	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia	

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Adrian Ulises Mercado Martínez

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 7

No de Práctica(s): 1

Integrante(s): Juárez Vélez Grecia

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* 13

No. de Lista o Brigada: 13

Semestre: 2022-1

Fecha de entrega: 15/09/21

Observaciones:

CALIFICACIÓN:

Índice:

Objetivos.....	4
Introducción.....	4
Desarrollo.....	6
Comandos de Búsqueda.....	6
Calculadora.....	10
Convertidor de Unidades.....	11
Graficas 2D.....	11
Google Académico.....	12
Google Imágenes.....	13
GitHub.....	14
Conclusiones.....	19
Referencias.....	20

Objetivos:

Aprender sobre el manejo de herramientas de software, como lo son los repositorios y las herramientas de búsquedas avanzadas que cuentan algunos buscadores, que ayudarán a la realización de actividades, tareas y trabajos fuera y dentro de la vida académica de una manera más profesional y específica; tomando en cuenta el avance global que tienen las TIC's y el apoyo que le ha brindado a gran parte de la población para desarrollar sus proyectos con mayor determinación y rapidez.

Introducción:

La elaboración de distintas profesiones ha ido evolucionando debido al avance acelerado de la tecnología, puesto que ésta reemplazó algunas de las labores de ciertos puestos que cumplía una persona en tal profesión/servicio, e inclusive surgieron nuevas profesiones (se puede notar en las nuevas carreras universitarias que han surgido y están relacionadas con la tecnología) que satisfacen las necesidades de la población.

A lo largo de este proceso, tanto el hardware como el software cumplen un papel muy importante, sin embargo, en la parte del software se cuenta con una infinidad de plataformas y herramientas para realizar tareas, y se puede elegir una de ellas dependiendo cuál sea nuestra necesidad. Entre algunas de las mas esenciales se encuentran los *motores de búsqueda*, los *controles de versiones* y los *repositorios*, que a continuación se dará una breve explicación sobre dichos conceptos para tener una mejor noción de sus definiciones y llevar a cabo un mejor desarrollo de la práctica.

Motores de Búsqueda:

Es un mecanismo que recopila la información disponible en los servidores web y la distribuye a los usuarios por medio del proceso de crawling. Para

encontrar tales archivos, los buscadores web recurren a la identificación de la palabra clave empleada por la persona que realiza la búsqueda y, como resultado, el usuario obtiene una lista de enlaces que direccionan a sitios web en los que se mencionan los temas relacionados a la palabra clave.

El motor de búsqueda que se usará en la práctica será Google, el cual, es el mayor de los buscadores, pues su concepto se basa en el uso de PageRank, el cual tiene como premisa, que las páginas que son más deseadas, estén enlazadas, en mayor cantidad, a otras páginas.

Control de versiones:

Esta es una útil herramienta de software ya que ayudan a gestionar los cambios en el código fuente a lo largo del tiempo, pues si se comete un error, los desarrolladores pueden ir hacia atrás en el tiempo y comprar las versiones anteriores del código para ayudar a resolver el error, al tiempo que se minimizan las interrupciones para todos los miembros del equipo.

Repositorios:

Es un espacio virtual, con soporte de base de datos, en los que se puede depositar documentación científica de todo tipo y en todos los formatos (videos, colección de investigación, materiales docentes, etc.) Su objetivo es organizar, almacenar y difundir la producción intelectual resultante de la actividad de una institución. *GitHub* es un repositorio donde los desarrolladores suban el código de sus aplicaciones y herramientas, y como usuario, se puede entrar a su perfil para leer sobre ella, lo cual nos da un amplio panorama para crear nuestros proyectos a futuro o colaborar con el desarrollo de alguno de ellos. Este es un repositorio que utilizaremos en la práctica, por lo que, dada esta breve explicación, se podrá realizar de una mejor manera.

Desarrollo:

Comandos de búsqueda.

* No es necesario usar acentos en las búsquedas.

- 1) Para buscar todas las imágenes relacionadas a dos términos, se utiliza el término **or** entre las dos palabras, y si se desea excluir alguna característica de los mismos, se usa un **-** antes de la palabra.

Ejemplo 1. (Se usaron las palabras hockey or waterpolo -rusia)

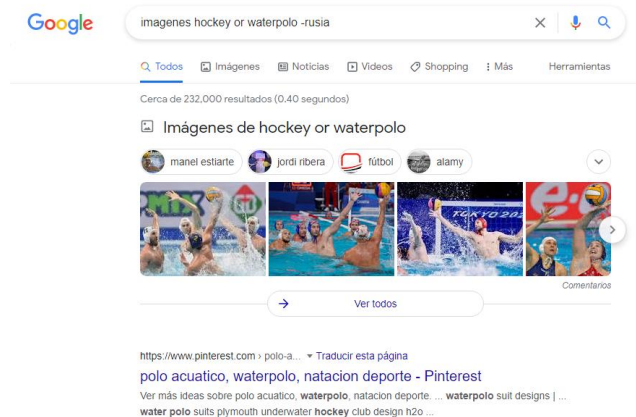


Figura 1.

Ejemplo 2. (Se usaron las palabras pastel or galletas -chocolate)

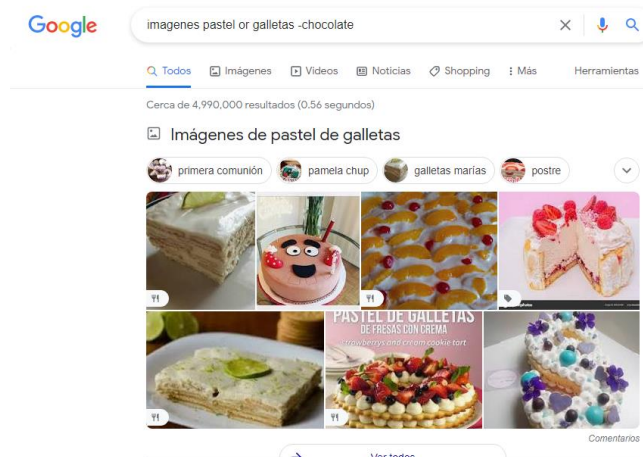


Figura 2.

- 2) Para buscar todos los datos relacionados a un tema en específico, la palabra se pone entre comillas **""**. Estas refieren a obtener sólo las páginas que contengan exactamente dichas palabras.

Ejemplo 1. (Se buscaron todos los datos posibles de “waterpolo femenino México”)

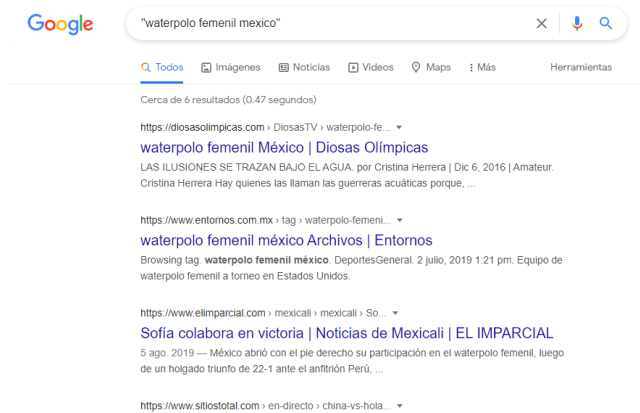


Figura 3.

Ejemplo 2. (Se buscaron todos los datos posibles de “comida típica tailandesa”)

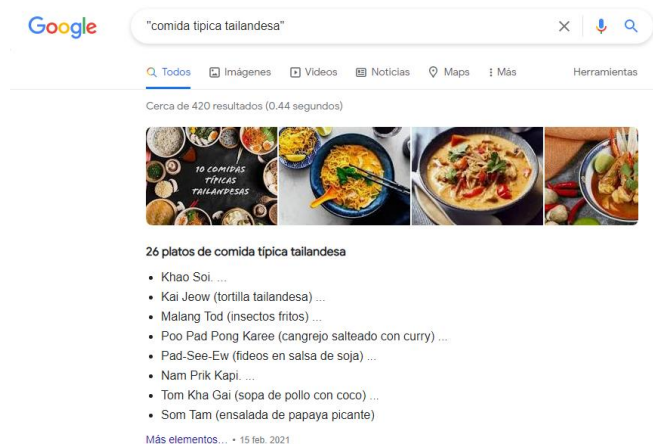


Figura 4.

- 3) El símbolo **+** sirve para agregar la palabra al momento de buscar, y encuentre páginas que la incluyan.

Ejemplo 1. (Se buscó la palabra +el financiero)

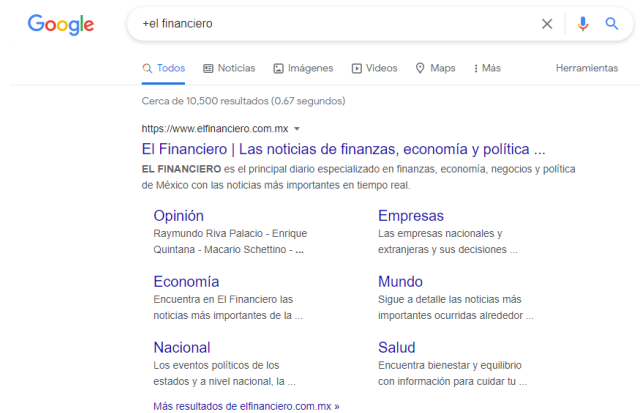


Figura 5.

Ejemplo 2. (Se buscó la palabra +el universal)

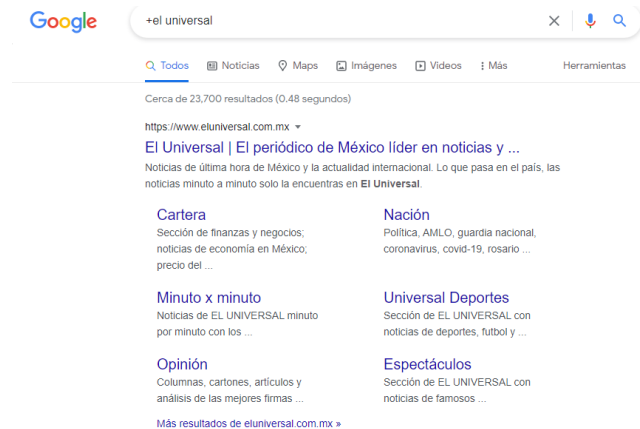


Figura 6.

- 4) La palabra **site** ayuda a buscar en un sitio determinado. El símbolo **~** refiere a encontrar cosas relacionadas con la palabra, y los dos puntos **..** sirven para buscar en un intervalo de números.

Ejemplo 1. (Se buscó site:worldskate.tv ~mundial 2019..2021)

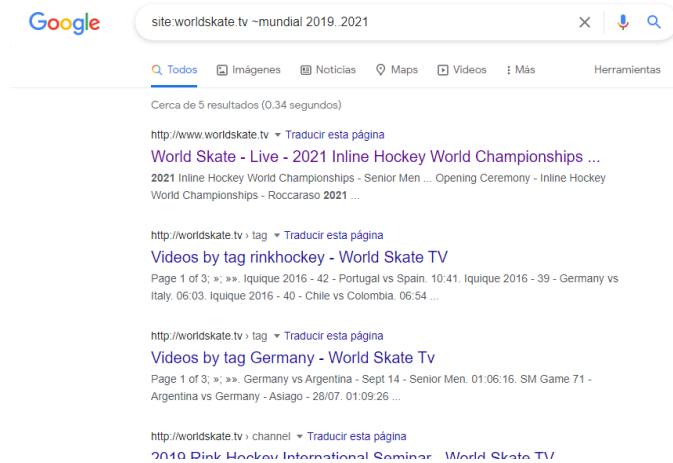


Figura 7.

Ejemplo 2. (Se buscó site:unam.mx ~nuevo ingreso 2020..2021)

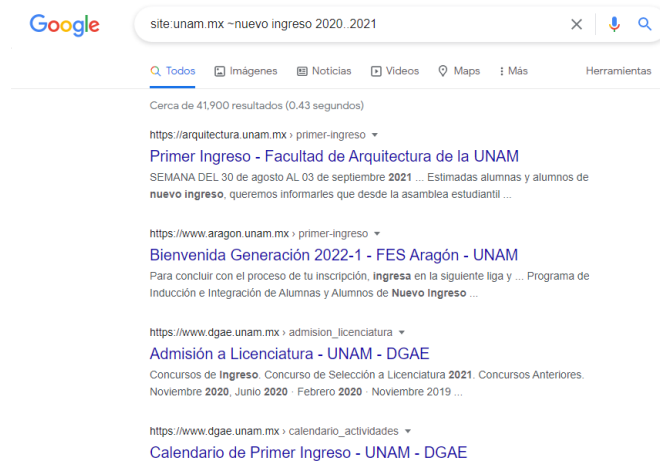


Figura 8.

- 5) El término **intitle:** es el encargado de encontrar páginas que contengan esa palabra como título. Para restringir los resultados de búsqueda donde se encuentre un término en específico se usa **intext:**
- Mientras que, para encontrar un tipo de extensión en específico, se usa **intext:**

Ejemplo 1. (Se buscó intitle:análisis del suelo intext:mexico filetype:pdf)

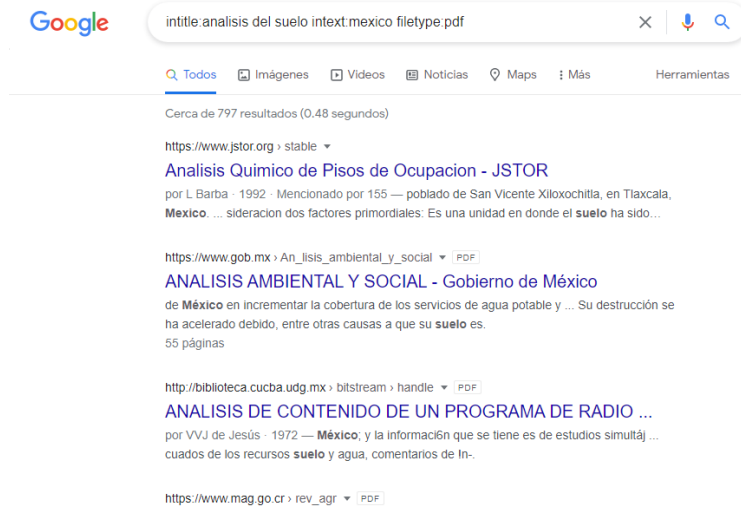


Figura 9.

Ejemplo 1. (Se buscó `intitle:biologia marina intext:los cabos filetype:pdf`)

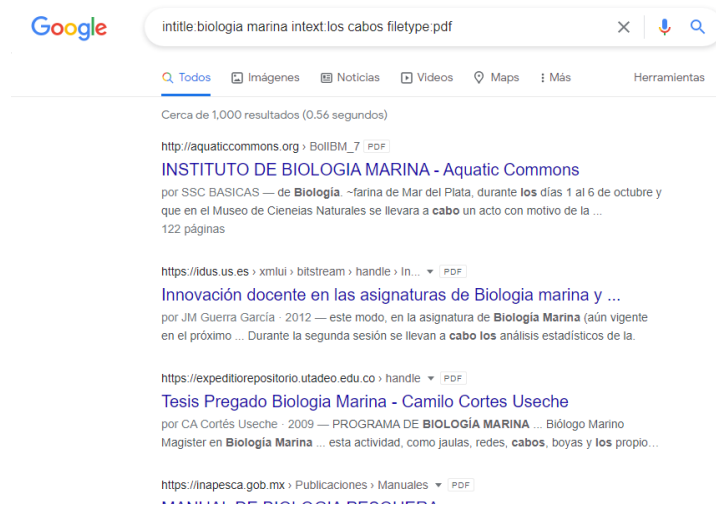


Figura 10.

Calculadora

- 1) El buscador Google puede realizar distintas operaciones dentro de la barra de búsqueda.

Ejemplo 1. (Se introdujo la operación 36/5892)

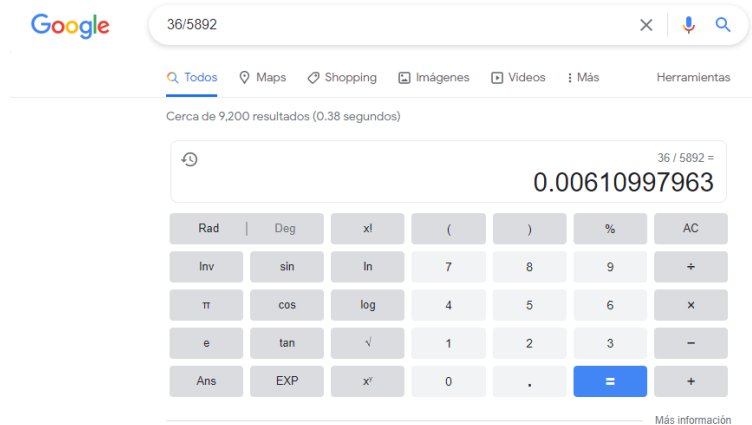


Figura 11.

Convertidor de unidades

- 1) Así como puede hacer operaciones, también puede convertir un tipo de unidades a otras.

Ejemplo 1. (Se buscó convertir grados Centígrados a Kelvin)

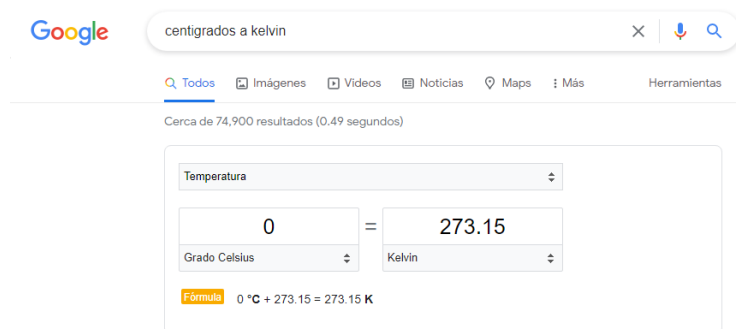


Figura 12.

Graficas 2D

- 1) El buscador Google también puede graficar funciones con tan sólo escribirla en la barra de búsqueda, se pueden detallar intervalos agregando los términos **from -pi to pi**.

Ejemplo 1. (Se buscó la gráfica de $\tan(x)$ from $-\pi$ to π)

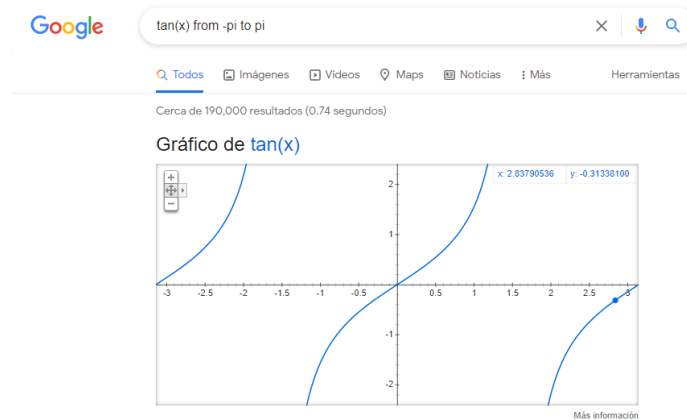


Figura 13.

Google Académico

- 1) Para buscar sobre los artículos, libros, revistas de un autor en específico, se usa el comando **author:** seguido del nombre del autor.

Ejemplo 1. (Se buscó author:Benito Perez Galdos)

A screenshot of the Google Académico search interface. The search bar contains the query "author:Benito Pérez Galdós". Below the search bar, there are filters for "Artículos" and "Aproximadamente 743 resultados (0.03 s)". The results are displayed in a list format. The first result is titled "Fortunata y Jacinta: dos historias de casadas" by B Pérez Galdós - 1887 - dspace. utalca.cl. The second result is titled "[LUBROJ] Ensayos de crítica literaria" by BP Galdós, L Bonet - 1990 - libros-antiguos-alcana.com. The third result is titled "La fontana de oro" by B Pérez Galdós - 1870 - dspace. utalca.cl. The fourth result is titled "[PDF] El doctor Centeno" by B Pérez Galdós - 1883 - cervantesvirtual.com. Each result includes a brief description and a "Citado por" value.

Figura 14.

Google Imágenes

- 1) Con tan solo arrastrar una imagen en el buscador de Google, se puede obtener información relacionada con esta misma.

Ejemplo 1. (Se buscó una imagen y se encontró información sobre ella)

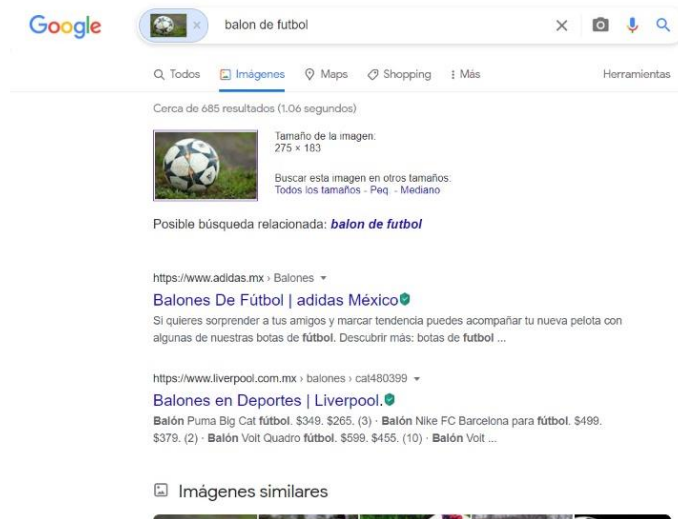


Figura 15.

GitHub

- 1) Abre la página web de GitHub, y se da clic en “Sign up” para crear una cuenta.

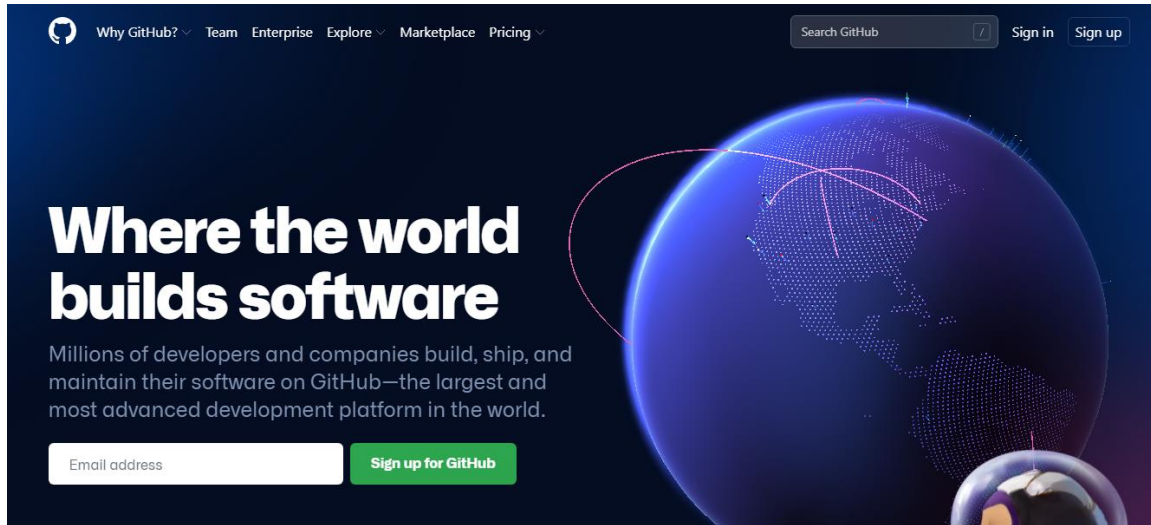


Figura 16.

- 2) Para proceder, se deben contestar las preguntas que se piden sobre intereses y preferencias sobre GitHub.

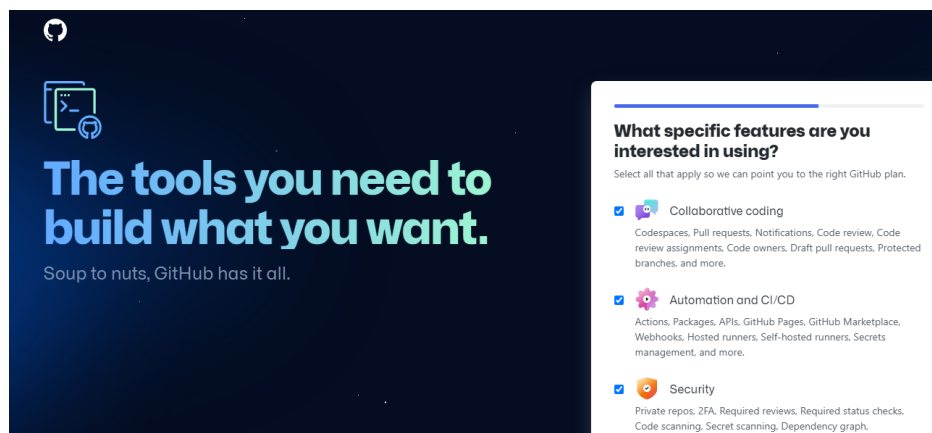


Figura 17.

- 3) Da clic en “Start Project” para comenzar con el proyecto.

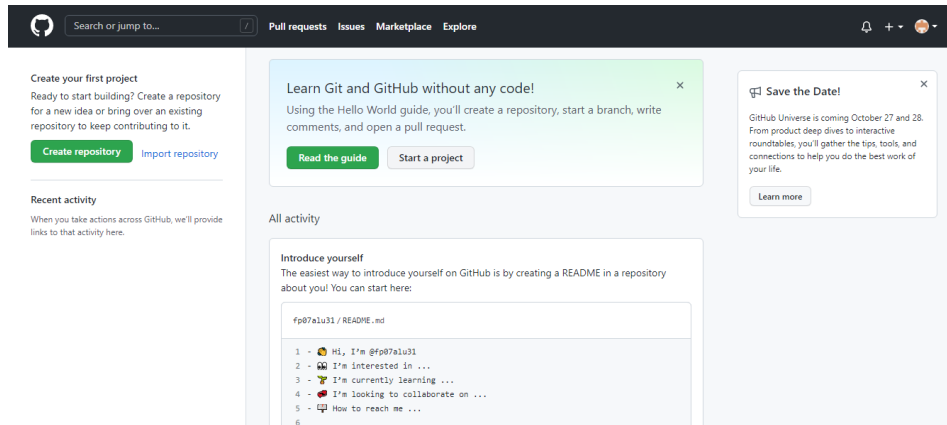


Figura 18.

- 4) Se coloca un nombre de proyecto, en este caso “practica1_fdp”, se agrega una descripción y se inicializa un README file, para posteriormente dar click en “Create repository”.

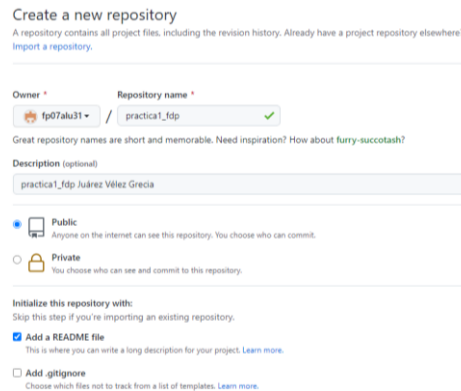


Figura 19.

- 5) Se crea un nuevo documento con el nombre “Datos” y en la primera línea se escribe el nombre.

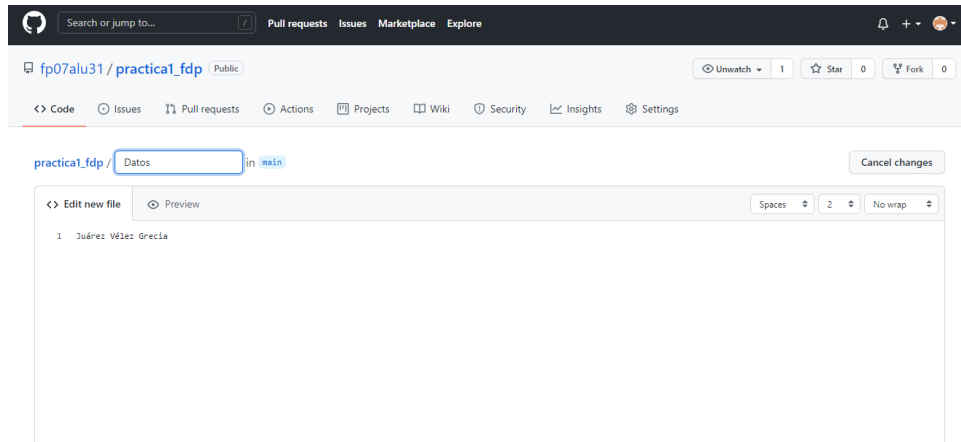


Figura 20.

- 6) En el apartado de “Commit new file” se colocan los datos del alumno. En la pantalla principal del repositorio se puede ver la lista de archivos en nuestro repositorio con la explicación del commit que agregó o modificó a ese archivo.

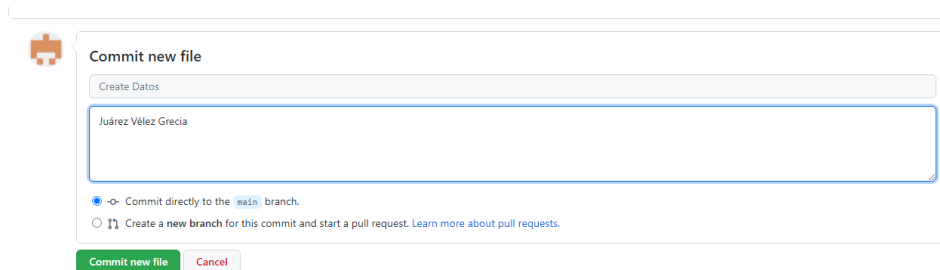


Figura 21.

- 7) En el apartado de “Upolad files” se subirán 2 archivos (el escudo de la facultad y de la universidad). Como se observa, un commit puede ser de uno o más archivos.

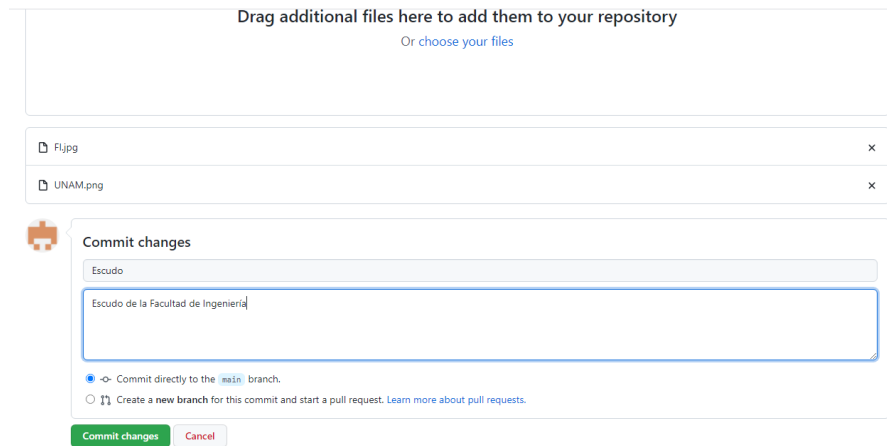


Figura 22.

Modificando un archivo.

- 8) Para modificar un archivo, se da click en el nombre del archivo y posteriormente en el lápiz.

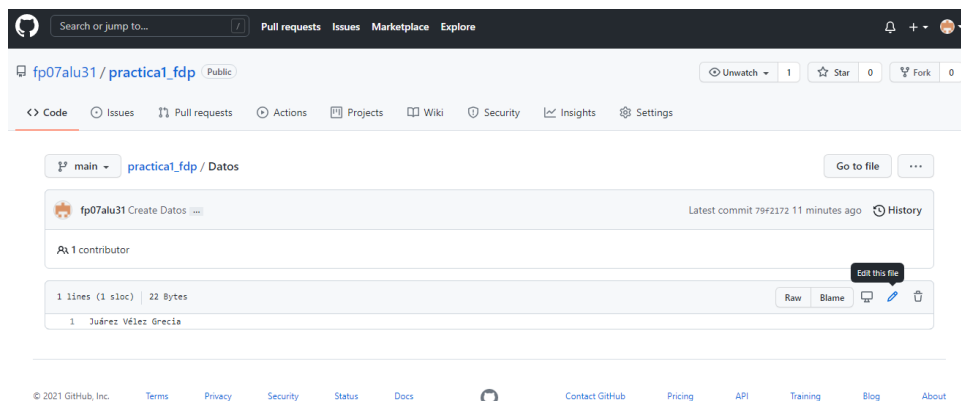


Figura 23.

- 9) Si se quiere consultar el estado total del repositorio, se tiene que dirigir a la página principal.

Search or jump to...

7

Pull requests

Issues

Marketplace

Explore

fp07alu31 / practical1_fdp

Public

Unwatch1Star0Fork0

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Wiki

Security

Insights

Settings

main1 branch0 tags

Go to fileAdd fileCode

fp07alu31 Escudo

3673f6d 4 minutes ago3 commits

Datos	Create Datos	14 minutes ago
Flj.jpg	Escudo	4 minutes ago
README.md	Initial commit	20 minutes ago
UNAM.png	Escudo	4 minutes ago

README.md

practica1_fdp

About

practica1_fdp Juárez Vélez Grecia

Readme

Releases

No releases published
[Create a new release](#)

Packages

No packages published
[Publish your first package](#)

Figura 24.

Conclusiones

A pesar de tener conocimientos previos sobre algunos temas, gracias a esta práctica se pudieron reforzar, puesto que son herramientas que se actualmente se utilizan para realizar trabajos o proyectos dentro y fuera de la escuela. Las herramientas avanzadas de un buscador son de gran utilidad, con ellas se puede detallar que es lo que se quiere recibir, ya sean imágenes, documentos, artículos con ciertas especificaciones, entre otros; así como contar con un repositorio para facilitar organización de éstos, ya que se tiene mayor control de los archivos que hay dentro de él, y mejor aún, con la opción de un manejo colaborativo.

La tecnología funciona como parte esencial de la vida, y que mejor sacándole el mejor provecho, apoyándose de éstas para realizar actividades cotidianas con un mejor resultado.

Referencias

Giraldo, V. (Enero 25, 2017). *Descubre que tipos de motores de búsqueda existen y para que sirve cada uno de ellos*. EU. <https://cambridgeenglish.org/learning-english/activities-for-learners/b1l082-amir-s-adventure>

Fernández, Y. (2020). *Que ofrece GitHub a los programadores*. EU. <https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores>

Henao, C. (2021). *Como crear repositorio y subir proyecto*. <https://www.youtube.com/watch?v=eQMclGVc8N0>

Vega, F. (2019). *¿Qué es GitHub? Repositorios, ramas y más*. <https://www.youtube.com/watch?v=DinilgacaWs>