

DISCIPLINA

BANCO DE DADOS

PROFESSOR(ES) AUTOR(ES)

FABIO ROSSI VERSOLATTO

Produção Textual Individual

Tema	MODELAGEM DE DADOS – MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO
Texto base (texto, gráficos, tabelas, imagens)	<p>Desenvolver um modelo lógico de dados é representar as entidades e suas características em um modelo, escrito em uma “linguagem intermediária”, uma linguagem que fique fácil para chegar no modelo e que seja de fácil entendimento. O primeiro passo é enumerar quais entidades do mundo real fazem parte do meu projeto. Feito isso, precisaremos mapear quais são os atributos, as características dessas entidades. O terceiro passo é estabelecer o relacionamento entre essas entidades. Por fim e não menos importante: temos que revisar e refinar esse modelo, de tal forma que a realidade do nosso problema do mundo real esteja ali representada.</p>
Enunciado	<p>Imagine que você foi contratado para o desenvolvimento de uma solução cujo objetivo é o aluguel de carros por celular.</p> <p>O cenário é o seguinte: uma locadora de veículos disponibiliza uma quantidade de veículos em estacionamentos conveniados espalhados pela cidade, o usuário destrava o veículo utilizando seu aparelho celular, utiliza o quanto quiser e devolve em um estacionamento igualmente conveniado, quando o carro é travado utilizando mecanismos modernos de IoT.</p> <p>Para utilizar os serviços, o cliente deverá se cadastrar no site ou no aplicativo da locadora. Ele deverá informar seu CPF, número de celular, número de CNH, endereço de e-mail e dados do cartão de crédito.</p> <p>Para a locadora, é importante ter um inventário dos veículos que ela possui. Cada carro possui: marca, modelo, ano de fabricação, placa e cor.</p> <p>O mecanismo de cobrança da viagem funciona da seguinte forma: o carro está em um estacionamento, que possui endereço já pré-cadastrado com a</p>

locadora (possui o Nome Fantasia, CNPJ e Endereço). Após destravar a porta do veículo, o aplicativo do motorista identifica por GPS qual é o estacionamento de partida. O usuário digita a quilometragem do veículo indicada no painel e inicia a viagem.

Após finalizar a viagem, o motorista indica novamente a quilometragem do veículo indicada no painel e novamente o GPS identifica qual é o estacionamento de destino.

Automaticamente o valor da corrida é debitado do cartão do usuário seguindo a seguinte lógica:

QUANTIDADE DE QUILOMETROS RODADOS X Tarifa (cada veículo possui um valor de tarifa diferente).

PEDE-SE:

A. MAPEAR AS ENTIDADES DESSE PROBLEMA E SEUS RESPECTIVOS ATRIBUTOS

B. DESENHE O MER (MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO) PARA ESSE CASO

Orientações Gerais

Orientação de Entrega: Esta atividade deverá ser entregue no item **Produção Textual Individual** do menu principal.

Prazo de Entrega: Consultar o calendário de atividades

Tamanho máximo do texto: 30 linhas ou 1 página. Uso de fontes de terceiros (citações) deve ser referenciada conforme Guia de Normalização do Senac:

http://www3.sp.senac.br/hotsites/campus_santoamaro/cd/arquivos/biblioteca/guia_normatizacao.pdf