

# **Intrinsic Content Size**

# Intrinsic Content Size

고유의 콘텐츠 크기 (컨텐츠를 잘라내거나 줄이지 않고도 온전히 표현할 수 있는 최소한의 공간)

뷰에 따라 다른 형태를 가질 수 있음

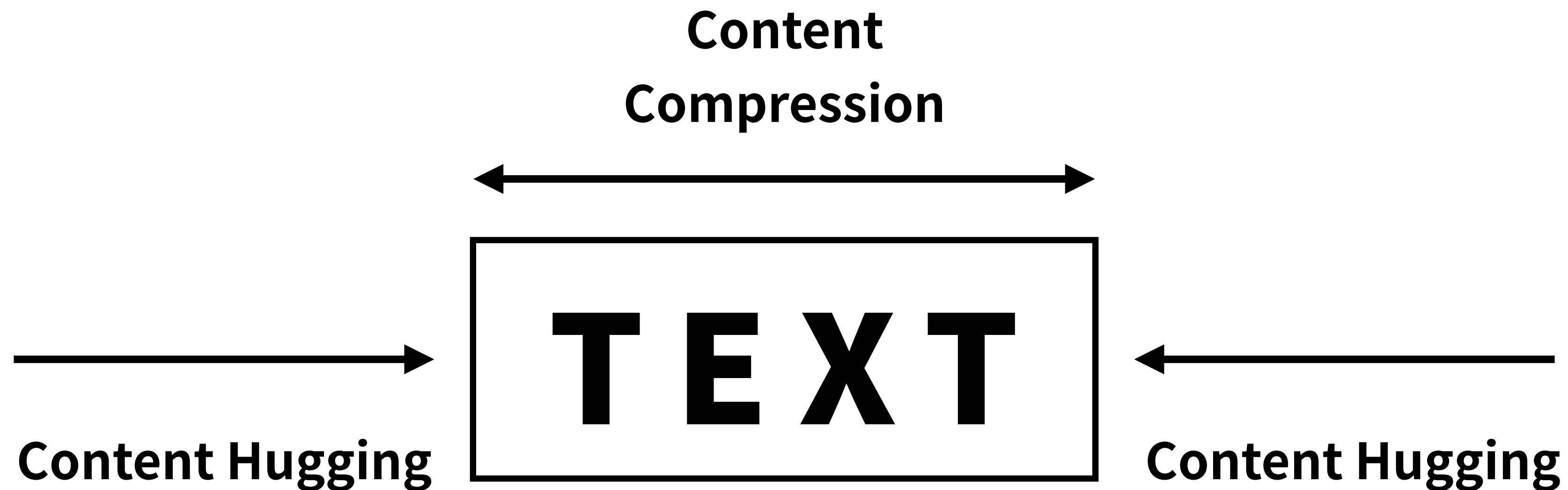
레이아웃 작업 시 이 사이즈를 통해 제약 조건을 자동 생성하여 적용

View	Intrinsic Content Size
UIView	No Intrinsic Content Size
Sliders	Defines only the width (iOS).
Labels, buttons, switches, and text fields	Defines both the height and the width.
Text views and image views	Intrinsic content size can vary.

# CHCR

Intrinsic Size 의 값을 기준으로

- Content Hugging : 더 이상 늘어나지 못하도록 최대 크기에 제한      외부에서 최대 크기 제한
- Content Compression Resistance : 더 이상 줄어들지 못하도록 최소 크기에 제한      내부에서 최소 크기 제한

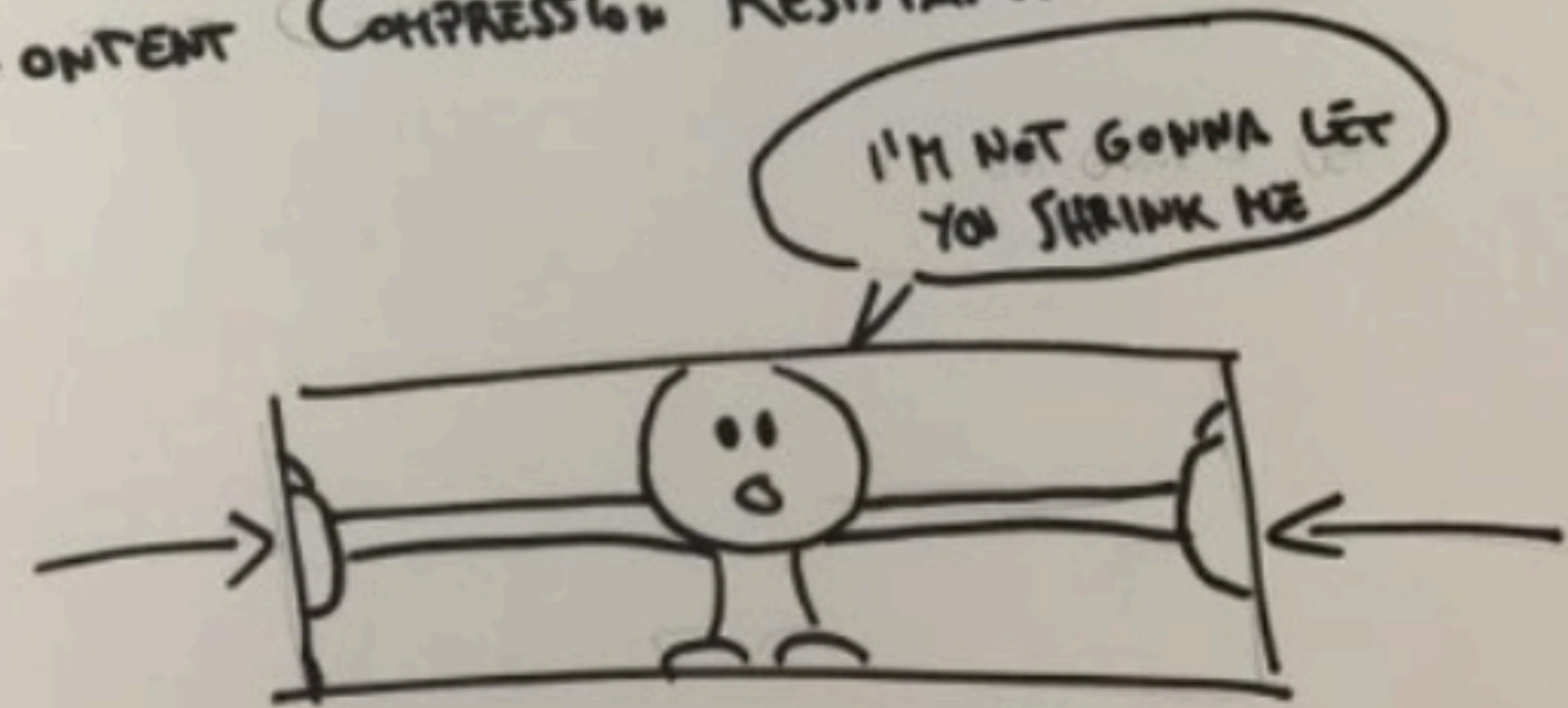


## iOS Auto Layout

### CONTENT HUGGING



### CONTENT COMPRESSION RESISTANCE



# Priority

각각의 제약 조건은 1~1000 사이의 우선 순위를 가짐

Required (1000), High (750), Low (250)

상충되는 제약조건이 적용되어 있다면 우선순위가 높은 것으로 적용

**Content Hugging Priority**

Horizontal 250 ▼ ^

Vertical 250 ▼ ^

---

**Content Compression Resistance Priority**

Horizontal 750 ▼ ^

Vertical 750 ▼ ^

---

Intrinsic Size Default (System Defined) ^

# Programmatically

```
UILayoutPriority(900)
```

```
UILayoutPriority(800)
```

```
UILayoutPriority.required // 1000
```

```
UILayoutPriority.defaultHigh // 750
```

```
UILayoutPriority.defaultLow // 250
```

강사님은 아래에 있는 거 써본 적은 없다고 한다

```
UILayoutPriority.dragThatCanResizeScene // 510
```

```
UILayoutPriority.sceneSizeStayPut // 500
```

```
UILayoutPriority.dragThatCannotResizeScene // 490
```

```
UILayoutPriority.fittingSizeLevel // 50
```



# Programmatically

**// set**

```
view.setContentHuggingPriority(.defaultHigh, for: .horizontal)
```

```
view.setContentCompressionResistancePriority(.required, for: .vertical)
```

**// get**

```
view.contentHuggingPriority(for: .horizontal)
```

```
view.contentCompressionResistancePriority(for: .vertical)
```