

Fousséni Soboleva

Webdesigner / Intégrateur web

Webdesigner enthousiaste et passionné depuis toujours par l'image et la de conception artistique.

Je puise mes inspirations graphiques dans l'architecture minimaliste, la mode et la tendance.

J'ai mille et une idées à la minute ! Mon expérience me permet de mettre mes compétences à votre disposition.



✉ Foussenisoboleva@gmail.com

in Fousseni Soboleva

🌐 fousseni.github.io/Fousseni-Soboleva-Portfolio

Travail et expérience Professionnelles

CB SURFACES GROUP

CB Surfaces | Webdesigner – graphiste – motion design – Infographie – Vidéaste

Octobre 2022 – Octobre. 2023 **Alternance Actuellement**

Actuellement en alternance chez le groupes Cb surfaces, ma principal mission est la refonte des 4 site web du groupes en créent des maquettes puis des prototype via Figma, ainsi que à promouvoir les 4 entreprise du groupes de divers façons en fessant preuves de grande polyvalence.

Fonctions principales

- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Réalisation de maquette – Prototypes
- Réalisation technique visuelle a travers des illustration
- Présentation promotionnel des 4 entreprise du groupes Cb surfaces en vidéo et motion design
- Réalisation d'affiche publicitaire
- Conception de packaging via Figma

Outils

- Figma, photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, daVinci Resolve, Logic pro, Cinema 4D, Affinity design, Microsoft Office, Luminar Leo, Wondershare PDF, Trello

Livingstone

Livingstone | Webdesigner – graphiste – motion design

Juin 2022 – Septembre. 2022

En tant que designer graphique, j'ai réalisé l'amélioration de l'interface du site internet, la création de maquettes professionnelles via Figma avant l'intégration, l'élaboration de nouvelles typographies via Illustrator, la conception de packaging pour un produit d'entretien et la réalisation de la devanture du showroom du siège.

Fonctions principales

- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Réalisation de maquette – Prototypes
- Réalisation de stickers de l'entreprise
- Réalisation vidéo d'intro et d'outro pour les réseaux sociaux
- Retouche sur des shooting photo chez les clients
- Ajouts d'articles sur le back office

Outils

- Figma, photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, daVinci Resolve, Logic pro, Cinema 4D, Affinity design, Microsoft Office, Luminar Leo, Wondershare PDF, Trello

Travail et expérience Professionnelles



Entrepreneur | VIDÉASTE POUR DES INTAGRAMERS ET YOUTUBERS

Octobre 2021 – juin. 2022

En tant que photographe et graphiste, j'ai l'expérience de prendre des clichés photos aux clients et de les retoucher via le logiciel Photoshop, de produire des clips de montage via Premier pro et Adobe After effects, de réaliser des logos avec Illustrator, ainsi que de créer des maquettes pour divers projets.

Fonctions principales

- Création de logo
- Animation de logo dynamique
- Réalisation vidéo d'intro et d'outro sur Youtube et Instagram
- Réalisation de vidéo motion design
- Retouche photo avec Photoshop - Lightroom

Outils

- Photoshop, Illustrator, Lightroom, After effects, Procreate, Logic pro, Premiere Pro,



THE TREEP Startup | Webdesigner – motion design – Infographie – Vidéaste

Octobre 2018 – Septembre 2020 **Alternance**

Lors de cette alternance, j'ai effectué de nombreux projets qui ne faisaient pas partie de ma formation initiale, les diverses missions qui m'ont été confiées étaient diverses et variées, et grâce à cela, je suis capable de m'adapter à toutes sortes de situations.

Fonctions principales

- Création du design du backoffice,
- Amélioration de l'interface du site, réalisation de maquette
- Élaboration et écriture de documentations et procédures techniques
- Présentation promotionnel en vidéo et motion design
- Design Systems

Outils

- Sketch, Framework utilisé ReactJs , photoshop, Illustrator, Indesign, After effects, Lightroom, Visual studio code, Microsoft Office, Wondershare PDF, Trello



Studio Jolie Rouge | Développeur web

Février 2020

En tant que développeur web, j'ai réalisé un site portfolio pour un artiste dans le milieu de la danse en utilisant les outils HTML, CSS, Bootstrap et Photoshop, le site se nomme " **exocekasongo.fr**"

Fonctions principales

- Développement web
- Gestion de cache pour optimisé l'affichage d'image.
- Rédaction du contenu.
- Conception d'interface utilisateur (UI)
- Configuration et déploiement du site hébergeurs
- Analyse des retours utilisateurs.

Outils

- Visual studio code , Bootstrap ,Photoshop, Illustrator , Sketch, Hébergement : GitHub,



HXPERIENCE Startup | Intégrateur web

Janvier 2018 – Septembre 2018 **Alternance**

L'alternance chez Hxperience ma permis d'être a l'aise avec les API et KPI ainsi que Javascript, l'intégration de charte graphique pour l'interface SMATI était une grand expérience pour validé mes compétence d'intégrateur.

Fonctions principales

- Amélioration de l'interface du logiciel SMATI, réalisation de diagramme en temps
- Adaptation du framework Highchart.
- Adaptation du framework Angular Js
- Utilisation des API et KPI
- Réalisation de diagramme en temps réel via highchart.

Outils

- Visual studio code Framework utilisé Angular JS et Highchart; Trello

Travail et expérience Professionnelles



Hackathon Ubisoft | Intégrateur web

Novembre 2017

Équipe gagnante de l'hackathon Ubisoft x Simplon Projet Némésis

But de l'hackathon : Réaliser une idée qui permet aux joueurs d’être en concurrence avec l’IA des jeux au choix d’Ubisoft, puis mettre en avant les données d’évolution des joueurs.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript
- Recherche (recherche documentaire, benchmarking et analyse heuristique)
- Prototype
- Brainstorming
- Montage video

Outils

- Sketch, Visual studio code, Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, Chatbot, Bootstrap



AXA, orange, SNCF 574 | Animateur d'ateliers

Janvier 2017 – Février 2017

Une journée dédiée à la découverte du code à travers des jeux ludiques sur le thème de Minecraft et Thimble.

Fonctions principales

- Initiation à la création d'une page (HTML ,CSS)
- Initiation à la programmation avec Minecraft
- Explication du fonctionnement de thumble
- explication de la simulation code combat

Outils

- Balsamiq, Visual studio code, Minecraft Hour of Code



thanks and share | Intégrateur web

Mai – Juin 2017 Stage

En tant que développeur web, j’ai élaboré un wireframe d'une page de login sur Sketch, l'ai perfectionné et implémenté en HTML et REACT en respectant le responsive design complet, et j’ai appris à gérer un cahier des charges.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript ensuite établie sur le framework REACT
- Conception de l'interface mobile.
- Scrum quotidien avec 3 collaborateurs .
- Déploiement production suivant les bonnes pratiques.
- Test Qualité

Outils

- Sketch, Visual studio code, Photoshop Framework react Js Trello



Hackathon Led by Her | Développeur web

Mars 2016

Travail en équipe (6 personnes) spécialisés dans plusieurs domaines (banque, mode , gastronomie) pour créer en 2 jours un site ou idée malin, stratégique et fun.

Fonctions principales

- Développement HTML/ CSS, Javascript
- Brainstorming
- Product Strategy
- Prototype

Outils

- Balsamiq, Visual studio code, Photoshop

Compétences et méthodes

Principales

- Connaissance approfondie des langages de programmation web tels que HTML, CSS et JavaScript
- Expérience en design graphique et en conception d’interfaces utilisateur (UI)
- Connaissance des normes et des meilleures pratiques en matière de design web
- Bonne compréhension de l’expérience utilisateur (UX)
- Capacité à travailler en équipe avec les développeurs web et les autres professionnels du design

Méthodologies de travail

- Agile SCRUM
- Slack - Zoom
- Trello
- Figma team

- Connaissance des outils de design web tels que Adobe Photoshop, Illustrator, Sketch
- Connaissance des règles de responsive design
- Compétence en mise en page et en typographie
- Capacité à créer des designs adaptés aux différents navigateurs et dispositifs
- Bonne capacité à communiquer les idées et les concepts à l’équipe de développement et aux clients

Extras

- Autonomie et gestion du temps
- Capacité d'adaptation et de réaction rapides des outils informatiques ou des logiciels.
- Utiliser les outils bureautiques et appréciatifs métiers dédiés.

Logiciels

- Figma
- Visual Studio Code
- daVinci Resolve
- Cinéma 4D
- Adobe Indesign

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Microsoft Office
- After effects
- Logic Pro

FORMATIONS



Master Webdesigner – Motion design

Webstart, Paris

Octobre 2022 – Octobre. 2023 **(Alternance Actuellement)**



Licence Concepteur développeur informatique

Centre de formation de la filière numérique, Levallois Perret

Novembre 2017 – septembre 2018 **Alternance**



Master développeur informatique et chef de projet de conception informatique

Centre de formation de la filière numérique, Levallois Perret

Octobre 2018 – Septembre 2020 **Alternance**



Formation Développeur web full stack js

Simplon.co, Montreuil

Octobre 2016 – Juillet 2017 **Formation**

Hobby



ARCHITECTE

INTJ-A / INTJ-T

FAIT EN JANVIER 2023



RIEN NE PEUT EMPÊCHER LA BONNE ATTITUDE D'ATTEINDRE SON BUT

Avec une soif naturelle de connaissances qui se manifeste tôt dans la vie, les Architectes reçoivent souvent l'étiquette de « rats de bibliothèque » au cours de leur enfance. Bien que cela puisse être voulu comme une insulte par leurs camarades, ils sont plus que susceptibles de s'identifier à cette image et en sont même souvent fiers, car ils apprécient énormément leur vaste et profond corpus de connaissances. Les Architectes aiment aussi partager ce qu'ils savent, car ils ont confiance en leur maîtrise des sujets de leur choix, mais ils préfèrent concevoir et exécuter un plan génial dans leur domaine que partager leurs opinions sur des distractions « inintéressantes » comme le bavardage.