Exercício 1 – Interação com o usuário

Faça um programa que pede ao usuário as seguintes informações:

1.	Nome
2.	Idade
3.	CPF
4.	Número do telefone
5.	Altura
6.	Salário
7.	Peso
8.	Nome do primeiro Filho
9.	Nome do segundo Filho
10.	Idade do Primeiro Filho
11.	Idade do Segundo Filho
12.	Nome do gato
13.	Nome do cachorro
14.	Raça do gato
15.	Raça do cachorro
16.	Sexo do gato
17.	Sexo do cachorro
18.	Peso do gato
19.	Peso do cachorro
20.	Cidade
21.	Estado
22.	CEP
23.	Valor que ele paga de energia por mês
24.	Placa do automóvel
	edir todas essas informações o programa deverá exibir da seguinte forma:
Seja bem-vindo, FULANO. Os dados informados foram:	

Idade: <mark>34</mark>

CPF: 111.222.333.444-55

Número de Telefone: (83) 9.9116-57XX

...

...

Placa do automóvel: QXO-4556