



Eötvös Loránd Tudományegyetem

Informatika Kar

Programozáselméleti és Szoftvertechnológiai Tanszék

---

## **MI kliens 2 dimenziós ügyességi játékhöz**

*Témavezetők:*

--Belső

Bordás Henrik  
Szoftverfejlesztő  
CAE-Engineering kft.

*Szerző:*

Vecsernyés Márk  
nappali tagozat  
programtervező informatikus szak

Budapest, 2018

# **Tartalomjegyzék**

Tartalomjegyzék	2
Bevezetés	3
Felhasználói dokumentáció	4
Fejlesztői dokumentáció	5

## **Bevezetés**

# **Felhasználói dokumentáció**

## **Fejlesztői dokumentáció**