

Pré-requis : pip install intertools + connexion internet (pyscript)

Protocole de Pamplémousse

Ce script Python utilise le module ``itertools`` et le module ``window`` de la bibliothèque ``pyscript`` pour générer et afficher des informations sur les matchs d'un tournoi de manière interactive dans une page web HTML.

1. Création des groupes d'équipes (``creer_groupes``):

Cette fonction répartit les équipes en un nombre donné de groupes.

Chaque groupe est représenté par une liste d'équipes.

2. Affrontement de toutes les autres équipes d'un groupe

(``affronter_tous_les_autres``):

Cette fonction affiche les matchs entre toutes les équipes d'un groupe spécifique. Elle utilise la méthode ``document.write()`` pour afficher les informations dans la page HTML.

3. Organisation des matchs dans un groupe

(``organiser_matches_dans_groupe``):

Cette fonction génère et affiche tous les matchs pour un groupe donné. Elle utilise des combinaisons de toutes les équipes du groupe pour garantir que chaque équipe affronte toutes les autres équipes du groupe.

4. Démarrage du tournoi (``start_tournament``):

Cette fonction initialise le tournoi en demandant à l'utilisateur le nombre total d'équipes et, éventuellement, le nombre de groupes souhaité. En fonction de ces informations, elle crée les groupes et organise les matchs. Elle utilise également des interactions avec la fenêtre (``window.prompt``) pour obtenir les informations de l'utilisateur.

5. Ajout d'un événement au bouton (``button.addEventListener``):

Cette partie du script sélectionne le bouton sur la page HTML et ajoute un écouteur d'événements pour déclencher la fonction ``start_tournament`` lorsque le bouton est cliqué.

En résumé, ce script Python permet de générer dynamiquement des informations sur les matchs d'un tournoi dans une page web en utilisant des interactions utilisateur et en affichant les données résultantes directement dans la page HTML grâce à la méthode ``document.write()``.