Структура репозиторію

В цьому репозиторії представленно код програми Program.cs. Одна програма одразу виконує дві дії. Це зроблено, оскільки обидві завдання ділять значну частину логіки.

Використані функції

Були використані стандартні ф-ї роботи з файлами. Був використаний клас List<T>. Також були використані деякі стандартні ф-ї роботи зі стрічками й символами, списками й словниками, більшість зяких не використовують цикли під капотом.

Загальний алгоритм

- 1. Перевіркавказанняфайлуваргументахкомандноїстрічки
- 2. Читаннятекстовогозмістуфайлу
- 3. Посимвольний прохідпотексту
- 4. Якщо пробіл, то слово, створене до цього додається в список слів, якщо нова стрічка- збільшується лічильникпоточної стрічки
 - 4. Якщо текстовий символ додається до поточного слова
 - 5. Прохід по накопиченим словам й вилучення тих, що входять до списку стоп-слів
 - 6. Прохід по списку слів й визначення кількості їх зустрічі в тексті, а також створення списку-індексу для кожного слова 7. Сортування слів за частотою методом бульбашки

 - 8. Використання структури даних, в якій збережені словай дані про них, для виведення відповідей до першого завдання, шляхом проходження по ній.
 - 9. Пересортування структури зі словами за алфавітом
 - 10. Друге проходження по структурі з виведенням відповіді до другого завдання. При цьому слова, що зустрічаються більше 100 разів ігноруються.

Тестування

Програму було протестовано на текстовому файлі, який містить стоп-слова, декілька сторінок й окремі слова з частотою більше 100.