



# UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

## Facultad de Ciencias

### Escuela Profesional de Ciencia de la Computación

## SEGUNDA PRÁCTICA CALIFICADA

Curso: Fundamentos de Programación CC112 - A

Nombres y Apellidos: Daniel Eloy Diaz Mendoza

Código: 20232597K

1.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danieldiazm-  
maker/PC2 (main)  
$ ./pregunta01.exe  
Polinomio original:  
4x^3 -1x^2 + 3x^1 + 2  
  
Derivada de orden 2:  
24x^1 -2
```

2.

```
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$ make asan  
rm -f pregunta01 pregunta02 pregunta03 pregunta04  
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta01.cpp -o pregunta01  
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta02.cpp -o pregunta02  
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta03.cpp -o pregunta03  
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta04.cpp -o pregunta04  
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$ ./pregunta02  
Arreglo: -1 21 2 -2 8 13 25  
  
Clave: 13  
  
Igualdad exacta: encontrado valor: 13 Pos: 0x7fff0505b844  
Misma paridad: encontrado valor: -1 Pos: 0x7fff0505b830  
Divide a: encontrado valor: -1 Pos: 0x7fff0505b830  
Misma cantidad de digitos: encontrado valor: 21 Pos: 0x7fff0505b834  
Mismo residuo modulo 5: encontrado valor: 8 Pos: 0x7fff0505b840  
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$
```

3.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danielldiazm-  
maker/PC2 (main)  
$ ./pregunta03.exe  
Matriz:  
3      3      3      3      3  
3      4      4      2      3  
3      4      5      4      3  
3      3      3      3      3  
  
Elementos pico:  
Pico en (0,3): 3  
Pico en (1,1): 4  
Pico en (1,4): 3  
Pico en (2,2): 5
```

4.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danielldiazm-maker/PC2 (ma  
in)  
$ ./pregunta04.exe  
Matriz:  
-2      1      -3      4      -1  
2      3      -2      1      -5  
-1      4      2      -3      2  
1      -2      3      4      -1  
  
Submatriz de suma maxima:  
Ingrese esquina superior izquierda: (0,0)  
Ingrese esquina inferior derecha: (3,3)  
Suma maxima: 12
```