

주간업무일지

프로젝트명	BGA 검출 프로젝트		
작업주간	2020-05-11 ~ 2020-05-15 (4주차)		
작성자	이 재 박		
구분	진행내역	진행율	비고
금 주 진 행	<p>< UI ></p> <ul style="list-style-type: none"> - 마우스 좌표 중심 Zoom 구현 - Panning 구현 중 확대 후 이동할 때 비율 조정 중 - RGB, Pixel값 표현 구상 중 - Mat 형식의 파일을 Bitmap으로 출력 <p>< Algorithm ></p> <ul style="list-style-type: none"> - ROI 영역 (분할영역, 전체 영역) 도출 - Thread 사용하여 시간 비교 - findContours 활용하여 ROI 추려낸 후 원 검출 시간 단축 - 알고리즘 1차 통합 및 정리 - HoughCircles, ApproxpolyDP, arcLength, BoundingRect 직접 구현 	.	
차 주 계 획	<p>< UI ></p> <ul style="list-style-type: none"> - Zoom In / Out 버그 수정 - Pixel RGB값 출력 구상 <p>< Algorithm ></p> <ul style="list-style-type: none"> - findContours, fillPoly 직접 구현 - Threshold, Morphology 등 필터링에 사용되는 함수 직접 구현 	.	
특 이 사 항			