|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\remi.saint-laurens\Desktop\Aix en Provence\Présentation Y-nov\Y-nov-Logo-RVB.jpg | Module : PHP Framework – B2  Nom de l’intervenant : AZZAG SAMIR |
|  |  |

|  |
| --- |
| Note/ |

|  |  |
| --- | --- |
| Date |  |
| Nom et prénom | COSTA Maximilien |
| Appréciation \*  \*A remplir par l’intervenant |  |

**Session – 2016/2017**

### Informations

**Durée de l’examen : 2h30**

**Matériel autorisé :** Tous documents autorisés.

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Observation du surveillant :**



### QCM 4 pts

**Qu’est-ce qu’un framework ?**

1. Un site Internet prêt à l’emploi
2. Un site Internet à configurer, comme un CMS
3. Une boite à outils à destination des développeurs
4. Une boite noire rigide à utiliser

**Comment qualifier l’utilisation d’un framework ?**

1. Les frameworks sont peu utilisés
2. Les frameworks sont un peu long à apprendre, mais améliorent la productivité ensuite
3. Les frameworks sont trop lourds pour un site web
4. Les frameworks sont trop compliqués à utiliser

**Pour utiliser Symfony3, faut-il obligatoirement maîtriser la console ?**

1. Non, car Symfony3 est un site web.
2. Non, car les commandes sont plutôt simples et toujours facultatives.
3. Oui, car l'utilisation de la console est obligatoire.
4. Oui, car les commandes sont compliquées et il faut de l'expérience.

**Quel est le rôle du contrôleur frontal ?**

1. Il contrôle que le visiteur soit bien identifié sur le site
2. Il contrôle la requête.
3. Il convertit une requête en une réponse grâce au noyau
4. Il instancie la réponse

**Qu'est-ce que l'architecture MVC ?**

1. Une architecture inventée par Symfony3.
2. Une architecture pour organiser son code PHP.
3. Une architecture pour organiser son code quel que soit le langage.
4. Une architecture pour organiser ses méthodes de travail.

**Dans quel langage le composant Console de Symfony est-il écrit ?**

1. En Bash
2. En PHP
3. En Java
4. En C++

**Est-on obligé de passer par la console pour créer un bundle ?**

1. Oui, car elle génère des fichiers impossible à écrire à la main.
2. Oui, car elle enregistre automatiquement le bundle dans le noyau.
3. Non, car on peut faire à la main tout ce qu’elle fait.
4. Non, car elle ne fait rien.

**Quelle commande permet d’envoyer un mail avec symfony 3 ?**

1. php app/console swiftmailer:email:send
2. php bin/console mailer:send
3. php app/console swiftmailer:email:send
4. php bin/console swiftmailer:email:send

### Une application en Symfony 3 16 pts

La société *TravelAdvisor* est spécialisée dans l’évaluation de sites touristiques grâce au recueil d’avis de consommateurs. Pour le moment, l’entreprise possède un ensemble de notations pour deux types d’établissements, des restaurants et des hôtels. Chaque membre, une fois inscrit, peut noter les établissements sur cinq et ajouter des commentaires. Voici la classe Membre :

|  |
| --- |
| **Membre** |
| **- nom:string**  **- prenom:string**  **- created:datetime** |

La société souhaite réaliser un site web dynamique. Pour optimiser la programmation, elle décide d’utiliser le framework Symfony basé sur le langage PHP.

#### Consignes :

Vous trouverez tout le code fait en cours pour l’exemple ynovblog sur le lien suivant : <https://github.com/ynovb2/yblog>

Vous ***répondrez aux questions directement sur ce document***.

Votre rendu contiendra votre code source ainsi que ce document dans une archive au format suivant : ***[DS\_Sym]NOM\_PRENOM.zip***

Vous m’enverrez votre rendu via un lien partage en utilisant une plateforme de votre choix.

#### Travail à faire :

* Quelle commande permet de créer un nouveau projet symfony ?
* La commande est : php symfony new nom\_du\_projet
* Quelle commande permet de générer un *Bundle* ?
* La commande est : php bin/console generate:bundle

*Vous utiliserez le format yml pour les routes, les annotations pour les entités Doctrine et le moteur de template Twig pour les vues.*

* Créer un nouveau projet ynovtravel
* Réaliser un bundle Traveller/TravelAdvisorBundle.
* Expliquez avec vos mots la hiérarchie de dossiers générés par Symfony.
* Le dossier app/ correspond à la configuration du projet, src/ contient toutes les sources du projet divisées en Bundle, le dossier var/ possède tous les fichiers générés par Symfony, web/ est le dossier accessible par les visiteur, bin/ contient les scripts exécutables, tests/contient la liste des tests unitaires et fonctionnels du projet et le dossier vendor/ contient tous les Bundles tiers utilisés dans le projet.
* Quel dossier est le seul à être accessible par les visiteurs du site en production ?
* Le seul dossier à être accessible par les visiteurs du site en production est web/.
* A ce niveau, vous devez partir d’un projet vierge. Détaillez ce que vous devez faire pour cela.
* Qu’est-ce que le profiler et comment y accéder ?
* Pour accéder au profiler on tape dans la barre de son navigateur : localhost/ plus le chemin vers le dossier du projet /web/app\_dev.php
* Afficher « Bienvenue sur TravelAdvisor » avec l’URL ***/voyage***. (La barre d’accès au profiler doit être disponible)
* Grâce à une autre vue, afficher « Bienvenue sur TravelAdvisor *votrePrenom* » avec ***/voyage/{votrePrenom}.***
* Faire en sorte que ***/voyage/votrePrenom*** renvoie vers la première vue.
* Définir un deuxième contrôleur qui prendra les URL de la forme ***/admin/****.* On appellera une vue qui affiche « Espace administrateur ».
* Réaliser une fonction de redirection qui génère une URL ***/voyage/visiteur*** grâce à ***/admin/redirection***.
* Modifier le template layout de base *app/Resources/views/base.html.twig* en ajoutant un pied de page
* Faire en sorte que les vues utilisent le template de base grâce à l’héritage à trois niveaux.
* Quelle commande permet de vider le cache de l’environnement de production ou de développement ?
* La commande est : php bin/console cache:clear ; et : php bin/console cache:clear –env=prod
* Générer la classe « Membre » Doctrine avec ses annotations.
* Quelle commande avez-vous utilisé ?
* J’ai utilisé la commande : php app/console generate:doctrine:entity
* Puis j’ai entré le nom : Membre
* Puis pour annotion : yes
* Que faut-il faire pour pouvoir utiliser les fixtures Doctrine et mettre en place Doctrine ?
* Quelle commande permet de mettre en place votre base de données ?.
* Voici la commande pour mettre en place la base de donné : php app/console doctrine:database:create
* Créez votre base de données
* Générer le schema de la base de données.
* Quelle commande vous a permis de le faire ?
* La commande qui permet de faire ça est : php app/console doctrine:schema:update --dump-sql
* Quelle commande permet de vérifier l’instruction SQL avant son exécution ?
* La commande est : php app/console doctrine:schema:update –force
* Quels fichiers avez-vous configuré pour mettre en place votre schema ?
* Le fichier que j’ai configuré est : app/config/parameters.yml
* Ajouter l’email et le mot de passe à « Membre » dans l’entité et dans la base.
* Quelle commande avez-vous utilisé pour mettre à jour la base et l’entité membre ?
* Que sont les fixtures ?
* Quelle commande permet de peupler(hydrater) la base de données à l’aide de fixtures ?
* Peupler(hydratez) la table à l’aide de fixtures (un ou deux membres pour tester).
* Créer un formulaire de connexion ***/connexion*** avec un flashBag qui affichera *‘connexion réussie’* et les validateurs associés aux champs :
  + Login : email
  + Password : minimum 8 caractères
* Comment fait-on pour mettre à jour les liens vers les fichiers css d’un Bundle ?
* Afficher un membre enregistré grâce à une vue depuis***/afficherMembre/{id}***