|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **주간업무일지** | | | | |
| 프로젝트명 | | BGA 검출 프로젝트 | | |
| 작업주간 | | 2020-04-27 ~ 2020-04-29 ( 2주차 ) | | |
| 작성자 | | 이 재 박 | | |
| **구분** | **진행내역** | | **진행율** | **비고** |
| 금  주  진  행 | < UI >  - 이미지 출력 구현  - Zoom In / Out 구상 중  < Algorithm >  - Ball 중심점 도출 구상 중  \* HoughCircles 함수가 속도가 더 빠름  - 칩 외곽 좌표 추출 구현  - ROI 영역 도출 구현  < 기타 >  - Boost 라이브러리 설치 및 학습 | | . | - 실행속도 느림 |
| 차  주  계  획 | < UI >  - Zoom In / Out 구상  - Panning 구상  < Algorithm >  - Ball 중심점 도출 알고리즘 구상  - ROI 영역 처리 후 원상복귀 구현  - 함수 조합하여 기초적인 메인 프로그램 구현  \* 이후에 실행속도 감소 구상  < 기타 >  - Boost 라이브러리 학습 및 적용 확장 | | . |  |
| 특  이  사  항 |  | | | |