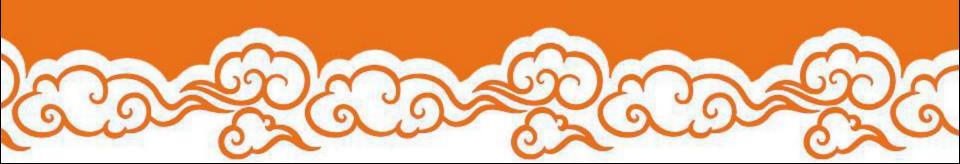
# 自定义Struts2框架



打造IT行业黄埔军校

# ★本章目标

- 一、MVC介绍
- 二、基于MVC的系统架构
- 三、自定义Struts2框架





打造IT行业黄埔军校

一、MVC 介 绍



## •模式一和模式二

打造IT行业黄埔军校

Model1:就是一种纯jsp开发技术,将业务逻辑代码和视图渲染代码杂糅在一起。

Model2:Model2是在Model1的基础上,将业务逻辑的代码分离开来,单独形成一个Servlet,Model2也是基于MVC开发。





### •MVC特点

- (1) 数据的获取和显示分离
- (2) 控制器将不同的模型和视图组合在一起
- (3)应用分为三部分,三部分之间松耦合并协同工作,从而提高应用的可扩展性和可维护性
- (4)各层负责不同的功能,各司其职,每一层的组件具有相同的特征,便 于通过工程化和工具化产生程序代码



创造和实现美好梦想的地方

### •MVC思想及优势

打造IT行业黄埔军校

MVC是一种架构模式,目的是将模型(业务逻辑)、视图(表示层)分离,使模型和视图可以独立修改互不影响。

大多数软件在设计架构时都采用此模式。

使用MVC模式有很多处:

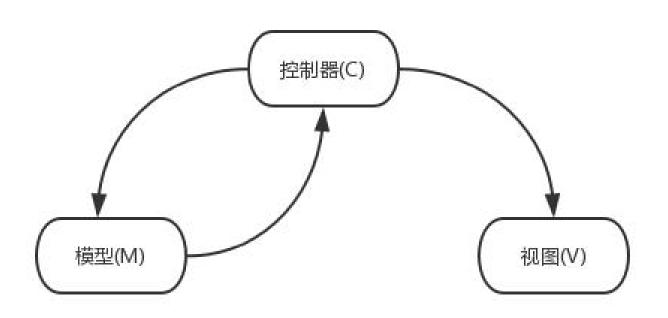
1、当一个通过浏览器浏览的系统想要开发手机版本时,只需要 重新开发视图,模型部分的业务逻辑可以重用。

2、许多软件需要同时推出B/S和C/S版本,采用MVC模式,模型部分可以重用,只需要开发不同的视图即可。

MVC思想将一个应用分成三个基本部分M(Model,模型)V(View,视图)C(Controller,控制器)。其中M表示处理业务逻辑的部分,V表示显示数据和获取用户输入的部分,C类似中介,保证M和V不会直接交互。



•MVC工作图





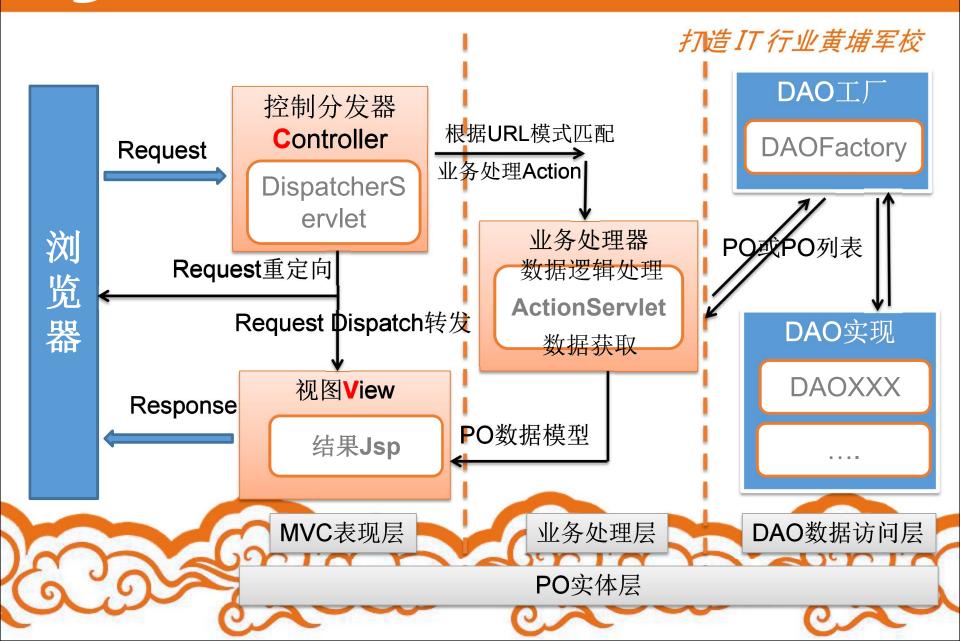


打造IT行业黄埔军校

二、基于MVC的系统架构



创造和实现美好梦想的地方



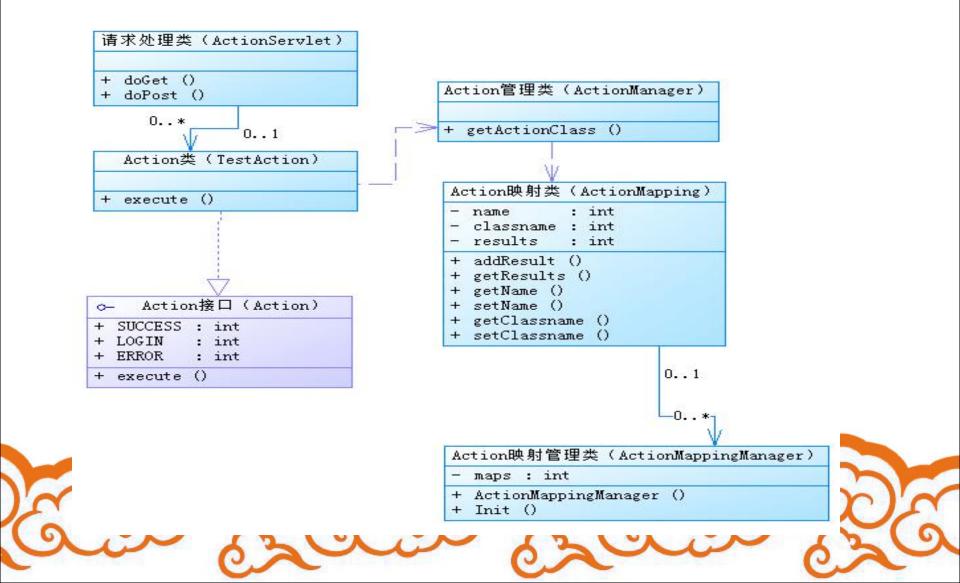


打造IT行业黄埔军校

#### 三、自定义Struts2框架



#### 新火相传 和行合一 创造和实现美好梦想的地方



创造和实现美好梦想的地方

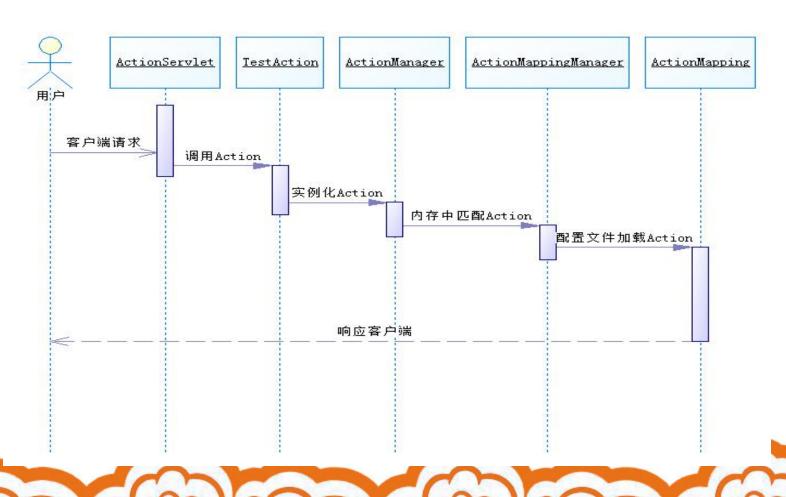
### •主要类的介绍

- 1. Action接口: 定义了Action类的通用result和execute方法
- 2. actionMapping: 存放配置文件中读取的action数据。
- 3. ActionMappingManager:加载配置文件,将数据以actionMapping的形式加载到内存中。
  - 4. ActionManager: 实例化Action类。
- 5. ActionServlet: 请求处理类,根据请求路径调用相应的Action的 execute方法。
- 6. TestAction: 执行相应的逻辑,并返回指定的result视图进行跳转。



### 新火相传 知行合一 创造和实现美好梦想的地方

### •时序图





打造IT行业黄埔军校

#### 步骤如下:

- 1. 创建XML文档Framework. xml
- 2. 定义Action接口
- 3. 定义一个actionMapping类,视为action节点
- 4. 定义ActionMappingManage类来管理ActionMapping类(actions节点)
- 5. 定义ActionManager类使用反射机制根据字符串类型的类名获取到 具体的类
  - 6. 编写servlet进行运行时机的控制
  - 7. 定义TestAction类进行测试
  - 8. 编写jsp代码





打造IT行业黄埔军校

步骤一: 创建XML文档Framework. xml

```
< 2xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<framework>
    <actions>
       <action name="testAction" class="com.TestAction">
           <result name="success">success.jsp</result>
           <result name="error">error.jsp</result>
           <result name="login">login.jsp</result>
       </action>
    </actions>
 framework>
```





步骤二: 定义Action接口

打造IT行业黄埔军校

```
public interface Action {

//定义两个静态字符串常量(逻辑视图名)
public static final String SUCCESS="success";
public static final String LOGIN="login";

//定义一个抽象方法execute
public String execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception;
}
```

注意: excute参数的书写,请求和响应。



打造IT行业黄埔军校

步骤三: 定义一个actionMapping类,视为action节点(进行action 节点的标签的映射)

```
public class ActionMapping {
    *根据action中的节点进行书写的三个属性
   private String name;
                          //action名称
   private String classname; //action对应的程序类
   //results节点,对应多个result节点
                                               result节点有两个参数
   private Map<String,String> results=new HashMap<String, String>();
       /向results集合中添加数据的方法
      public void addResult(String name, String value)
           results.put(name, value);
```

进行封装字段和results集合的添加数据。

注意:添加数量的书写。(Map集合)

打造IT行业黄埔军校

步骤四: 定义ActionMappingManage类来管理ActionMapping类 (actions节点)

```
* 对应framework.xml中的actions节点
 * action节点不止一个
 * 用来来管理ActionMapping类
public class ActionMappingManager {
   //actionMapping类的集合
   private Map<String, ActionMapping> maps=new HashMap<String, ActionMapping>();
   public ActionMapping getActionMapping(String name)
         return maps.get(name);
   //解析在src项目下的所有配置文件
   //实例化完毕后进行解析
   public ActionMappingManager(String[] file){
       for (String filename : file) {
           Init(filename);
```

创造和实现美好梦想的地方

### •自定义Struts框架步骤

打造IT行业黄埔军校

步骤四: 定义ActionMappingManage类来管理ActionMapping类 (actions节点)

#### 概括:

通过dom4j解析Framework.xml配置文件。从而获取根节点,以及actions节点,并通过for循环遍历actions节点下的action节点拿到name和class的属性值,由于一个action节点下有多个result节点及遍历action下所有的result节点,分别存入到actionMapping中的双列集合中,最后得到所有action节点的集合。

注意: Init方法的书写,以及ActionMappingManager带参数组的书写





#### **新火相传 知行合一** 创造和实现美好梦想的地方

### •自定义Struts框架步骤

打造IT行业黄埔军校

步骤五: 定义ActionManager类使用反射机制根据字符串类型的类名 获取到具体的类

创建ActionManager类的getAction()方法,用来根据类名创建 Action类的实例

public class ActionManager {

public static Action getActionClass(String classname)





打造IT行业黄埔军校

步骤五: 定义ActionManager类使用反射机制根据字符串类型的类名 获取到具体的类

1、获取当前线程的类加载器,如果线程中的有那么一个类,直接 根据类名获取该类的类型

```
Class clazz=null;
Action action=null:
//获取当前线程的类加载器
try {
   //如果线程中的有那么一个类,直接根据类名获取该类的类型
   clazz=Thread.currentThread().getContextClassLoader().loadClass(classname);
} catch (ClassNotFoundException e) {
   // TODO Auto-generated catch block
   e.printStackTrace();
```





打造IT行业黄埔军校

步骤五: 定义ActionManager类使用反射机制根据字符串类型的类名 获取到具体的类

2、如果该线程中没有,那么使用class.forname方法获取

```
if(clazz==null)
   try {
       //如果该线程中没有,那么使用class.forname方法获取
       clazz=Class.forName(classname);
   } catch (ClassNotFoundException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       e.printStackTrace();
```



#### 

### •自定义Struts框架步骤

打造IT行业黄埔军校

步骤五: 定义ActionManager类使用反射机制根据字符串类型的类名 获取到具体的类

3、将获取到的类型转换为action,调用无参构造函数,某种程度 上相当于new,不过new需要指定类型

```
if(action==null)
   try {
       //将获取到的类型转换为action,调用无参构造函数,某种程度上相当于new,不过new需要指定类型
       action=(Action)clazz.newInstance();
   } catch (InstantiationException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       e.printStackTrace();
   } catch (IllegalAccessException e) {
       // TODO Auto-generated catch block
       e.printStackTrace();
```

创造和实现美好梦想的地方

## •自定义Struts框架步骤

打造IT行业黄埔军校

步骤六:编写servlet进行运行时机的控制(servlet,初始化所有的类)

1、在web. xml中配置Servlet,并配置在程序一启动时就初始化Servlet,拦截所有.action结尾的请求

```
<display-name></display-name>
<servlet>
  <description>This is the description of my J2EE component</description</pre>
  <display-name>This is the display name of my J2EE component</display-</pre>
  <servlet-name>MyServlet/servlet-name>
  <servlet-class>cn.happy.servlet.MyServlet</servlet-class>
 <load-on-startup></load-on-startup>
</servlet>
                                                  程序一开始初始化servlet
<servlet-mapping>
  <servlet-name>MyServlet/servlet-name>
 <url-pattern>*.action</url-pattern>
</servlet-mapping>
<welcome-file-list>
  <welcome-file>index.jsp</welcome-file>
</welcome-file-list>
```

#### 

### •自定义Struts框架步骤

打造IT行业黄埔军校

步骤六:编写servlet进行运行时机的控制(servlet,初始化所有的

类)

2、编码servlet的doGet和doPost方法,处理请求

```
ActionMappingManager man=null;
public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
       throws ServletException, IOException {
   //获取ActionMapping对象
   ActionMapping actionMapping = man.getActionMapping(getPath(request));
    //获取action接口反射机制
   Action action = ActionManager.getActionManager(actionMapping.getClassname());
    try {
       String message=action.execute(request, response);
       String results = actionMapping.getResults(message);
        response.sendRedirect(results);
    } catch (Exception e) {
       // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
```

打造IT行业黄埔军校

步骤七: 定义TestAction类进行测试

```
public class LoginAction implements Action{
    @Override
    public String execute(HttpServletRequest request,
            HttpServletResponse response) throws Exception {
        String name = request.getParameter("name");
        String pwd = request.getParameter("pwd");
        if(name.equals("1")&&pwd.equals("1")){
            return SUCCESS;
        }else{
            return LOGIN;
```



步骤八:编写jsp代码

```
<form action="loginAction.action" method="post">
   姓名: <input type="text" name="name"/><br/>
   密码: <input type="text" name="pwd"/><br/>
    <input type="submit" value="登录">
</form>
```





创造和实现美好梦想的地方

•自定义Struts框架步骤 实现效果:

打造IT行业黄埔军校

姓名:	1
密码:	1
登录	

成功!!





打造IT行业黄埔军校

# Thanks!

