

PLAN DE PROYECTO DE INVESTIGACIÓN APLICADA

ESCUELA : TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
CARRERA : COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA
CURSO : LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I
SEMESTRE : 2019
CICLO : TERCERO

1. FUNDAMENTACIÓN

El curso de Lenguaje de Programación I, brinda los conocimientos necesarios que permita a los estudiantes comprender los conceptos para el modelamiento y planeamiento de la construcción aplicaciones Java usando la base de datos MySQL, bajo la metodología RUP..

2. OBJETIVOS

- Identificar, comprender y modelar gráficamente procesos reales en los cuales existen flujos de información.
- Crear la base de datos física, que satisfaga los requerimientos de información, así como, las reglas de negocio del área o actividad, empleando para ello el gestor de base de datos MySQL, contemplando los criterios de integridad y manejo de los datos.
- Diseñar una aplicación desktop en Java que implemente la solución a los casos de uso identificados.

3. INTEGRANTES POR GRUPO

- La formación de equipos de proyectos se realizará en la segunda semana de clases. Los equipos serán formados por 5 alumnos como máximo, integrantes de una misma sección y grupo de laboratorio. Por lo menos será un integrante del curso de ADS1.
- Cada equipo elegirá su respectivo coordinador y sub-coordinador. El coordinador subirá al aula virtual la formación del equipo, registrando de cada integrante sus nombres y apellidos, correo personal y teléfono.
- El equipo constituido se mantendrá hasta el final del ciclo, y no se admitirán cambios de integrantes por ningún motivo.
- Los alumnos que no se encuentren integrando un equipo, hasta la tercera semana, serán agrupados a criterio del docente del curso.

4. ESPECIFICACIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO

El docente cumplirá el rol de Cliente, es decir, él definirá junto a los integrantes de grupo, el proyecto a implementarse mediante la metodología RUP, donde deberán implementar sus documentos para su gestión.

Los estudiantes identificarán procesos en sus Casos de Uso de Negocio o flujos de proceso que sean posibles de automatizar. Y serán definidas en la clase junto con el profesor. Se ha estimado que los procesos como mínimo a desarrollar son: 3 mantenimientos, 2 consultas, 1 transacción y 1 reporte. Esto es lo mínimo para el desarrollo del sistema.

5. ESTRUCTURA DEL PROYECTO

En este acápite se detalla lo que los alumnos deben presentar como sustento del desarrollo del proyecto:

5.1. Resumen

Breve descripción del proyecto, su alcance y los elementos desarrollados.

5.2. Introducción

Breve presentación del proyecto desarrollado indicando los objetivos que se pretenden alcanzar y el impacto de los mismos en el entorno en que se aplicará.

5.3. Justificación del Proyecto

Los alumnos deben justificar la aplicabilidad del proyecto desarrollado señalando el aporte o impacto en las empresas, personas o sociedad de tal manera que quede evidenciado cómo su solución contribuye positivamente en la mejora de algún proceso o necesidad. Igualmente, se debe enunciar quiénes son los beneficiarios directos e indirectos del proyecto.

Los beneficiarios directos son aquellos que participarán directamente en el proyecto, y por consiguiente, se beneficiarán de su implementación. Estas son las personas que usarán el producto del proyecto, los desarrolladores del proyecto, los proveedores de materia prima u otros bienes y servicios.

Los beneficiarios indirectos son, con frecuencia pero no siempre, las personas que se encuentran en el interior de la zona de influencia del proyecto y que se ven impactadas por el mismo.

5.4. Objetivos

Se enumeran los objetivos del proyecto elaborado. Se deben plantear al menos dos objetivos que deben cumplir con los criterios SMART (Específicos, Medibles, Alcanzables, Relevantes, a Tiempo)

OBJ 1.-

OBJ 2.-

5.5. Definición y alcance

Se debe explicar el funcionamiento, lógica y/o diseño del proyecto desarrollado y su alcance. Asimismo, listar y explicar la documentación entregada que sustenta el correcto desarrollo del proyecto según la especificación y alcance del proyecto.

5.6. Productos y entregables

Presenta los productos desarrollados para el proyecto según la especificación y alcance del proyecto.

5.7. Conclusiones

Principales hallazgos y conclusiones de los alumnos en relación a la pertinencia y/o impacto de su proyecto sobre la oportunidad de mejora en el contexto elegido. Deben ser tres conclusiones como máximo.

5.8. Recomendaciones

Principales recomendaciones para quienes intenten desarrollar un proyecto similar para la misma oportunidad de mejora o en el mismo contexto. Deben ser tres recomendaciones como máximo.

5.9. Glosario

Listado de términos técnicos o nuevos que requieren definición.

5.10. Bibliografía

Listado de material bibliográfico consultado.

5.11. Anexos

Material complementario que permite ampliar la comprensión del proyecto mismo.

6. FORMATO DEL INFORME DEL PROYECTO (DIGITAL)

6.1. Configuración de páginas

Hoja tamaño A4, con márgenes superior e inferior 3 cms, derecho e izquierdo 2.5 cms.

6.2. Tipo de letra

Los textos deben ir en letra Arial 11 puntos en interlineado simple.

6.3. Carátula

- Título del proyecto (centrado),
- Nombre del curso (centrado),
- Nombre del profesor (centrado),
- Ciclo, aula y semestre (centrado),
- Nombre del coordinador del grupo (justificado al margen izquierdo),
- Nombre de los integrantes del grupo (justificado al margen izquierdo).

7. FORMATO DEL CD o DVD

7.1. Elementos a incluir

- El informe del proyecto completo en formato editable (en formato *.doc)
- Todos los desarrollos realizados durante el proyecto (simulaciones, circuitos, planos, mapas, prototipos, etc.)
- Presentación para la exposición del proyecto (en formato *.ppt)

7.2. Presentación

- La tapa y la etiqueta del CD o DVD tendrán el formato que se muestra en el anexo.

8. AVANCE Y PRESENTACION FINAL

8.1. Calificación del Avance del Proyecto

- Semana 10
- Contenido : El proyecto deberá tener un avance de al menos 50%
- Presentación : Sustentación grupal en clase
- Calificación : 20 puntos

8.2. Calificación Final del Proyecto

- Semana 15
- Contenido : El proyecto deberá estar concluido al 100%
- Presentación : Sustentación grupal en clase
- Calificación : 20 puntos (60% Informe + 40% Sustentación)

9. RUBRICA PARA EL PROYECTO

9.1. Calificación del Informe del Proyecto

El Informe de Proyecto tiene un peso de 60% de la nota final del proyecto (SP1)

Criterios	Escala de Calificación			
PARTE FORMAL (08 PUNTOS)				
Justificación del proyecto (2 puntos)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)	
	Justifica el proyecto evidenciando el aporte o impacto en las empresas, personas o sociedad.	Justifica el proyecto de manera general, pero no detalla el impacto en empresas, personas o la sociedad.	No desarrollo la justificación del proyecto	
Objetivos del Proyecto (2 puntos)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)	
	Se presentan objetivos claros y coherentes con el proyecto	Se presentan objetivos muy generales que guardan poca relación con el proyecto.	No presenta objetivos o los plantea pero no son coherentes con el proyecto	
Importancia del Proyecto (2 puntos)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)	
	Muestra claramente la importancia del proyecto y describe las razones de su realización	Muestra la importancia de su proyecto de manera general sin contemplar las razones de su realización	No especifica la importancia de su proyecto o lo realiza de manera incorrecta	
Conclusiones y recomendaciones (2 puntos)	Excelente (2)	Bueno (1)	Debe mejorar (0)	
	Las conclusiones son específicas y tiene relación con lo investigado en el proyecto.	Las conclusiones son muy generales y no evidencian ninguna investigación.	No llega a ninguna conclusión	
PARTE TECNICA (12 PUNTOS)				
Implementa los mantenimientos (4 puntos)	Excelente (3)	Bueno (2)	Regular (1)	Debe mejorar (0)
	Implementa adecuadamente los mantenimientos	Implementa adecuadamente 2 mantenimientos	Implementa de manera incompleta los mantenimientos	No implementa
Implementa Transacción (4 puntos)	Excelente (3)	Bueno (2)	Regular (1)	Debe mejorar (0)
	Implementa adecuadamente la transacción	Implementa de manera incompleta la transacción	Implementa la GUI e Interfaces	No implementa
Implementa la las consultas (2 puntos)	Excelente (3)	Bueno (2)	Regular (1)	Debe mejorar (0)
	Implementa adecuadamente las consultas	Implementa de manera incompleta las consultas	Implementa la GUI e Interfaces	No implementa
Implementa los reportes (2 puntos)	Excelente (3)	Bueno (2)	Regular (1)	Debe mejorar (0)
	Implementa adecuadamente los reportes	Implementa de manera incompleta los reportes	Implementa la GUI e Interfaces	No implementa

9.2. Calificación de la Sustentación del Proyecto

La sustentación del proyecto tiene un peso de 40% de la nota final del proyecto (SP1)

FICHA DE EVALUACIÓN DE EXPOSICIÓN DE PROYECTOS

Nombre del equipo de trabajo:			
Curso		Tema tratado	
Ciclo/sección		Título de proyecto	
Fecha/Hora		Tiempo de exposición	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PUNTAJE				
		Alumnos			
1. PRESENTACIÓN: (3 puntos)	Rango	A1	A2	A3	A4
1.1 Iniciaron su exposición a la hora programada.	0-1				
1.2 Se presentaron con vestimenta formal.	0-1				
1.3 Dominaron al auditorio.	0-1				
Total					
2. ORGANIZACIÓN: (4 puntos)	Rango	A1	A2	A3	A4
2.1 Usaron el esquema en la exposición.	0-1				
2.2 Presentaron el tema y objetivos de la exposición.	0-1				
2.3 Presentaron conclusiones y recomendaciones.	0-1				
2.4 Evidenciaron coordinación de equipo.	0-1				
Total					
3. USO DE RECURSOS: (2 puntos)	Rango	A1	A2	A3	A4
3.1 Usaron correctamente proyector, y software de presentación.	0-1				
3.2 Usaron adicionalmente otros recursos.	0-1				
Total					
4. CONOCIMIENTO DEL TEMA: (9 puntos)	Rango	A1	A2	A3	A4
4.1 Desarrollaron el tema central según el esquema.	0-2				
4.2 Presentaron ideas claras y coherentes.	0-2				
4.3 Dominaron el tema del proyecto.	0-5				
Total					
5. APLICABILIDAD E INNOVACIÓN: (2 puntos)	Rango	A1	A2	A3	A4
5.1 Demostraron originalidad.	0-1				
5.2 Sustentaron aplicabilidad.	0-1				
Total					
TOTAL	Rango	A1	A2	A3	A4
Calificación Final	0-20				

EVALUACIÓN INDIVIDUAL

PARTICIPANTES		OBSERVACIONES
A1		
A2		
A3		
A4		

ANEXO

PRESENTACIÓN DEL CD DEL PROYECTO FINAL

TAPA DEL CD O DVD

UEST Privado CIBERTEC


ESCUELA DE (colocar el nombre de la Escuela)

CARRERA DE (colocar el nombre de la carrera)

Curso xxxxxxxxxxxx

Xx Ciclo

SOBREScriBA SUS
APELLIDOS Y
NOMBRE



SOBREScriBA
EL TÍTULO DEL
PROYECTO

TÍTULO DEL PROYECTO

ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno1
 ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno2
 ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno3

Semestre 20XX-X

ETIQUETA DEL CD O DVD

UEST Privado CIBERTEC


ESCUELA DE (colocar el nombre de la Escuela)

CARRERA DE (colocar el nombre de la carrera)

Curso xxxxxxxxxxxx

TÍTULO DEL PROYECTO

Xx Ciclo



ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno1
 ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno2
 ApellidoPaterno ApellidoMaterno, Nombres Alumno3

Mes, 20XX

Escriba el título de su
proyecto en
mayúsculas

Escriba los integrantes
del grupo de Proyecto en
mayúscula y minúscula