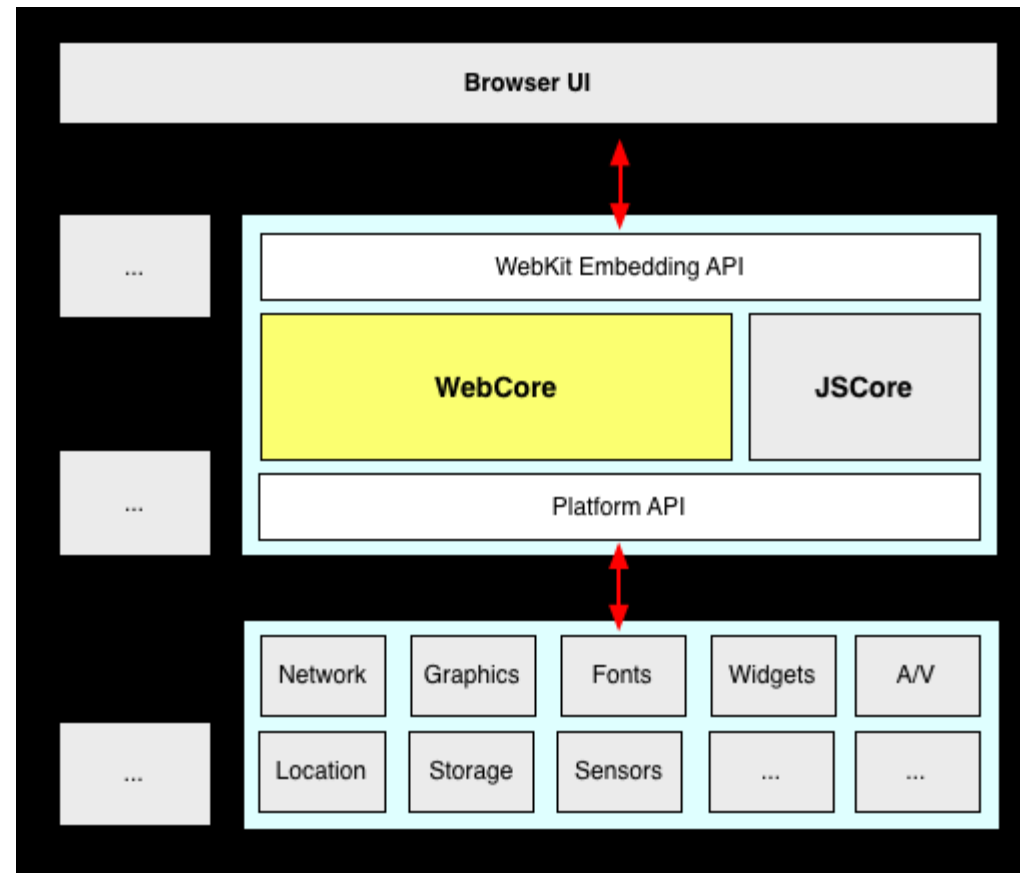


使用 Webkit.net 制作简单浏览器

一、Webkit.net 简介

Webkit 是一款开源浏览器引擎，Safari, App Store 等很多应用程序都使用了 Webkit；而 Webkit.net 是一个用 C# 编写的，包装了 Webkit 的 WinForms 控件库。主要是为了方便开发人员在 .NET 应用程序中使用 Webkit。



二、 Webkit 应用平台

- Webkit 应用广泛， IOS 、 Android 和 Chrome 浏览器内核都是用的 Webkit
- iOS ：
- 2007 年 6 月 29 日， iPhone 上市， WebKit 进入 iPhone OS 平台，而且立即成为 iPhone OS 平台独一无二的排版引擎。
- Android ：
- Google 开发的手机操作系统 Android 中内置的浏览器也是采用的 WebKit 引擎。
- Nokia S60 ：
- 诺基亚公司将 WebKit 移植到 Symbian S60 操作系统中，并开发了

三、浏览器引擎分类

- 浏览器的内核引擎，基本上是四分天下：
- Trident: IE 以 Trident 作为内核引擎；
- Gecko: Firefox 是基于 Gecko 开发；
- WebKit: Safari, Google Chrome, 傲游 3, 猎豹浏览器, 百度浏览器 o
pera 浏览器 基于 Webkit 开发。
- Presto: Opera 的内核，但由于市场选择问题，主要应用在手机平台 --Opera mini

四、 Webkit 背景

- Webkit 是自由软件，开放源代码。
- WebKit 的优势在于高效稳定，兼容性好，且源码结构清晰，易于维护。
- 尽管 Webkit 内核是个非常好的网页解析机制，但是由于以往微软把 IE 捆绑在 Windows 里（同样的 Webkit 内核的 Safari 捆绑在 Apple 产品里，Chrome 捆绑在 Google 产品里），导致许多网站都是按照 IE 来架设的，很多网站不兼容 Webkit 内核，比如登录界面、网银等网页均不可使用 Webkit 内核的浏览器。
- WebKit 内核在手机上的应用也十分广泛，例如 Google 的手机 Android、Apple 的 iPhone, Nokia's Series 60 browser 等所使用的 Browser 内核引擎，都是基于 WebKit。

五、与 IE 浏览器对比

- 为什么要使用 WebkitBrowser，而不使用 .Net 框架自带的 WebBrowser，调用 IE 内核的 WebBrowser 来显示网页也许更简单些，但使用 IE 内核的 WebBrowser 我们无法预知对网页的显示效果，例如你的电脑是 xp，可能会调用 ie6 作为加载器，如果是 win7，可能会调用 ie8 作为加载器，而他们的显示效果是不完全一样的。
 - 。

六、使用 Webkit.net

- 1. 下载 Webkit.net(<http://webkitdotnet.sourceforge.net/>)
- 2. 新建一个 WindowsForms 工程，在工程里新建一个 x86 平台（不要用默认的 AnyCPU 平台）
- 3. 把下载好的 webkit.net bin 目录下的所有文件复制到新建工程的 bin/x86/Debug/ 目录下
- 4. 添加引用，通过浏览添加对 “WebKitBrowser.dll” 的引用。
- 5. 准备工作完成后，就可以编写代码了。WebkitBrowser 控件使用非常简单方便，下面我们看看如何使用：

```
browser = new WebKitBrowser();
```
- ```
browser.Dock = DockStyle.Fill;
```