

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Tarea asincrona #2

Cuevas Antúnez Samantha

No. lista: 12

10/10/2020

3 計算等す約33字3 対算等す約3字3 対策3 対策<

Introducción.

La computación ha tenido un desarrollo indiscutible en los últimos años, los cuales comprados con el tiempo que llevamos los humanos en la tierra son muy pocos. Cada día surgen nuevas innovaciones y en esta última década dichas innovaciones, se ven más enfocados en la tecnología, pero para esto debemos conocer su historia, sus antecedentes, ya sea para no cometer los mismos errores, para ahorrar tiempo o simplemente para tener unas buenas bases.

Como se ha dado a lo largo de los años, siempre han existido personas sumamente inteligentes, con grandes ideas e inclusive personas que han intentado desarrollar patentes, pero en muchas ocasiones estos no contaban con las herramientas, ni tecnología suficiente, hasta se podría decir que su época no estaba preparada para tan grandes ideas.

Hay muchos inventos que han dado hincapié a las grandes computadoras que tenemos hoy en día, por ello es necesario que conforme avanza la tecnología, las personas se vayan involucrando más en la tecnología, ya que, realmente somos muchos los que consideramos el avance de tecnología como el fututo de la humanidad, lo que busca la tecnología a mi parecer, es, mejorar nuestra vida utilizando de la manera más óptima dichos avances.

Como se mencionó anteriormente, a lo largo de los años grandes mentes han sentado las bases para el cómputo, hablando tanto del software como del hardware y a pesar de que muchas personas se han visto limitados debido a los recursos de su época los inventos que considero más destacables son:

- La tarjeta perforada, creada por Joseph Marie Jacquard en 1801, lo cual dio inició a la programación, esto creaba una organización completamente diferente y nueva, aunque en 1843 esta "programación" tuvo un avance con Lady Ada Augusta Lovelace; programo ciertas acciones para que se repitieran dependiendo las tarjetas.
- La creación de máquinas analíticas (1823, 1834, etc.), en primera instancia éstas buscaban solventar la necesidad de realizar operaciones

matemáticas más eficientemente, pero no se dieron cuenta de lo revolucionario que esto sería.

A pesar de que la mayoría de los inventos anteriores tienen ya 200 años yo sigo impresionada antes tales inventos, por que lo primero fue el hecho de que identificaron el problema, buscaron distintas posibles soluciones y estuvieran intentando con todos y cada uno, todos los errores que debieron cometer para llegar a la patente útil. Por que en primera instancia el hacer todos los cálculos de por sí es mucho trabajo, ahora la parte de construir circuitos cada vez de menor tamaño, pero con mayor capacidad es todo un reto.

Realmente me parece desafortunado el hecho de que debido a la industria y economía en la que se desarrollaron múltiples científicos e ingenieros se hayan quedado sin mostrarnos lo que le podrían ofrecían a la humanidad. Ocurre lo mismo con las personas que murieron debido a enfermedades que hoy se curan fácilmente con medicina (gripa, por ejemplo). Así que por alguna razón siento la obligación de seguir con el legado de dichas personas, aunque no la veo como obligación como al, sino como un deber, el cual estoy dispuesta a hacer, cargar con la responsabilidad de mejorar el mundo.

El personaje de la historia en la programación que más me gusto y me intereso, fue la primera programadora; Augusta Ada King, Condesa de Lovelace, nacida el 10 de noviembre de 1815, su madre Lady Byron alimento sus conocimientos en cuanto a las matemáticas y la música.

Ada conoció a Mary Somerville una conocida autora y científica del siglo diecinueve que le presentó a Charles Babbage (profesor Lucasiano de matemáticas en la Universidad de Cambridge y padre de las computadoras) el cinco de junio de 1833 cuando ella solo tenía diecisiete años. De inmediato comenzó una voluminosa correspondencia entre ambos sobre temas relacionados con las matemáticas, la lógica, y en última instancia, todas las materias. Charles Baggage quedó impresionado con la capacidad analítica de la joven Ada, inclusive la apodó como "La encantadora de números".

En 1834, Babbage se encontraba desarrollando su máquina analítica de carácter general; el cual era en sí el diseño de un computador moderno de uso general. En 1842 el matemático italiano Louis Menebrea, publicó una memoria en francés sobre la Máquina Analítica. Babbage alistó a Ada como traductora de la memoria en francés para adaptarla al inglés, trabajo que realizó durante nueve meses entre 1842 y 1843.

Ada no solo tradujo el artículo, sino que le añadió un conjunto de notas más voluminoso que la memoria en sí, esas notas son la fuente de su fama como primera programadora de la historia. Ada fue la primera persona en el mundo que describió un lenguaje de programación de carácter general al interpretar las ideas de Babbage incluso mejor que él mismo. En 1843 publicó una serie de notas sobre la máquina analítica de Babbage que firmó solo con sus iniciales por miedo a ser censurada por su condición de mujer.

Describió conceptos como el bucle y la subrutina. Solía definirse a sí misma como analista y metafísica algo bastante más avanzado para su época que el pensamiento de sus primitivos congéneres. Ada escribió un completo plan donde se describe el algoritmo necesario que permita calcular los valores de los números de Bernoulli utilizando dos bucles, demostrando las capacidades de bifurcación de la máquina analítica. Asimismo, describió como realizar operaciones trigonométricas que hacían uso de variables también en la máquina analítica de Babbage. También definió el uso de tarjetas perforadas para programar la máquina de Babbage.

Es por ello que la considero una mujer digna de admirar, además de ser un personaje muy inteligente, era segura de sí misma y por ello se describía sí misma de dicha manera e inclusive tuvo el valor de firmar sus notas temiendo por la represalia que podría haber por el hecho de ser mujer. Realmente el hecho de que sea una mujer me movió los sentimientos, ya que a pesar de que nunca la conocí, el sentimiento de que una mujer pudo levantar su nombre en la historia es increíble y aún más increíble el hecho de que demostró que las mujeres también somos inteligentes y no dependemos de los hombres. Sus aportaciones fueron gran clave par la programación, gracias a ella es que el día de hoy puedo escribir a través de mi computadora.

Lo que realmente me da mucha curiosidad es lo mucho que podremos hacer en unos años, realmente considero que no tengo la imaginación necesaria para imaginar todas las posibilidades, pero sin duda serán muy significativas. Me consideró soñadora y optimista en cuanto al futuro de la humanidad, por que sí, hay muchas personas que sobreexplotan los recursos que nos brinda la tierra y hacen mal uso de estos (en su beneficio propio), pero también existen las personas que al igual que yo, se preocupan por las futuras generaciones, el planeta y el poder vivir con mayor tranquilidad, facilitar diversas actividades para poder enfocarnos en otras.

En conclusión, el futuro es muy incierto, pero es razonable que para tener un mejor futuro nos comprometamos a propiciar este cambio positivo, instruirnos, informarnos, curiosear, experimentar para tener un desarrollo tecnológico eficiente. Para poder lograr lo anterior debemos mejorar las bases que ya nos han proporcionado grandes mentes a lo largo de la historia. Una cuestión acerca de este fututo que si me preocupa es el hecho de que en algún punto estas tecnologías, llámese computadoras, celulares, etc. Evolucionen y nos superen, llegando al punto d que estas nos controlen a nosotros, como nos han mostrado diversas películas.