



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

Facultad de Ciencias

Escuela Profesional de Ciencia de la Computación

SEGUNDA PRÁCTICA CALIFICADA

Curso: Fundamentos de Programación CC112 - A

Nombres y Apellidos: Daniel Eloy Diaz Mendoza

Código: 20232597K

1.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danieldiazm-
maker/PC2 (main)
$ ./pregunta01.exe
Polinomio original:
4x^3 -1x^2 + 3x^1 + 2

Derivada de orden 2:
24x^1 -2
```

2.

```
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$ make asan
rm -f pregunta01 pregunta02 pregunta03 pregunta04
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta01.cpp -o pregunta01
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta02.cpp -o pregunta02
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta03.cpp -o pregunta03
g++ -std=c++17 -Wall -Wextra -Wpedantic -fsanitize=address -g pregunta04.cpp -o pregunta04
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$ ./pregunta02
Arreglo: -1 21 2 -2 8 13 25

Clave: 13

Igualdad exacta: encontrado valor: 13 Pos: 0x7fff0505b844
Misma paridad: encontrado valor: -1 Pos: 0x7fff0505b830
Divide a: encontrado valor: -1 Pos: 0x7fff0505b830
Misma cantidad de digitos: encontrado valor: 21 Pos: 0x7fff0505b834
Mismo residuo modulo 5: encontrado valor: 8 Pos: 0x7fff0505b840
pcs5@pcs5:~/PC2/PC2$ █
```

3.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danieldiazm-
maker/PC2 (main)
$ ./pregunta03.exe
Matriz:
 3      3      3      3      3
 3      4      4      2      3
 3      4      5      4      3
 3      3      3      3      3

Elementos pico:
Pico en (0,3): 3
Pico en (1,1): 4
Pico en (1,4): 3
Pico en (2,2): 5
```

4.

```
Daniel@Daniel MINGW64 /e/UNI/II/VERANO/FUNDAMENTOS/CARPETA PARA REPOSITORIO UNI/pc02-cc112a-danieldiazm-
maker/PC2 (main)
$ ./pregunta04.exe
Matriz:
 -2      1      -3      4      -1
 2      3      -2      1      -5
 -1      4      2      -3      2
 1     -2      3      4      -1

Submatriz de suma maxima:
Ingrese esquina superior izquierda: (0,0)
Ingrese esquina inferior derecha: (3,3)
Suma maxima: 12
```