



Lien vers le site

FOUSSÉNI SIDIBE

30 ans

Enthousiaste et passionné depuis toujours par l'image et la conception artistique.

Je puise mes inspirations graphiques dans l'architecture minimaliste, la mode et la tendance.

J'ai mille et une idées à la minute ! Mon expérience me permet de mettre mes compétences à votre disposition.



- [✉️ Foussenisdibee@gmail.com](mailto:Foussenisdibee@gmail.com)
- [LinkedIn Fousseni SIDIBE](https://www.linkedin.com/in/fousseni-sidibe/)
- [🌐 foussenii.github.io/Fousseni-Sidibe-Portfolio](https://foussenii.github.io/Fousseni-Sidibe-Portfolio)
- [📞 06 02 41 80 59](tel:0602418059)
- [📍 Alfortville, France](#)
- [🌐 Francais / Anglais](#)

Expériences Professionnelles

CB SURFACES GROUP

CB Surfaces | Webdesigner - graphiste - motion design - Infographie - Vidéaste

Aout 2023 – Mars. 2024 **Alternance**

Actuellement en alternance chez le groupes Cb surfaces, ma principal mission est la refonte des 4 site web du groupes en créant des maquettes puis des prototype via Figma, ainsi que à promouvoir les 4 entreprise du groupes de divers façons en fessant preuves de grande polyvalence.

Fonctions principales

- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Réalisation de maquette - Prototypes
- Réalisation technique visuelle a travers des illustration
- Présentation promotionnel des 4 entreprise du groupes Cb surfaces en vidéo et motion design
- Réalisation d'affiche publicitaire
- Conception de packaging via Figma

Outils

- Figma, photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, daVinci Resolve, Logic pro, Cinema 4D, Affinity design, Microsoft Office, Luminar Leo, Wondershare PDF, Trello

Livingstone

Livingstone | Webdesigner - graphiste - motion design

Juin 2022 – Septembre. 2023

En tant que designer graphique, j'ai réalisé l'amélioration de l'interface du site internet, la création de maquettes professionnelles via Figma avant l'intégration, l'élaboration de nouvelles typographies via Illustrator, la conception de packaging pour un produit d'entretien et la réalisation de la devanture du showroom du siège.

Fonctions principales

- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Réalisation de maquette - Prototypes
- Réalisation de stickers de l'entreprise
- Réalisation vidéo d'intro et d'outro pour les réseaux sociaux
- Retouche sur des shooting photo chez les clients
- Ajouts d'articles sur le back office

Outils

- Figma, photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, daVinci Resolve, Logic pro, Cinema 4D, Affinity design, Microsoft Office, Luminar Leo, Wondershare PDF, Trello

Expérience Professionnelles



Entrepreneur | VIDÉASTE POUR DES INTAGRAMERS ET YOUTUBERS

Octobre 2021 – juin. 2022

En tant que photographe et graphiste, j'ai l'expérience de prendre des clichés photos aux clients et de les retoucher via le logiciel Photoshop, de produire des clips de montage via Premier pro et Adobe After effects, de réaliser des logos avec Illustrator, ainsi que de créer des maquettes pour divers projets.

Fonctions principales

- Création de logo
- Animation de logo dynamique
- Réalisation vidéo d'intro et d'outro sur Youtube et Instagram
- Réalisation de vidéo motion design
- Retouche photo avec Photoshop - Lightroom

Outils

- Photoshop, Illustrator, Lightroom, After effects, Procreate, Logic pro, Premiere Pro,



Studio Jolie Rouge | Développeur web

Février 2020

En tant que développeur web, j'ai réalisé un site portfolio pour un artiste dans le milieu de la danse en utilisant les outils HTML, CSS, Bootstrap et Photoshop, le site se nomme " exocekasongo.fr"

Fonctions principales

- Développement web
- Gestion de cache pour optimisé l'affichage d'image.
- Rédaction du contenu.
- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Configuration et déploiement du site hébergeurs
- Analyse des retours utilisateurs.

Outils

- Visual studio code , Bootstrap ,Photoshop, Illustrator , Sketch, Hébergement : GitHub,



THE TREEP Startup | Webdesigner - motion design - Infographie - Vidéaste

Octobre 2018 – Septembre 2020 **Alternance**

Lors de cette alternance, j'ai effectué de nombreux projets qui ne faisaient pas partie de ma formation initiale, les diverses missions qui m'ont été confiées étaient diverses et variées, et grâce à cela, je suis capable de m'adapter à toutes sortes de situations.

Fonctions principales

- Création du design du backoffice,
- Amélioration de l'interface du site, réalisation de maquette
- Élaboration et écriture de documentations et procédures techniques
- Présentation promotionnel en vidéo et motion design
- Design Systems

Outils

- Sketch, Framework utilisé ReactJs , photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, Microsoft Office, Wondershare PDF, Trello



HXPERIENCE Startup | Intégrateur web

Janvier 2018 – Septembre 2018 **Alternance**

L'alternance chez Hxperience ma permis d'être à l'aise avec les API et KPI ainsi que Javascript, l'intégration de charte graphique pour l'interface SMATI était une grande expérience pour valider mes compétence d'intégrateur.

Fonctions principales

- Amélioration de l'interface du logiciel SMATI, réalisation de diagramme en temps
- Adaptation du framework Highchart.
- Adaptation du framework Angular Js
- Utilisation des API et KPI
- Réalisation de diagramme en temps réel via highchart.

Outils

- Visual studio code Framework utilisé Angular JS et Highchart; Trello

Expérience Professionnelles



Hackathon Ubisoft | Intégrateur web

Novembre 2017

Équipe gagnante de l'hackathon Ubisoft x Simplon Projet Némesis

But de l'hackathon : Réaliser une idée qui permet aux joueurs d'être en concurrence avec l'IA des jeux au choix d'Ubisoft, puis mettre en avant les données d'évolution des joueurs.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript
- Recherche (recherche documentaire, benchmarking et analyse heuristique)
- Prototype
- Brainstorming
- Montage video

Outils

- Sketch, Visual studio code, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, Chatbot, Bootstrap



AXA, orange, SNCF 574 | Animateur d'ateliers

Janvier 2017 - Février 2017

Une journée dédiée à la découverte du code à travers des jeux ludiques sur le thème de Minecraft et Thimble.

Fonctions principales

- Initiation à la création d'une page (HTML ,CSS)
- Initiation à la programmation avec Minecraft
- Explication du fonctionnement de thimble
- explication de la simulation code combat

Outils

- Balsamiq, Visual studio code, Minecraft Hour of Code

THANKS & SHARE

thanks and share | Intégrateur web

Mai – Juin 2017 Stage

En tant que développeur web, j'ai élaboré un wireframe d'une page de login sur Sketch, l'ai perfectionné et implémenté en HTML et REACT en respectant le responsive design complet, et j'ai appris à gérer un cahier des charges.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript ensuite établie sur le framework REACT
- Conception de l'interface mobile.
- Scrum quotidien avec 3 collaborateurs .
- Déploiement production suivant les bonnes pratiques.
- Test Qualité

Outils

- Sketch, Visual studio code, Photoshop Framework react Js Trello



Hackathon Led by Her | Développeur web

Mars 2016

Travail en équipe (6 personnes) spécialisés dans plusieurs domaines (banque, mode , gastronomie) pour créer en 2 jours un site ou idée malin, stratégique et fun.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript
- Brainstorming
- Product Strategy
- Prototype

Outils

- Balsamiq, Visual studio code, Photoshop



Lien vers le site

Compétences & méthodes

Principales

- Connaissance approfondie des langages de programmation web tels que HTML, CSS et JavaScript ainsi que les librairies
- Expérience en design graphique et en conception d'interfaces utilisateur (UI)
- Connaissance des normes et des meilleures pratiques en matière de design web
- Bonne compréhension de l'expérience utilisateur (UX)
- Capacité à travailler en équipe avec les développeurs web et les autres professionnels du design

Méthodologies de travail

- Agile SCRUM
- Slack - Zoom
- Trello
- Figma team

- Connaissance des outils de design web tels que Adobe Photoshop, Illustrator, Sketch Figma et XD
- Connaissance des règles de responsive design
- Compétence en mise en page et en typographie
- Capacité à créer des designs adaptés aux différents navigateurs et dispositifs
- Bonne capacité à communiquer les idées et les concepts à l'équipe de développement et aux clients

Extras

- Autonomie et gestion du temps
- Capacité d'adaptation et de réaction rapides des outils informatiques ou des logiciels.
- Utiliser les outils bureautiques et appréciatifs métiers dédiés.

LOGICIELS

- Figma
- Visual Studio Code
- Cinéma 4D
- Adobe Indesign

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Microsoft Office
- After effects
- Unreal engine 5

FORMATIONS



Bachelor Webdesigner

Itecom Paris, Paris

Aout 2023 – Juillet. 2024 **En cours**



Harvard ManageMentor : Project Management

Havard University,

Octobre 2022 – Février 2023



Licence Infographie

Webstart, Paris

Septembre 2022 – Février 2023 **Alternance**



Licence Concepteur développeur informatique

Centre de formation de la filière numérique, Levallois

Perret

Novembre 2017 – septembre 2018 **Alternance**



School Online University : MANAGEMENT ET ENTREPRENEURIAT

School online University,

Septembre 2022 – Février 2023



Master développeur informatique et chef de projet de conception informatique

Centre de formation de la filière numérique, Levallois

Perret

Octobre 2018 – Septembre 2020 **Alternance**



Formation Développeur web full stack js

Simplon.co, Montreuil

Octobre 2016 – Juillet 2017 **Formation**