1. 写信

接口函数：sendMail(title, addressee, content,callBack)

title:标题

addressee：收件人

content：邮件内容

1. 邮件列表

getMailList(page,readStatus,callBack)

page:当前页数

readStatus：状态：0：未读，1：已读，-1：全部

返回值：

{ pageCount :3,mailList:[mail1,mail2,mail3…]}

pageCount:总页数

每个mail元素的属性：

id：邮件id，获取邮件详情时传递给服务器

addresser：发件人:系统、拍卖行、玩家

title：邮件标题

sendTime：邮件发送时间（即时到达，等于收件人接收时间），内容为：今天、昨天、更久

status:状态：0：未读，1：已读

attachment：是否有附件：0：没有附件，非0：有附件

1. 邮件详情

getMailDetail(mailId,callBack)

1. 获取收件人（暂时没有好友，获取所有角色）
2. 删除邮件

接口函数：deleteMail(mailIds,callBack)

参数说明：mailIds：邮件id，多个id用逗号号隔开

返回值：成功返回{isSuccess:true}，失败返回{error:errorMessage}

Js文件：js/mailData.js