

주간업무일지

프로젝트명	BGA 검출 프로젝트		
작업주간	2020-05-18 ~ 2020-05-22 (5주차)		
작성자	이 재 박		
구분	진행내역	진행율	비고
금주 진행	<p>< UI ></p> <ul style="list-style-type: none"> - Zoom In / Out 버그 수정 - Panning 부드럽게 이동하기 구현 - Pixel RGB값 출력 구현 중 <p>- File Drag & Drop 구현 중</p> <p>- MFC 파라미터 설정 창 구현 중</p> <p>< Algorithm ></p> <ul style="list-style-type: none"> - findContours, fillPoly 직접 구현 - 직접 구현한 HoughCircle 문제점 보완 - 알고리즘 통합 (직접 구현 코드 병합) 및 오류 수정 	.	
차주 계획	<p>< UI ></p> <ul style="list-style-type: none"> - Pixel RGB값 출력 구현 - File Drag & Drop 구현 - 설정 창 구현 <p>< Algorithm ></p> <ul style="list-style-type: none"> - 역할 별로 코드 구분 - 버그 테스트 및 보완 	.	
특이 사항	<p>- UI 와 알고리즘의 통합 과정에서 서로의 코드를 리뷰하며 학습을 진행하였고, 그로 인해 Github에 업로드 한 결과물이 적음.</p>		