HTTPS, Mitmproxy berupura-pura menjadi *server* ke *client* dan *client* ke server, sementara itu Mitmproxy diposisikan di tengah-tengah berfungsi untuk menerjemahkan lalu lintas dari keduanya. Mitmproxy menghasilkan sertifikat *on-the-fly* untuk mengetahui *client* agar percaya bahwa mereka berkomunikasi dengan *server*. [6]

Pertama kali Mitmproxy dimulai, maka akan menghasilkan sertifikat SSL yang berada pada `/.mitmproxy/cert.pem`. Sertifikat ini akan digunakan untuk *browser-side*. Karena tidak akan cocok dengan *domain* yang *client* kunjungi, dan tidak akan memverifikasi terhadap otoritas sertifikasi, *client* harus menambahkan pengecualian untuk setiap situs yang *client* kunjungi. Permintaan SSL dicegat dengan hanya mengamsumsikan bahwa semua permintaan `CONNECT` adalah HTTPS. Sambungan dari *browser* dibungkus SSL, dan kita membaca permintaan dengan berpura-pura menjadi *server* yang menghubungkan.

2.9 VirtualBox

VirtualBox merupakan salah satu produk perangkat lunak yang sekarang dikembangkan oleh Oracle. Aplikasi ini pertama

kali dikembangkan oleh perusahaan Jerman, Innotek GmbH. Februari 2008, Innotek GmbH diakuisisi oleh Sun Microsystems. Sun Microsystems kemudian juga diakuisisi oleh Oracle. VirtualBox berfungsi untuk melakukan virtualisasi sistem operasi. VirtualBox juga dapat digunakan untuk membuat virtualisasi jaringan komputer sederhana. Penggunaan VirtualBox ditargetkan untuk *server*, desktop, dan penggunaan *embedded*.

Berdasarkan jenis VMM yang ada, VirtualBox merupakan jenis *hypervisor type 2*. VirtualBox sendiri memiliki berbagai macam kegunaan, diantaranya VirtualBox dapat memainkan semua sistem operasi baik itu menggunakan windows, linux, atau turunan linux lainnya. VirtualBox juga dapat dipergunakan untuk mengujicoba OS baru. VirtualBox juga dapat digunakan sebagai media untuk membuat simulasi jaringan.

2.10 Docker

Docker adalah sebuah aplikasi yang bersifat *open source* yang berfungsi sebagai wadah untuk memasukkan sebuah perangkat lunak secara lengkap beserta semua hal yang dibutuhkan oleh perangkat lunak tersebut agar dapat berfungsi sebagaimana mestinya. Docker dapat dijalankan di berbagai sistem operasi, pengembang dapat dengan mudah menggunakan layanan Docker melalui <https://hub.docker.com> untuk mengunduh *images* ataupun membuat *images* yang diinginkan. [7]

2.10.1 Docker Container

Docker container atau kontainer Docker bisa dikatakan sebagai sebuah wadah atau tempat, dimana kontainer Docker ini dibuat dengan menggunakan *docker image*. Saat kontainer Docker dijalankan, maka akan terbentuk sebuah *layer* di atas

docker image. Contohnya saat menggunakan *image* Ubuntu, kemudian membuat sebuah kontainer Docker dari *image* Ubuntu tersebut dengan nama *mitmproxy-ubuntu*. Setelah itu dilakukan pemasangan sebuah perangkat lunak, misalnya *Mitmproxy*, maka secara otomatis kontainer Docker *mitmproxy-ubuntu* akan berada di atas *layer image* Ubuntu, dan di atasnya lagi merupakan *layer mitmproxy* berada. *Docker Kontainer* atau Kontainer Docker ke depannya dapat digunakan untuk menghasilkan sebuah *docker images*. *Docker images* yang dihasilkan dari kontainer Docker itu sendiri nantinya dapat digunakan kembali untuk membuat kontainer Docker yang lainnya.

2.10.2 *Docker Images*

Docker images adalah sebuah *blueprint* atau rancangan dasar dari sebuah perangkat lunak berbasis Docker yang bersifat *read-only*. *Blueprint* ini sendiri merupakan sebuah sistem operasi atau sistem operasi yang telah dipasang berbagai perangkat lunak dan pustaka pendukung. *Docker iamges* berfungsi untuk membuat kontainer Docker, dimana dengan menggunakan satu *docker iamge* dapat dibuat lebih dari satu kontainer Docker. *Docker image* sendiri dapat menyelesaikan permasalahan yang dikenal dengan "*dependency hell*", dimana sulitnya untuk melengkapi dependensi sebuah perangkat lunak. Permasalahan tersebut dapat diselesaikan karena semua kebutuhan perangkat lunak sudah berada di dalamnya.

2.10.3 *Docker Registry*

Docker Registry adalah kumpulan dari berbagai macam *docker image* yang bersifat tertutup maupun terbuka yang dapat diakses di <https://hub.docker.com/> atau dapat diakses pada *server* sendiri. Dengan menggunakan *docker registry*, seseorang dapat menggunakan *docker image* yang telah dibuat oleh orang

lainnya. Hal seperti ini dapat mempermudah seseorang untuk melakukan pengembangan dan juga transfer aplikasi. [8]

BAB III

DESAIN DAN PERANCANGAN

Pada bab ini dibahas mengenai analisis dan perancangan dari sistem.

3.1 Deskripsi Umum Sistem

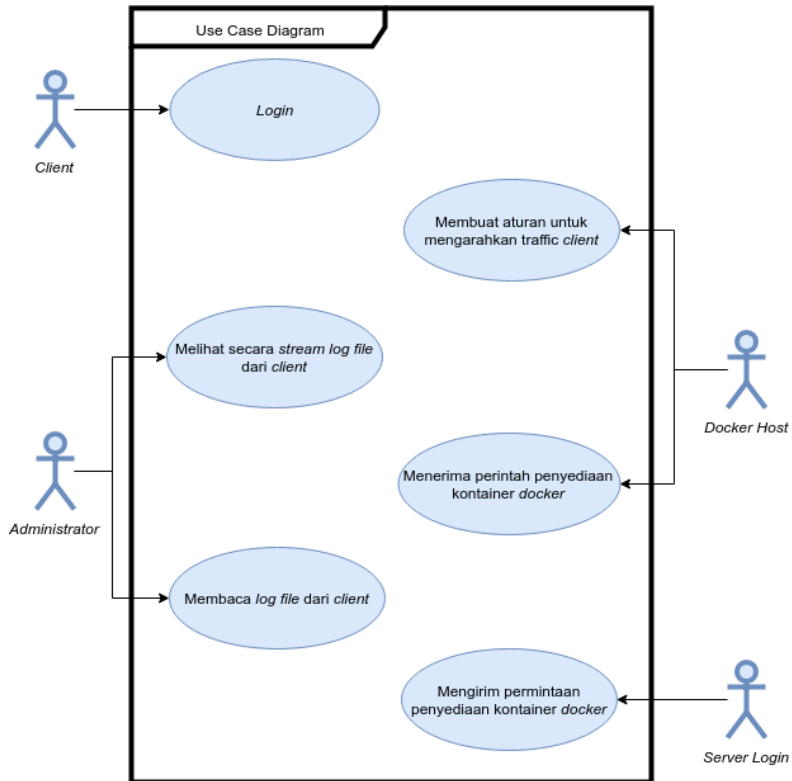
Sistem yang akan dibuat adalah sebuah sistem yang dapat membuat sebuah kontainer *docker* secara otomatis untuk setiap satu *client* yang telah *login* ke dalam sistem. Saat *client* belum *login* ke dalam sistem, maka *client* tersebut akan diarahkan ke halaman *login* dari sistem. Saat *client* mencoba untuk *login* ke dalam sistem, maka sistem akan melakukan pengecekan di dalam basis data apakah *username* dan *password* yang diinputkan sudah benar atau salah.

Setelah *client* berhasil *login* ke dalam sistem, sistem akan mengirimkan perintah untuk membuat kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy* ke *docker host*. Setelah berhasil membuat kontainer *docker* untuk *client* tersebut, maka *traffic* internet dari *client* tersebut akan diarahkan ke kontainer *docker* berisikan *mitmproxy* yang baru saja dibuat. Setelah itu *client* dapat mengakses internet.

3.2 Kasus Penggunaan

Terdapat empat aktor dalam sistem yang akan dibuat yaitu *Client*, *Server Login*, *Administrator*, dan *Docker Host*. *Client* adalah aktor yang melakukan proses *login* ke dalam sistem, *server login* adalah aktor yang melakukan proses permintaan penyediaan kontainer *docker*, *administrator* adalah aktor yang melakukan monitoring kontainer *docker* yang sedang berjalan, sedangkan *docker host* adalah aktor yang akan menjadi tempat penyedia kontainer dan menerima perintah penyediaan kontainer. Diagram kasus penggunaan menggambarkan kebutuhan -

kebutuhan yang harus dipenuhi sistem. Diagram kasus penggunaan digambarkan pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1: Digram Kasus Penggunaan

Digram kasus penggunaan pada Gambar 3.1 dideskripsikan masing-masing pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1: Daftar Kode Kasus Penggunaan

Kode Kasus Penggunaan	Nama Kasus Penggunaan	Keterangan
UC-0001	<i>Login</i>	<i>Client</i> dapat <i>login</i> ke dalam sistem.
UC-0002	Mengirim Permintaan Penyediaan Kontainer <i>Docker</i>	<i>Server login</i> dapat mengirimkan permintaan penyediaan kontainer <i>docker</i> pada <i>docker host</i> .
UC-0003	Menerima Perintah Penyediaan Kontainer <i>Docker</i>	Proses dimana <i>docker host</i> akan menerima perintah dari sistem, untuk menyediakan kontainer secara otomatis.
UC-0004	Membuat Aturan untuk Mengarahkan <i>Traffic Client</i>	Proses dimana <i>docker host</i> akan membuat aturan untuk mengarahkan <i>traffic client</i> ke halaman <i>login</i> dari sistem atau untuk membuat aturan untuk mengarahkan <i>traffic client</i> ke kontainer <i>docker</i> dari tiap-tiap <i>client</i> .

Tabel 3.1: Daftar Kode Kasus Penggunaan

Kode Kasus Penggunaan	Nama Kasus Penggunaan	Keterangan
UC-0005	Membaca <i>Log File</i> dari <i>Client</i>	Proses dimana <i>administrator</i> dari sebuah jaringan dapat membaca <i>log file</i> dari <i>client</i> sampai pada <i>client</i> terakhir mengakses internet.
UC-0006	Melihat Secara <i>Stream Log File</i> dari <i>Client</i>	Proses dimana <i>administrator</i> dari sebuah jaringan dapat melihat <i>log file</i> dari <i>client</i> secara langsung atau <i>live</i> .

3.3 Arsitektur Sistem

Pada Sub-bab ini, dibahas mengenai tahap analisis arsitektur, analisis teknologi dan desain sistem yang akan dibangun.

3.3.1 Desain Umum Sistem

Berdasarkan deskripsi umum sistem yang telah ditulis diatas, dapat diperoleh kebutuhan sistem ini, diantaranya :

1. Pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem.
2. Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke halaman *login* dari sistem.
3. Pembuatan *middleware* untuk menerima permintaan dari *client*.
4. Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap *client*.

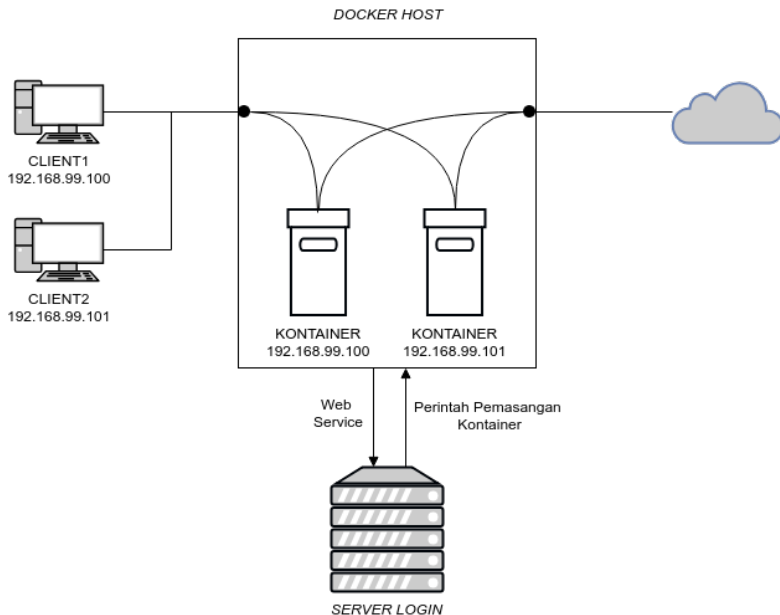
5. Pemasangan kontainer pada *docker host*.
6. Pembuatan halaman *administrator* untuk membaca *log file* dari *client*.

Untuk memenuhi kebutuhan sistem tersebut, penulis membagi sistem menjadi beberapa komponen. Komponen yang akan dibangun antara lain:

1. Pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem.
Berfungsi sebagai tampilan antarmuka dari halaman *login* sebuah sistem untuk *client*. Selain itu juga berfungsi untuk mengirimkan permintaan penyediaan kontainer *docker* ke *docker host*.
2. Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke halaman *login* dari sistem.
Berfungsi untuk mengarahkan tiap *client* yang belum *login* ke dalam sistem ke halaman *login* dari sistem. Hal ini dilakukan dengan menjalankan sebuah *script* dengan menggunakan *iptables* pada *docker host*.
3. Pembuatan *middleware* untuk menerima permintaan dari *client*. Berfungsi untuk menerima permintaan pembuatan kontainer *docker* dari *client*. Selain itu juga berfungsi untuk membuat kontainer *docker* secara otomatis.
4. Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap *client*.
Berfungsi untuk mengarahkan tiap *client* yang telah berhasil *login* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap *client*. Hal ini dilakukan dengan menjalankan sebuah *script* dengan menggunakan *iptables* pada *docker host*.
5. Pemasangan kontainer pada *docker host*.
Berfungsi untuk memasang kontainer *docker* pada *docker host* secara otomatis. Hal ini dilakukan dengan menjalankan sebuah perintah penyediaan kontainer pada *docker host*.
6. Pembuatan halaman *administrator* untuk membaca *log file*

dari *client*.

Berfungsi untuk melihat apa saja yang telah diakses oleh *client*. Log yang tersimpan terdapat log HTTP maupun log HTTPS. Hal ini dilakukan dengan menjalankan sebuah perintah untuk melihat *log file* dari suatu *client*.



Gambar 3.2: Arsitektur Komponen Sistem

Pada Gambar 3.2 ditunjukkan arsitektur sistem secara umum dengan detail-detail dari komponen yang terdapat didalamnya. Setiap komponen tersebut akan diimplementasikan dengan teknologi pendukung yang dibutuhkan.

Nantinya tiap *client* akan mempunyai satu kontainer *docker* dan satu *port* secara pribadi. *Traffic* dari *client* tersebut akan diarahkan menuju ke kontainer *dockernya* dari tiap-tiap *client*, setelah itu *client* baru dapat mengakses internet.

3.3.2 Pembuatan Halaman *Login* dari Sebuah Sistem.

Pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem adalah komponen yang bertugas untuk menyediakan tampilan antarmuka dari halaman *login* untuk *client*. Awalnya semua *traffic* diarahkan menuju ke halaman *login* dari sebuah sistem, karena diasumsikan bahwa semua *client* diasumsikan belum *login* ke dalam sistem. Supaya *client* dapat mengakses internet, maka *client* harus *login* ke dalam sistem terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password* dari *client* tersebut.

Dikarenakan ada beberapa kebutuhan yang harus dipenuhi, komponen pada pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem dibagi lagi menjadi dua sub komponen, yaitu:

1. Basis Data

Basis data pada komponen pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem berfungsi sebagai tempat penyimpanan data *username* dan *password* yang digunakan untuk *login* ke dalam sistem. Basis data juga berfungsi sebagai tempat penyimpanan data kontainer *docker* yang sudah dibuat.

2. *Web Service*

Web service berfungsi sebagai antarmuka untuk *client* ketika *client* akan *login* ke dalam sistem. Selain itu *web service* juga berfungsi untuk mengirimkan permintaan penyediaan kontainer *docker* ke *docker host*. Selain itu *web service* juga berfungsi sebagai penerima permintaan dari *client*, yang nantinya akan membuat sebuah kontainer *docker* secara otomatis pada *docker host*.

Pada tugas akhir ini, bahasa Python dipilih sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengimplementasikannya. Lalu, pada bagian penyimpanan data atau basis data, MySQL dipilih sebagai RDBMS untuk tugas akhir ini.

3.3.2.1 Desain Basis Data

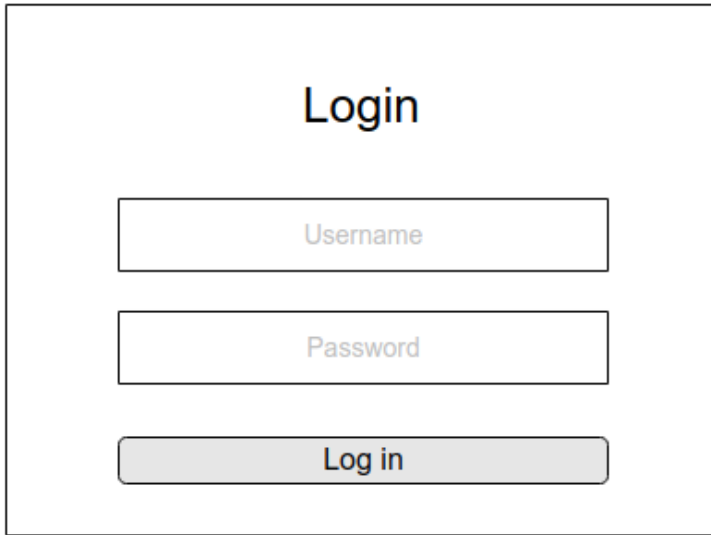
Komponen basis data berfungsi sebagai tempat penyimpanan data *username* dan *password* yang digunakan untuk *login* ke dalam sistem. Dalam basis data ini terdapat satu entitas dan empat atribut, ditunjukkan pada Tabel 3.2

Tabel 3.2: Atribut basis data nrp-mahasiswa

No	Kolom	Tipe	Keterangan
1	id	int(11)	Sebagai primary key pada tabel, nilai awal adalah AUTO_INCREMENT.
2	username	varchar(50)	Menunjukkan NRP dari mahasiswa yang telah terdaftar.
3	password	varchar(50)	Menunjukkan password dari NRP mahasiswa yang telah terdaftar.
4	isLogin	int(11)	Status apakah nrp tersebut sedang digunakan (1), atau sedang tidak digunakan (0).

3.3.2.2 Desain Web Service

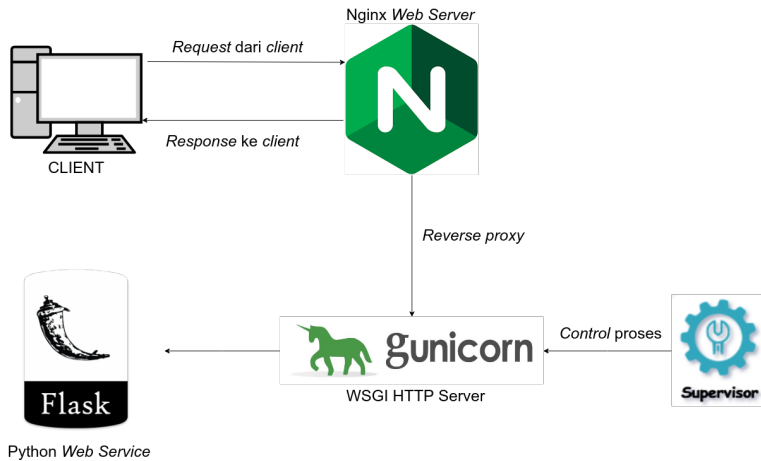
Komponen *web service* berfungsi untuk menyediakan antar muka halaman *login* untuk *client* dan untuk mengirimkan permintaan pembuatan kontainer *docker* secara otomatis pada *docker host* setelah terdapat *client* yang berhasil *login* ke dalam sistem. Halaman *login* akan menggunakan Material UI untuk mendapatkan tampilan yang sederhana dan nyaman untuk digunakan. Desain *web service* untuk halaman *login* dari sistem dapat dilihat pada Gambar 3.3.



The image shows a login form design within a rectangular border. At the top center is the word "Login" in a large, bold, black font. Below it are three input fields stacked vertically. The first field is labeled "Username" in a light gray font. The second field is labeled "Password" in a light gray font. The third field is a button labeled "Log in" in a bold black font, with a light gray background and a darker gray border.

Gambar 3.3: Desain Halaman *Login*

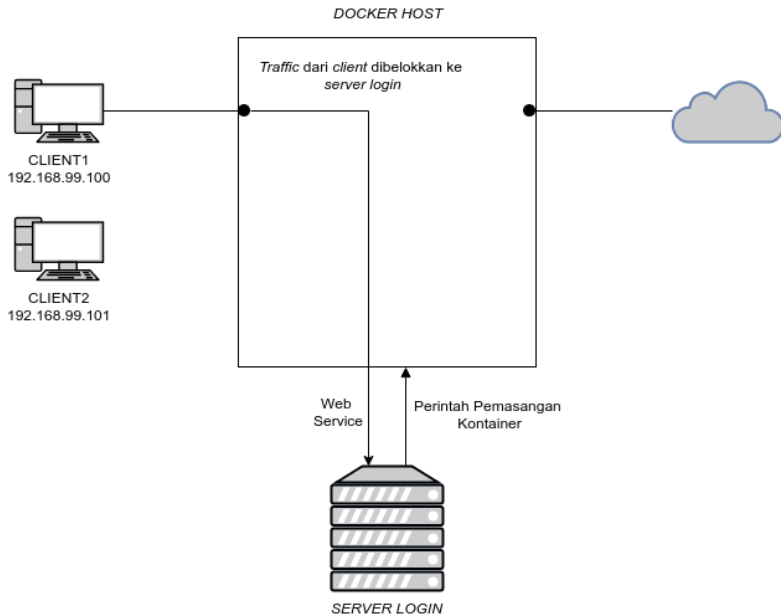
Lalu untuk desain *backend* dari *web serve* untuk halaman *login* akan menggunakan bahasa pemrograman Python dengan kerangka kerja *flask* yang akan dijalankan dengan *unicorn*. Kemudian *unicorn* akan dijalankan dengan *supervisor* sebagai *service*. Lalu akan digunakan *nginx* sebagai *web server* dari halaman *login* dari sebuah sistem. Desain *backend* dari *web service* untuk halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4: Desain *Backend* dari Halaman *Login*

3.3.3 Perancangan Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan *Traffic Client* ke Halaman *Login* dari Sistem

Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke halaman *login* dari sistem adalah komponen yang bertugas untuk membelokkan *traffic* dari *client* yang akan menuju ke internet. Awalnya semua *traffic* dari satu *subnet client* tersebut akan diarahkan ke halaman *login* dari sistem dengan membuat sebuah aturan menggunakan *iptables*, karena asumsinya adalah belum ada *client* yang berhasil *login* ke dalam sistem. Desain perancangan pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 3.5 .



Gambar 3.5: Desain Mengarahkan *Traffic Client* ke Halaman *Login*

3.3.4 Pembuatan *Middleware* untuk Menerima Permintaan dari *Client*

Pembuatan *middleware* untuk menerima permintaan dari *client* adalah komponen yang bertugas untuk menerima permintaan dari *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Permintaan yang dikirimkan oleh *client* adalah permintaan untuk membuat kontainer *docker* secara otomatis. Nantinya setiap satu *client* yang berhasil *login* ke dalam sistem akan dibuatkan satu kontainer *docker*.

Dikarenakan ada beberapa kebutuhan yang harus dipenuhi, komponen pada pembuatan *middleware* untuk menerima permintaan dari *client* dibagi lagi menjadi dua buah komponen, yaitu:

1. Basis Data

Basis data berfungsi sebagai tempat penyimpanan data kontainer *docker* yang sudah dibuat.

2. *Web Service*

Web service berfungsi sebagai penerima permintaan dari *client*, yang nantinya akan membuat sebuah kontainer *docker* secara otomatis pada *docker host*.

Sama seperti komponen pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem, pada tugas akhir ini, bahasa Python dipilih sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengimplementasikannya. Lalu, pada bagian penyimpanan data atau basis data, MySQL dipilih sebagai RDBMS untuk tugas akhir ini.

3.3.4.1 Desain Basis Data

Komponen basis data berfungsi sebagai tempat penyimpanan data kontainer *docker* yang sudah dibuat. Dalam basis data ini terdapat satu entitas dan empat atribut, ditunjukkan pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3: Atribut basis data kontainer

No	Kolom	Tipe	Keterangan
1	id	int(11)	Sebagai primary key pada tabel, nilai awal adalah <code>AUTO_INCREMENT</code> .
2	username	varchar(50)	Menunjukkan NRP dari mahasiswa yang telah berhasil dibuatkan satu kontainer <i>docker</i> .

Tabel 3.3: Atribut basis data kontainer

No	Kolom	Tipe	Keterangan
3	ip	varchar(50)	Menunjukkan IP dari <i>client</i> yang telah berhasil dibuatkan satu kontainer <i>docker</i> .
4	port	varchar(50)	Menunjukkan port dari <i>client</i> yang telah berhasil dibuatkan satu kontainer <i>docker</i> .
5	createdAt	datetime	Menunjukkan waktu pertama kali kontainer <i>docker</i> tersebut dibuat.

3.3.4.2 Desain Web Service

Komponen *web service* berfungsi untuk menerima permintaan dari *client* untuk membuat satu kontainer *docker* pada *docker host*. Kontainer *docker* yang akan dibuat pada *docker host* akan dibuat secara otomatis oleh sistem, dan kontainer *docker* yang dibuat akan memiliki nama sesuai dengan IP dari *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Setelah menerima permintaan dari *client*, maka sistem akan mengirimkan perintah untuk membuat kontainer *docker* khusus untuk satu *client*.

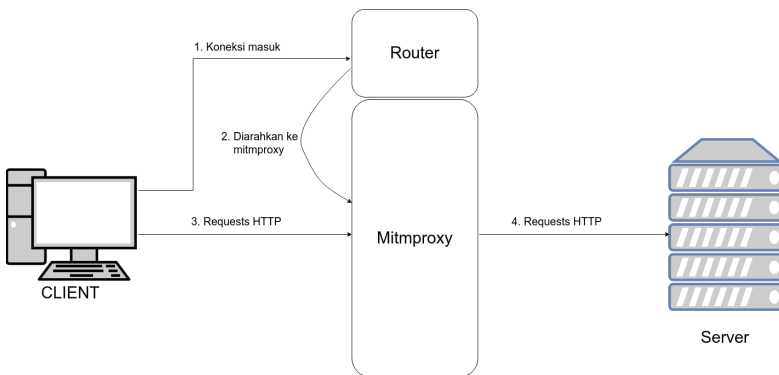
3.3.5 Perancangan Pemasangan Kontainer pada Docker Host

Pemasangan kontainer adalah komponen yang berfungsi untuk memasang kontainer *docker* yang berisi *mitmproxy* pada *docker host* setelah ada permintaan dari *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Proses ini dilakukan secara otomatis, dan nama

dari kontainer *docker* tersebut akan sesuai dengan IP dari *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem.

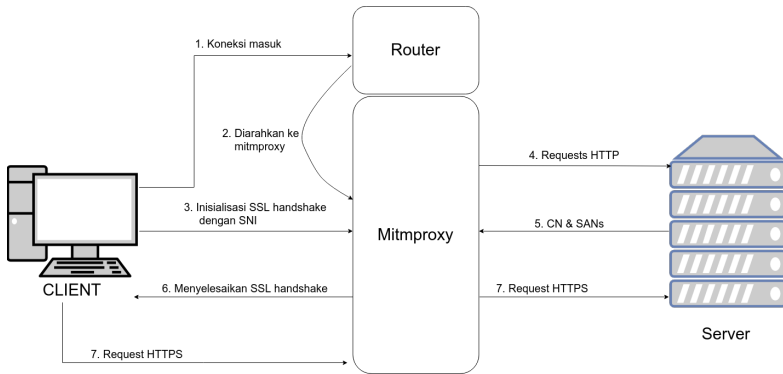
Saat kontainer *docker* telah berhasil dibuat, maka kontainer *docker* tersebut akan mempunyai satu port khusus yang sama dengan *client* yang baru saja *login*. Port khusus nantinya akan digunakan untuk mengarahkan *traffic* dari *client* yang akan mengakses internet.

Image mitmproxy dipilih sebagai *image* pada kontainer *docker* karena *mitmproxy* merupakan sebuah perangkat lunak yang interaktif dimana *mitmproxy* memungkinkan dapat memotong dan memodifikasi HTTP *requests* atau *response* dengan sangat cepat. *Mitmproxy* sendiri juga dapat berjalan dengan *transparent mode* sehingga *client* tidak mengetahui jika *traffic* dari *client* tersebut ternyata melalui *mitmproxy*. Gambar alur kerja dari *mitmproxy* dengan *transparent mode* untuk HTTP dapat dilihat pada Gambar 3.6.



Gambar 3.6: Alur kerja dari *mitmproxy* *transparent* HTTP

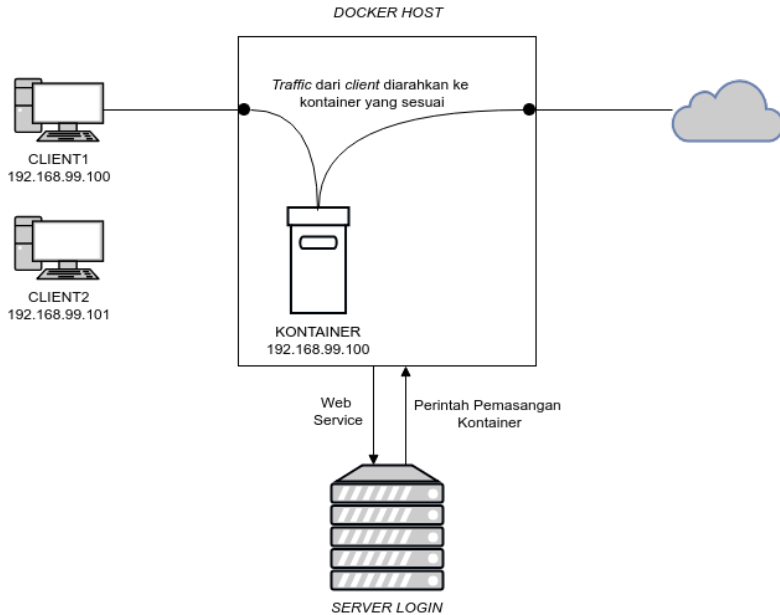
Sedangkan gambar alur kerja dari *mitmproxy* dengan *transparent mode* untuk HTTPS dapat dilihat pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7: Alur kerja dari *mitmproxy* transparent HTTPS

3.3.6 Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan *Traffic Client* ke Kontainer *Docker* dari Tiap-Tiap *Client*

Pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap *client* adalah komponen yang bertugas untuk mengarahkan satu client ke satu kontainer *docker* yang sesuai. Setelah *client* berhasil *login* ke dalam sistem, maka aturan ini akan dibuat menggunakan *iptables*. Lalu *client* juga akan diberikan sebuah aturan dengan menggunakan *iptables* yang memperbolehkan *client* tersebut mengakses internet. Desain dari pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap *client* dapat dilihat pada Gambar 3.8.

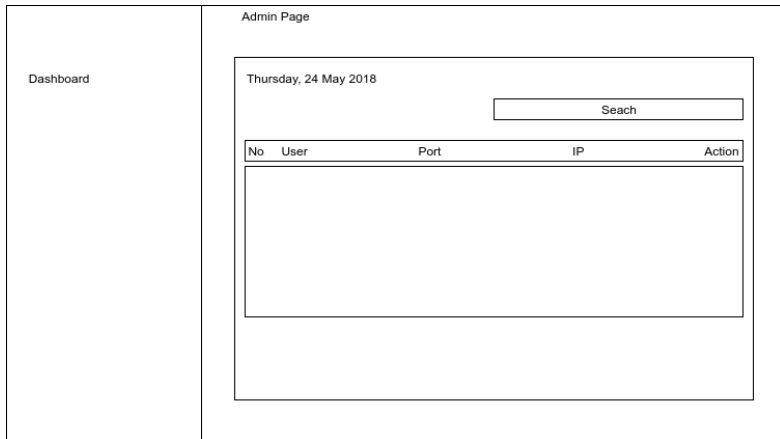


Gambar 3.8: Desain pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker*

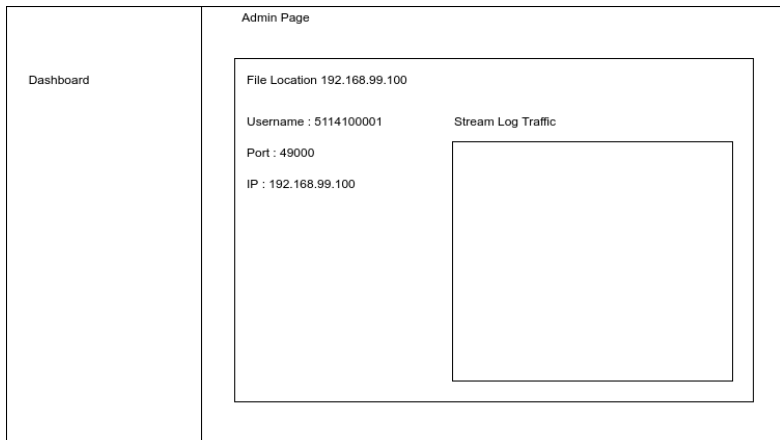
3.3.7 Pembuatan Halaman *Administrator* untuk Membaca *Log File* dari *Client*

Pembuatan halaman *administrator* untuk membaca *log file* dari *client* adalah komponen yang bertugas untuk mengunduh *log file* dari *client* dan juga untuk membaca *log file* dari *client* secara langsung atau *live* maupun hanya pada saat *client* terakhir mengakses internet.

Halaman *administrator* akan menggunakan Bootstrap 4 untuk mendapatkan tampilan yang sederhana dan nyaman untuk digunakan. Desain dari halaman *administrator* dapat dilihat pada Gambar 3.9 dan Gambar 3.10 .



Gambar 3.9: Desain halaman dashboard *administrator traffic client* ke kontainer *docker*



Gambar 3.10: Desain pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker*

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

BAB IV

IMPLEMENTASI

Setelah melewati proses perancangan mengenai sistem yang akan dibuat, maka akan dilakukan implementasi dari sistem tersebut. Bab ini akan membahas mengenai implementasi dari sistem yang meliputi proses pembuatan setiap komponen sehingga sistem dapat berjalan dengan baik. Masing-masing proses pembuatan komponen akan dilengkapi dengan *pseudocode* atau konfigurasi dari sistem.

4.1 Lingkungan Implementasi

Dalam mengimplementasikan sistem, digunakan beberapa perangkat pendukung sebagai berikut.

4.1.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah sebagai berikut:

1. Komputer dengan *processor* Intel(R) Core(TM) i5-2120 CPU @ 3.30GHz dan RAM 8GB
2. Dua Komputer dengan *processor* Intel(R) Core(TM)2 Duo CPU E7200 @ 2.53GHz dan RAM 1GB

4.1.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Linux Mint 18.03 64 Bit sebagai *docker host*.
2. Sistem Operasi Ubuntu 14.04 LTS 64 Bit sebagai *client*.
3. Sistem Operasi Ubuntu Server 16.04 LTS 64 Bit sebagai *server login*.
4. *Python* versi 3.5.2 untuk pengembangan web service.
5. *Flask* versi 1.0.2 sebagai kerangka kerja *Python*.

6. *Gunicorn* versi 19.8.1
7. *Supervisor* versi 3.2.0
8. *Nginx* versi 1.10.3
9. *Mitmproxy* versi 3.0.4 untuk mencatat semua *traffic* dari *client*.
10. MySQL versi 5.7.18 untuk Sistem Manajemen Basis Data.
11. *Docker* versi 1.13.1 sebagai kontainer yang akan di pasangkan pada *server*.
12. *Iptables* versi 1.6.0 untuk membuat aturan terhadap *client*.
13. *Laravel* versi 5.4 sebagai kerangka kerja untuk halaman *administrator*.
14. *VIM* versi 7.4.1 sebagai *text editor*.

4.2 Implementasi Pembuatan Halaman *Login* dari Sebuah Sistem

Halaman *login* dibangun pada sebuah *server* dengan IP 10.151.36.173 dengan menggunakan sistem operasi Ubuntu Server 16.04 LTS 64 Bit. Pada implementasi pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem menggunakan perangkat lunak antara lain:

1. *Python* versi 3.5.2.
2. *Flask* versi 1.0.2.
3. *Gunicorn* versi 19.8.1.
4. *Supervisor* versi 3.2.0.
5. *Nginx* versi 1.10.3.

Lalu sistem operasi yang digunakan adalah sistem operasi Ubuntu Server 16.04 LTS 64 Bit, yang akan dipasang pada *virtual machine* di *Proxmox*. *Python* akan berfungsi sebagai komponen dasar pembangunan sistem yang akan dibangun dengan menggunakan kerangka kerja *Flask* dan dijalankan dengan *Gunicorn* pada *server* dengan IP 10.151.36.173 dengan *port* 4000. Lalu *Supervisor* akan berfungsi sebagai

sebuah *service* yang akan selalu menjalankan *Gunicorn*. Sedangkan *Nginx* akan berfungsi sebagai *web server* untuk perangkat lunak halaman *login* yang dijalankan oleh *Gunicorn* pada *server* dengan IP 10.151.36.173 dengan *port* 4000 supaya bisa diakses oleh *client*. Implementasi pembuatan halaman *login* dari sebuah sistem akan terbagi menjadi implementasi *web service* dan implementasi basis data.

4.2.1 Implementasi *Web Service* pada Halaman *Login*

Diperlukan beberapa tahap, antara lain pemasangan perangkat lunak dan tahap konfigurasi. Tahap pemasangan perangkat lunak dan tahap konfigurasi pada *server* untuk halaman *login* dijelaskan pada Lampiran A.

Perlu diperhatikan ketika menambahkan atau mengubah konfigurasi *Supervisor* pada `/etc/supervisor/conf.d/` di *server* untuk halaman *login*, perlu dilakukan *reload Supervisor* dengan menjalankan *command* pada terminal seperti pada Kode Sumber 4.1.

```
sudo supervisorctl reread
sudo supervisorctl reload
sudo supervisorctl status
```

Kode Sumber 4.1: Command untuk Reload Supervisor

Perlu diperhatikan pula ketika menambahkan atau mengubah konfigurasi *Nginx* pada `/etc/nginx/sites-available/` di *server* untuk halaman *login*, perlu dilakukan aktivasi konfigurasi *Nginx* dengan menjalankan *command* pada terminal seperti pada Kode Sumber 4.2.

```
sudo ln -s /etc/nginx/sites-available/app
    /etc/nginx/sites-enabled/app
```

Kode Sumber 4.2: Command untuk mengaktifkan konfigurasi Nginx

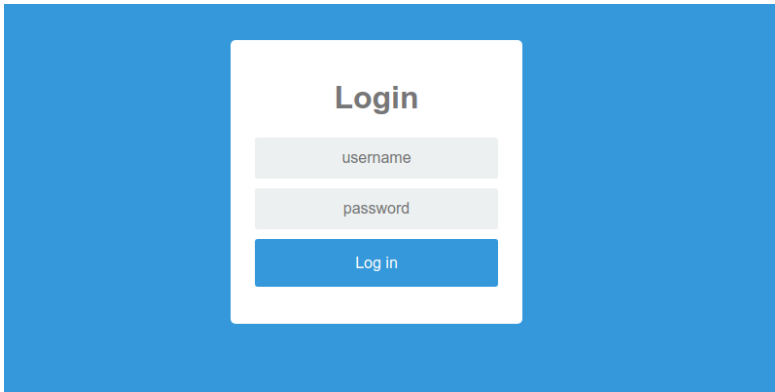
Setelah itu, jalankan Kode Sumber 4.3 supaya konfigurasi yang baru saja diaktifkan dapat digunakan.

```
sudo service nginx restart
```

Kode Sumber 4.3: Command untuk merestart Nginx

4.2.1.1 Implementasi Tampilan Antarmuka Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman utama yang menampilkan sebuah *form input* untuk *client*. Pada halaman ini terdapat dua *form input*, yaitu *form input* untuk Username atau NRP dari *client* dan juga *form input* untuk Password dari *client*. Implementasi antarmuka halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1: Halaman *Login*

4.2.1.2 Rute *Web Service* pada Halaman *Login*

Pada halaman *login* diperlukan adanya rute-rute yang bisa diakses untuk melayani *client*, supaya *client* dapat membuka tampilan antar muka dari halaman *login* dan juga supaya *client*

dapat mengirimkan permintaan untuk membuat kontainer *docker* pada *docker host*. Daftar rute yang disediakan oleh halaman *loign* tertera pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1: Daftar Rute *Web Service*

HTTP Method	Rute	Deskripsi
GET	/	Berfungsi untuk mengarahkan <i>redirect</i> ke rute <i>login</i> dengan <i>method</i> GET.
GET	/login	Berfungsi untuk menampilkan tampilan grafis antar muka halaman <i>login</i> ketika <i>client</i> belum <i>login</i> ke dalam sistem dan untuk menampilkan tampilan grafis antar muka halaman sukses <i>login</i> ketika <i>client</i> telah berhasil <i>login</i> ke dalam sistem.
POST	/login	Berfungsi untuk menyimpan data hasil <i>input</i> dari <i>client</i> dan mengirimkan perintah untuk membuat kontainer <i>docker</i> yang berisikan <i>mitmproxy</i> secara otomatis pada <i>docker host</i> .

4.2.1.3 *Pseudocode Web Service pada Halaman Login*

Ketika *client* belum *login* ke dalam sistem, maka akan diarahkan ke tampilan grafis antar muka dari halaman *login*. Lalu setelah *client* berhasil *login* ke dalam sistem, maka akan diarahkan ke tampilan grafis antar muka halaman sukses *login*. Pada Kode Sumber 4.4 diperlihatkan bagaimana implementasinya dalam bentuk *pseudocode*.

Kode Sumber 4.4: Pseudocode Web Service

```

1   Check whether the client is already login
    or not yet
2
3   if session.get login
4   open welcome page
5   else
6   open login page
7   if login success
8   session.get login = True
9   return
  
```

4.2.2 Implementasi Basis Data pada Halaman *Login*

Berdasarkan hasil desain dan perancangan basis data pada bab 3 terdapat satu entitas yang diimplementasikan menjadi suatu tabel pada basis data MySQL, yaitu entitas *nrp-mahasiswa*. Detail implementasi *query* untuk membuat basis data dengan entitas *nrp-mahasiswa* seperti pada Kode Sumber 4.5.

```

CREATE TABLE nrp-mahasiswa (
  id int(11) PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
  nrp VARCHAR(50)
  password VARCHAR(50)
  )
  
```



```
isLogin  int(11)
);
```

Kode Sumber 4.5: *Query* untuk membuat tabel testing

4.3 Implementasi Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan *Traffic Client* ke Halaman *Login* dari Sistem

Pada implementasi pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke halaman *login* dari sistem diasumsikan bahwa belum ada *client* yang telah *login* ke dalam sistem. Karena diasumsikan bahwa belum ada *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem, maka semua *client* tidak diperbolehkan untuk mengakses internet. Kemudian untuk mengarahkan *traffic* dari *client* dibuatkan beberapa *rules* dengan menggunakan *iptables* pada *Docker Host* dengan IP 10.151.36.134. seperti Kode Sumber 4.6.

```
iptables -I FORWARD 1 -s 192.168.99.0/24 -j
REJECT
iptables -I FORWARD 1 -s 192.168.99.0/24 -p
tcp d 10.151.36.173 --dport 4000 -j
ACCEPT
iptables -t nat -I PREROUTING 1 -p tcp -s
192.168.99.0/24 --dport 80 -j DNAT --to
10.151.36.173:4000
```

Kode Sumber 4.6: Command untuk mengarahkan *client* ke halaman *login*

Rules pertama berfungsi untuk melarang semua *client* untuk melewati *router*. *Rules* kedua berfungsi untuk mengizinkan semua *client* membuka halaman *login*. Sedangkan *rules* ketiga berfungsi untuk mengarahkan semua *traffic client* ke halaman *login*.

4.4 Implementasi Pembuatan *Middleware*

Middleware dibangun pada *Docker Host* dengan IP 10.151.36.134 dengan menggunakan sistem operasi Linux Mint 18.03 64 Bit. *Middleware* merupakan komponen yang akan menerima permintaan dari *client*, mengirimkan perintah untuk membuat kontainer *docker* secara otomatis pada *docker host*, dan menentukan rute *traffic* dari *client* menuju ke internet sesuai kontainer *docker* masing-masing user. Implementasi *middleware* akan terbagi menjadi implementasi basis data dan implementasi *web service*.

Pada implementasi pembuatan *middleware* menggunakan perangkat lunak antara lain:

1. *Python* versi 3.5.2.
2. *Flask* versi 1.0.2.
3. *Docker* versi 1.13.1.

Python akan berfungsi sebagai komponen dasar pembangunan sistem, salah satunya adalah sebagai komponen dasar pembuatan *middleware*, sedangkan *Flask* akan berfungsi sebagai kerangka kerja untuk pembuatan *middleware*. Implementasi pembuatan *middleware* akan terbagi menjadi implementasi *web service* dan implementasi basis data dan.

4.4.1 Implementasi *Web Service* pada *Middleware*

Diperlukan beberapa tahap, antara lain pemasangan perangkat lunak dan tahap konfigurasi. Tahap pemasangan perangkat lunak dan tahap konfigurasi pada *middleware* di *Docker Host* dijelaskan pada Lampiran B.

Perlu diperhatikan supaya *docker* dapat dijalankan ketika *docker host* menyala, jalankan Kode Sumber 4.7.

```
sudo systemctl enable docker
```

Kode Sumber 4.7: Command untuk instalasi Flask

4.4.1.1 Rute *Web Service* pada *Middleware*

Middleware tidak memiliki antar muka grafis. Namun tetap diperlukan adanya rute-rute yang bisa diakses untuk melayani permintaan penyediaan kontainer *docker* dari *client*. Daftar rute yang disediakan oleh *middleware* tertera pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2: Daftar Rute *Web Service*

HTTP Method	Rute	Deskripsi
POST	/test/endpoint/	Berfungsi untuk menyimpan data hasil <i>input</i> dari <i>client</i> dan mengirimkan perintah untuk membuat kontainer <i>docker</i> yang berisikan <i>mitmproxy</i> secara otomatis pada <i>docker host</i> .

4.4.1.2 *Pseudocode Web Service* pada *Middleware*

Saat *client* telah memasukkan *input* ke sistem, sistem akan mencocokkan terlebih dahulu dengan basis data *kontainer*. Jika benar, maka sistem akan mengirimkan data *input* dari *client* ke *middleware*. Lalu *middleware* akan menyimpan data *input* dari *client* ke dalam sebuah *file*. Setelah itu *middleware* akan mengirimkan perintah untuk membuat sebuah kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy* pada *docker host*.

Saat *middleware* menyimpan data *input* dari *client* ke dalam sebuah *file*, yang disimpan adalah *username* atau NRP, *IP Address*, dan *port*. Nantinya *port* tersebut akan menjadi *port*

khusus untuk kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy* untuk *client* tersebut.

Saat kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy* akan dibuat pada *docker host*, sistem akan membuat kontainer *docker* dengan *mode network=host*, nama sesuai *IP Address* dari *client* tersebut, dan *port* kontainer *docker* sesuai dengan *port* yang sudah disimpan pada *file*.

Setelah kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy* berhasil dibuat, maka sistem akan membuat *rules* yang berfungsi untuk mengarahkan *traffic* dari *client* menuju ke kontainer *docker* milik *client* tersebut, dan memperbolehkan *client* untuk mengakses internet. Pada Kode Sumber 4.8 diperlihatkan bagaimana implementasinya dalam bentuk *pseudocode*.

Kode Sumber 4.8: Pseudocode Web Service

```

1  Check whether the client is already login
   or not yet
2
3  if session.get login
4  create container
5  add new rules to container
6  return
7  else
8  add new rules
9  client open page login
10 client login
11 return

```

4.4.2 Implementasi Basis Data pada *Middleware*

Berdasarkan hasil perancangan basis data pada bab 3 terdapat 2 entitas yang diimplementasikan menjadi suatu tabel pada basis data MySQL, yaitu entitas *kontainer*. Detail implementasi

entitas `kontainer` tertera pada Kode Sumber 4.9.

```
CREATE TABLE kontainer (  
  id int(11) PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
  username VARCHAR(50)  
  ip VARCHAR(50)  
  port VARCHAR(50)  
  createdAt DATETIME  
);
```

Kode Sumber 4.9: *Query* untuk membuat tabel testing

4.5 Implementasi Pemasangan Kontainer *Docker* pada *Docker Host*

Setelah berhasil melakukan pemasangan *docker* versi 1.13.1 pada *docker host* dengan IP 10.151.36.134, sekarang lakukan konfigurasi supaya *docker* tidak hanya dapat digunakan oleh *root user* dari sebuah sistem. Hal ini dapat dilakukan dengan menjalankan perintah pada Kode Sumber 4.10.

```
sudo groupadd docker  
sudo usermod -aG docker $USER
```

Kode Sumber 4.10: Perintah untuk instalasi Ansible

4.5.1 Menambahkan dan Memperbarui Kontainer *Docker* yang Berisikan Mitmproxy

Setelah berhasil melakukan pemasangan *docker* pada *docker host* dan melakukan konfigurasi supaya *docker* tidak hanya dapat digunakan oleh *root user* dari sebuah sistem, selanjutnya dapat mencoba membuat sebuah kontainer *docker* yang berisi aplikasi

mitmproxy. Untuk membuat sebuah kontainer *docker* yang berisi *mitmproxy*, penulis melakukannya dengan sistem operasi Ubuntu dalam format *docker* yang disediakan oleh Docker Hub. Untuk melakukan unduh, jalankan perintah berikut pada Kode Sumber 4.11.

```
docker pull ubuntu
```

Kode Sumber 4.11: Perintah untuk *Pull* Ubuntu

Setelah berhasil diunduh, selanjutnya jalankan sistem operasi Ubuntu dengan menggunakan perintah yang tertera pada Kode Sumber 4.12.

```
docker run --name testmitmproxy --  
    privileged=True  
--network=host ubuntu
```

Kode Sumber 4.12: Perintah untuk Menjalankan *Image* Ubuntu

Parameter `--name` berguna untuk memberikan nama pada kontainer *docker* agar mudah dikenali dimana lokasi aplikasi saat dijalankan. Pada kasus ini kontainer *docker* diberi nama dengan *testmitmproxy*. Parameter `--privileged=True` berguna untuk memberikan kendali hak akses penuh kepada kontainer *docker* tersebut, sama seperti dengan *root user*. Parameter `--network=host` berguna untuk mendefinisikan jaringan yang akan digunakan oleh kontainer *docker* tersebut. Setelah menjalankannya, kontainer *docker* yang terbentuk dapat digunakan lebih lanjut, misalnya dengan mengubah data yang ada didalamnya, menambahkan fitur baru, atau hanya sekedar mengganti nama dari aplikasi.

Dalam kasus ini penulis menambahkan fitur baru, yaitu menambah *mitmproxy*. Untuk menambah atau memasang

mitmproxy pada kontainer *docker* yang baru saja dibuat, jalankan perintah berikut pada Kode Sumber 4.13.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install python3 python3-dev
python3-pip
sudo pip3 install cryptography
sudo pip3 install mitmproxy
```

Kode Sumber 4.13: Perintah untuk Pemasangan *Mitmproxy*

Mitmproxy versi 3.0.4 membutuhkan *Python* minimal versi 3.5, maka dari itu penulis memasang *Python* versi 3.5.2. *Mitmproxy* juga membutuhkan modul *cryptography* yang berguna untuk melakukan enkripsi maupun dekripsi ketika *mitmproxy* sedang berjalan. Lalu aktifkan *ipv4.forwarding* dengan menjalankan perintah pada Kode Sumber 4.14.

```
sudo sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
```

Kode Sumber 4.14: Perintah untuk Mengaktifkan *ipv4.forwarding*

Setelah berhasil melakukan pemasangan *mitmproxy* pada kontainer *docker*, jika ingin membuat *images* baru dari kontainer *docker* tersebut, maka hal pertama yang harus dilakukan adalah menghentikan kontainer *docker* yang sedang berjalan dengan menggunakan perintah seperti pada Kode Sumber 4.15.

```
docker stop [nama_container]
```

Kode Sumber 4.15: Perintah untuk Menghentikan Kontainer *Docker*

Nama *container* ini tergantung dari nama kontainer *docker* yang sudah dibuat. Untuk kasus yang digunakan oleh penulis, penulis menggunakan perintah `docker stop testmitmproxy`. Setelah

itu lakukan *commit* dengan menjalankan perintah seperti pada Kode Sumber 4.16.

```
docker commit [nama_container] [
    nama_repository]
```

Kode Sumber 4.16: Perintah untuk *Commit Kontainer Docker*

Nama *container* ini tergantung dari nama kontainer *docker* yang sudah dibuat. Sedangkan nama *repository* ini tergantung dari nama *repository* yang telah dibuat di Docker Hub. Untuk kasus yang digunakan oleh penulis, penulis menggunakan perintah `docker commit testmitmproxy fourirakbar/mitmproxy-oing:version1`. Pada bagian nama *repository* ini memiliki tiga bagian dengan pola seperti `[URL]/[nama]:[versi]`. Artinya membuat *image* dengan URL *repository* pada Docker Hub dengan nama `fourirakbar`. Kemudian nama dari *image*-nya sendiri adalah `mitmproxy-oing` dan versinya adalah `version1`. Setelah melakukan *commit*, maka *image* baru akan terbentuk. Langkah terakhir adalah melakukan *push image* ke Docker Hub dengan menggunakan perintah seperti Kode Sumber 4.17.

```
docker push [nama_container] [
    nama_repository]
```

Kode Sumber 4.17: Perintah untuk *Push Image* ke Docker Hub

4.5.2 Menggunakan *Image Kontainer Docker* yang Sudah Dibuat

Setelah berhasil menambahkan dan memperbarui kontainer *docker* yang berisikan *mitmproxy*, penulis tidak perlu melakukannya lagi. Penulis hanya perlu memanggil kontainer

docker dengan menjalankan perintah pada Kode Sumber 4.18.

```
docker pull fourirakbar/mitmproxy-oing:
version1
```

Kode Sumber 4.18: Perintah untuk *Pull Image mitmproxy*

Lalu untuk menjalankan kontainer *docker* yang sudah di *pull*, jalankan perintah pada Kode Sumber 4.19.

```
docker run --name [IP_CLIENT] --privileged=
True --network=host fourirakbar /
mitmproxy-oing:version1
```

Kode Sumber 4.19: Perintah untuk *Pull Image mitmproxy*

4.6 Implementasi Pembuatan Aturan untuk Mengarahkan *Traffic Client* ke Kontainer *Docker* dari Tiap-Tiap *Client*

Pada implementasi pembuatan aturan untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* dari tiap-tiap client dibuat ketika terdapat *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Setelah *client* berhasil *login* ke dalam sistem, maka akan dibuatkan beberapa *rules* dengan menggunakan *iptables* seperti Kode Sumber 4.20.

```
iptables -I FORWARD 1 -s [IP_CLIENT] -j
ACCEPT
iptables -t nat -I PREROUTING 1 -s [
IP_CLIENT] -p tcp --dport 80 -j REDIRECT
--to-ports [PORTS_CLIENT]
iptables -t nat -I PREROUTING 1 -s [
IP_CLIENT] -p tcp --dport 443 -j
REDIRECT --to-ports [PORTS_CLIENT]
```

```
iptables -t nat -I POSTROUTING 1 -o wlp3s0
-j MASQUERADE -s [IP_CLIENT]
```

Kode Sumber 4.20: Command untuk mengarahkan *client* ke halaman *login*

Pada *rules* pertama berfungsi untuk mengizinkan atau memperbolehkan *traffic* dari *client* melewati *router*. Lalu *rules* kedua dan ketiga berfungsi untuk mengarahkan *traffic client* ke kontainer *docker* yang sudah dibuat dengan satu port khusus untuk *client* tersebut. Lalu *rules* keempat berfungsi untuk mengizinkan atau memperbolehkan *client* untuk mengakses internet.

4.7 Implementasi Pembuatan Halaman *Administrator*

Halaman *administrator* dibangun pada *Docker Host* dengan IP 10.151.36.134 dengan port 5001. Fungsi dari halaman *administrator* adalah untuk melihat siapa saja *client* yang berhasil *login* ke dalam sistem dan megakses internet, juga untuk melihat rekap *client* yang telah berhasil *login* dan mengakses internet. Pada sub-bab ini akan dibagi lagi menjadi beberapa bagian, antara lain rute *web service* pada halaman *administrator*, implementasi pembacaan *log file* dari *client* dan implementasi antarmuka.

4.7.1 Rute *Web Service* pada Halaman *Administrator*

Pada halaman *administrator* diperlukan adanya rute-rute yang bisa diakses untuk melayani permintaan dari *user* yang sedang membuka halaman *administrator*, yaitu untuk melihat *log* dari *client*. Daftar rute yang disediakan tertera pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3: Daftar Rute *Web Service* pada Halaman *Administrator*

HTTP Method	Rute	Parameter	Deskripsi
GET	/table	-	Berfungsi untuk menampilkan halaman <i>dashboard</i> yang menunjukkan siapa saja <i>client</i> yang telah berhasil <i>login</i> ke dalam sistem dan sedang aktif mengakses internet.
GET	/stream/	id, ip, user, port	Berfungsi untuk melihat <i>log</i> dari <i>client</i> secara langsung atau <i>live</i> dengan memasukkan parameter berupa id, ip, user, dan port.
GET	/lihat/	id, ip, user, port	Berfungsi untuk melihat <i>log</i> dari <i>client</i> sampai dengan terakhir <i>client</i> mengakses internet dengan memasukkan parameter berupa id, ip, user, dan port.

Tabel 4.3: Daftar Rute *Web Service*

HTTP Method	Rute	Parameter	Deskripsi
GET	/history	-	Berfungsi untuk menampilkan rekap atau daftar <i>client</i> yang telah berhasil <i>login</i> ke dalam sistem.

4.7.2 Implementasi Pembacaan *Log File* dari *Client*

Pada implementasi pembacaan *log file* dari *client* dilakukan dengan membaca *file* hasil *output* dari *mitmproxy*. *File* hasil *output* dari *mitmproxy* berbentuk *binary* dimana yang bisa membacanya hanya komputer saja. Maka dari itu perlu dilakukan pembacaan lagi *file* yang berisi *binary* tersebut dengan menjalankan *command* seperti pada Kode Sumber 4.21.

```
mitmdump -nr [NAMA-FILE] --set flow_detail
=2 --showhost > [NAMA-FILE]
```

Kode Sumber 4.21: Perintah untuk Membaca *File Log* dari *Mitmproxy*

Sedangkan untuk membaca *log file* dari *client* secara langsung atau *live* dapat dilakukan dengan menjalankan *command* seperti pada Kode Sumber 4.22.

```
tail -f -c +0 [NAMA_FILE] | mitmdump -n -r
- --set flow_detail=1 --showhost
```

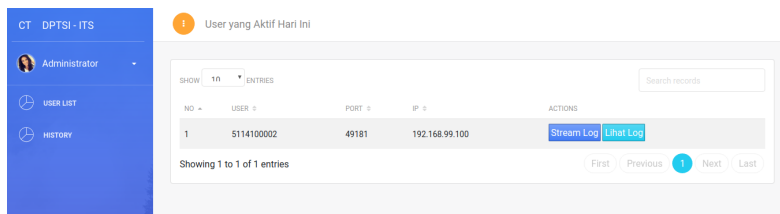
Kode Sumber 4.22: Perintah untuk Membaca *File Log* dari *Client*

Parameter *-nr* berfungsi untuk tidak menjalankan *proxy server* dari *mitmproxy* sendiri, dan juga berfungsi untuk melakukan analisa dari *file output mitmproxy* yang berbentuk

binary. Sedangkan parameter `--set flow detail` berfungsi untuk menampilkan detail dari analisa yang dilakukan oleh *mitmproxy*. Terdapat tingkat satu sampai dengan tiga, semakin tinggi tingkat yang diberikan maka semakin jelas detail dari *log* yang dianalisa oleh *mitmproxy*. Lalu parameter `--showhost` berfungsi untuk menampilkan *header* dari URL yang telah diakses oleh *client*.

4.7.3 Implementasi Antarmuka Halaman *Administrator*

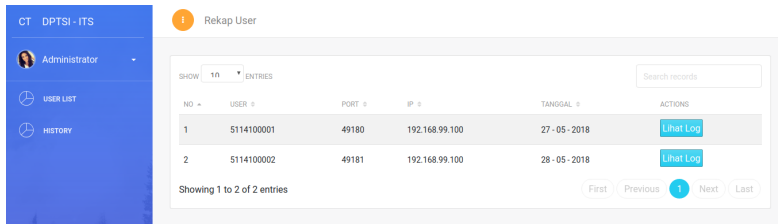
Halaman *administrator* diperuntukkan bagi *User* yang mempunyai akses ke *Docker Host*. Halaman ini berguna sebagai *dashboard* dari *administrator*. Pada halaman ini menampilkan siapa saja *Client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Terdapat dua *button*, yaitu *Stream Log* yang berfungsi untuk melihat secara langsung atau *live log* dari *client*. Lalu terdapat *button* Lihat Log yang berfungsi untuk melihat *log* dari *client* sampai terakhir *client* tersebut mengakses internet.



Gambar 4.2: Halaman *Administrator* Menu *User List*

Pada bagian *sidebar* terdapat dua menu yaitu *User List* dan *History*. Menu *User List* berguna untuk melihat *client* yang telah berhasil *login* ke dalam sistem. Sedangkan menu *history* berguna untuk melihat rekap *client* yang telah berhasil *login* dan mengakses internet pada hari-hari sebelumnya. Implementasi antarmuka halaman *administrator* pada menu *User List* dapat

dilihat pada Gambar 4.2. Dan implementasi antarmuka halaman *administrator* oada nenu *History* dapat dilihat pada Gambar 4.3



CT DPTSI - ITS

Administrator

USER LIST

HISTORY

Rekap User

SHOW 10 ENTRIES

Search records

NO	USER	PORT	IP	TANGGAL	ACTIONS
1	5114100001	49180	192.168.99.100	27-05-2018	Lihat Log
2	5114100002	49181	192.168.99.100	28-05-2018	Lihat Log

Showing 1 to 2 of 2 entries

First Previous 1 Next Last

Gambar 4.3: Halaman *Administrator* Menu *History*

BAB V

PENGUJIAN DAN EVALUASI

5.1 Lingkungan Uji Coba

Lingkungan pengujian menggunakan komponen-komponen yang terdiri dari: satu *server load balancer*, satu *server master host*, satu *server controller*, satu *server docker registry*, dan enam komputer penguji. Semua *server* menggunakan Virtual Private Server dari DigitalOcean. Lalu, untuk komputer penguji menggunakan lima buah desktop dan satu buah VPS sebagai *docker* klien yang digunakan untuk membuat *docker image*. Pengujian dilakukan di Laboratorium Pemrograman Jurusan Teknik Informatika ITS.

Spesifikasi untuk setiap komponen yang digunakan ditunjukkan pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1: Spesifikasi Komponen

No	Komponen	Perangkat Keras	Perangkat Lunak
1	Load balancer	2 core processor, 4GB RAM, 20GB SSD	Ubuntu 14.04.5 LTS, HAProxy, Python 2.7
2	Master host	8 core processor, 16GB RAM, 20GB SSD	Ubuntu 14.04.5 LTS, Docker 17.03.0-ce, Python 2.7
3	Controller	2 core processor, 4GB RAM, 20GB SSD	Ubuntu 14.04.5 LTS, Redis, MySQL, Python 2.7
4	Docker registry	1 core processor, 512MB RAM, 20GB SSD	Ubuntu 14.04.5 LTS, Docker 17.03.0-ce, Python 2.7
5	Komputer penguji	Processor Core2Duo E7300, 2GB RAM	Windows 8, JMeter 3.2

Tabel 5.1: Spesifikasi Komponen

No	Komponen	Perangkat Keras	Perangkat Lunak
6	Docker klien	1 core processor, 1GB RAM, 20GB SSD	Ubuntu 16.04 LTS, Docker 17.03.0-ce

Untuk akses ke masing-masing komponen, digunakan IP publik yang disediakan untuk masing-masing komponen tersebut. Selain menggunakan IP, ada sebagian *server* yang bisa diakses melalui domain. Detailnya ditunjukkan pada Tabel 5.2.

Tabel 5.2: IP dan Domain Server

No	Server	IP dan Domain
1	Load balancer	128.199.160.188
2	Master host	128.199.182.29
3	Controller	128.199.250.137 http://controller.nota-no.life
4	Docker registry	139.59.97.244 https://registry.nota-no.life

5.2 Skenario Uji Coba

Uji coba akan dilakukan untuk mengetahui keberhasilan sistem yang telah dibangun. Skenario pengujian dibedakan menjadi 2 bagian, yaitu:

- **Uji Fungsionalitas**

Pengujian ini didasarkan pada fungsionalitas yang disajikan sistem.

- **Uji Performa**

Pengujian ini untuk menguji ketahanan sistem terhadap sejumlah permintaan ke aplikasi secara bersamaan. Pengujian dilakukan dengan melakukan *benchmark* pada

sistem.

5.2.1 Skenario Uji Coba Fungsionalitas

Uji fungsionalitas dibagi menjadi 2, yaitu uji mengelola aplikasi berbasis *docker* dan uji fungsionalitas menu aplikasi Dasbor.

5.2.1.1 Uji Mengelola Aplikasi Berbasis Docker

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah sistem sudah bisa menyimpan dan mengelola data *docker image* dari aplikasi yang dimasukkan oleh pengembang. Pengujian menggunakan VPS yang berperan sebagai *docker* klien. Pengujian dilakukan dengan memasukkan data *docker image* ke *server docker registry* yang sudah disediakan. Dengan menggunakan sebuah komputer lain yang digunakan untuk membuat aplikasi web berbasis *docker*, dari sana aplikasi tersebut akan ditaruh ke *server docker registry*.

Alamat dari *Docker registry* yang digunakan adalah <https://registry.nota-no.life>. Setelah berhasil melakukan login pada *server docker registry*, selanjutnya adalah memasukkan *image* baru tersebut. *Image* yang dibuat adalah sebuah aplikasi web berbasis PHP 7 dengan *web server* Apache. Aplikasi web tersebut menyediakan sebuah halaman yang berisi sebuah teks yang dibuat melalui pemanggilan fungsi PHP.

Pertama kali *image* tersebut dimasukkan ke *server docker registry*, kemudian data dari *image* tersebut akan disimpan di *server controller*. Setelah data tersimpan, selanjutnya adalah menjalankan aplikasi melalui dasbor yang disediakan. Sebelum menjalankan aplikasi, terlebih dahulu mengatur *port* dari aplikasi yang akan berjalan. Setelah mengatur *port* dengan benar, selanjutnya adalah menjalankan aplikasinya. Jika aplikasi berhasil dijalankan, maka aplikasi dapat diakses melalui domain

yang disediakan.

Setelah aplikasi berjalan, selanjutnya adalah memperbarui aplikasi dengan mengganti teks yang ditampilkan. Untuk itu, pada komputer yang digunakan untuk membuat *image* sebelumnya, maka dibuatkan *image* baru dari aplikasi dengan versi terbaru. *Image* versi terbaru ini kemudian di *push* ke *docker registry*. Setelah selesai melakukan *push*, harapannya aplikasi yang sebelumnya sudah berjalan, akan diperbarui secara otomatis oleh sistem.

Terakhir, pengujian yang dilakukan adalah menghentikan aplikasi yang sudah berjalan. Fungsi untuk menghentikan aplikasi yang sedang berjalan ini terdapat pada dasbor. Jika proses ini berhasil, maka domain yang sebelumnya digunakan untuk mengakses aplikasi akan hilang dan pengguna tidak bisa lagi melakukan akses terhadap aplikasi.

Daftar uji fungsionalitas menambahkan dan memperbarui aplikasi dijelaskan pada Tabel 5.3.

Tabel 5.3: Skenario Uji Mengelola Aplikasi Berbasis Docker

No	Uji Coba	Hasil Harapan
1	Pengguna melakukan <i>login</i> ke <i>server docker registry</i>	Pengguna berhasil melakukan <i>login</i> dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah ditentukan.
2	Pengguna menambahkan <i>image</i> baru dari sebuah aplikasi ke <i>server docker registry</i> .	Pengguna berhasil menambahkan <i>image</i> baru dan data tersimpan pada <i>server controller</i> .

Tabel 5.3: Skenario Uji Mengelola Aplikasi Berbasis Docker

No	Uji Coba	Hasil Harapan
3	Pengguna bisa mengatur <i>port</i> dari aplikasi menggunakan dasbor yang disediakan	Data <i>port</i> dari aplikasi yang tersimpan bisa diganti sesuai dengan kebutuhan pengguna.
4	Pengguna bisa menjalankan aplikasi melalui fitur yang ada pada dasbor	Aplikasi berhasil berjalan dan pengguna mendapatkan domain yang digunakan untuk mengakses aplikasi.
5	Pengguna memperbarui aplikasi yang sedang berjalan dengan melakukan <i>push</i> ke <i>server docker registry</i> .	Aplikasi yang sedang berjalan akan diperbarui secara otomatis tanpa perlu perintah dari pengguna.
6	Pengguna menghentikan aplikasi yang sedang berjalan.	Aplikasi berhasil dihentikan dan pengguna tidak bisa lagi melakukan akses aplikasi.

5.2.1.2 Uji Fungsionalitas Menu Aplikasi Dasbor

Aplikasi Dasbor digunakan untuk mengelola dan memantau aplikasi. Aplikasi Dasbor terdiri dari 4 bagian utama, yaitu halaman beranda, informasi aplikasi, informasi *container*, dan metrik dari aplikasi. Rancangan pengujian dan hasil yang diharapkan ditunjukkan dengan Tabel 5.4.

Tabel 5.4: Skenario Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor

No	Menu	Uji Coba	Hasil Harapan
1	Kelola aplikasi	Menambahkan aplikasi baru atau memperbarui aplikasi	Dasbor dapat menampilkan daftar aplikasi terbaru yang dimasukkan atau diperbarui oleh pengembang.
		Menjalankan aplikasi yang sudah masuk ke dalam sistem	Aplikasi dapat berjalan dan pengguna mendapatkan domain untuk mengakses aplikasi.
		Menghentikan aplikasi yang sedang berjalan	Aplikasi yang sedang berjalan dapat dihentikan dan pengguna tidak bisa lagi melakukan akses terhadap aplikasi.
		Mengganti <i>port</i> aplikasi agar dapat berjalan dengan baik	Pengguna dapat mengganti <i>port</i> aplikasi agar aplikasi dapat berjalan dengan benar.

Tabel 5.4: Skenario Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor

No	Menu	Uji Coba	Hasil Harapan
2	Lihat informasi aplikasi	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna dapat melihat informasi secara lengkap tentang aplikasi.
3	Lihat informasi <i>container</i>	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna dapat melihat informasi secara lengkap tentang <i>container</i> yang sedang berjalan untuk aplikasi tersebut.
4	Lihat metrik aplikasi	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna dapat melihat grafik penggunaan CPU dan <i>memory</i> dari aplikasi .

5.2.2 Skenario Uji Coba Performa

Uji performa dilakukan dengan menggunakan lima buah desktop untuk melakukan akses secara bersamaan ke aplikasi menggunakan aplikasi JMeter. Desktop akan mencoba mengakses halaman dari aplikasi web yang sudah berjalan, dengan domain aplikasi.nota-no.life. Halaman yang akan diakses berisi sebuah teks yang dihasilkan dari pemanggilan fungsi PHP.

Percobaan dilakukan dengan lima skenario jumlah *concurrent user* yang berbeda, yaitu sebanyak 800, 1600, 2400, 3200, dan 4000 pengguna dalam rentang waktu inisialisasi ± 15 detik. Waktu tersebut menunjukkan masing-masing pengguna akan mengirimkan request selama ± 15 detik, namun tidak termasuk waktu menunggu balasan dari *server*, yang artinya

keseluruhan permintaan tersebut akan lebih dari waktu tersebut dan bergantung pada kemampuan *server* untuk memberikan respon. Pengujian *request* ini bertujuan untuk mengukur kemampuan dari *proactive model*. Untuk masing-masingnya, dicoba sebanyak empat perhitungan *proactive model* yang berbeda menggunakan ARIMA yang berbeda, yaitu ARIMA(1,1,0), ARIMA(2,1,0), ARIMA(3,1,0), ARIMA(4,1,0). *Proactive model* sendiri berguna untuk mengetahui jumlah *request* kedepannya agar sistem bisa menyediakan sumber daya berdasarkan prediksi tersebut.

Selain itu, untuk memperkirakan sumber daya yang dibutuhkan sistem kedepannya, digunakan *reactive model*. *Model* tersebut akan menghitung jumlah *container* yang sumber daya CPU dan *memory*-nya sudah melebihi batas yang ditentukan. Sistem akan membentuk *container* baru berdasarkan perhitungan *reactive model* tersebut jika ada *container* yang penggunaannya sudah melebihi batas atas dan mengurangi *container* jika ada *container* yang tidak digunakan. Percobaan akan dilakukan sebanyak enam kali dan berikutnya akan dijelaskan data apa yang diuji untuk masing-masingnya.

5.2.2.1 Uji Performa Kecepatan Menangani Request

Pengujian dilakukan dengan mengukur jumlah waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan *request* yang dilakukan oleh komputer penguji. Waktu yang diukur adalah perbedaan jarak antara *request* pertama dan yang terakhir dilakukan oleh klien yang mendapatkan balasan dari *server*.

5.2.2.2 Uji Performa Penggunaan CPU

Pengujian dilakukan dengan menghitung penggunaan CPU yang terjadi pada *server master host*. Penggunaan CPU di sini

adalah penggunaan dari *container* aplikasi yang sedang berjalan. Perhitungan dilakukan dengan mengambil nilai rata-rata penggunaan CPU dari masing-masing *container* selama proses pengujian dilakukan. Nilai yang didapatkan berupa total persen penggunaan CPU oleh *container* dibandingkan dengan keseluruhan kemampuan CPU.

5.2.2.3 Uji Performa Penggunaan *Memory*

Pengujian dilakukan dengan menghitung penggunaan *memory* yang terjadi pada *server master host*. Penggunaan *memory* di sini adalah penggunaan dari *container* aplikasi yang sedang berjalan. Perhitungan dilakukan dengan mengambil nilai rata-rata penggunaan *memory* dari masing-masing aplikasi selama proses pengujian dilakukan.

5.2.2.4 Uji Performa Keberhasilan *Request*

Pengujian dilakukan dengan menghitung jumlah *request* yang gagal dilakukan selama skenario dijalankan. Dari semua jumlah *request* yang dikirimkan selama pengujian, akan didapatkan persen *request* yang gagal dilakukan.

5.3 Hasil Uji Coba dan Evaluasi

Berikut dijelaskan hasil uji coba dan evaluasi berdasarkan skenario yang telah dijelaskan pada subbab 5.2.

5.3.1 Uji Fungsionalitas

Berikut dijelaskan hasil pengujian fungsionalitas pada sistem yang dibangun.

5.3.1.1 Uji Mengelola Aplikasi Berbasis Docker

Pengujian dilakukan sesuai dengan skenario yang dijelaskan pada subbab 5.2.1.1 dan pada Tabel 5.3. Hasil pengujian seperti tertera pada Tabel 5.5.

Tabel 5.5: Hasil Uji Coba Mengelola Aplikasi Berbasis Docker

No	Uji Coba	Hasil
1	Pengguna melakukan <i>login</i> ke <i>server docker registry</i>	OK.
2	Pengguna menambahkan <i>image</i> baru dari sebuah aplikasi ke <i>server docker registry</i> .	OK.
3	Pengguna bisa mengatur <i>port</i> dari aplikasi menggunakan dasbor yang disediakan	OK.
4	Pengguna bisa menjalankan aplikasi melalui fitur yang ada pada dasbor.	OK.
5	Pengguna memperbarui aplikasi yang sedang berjalan dengan melakukan <i>push</i> ke <i>server docker registry</i> .	OK.
6	Pengguna menghentikan aplikasi yang sedang berjalan.	OK.

Sesuai dengan skenario uji coba yang diberikan pada Tabel 5.3, hasil uji coba menunjukkan semua skenario berhasil ditangani.

5.3.1.2 Uji Fungsionalitas Menu Aplikasi Dasbor

Sesuai dengan skenario pengujian yang dilakukan pada aplikasi dasbor. Pengujian dilakukan dengan menguji setiap

menu pada aplikasi dasbor. Hasil uji coba dapat dilihat pada Table 5.6. Semua skenario yang direncanakan berhasil ditangani.

Tabel 5.6: Hasil Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor

No	Menu	Uji Coba	Hasil
1	Kelola aplikasi	Menambahkan aplikasi baru atau memperbarui aplikasi	Dasbor berhasil menampilkan daftar aplikasi terbaru yang dimasukkan atau diperbarui oleh pengembang.
		Menjalankan aplikasi yang sudah masuk ke dalam sistem	Aplikasi berhasil berjalan dan pengguna mendapatkan domain untuk mengakses aplikasi.
		Menghentikan aplikasi yang sedang berjalan	Aplikasi yang sedang berjalan berhasil dihentikan dan pengguna tidak bisa lagi melakukan akses terhadap aplikasi.

Tabel 5.6: Hasil Uji Fungsionalitas Aplikasi Dasbor

No	Menu	Uji Coba	Hasil
		Mengganti <i>port</i> aplikasi agar dapat berjalan dengan baik	Pengguna berhasil mengganti <i>port</i> aplikasi agar aplikasi dapat berjalan dengan benar.
2	Lihat informasi aplikasi	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna berhasil melihat informasi secara lengkap tentang aplikasi.
3	Lihat informasi <i>container</i>	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna berhasil melihat informasi secara lengkap tentang <i>container</i> yang sedang berjalan untuk aplikasi tersebut.
4	Lihat metrik aplikasi	Memilih salah satu aplikasi yang ada	Pengguna berhasil melihat grafik penggunaan CPU dan <i>memory</i> dari aplikasi .

5.3.2 Hasil Uji Performa

Seperti yang sudah dijelaskan pada subbab 5.2 pengujian performa dilakukan dengan melakukan akses ke aplikasi dengan sejumlah pengguna secara bersama-sama. Pengujian dilakukan dengan memberikan *request* secara berkelanjutan dengan jumlah pengguna terdiri dari lima bagian, yaitu 800, 1600, 2400, 3200, dan 4000 pengguna. Untuk jumlah *request* yang dihasilkan dari masing-masing pengguna selama rentang waktu request ± 15 detik dapat dilihat pada Tabel 5.7. Jumlah tersebut akan diolah oleh *reactive model*. Lalu jumlah penggunaan CPU dan memory selama menangani *request* tersebut akan digunakan oleh *proactive model* untuk menambahkan atau mengurangi *container* yang ada.

Tabel 5.7: Jumlah *Request* ke Aplikasi

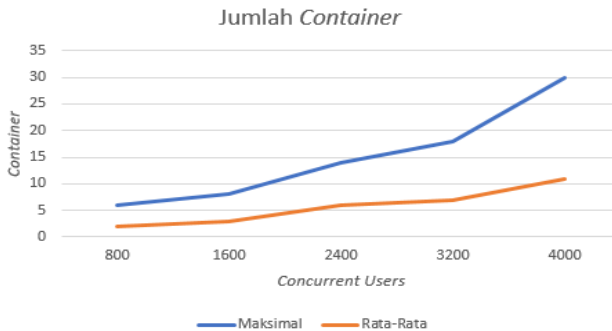
<i>Concurrent Users</i>	<i>Jumlah Request</i>
800	± 16.925
1.600	± 26.650
2.400	± 34.943
3.200	± 50.092
4.000	± 57.750

Pada Tabel 5.8 dapat dilihat jumlah *container* yang terbentuk selama proses *request* dari *user* yang dilakukan selama enam kali. Nilai yang ditampilkan berupa nilai rata-rata selama percobaan dibulatkan ke atas. Sistem dapat menyediakan *container* sesuai dengan jumlah *request* yang diberikan, semakin banyak *request* yang dilakukan, maka *container* yang disediakan akan semakin banyak. Nilai *container* tersebut didapatkan dari perhitungan *proactive model*. Selain melihat jumlah *request*, penentuan *container* yang dibentuk juga dari jumlah sumber daya yang digunakan *container* berdasarkan perhitungan

menggunakan *reactive model*. Pada Gambar 5.1 dapat dilihat grafik dari jumlah *container* yang terbentuk berdasarkan jumlah *request* yang dilakukan.

Tabel 5.8: Jumlah *Container*

<i>Concurrent Users</i>	Maksimal <i>Container</i>	Rata-rata <i>Container</i>
800	6	2
1.600	8	3
2.400	14	6
3.200	18	7
4.000	30	11



Gambar 5.1: Grafik Jumlah *Container*

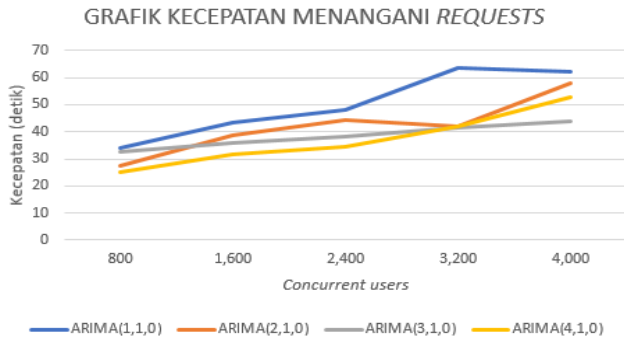
5.3.2.1 Kecepatan Menangani *Request*

Dari hasil uji coba kecepatan menangani *request*, dapat dilihat pada Table 5.9 dalam satuan detik bahwa semakin banyak *concurrent users*, semakin lama pula waktu yang diperlukan untuk menyelesaikannya. Request paling cepat ditangani dengan menggunakan prediksi ARIMA(4,1,0) dan paling lambat

menggunakan ARIMA(1,1,0). Hal tersebut terjadi karena kurang bagusnya hasil prediksi yang dihasilkan oleh ARIMA(1,1,0) yang mana kadang hasil prediksinya terlalu rendah atau terlalu tinggi. Dari hasil percobaan tersebut, dapat dilihat bahwa hampir semua *request* dapat ditangani di bawah satu menit. Lalu grafik hasil uji coba perhitungan kecepatan menangani *request* ditunjukkan pada Gambar 5.2.

Tabel 5.9: Kecepatan Menangani *Request*

	800	1600	2400	3200	4000
ARIMA(1,1,0)	34.167	43.286	48.143	63.857	62.286
ARIMA(2,1,0)	27.429	38.571	44.143	42.143	57.857
ARIMA(3,1,0)	32.429	36.000	38.429	41.571	43.857
ARIMA(4,1,0)	24.857	31.571	34.429	42.143	52.714



Gambar 5.2: Grafik Kecepatan Menangani *Request*

5.3.2.2 Penggunaan CPU

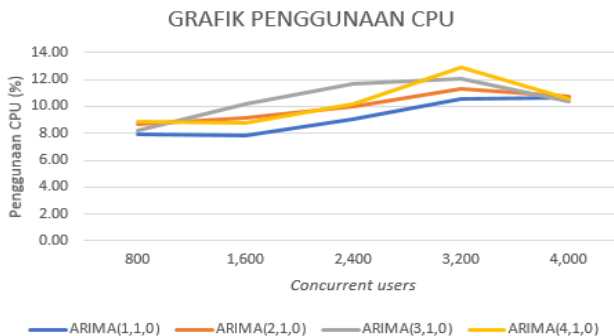
Dari hasil uji coba penggunaan CPU pada *server master host*, penggunaan CPU berada di bawah 15%. Penggunaan CPU yang diukur adalah penggunaan CPU yang dilakukan oleh *container*

dari aplikasi, tidak termasuk sistem. Jumlah *core* yang dimiliki oleh *processor* di *server master host* adalah 8 buah, yang artinya kurang lebih hanya satu *core* yang digunakan untuk menangani semua *request*. Hasil pengukuran penggunaan CPU dapat dilihat pada Tabel 5.10

Tabel 5.10: Penggunaan CPU

	800	1600	2400	3200	4000
ARIMA(1,1,0)	7.1%	7.8%	9.1%	10.5%	10.7%
ARIMA(2,1,0)	8.5%	9.2%	10.1%	11.3%	10.7%
ARIMA(3,1,0)	8.8%	10.2%	11.6%	12.1%	10.3%
ARIMA(4,1,0)	8.0%	8.3%	10.1%	12.9%	10.5%

Dari hasil uji coba, penggunaan prediksi yang berbeda tidak terlalu berpengaruh terhadap penggunaan CPU. Lalu, penggunaan CPU tergolong rendah, yaitu hanya sebesar $\pm 10\%$ untuk menangani semua *request* yang diberikan. Hasil uji coba performa penggunaan CPU ditunjukkan oleh dalam grafik pada Gambar 5.3.



Gambar 5.3: Grafik Penggunaan CPU

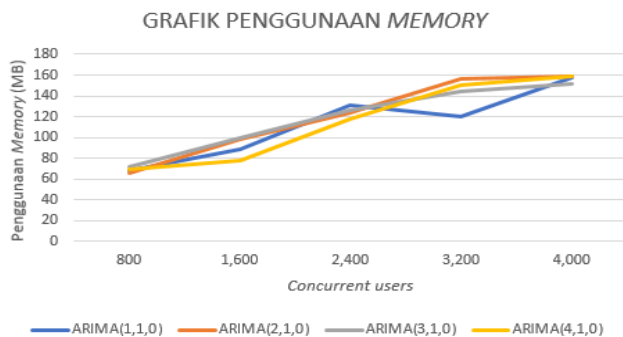
5.3.2.3 Penggunaan *Memory*

Dari hasil uji coba penggunaan *memory*, semakin banyak *request* yang diterima, semakin banyak *memory* yang diperlukan. Perhitungan penggunaan *memory* adalah rata-rata penggunaan dari masing-masing *container* sebuah aplikasi. Untuk masing-masing *container*, dibatasi penggunaan maksimal *memory* adalah 512 MB. Dari hasil uji coba ini, dapat dilihat pada Tabel 5.11 bahwa penggunaan terbesar hanya sebesar 158.71 MB. Artinya jumlah tersebut hanya menggunakan sepertiga dari keseluruhan *memory* yang bisa digunakan.

Tabel 5.11: Penggunaan *Memory*

	800	1600	2400	3200	4000
ARIMA(1,1,0)	67.91	88.97	130.79	120.14	157.73
ARIMA(2,1,0)	65.89	97.98	123.47	156.64	158.33
ARIMA(3,1,0)	72.20	99.72	125.56	144.42	152.14
ARIMA(4,1,0)	69.60	77.34	117.39	149.76	158.71

Hasil uji coba performa penggunaan *memory* dalam grafik ditunjukkan pada Gambar 5.4.



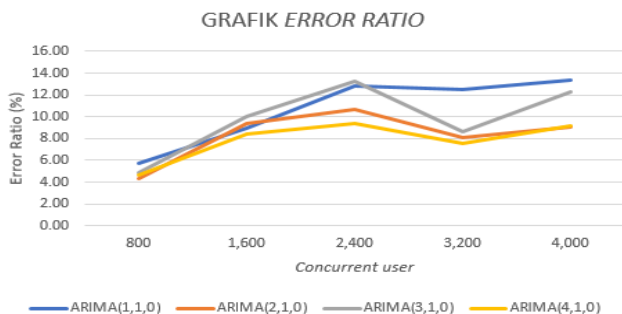
Gambar 5.4: Grafik Penggunaan Memory

5.3.2.4 Keberhasilan *Request*

Pada uji coba ini, dilakukan perhitungan seberapa besar jumlah *request* yang gagal dilakukan. Untuk jumlah *concurrent user* pada tingkat 800 dan 1600, dapat dilihat pada Table 5.12 *error* yang terjadi hampir sama. Prediksi menggunakan ARIMA(4,1,0) berhasil unggul karena menggunakan parameter yang lebih banyak. Namun hal tersebut tidak berlaku untuk ARIMA(3,1,0) karena walaupun parameternya lebih banyak dari ARIMA(2,1,0), tapi hasil prediksinya bisa meleset saat terjadi kondisi dimana koefisien negatif atau koefisien ke dua dikalikan dengan sebuah parameter bukan nol, dan koefisien lain dikalikan dengan parameter nol, maka hasil prediksinya akan negatif, yang mana seharusnya tidak mungkin ada *request* negatif.

Tabel 5.12: *Error Ratio Request*

	800	1600	2400	3200	4000
ARIMA(1,1,0)	5.72%	8.96%	12.85%	12.54%	13.38%
ARIMA(2,1,0)	4.31%	9.35%	10.68%	8.11%	9.04%
ARIMA(3,1,0)	4.84%	10.02%	13.22%	8.63%	12.24%
ARIMA(4,1,0)	4.62%	8.41%	9.39%	7.52%	9.21%



Gambar 5.5: Grafik Error Ratio

Dari uji coba itu, 90% lebih *request* berhasil ditangani. Hasil uji coba jumlah *request* yang gagal ditunjukkan dengan grafik pada Gambar 5.5.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

BAB VI

PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan yang dapat diambil dari tujuan pembuatan sistem dan hubungannya dengan hasil uji coba dan evaluasi yang telah dilakukan. Selain itu, terdapat beberapa saran yang bisa dijadikan acuan untuk melakukan pengembangan dan penelitian lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Dari proses perancangan, implementasi dan pengujian terhadap sistem, dapat diambil beberapa kesimpulan berikut:

1. Sistem dapat mengarahkan *client* ke halaman *login* dari sistem.
2. Sistem dapat membuat kontainer *docker* yang berisi *mitmproxy* secara otomatis ketika terdapat *client* yang berhasil *login* ke dalam sistem.
3. Sistem dapat mengarahkan *traffic* dari *client* ke kontainer *docker* yang sudah dibuat dan digunakan sebagai internet *access management* untuk *client* untuk memperbolehkan atau mengijinkan *client* tersebut untuk mengakses internet.

6.2 Saran

Berikut beberapa saran yang diberikan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. Sistem dapat dikembangkan dengan menggunakan *server* lebih dari satu untuk meringankan beban kerja dari *server* itu sendiri.
2. Sistem dapat dikembangkan dengan menentukan beban dari setiap *server*, dengan menambahkan kriteria-kriteria yang sesuai dengan lingkungan sistem yang ada, seperti jarak antara *docker host* dengan *middleware* atau

kecepatan bandwidth dari setiap *docker host* merupakan kriteria yang baik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Welcome to Python.org,” 29 Mei 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.python.org/>. [Diakses: 29 Mei 2018].
- [2] “Welcome | Flask (A Python Microframework),” 29 Mei 2018. [Daring]. Tersedia pada: <http://flask.pocoo.org/>. [Diakses: 29 Mei 2018].
- [3] D. I. Fernandez., J. M. Atencia., O. Q. Gamboa., dan O. E. H. Bedoya., “Design and Implementation of an ”Web API” for the Automatic Translation Colombia’s Language Pairs: Spanish-Wayuunaiki Case,” *IEEE Transactions on Cloud Computing*, Jul. 2013.
- [4] L. fei Xuan. dan P. fei Wu., “The Optimization and Implementation of Iptables Rules Set on Linux,” *IEEE Transactions on Cloud Computing*, Jun. 2015.
- [5] Y. Ping, H. Hong-Wei, dan Z. Nan, “Design and implementation of a MySQL database backup and recovery system,” in *Proceeding of the 11th World Congress on Intelligent Control and Automation*, Jun. 2014, hal. 5410–5415.
- [6] “Welcome to Mitmproxy.org,” 29 Mei 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://mitmproxy.org/>. [Diakses: 29 Mei 2018].
- [7] “What is Docker?” 2016, 29 Mei 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.docker.com/what-docker>. [Diakses: 29 Mei 2018].
- [8] “Docker Registry,” Jun. 2017, 29 Mei 2018. [Daring]. Tersedia pada: <https://docs.docker.com/registry/>. [Diakses: 29 Mei 2018].

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

LAMPIRAN A

INSTALASI PERANGKAT LUNAK

Instalasi Pustaka Python

Dalam pengembangan sistem ini, digunakan berbagai pustaka pendukung. Pustaka pendukung yang digunakan merupakan pustaka untuk bahasa pemrograman Python. Berikut adalah daftar pustaka yang digunakan dan cara pemasangannya:

- Python Dev
`$ sudo apt-get install python-dev`
- Setuptools
`$ sudo apt-get install python-setuptools`
- MySQLd
`$ sudo apt-get install python-mysqldb`

Pemasangan kerangka kerja Flask

Dalam pengembangan sistem ini, digunakan Flask karena Flask merupakan kerangka kerja yang menggunakan bahasa pemrograman Python. Untuk memasang Flask, jalankan perintah `sudo pip3 install flask`.

Pemasangan perangkat lunak Gunicorn

Dalam pengembangan sistem ini, digunakan Gunicorn untuk menangani servis dari halaman *login*. Untuk memasang Gunicorn, jalankan perintah `sudo pip3 install gunicorn`.

Pemasangan perangkat lunak Supervisor

Dalam pengembangan sistem ini, digunakan Supervisor supaya servis pada halaman *login* dapat langsung berjalan ketika *server* dinyalakan. Untuk memasang Supervisor, jalankan perintah `sudo apt-get install supervisor`.

Pemasangan perangkat lunak Nginx

Dalam pengembangan sistem ini, digunakan Nginx sebagai web *server* untuk halaman *login*. Untuk memasang Nginx, jalankan perintah `sudo apt-get install nginx`.

Instalasi Lingkungan Docker

Proses pemasangan Docker dapat dilakukan sesuai tahap berikut:

- Menambahkan repository Docker

Langkah ini dilakukan untuk menambahkan *repository* Docker ke dalam paket `apt` agar dapat di unduh oleh Ubuntu. Untuk melakukannya, jalankan perintah berikut:

```
sudo apt-get -y install \
    apt-transport-https \
    ca-certificates \
    curl

curl -fsSL https://download.docker.com/linux/
ubuntu/gpg | sudo apt-key add -

sudo add-apt-repository \
    "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/
    linux/ubuntu \
    $ (lsb_release -cs) \
    stable"

sudo apt-get update
```

- Mengunduh Docker

Docker dikembangkan dalam dua versi, yaitu CE

(*Community Edition*) dan EE (*Enterprise Edition*). Dalam pengembangan sistem ini, digunakan Docker CE karena merupakan versi Docker yang gratis. Untuk mengunduh Docker CE, jalankan perintah `sudo apt-get -y install docker-ce`.

- Mencoba menjalankan Docker

Untuk melakukan tes apakah Docker sudah terpasang dengan benar, gunakan perintah `sudo docker run hello-world`.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

LAMPIRAN B

KONFIGURASI

Konfigurasi Supervisor

Supaya servis pada halaman *login* dapat langsung berjalan, penulis menambahkan konfigurasi perangkat lunak Supervisor pada `/etc/supervisor/conf.d/app.conf` seperti pada Kode Sumber 2.1.

```
command = /home/fourirakbar/flask-loginpage
         /flask-loginpageenv/bin/python /home/
         fourirakbar/flask-loginpage/flask-
         loginpageenv/bin/gunicorn -b
         0.0.0.0:4000 app:app

directory = /home/fourirakbar/flask-
           loginpage

user = fourirakbar

stdout_logfile = /home/fourirakbar/flask-
                loginpage/logs/app_stdout.log

stderr_logfile = /home/fourirakbar/flask-
                loginpage/logs/app_stderr.log

redirect_stderr = True
autostart = True
enviroment = PATH = "/home/fourirakbar/
               flask-loginpage/flask-loginpageenv/bin",

PRODUCTION=1
```

Kode Sumber 2.1: Isi Berkas app.conf

Konfigurasi Supervisor

Supaya web *server* untuk halaman *login* dapat dijalankan, penulis menambahkan konfigurasi perangkat lunak Nginx pada `/etc/nginx/sites-available/app` seperti pada Kode Sumber 2.2.

```
server {
    listen 80;
    server_name 10.151.36.173;

    add_header X-Frame-Options SAMEORIGIN;
    add_header X-Content-Type-Options nosniff
    ;
    add_header X-XSS-Protection "1; mode=
        block";

    access_log /home/fourirakbar/flask-
        loginpage/logs/app_access.log;
    location / {
        proxy_pass http://127.0.0.1:4000;
        proxy_set_header Host $host;
        proxy_set_header X-Real-IP
            $remote_addr;
        proxy_set_header X-Forwarded-For
            $proxy_add_x_forwarded_for;
    }
    location ^~ /static/ {
        include /etc/nginx/mime.types;
        alias /home/fourirakbar/flask-
            loginpage/static/;
    }
}
```

Kode Sumber 2.2: Isi Berkas app

BIODATA PENULIS



Fourir Akbar, akrab dipanggil Oing, lahir pada tanggal 25 April 1996 di Surabaya. Penulis merupakan seorang mahasiswa yang sedang menempuh studi di Departemen Informatika Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Memiliki beberapa hobi antara lain futsal dan DOTA. Pernah menjadi asisten dosen pada mata kuliah sistem operasi dan mata kuliah jaringan komputer pada semester 2016/2017 dan 2017/2018. Lalu juga pernah menjadi asisten dosen pada mata kuliah sistem terdistribusi pada tahun ajaran 2017/2018. Penulis juga pernah menjadi asisten dosen pendidikan informatika dan komputer terapan (PIKTI) ITS pada tahun ajaran 2016/2017 dan 2017/2018. Selama menempuh pendidikan di kampus, penulis juga aktif dalam organisasi kemahasiswaan, antara lain sebagai Staff Departemen Hubungan Luar Himpunan Mahasiswa Teknik Computer-Informatika pada tahun ajaran 2015/2016. Penulis juga aktif dalam kepanitiaan Schematics, antara lain sebagai Staff Biro Revolutionary Entertainment and Expo with Various Arts pada tahun ajaran 2015/2016 dan menjadi Badan Pengurus Harian (BPH) Biro Perlengkapan dan Transportasi pada tahun 2016/2017. Penulis juga merupakan salah satu administrator aktif pada Laboratorium Arsitektur dan jaringan Komputer di Departemen Informatika ITS.