Лабораторная работа 7

Командная оболочка Midnight Commander

Паласиос Фелипе

Содержание

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приоб- ретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

# 2 Задание

1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение фай- лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)
8. Создайте текстовой файл text.txt.
9. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
10. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
11. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
12. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (напри- мер C или Java)
13. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

# 3 Выполнение лабораторной работы

1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc (рис. [1](#fig:001)).

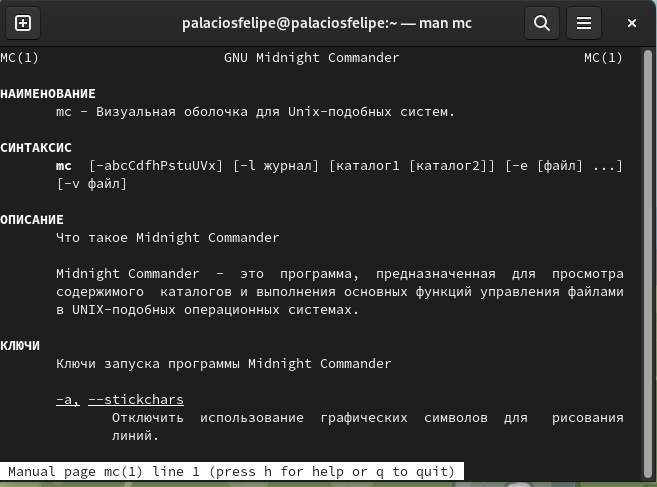


Figure 1: Информация о mc

1. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню (рис. [2](#fig:002))

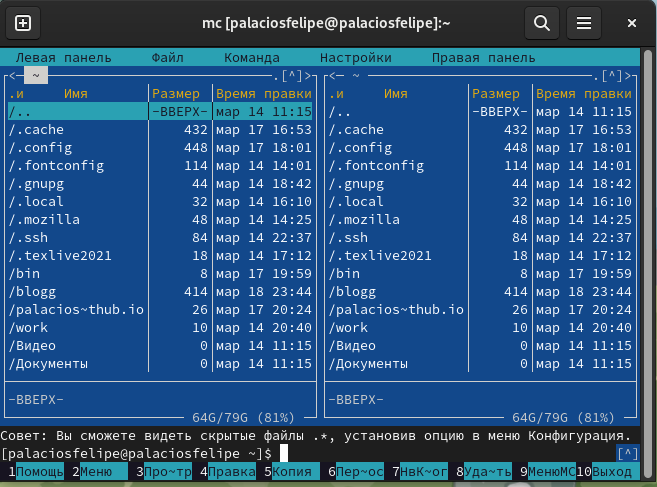


Figure 2: Запуск mc

1. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение фай- лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)(рис. [3](#fig:003))

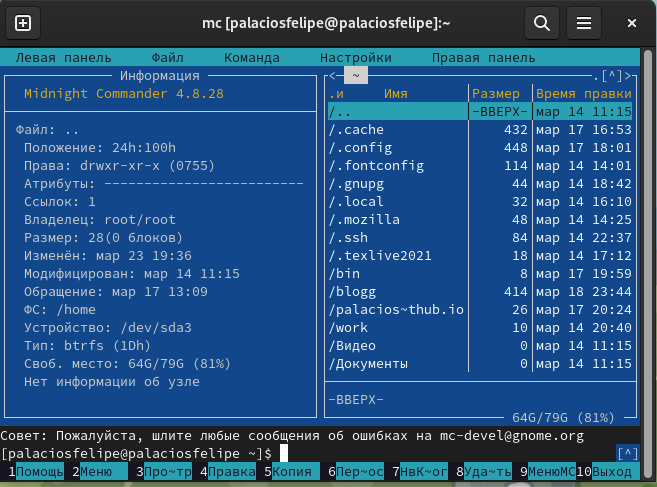


Figure 3: Операции с панелями mc

1. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените стлиепень подробности вывода информации о файлах (рис. [4](#fig:004))

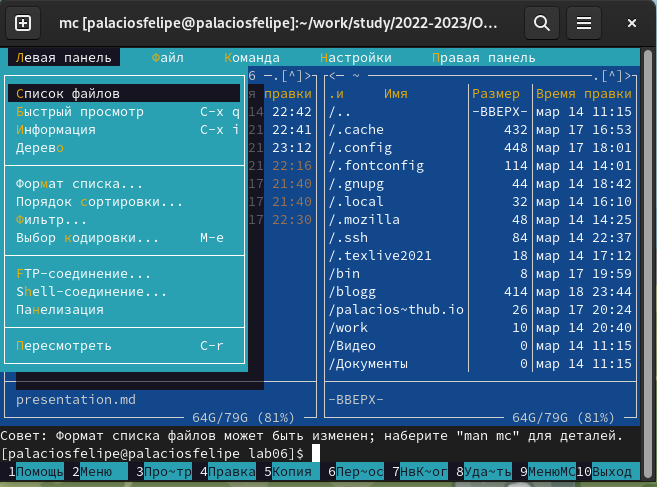


Figure 4: Операции с панелями mc

1. Используя возможности подменю Файл , выполнили: – просмотр содержимого текстового файла (рис. [5](#fig:005))

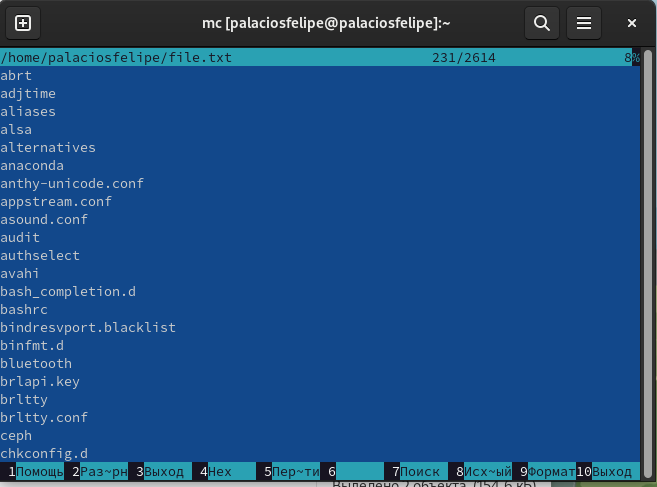


Figure 5: Содержимое файла

– редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования) (рис. [6](#fig:006))

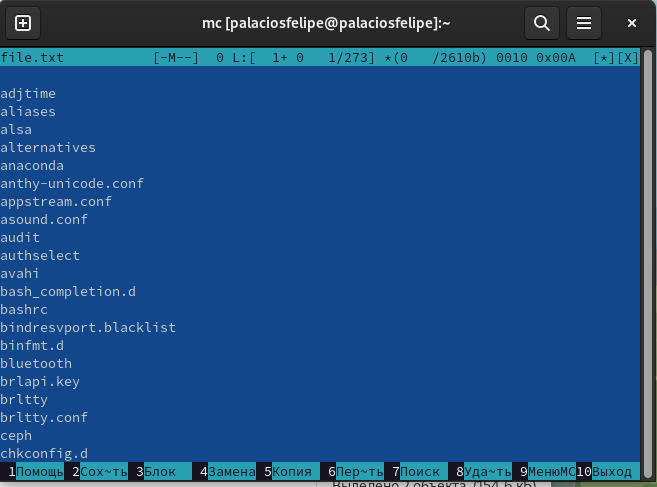


Figure 6: Редактирование файла

– создание каталога (рис. [7](#fig:007))

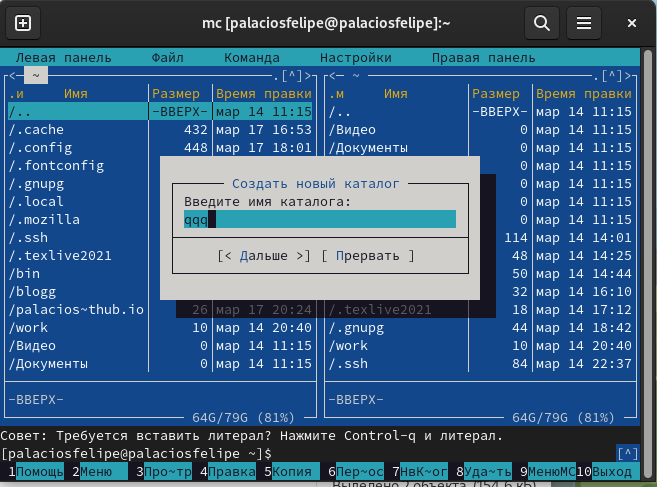


Figure 7: Создание каталога

– копирование в файлов в созданный каталог (рис. [8](#fig:008))

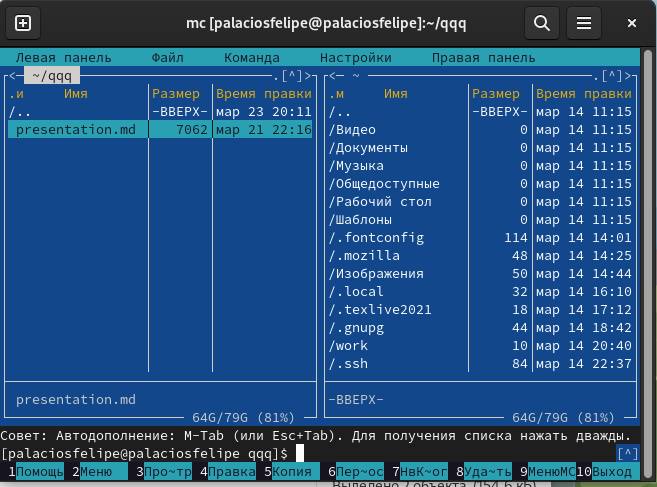


Figure 8: Копирование в каталог

1. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main) (рис. [9](#fig:009))

Figure 9: Поиск файла

Figure 9: Поиск файла

– выбор и повторение одной из предыдущих команд (рис. [10](#fig:010))

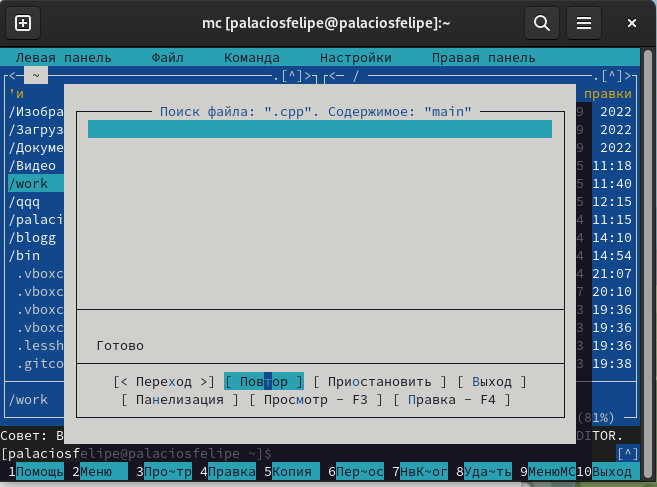


Figure 10: Повтор команд

– переход в домашний каталог (рис. [12](#fig:011))

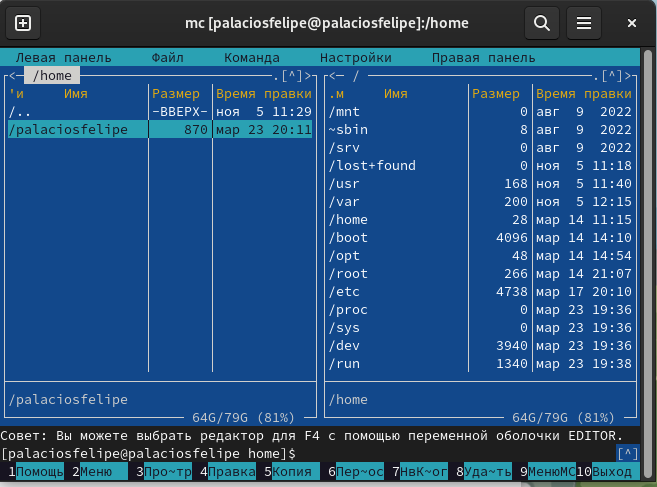


Figure 11: Домашний каталог

– анализ файла меню и файла расширений (рис. [13](#fig:012))

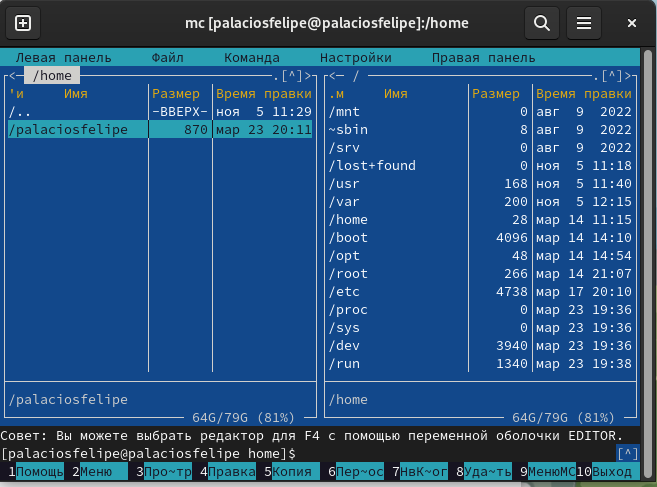


Figure 12:

1. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)(рис. [13](#fig:012)) (рис. [14](#fig:013)), (рис. [15](#fig:014))

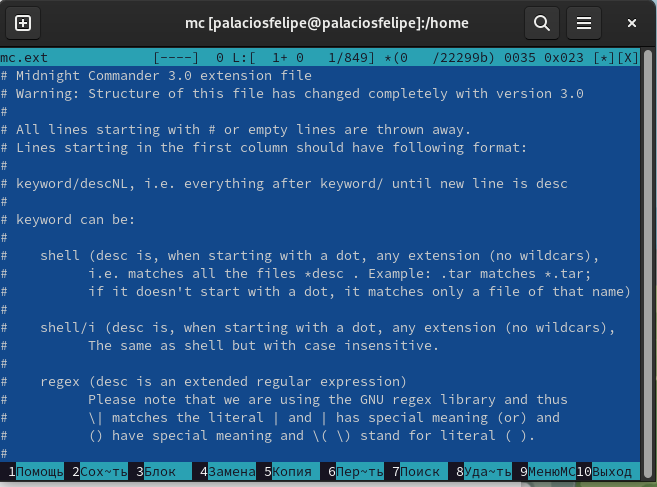


Figure 13: Настройки

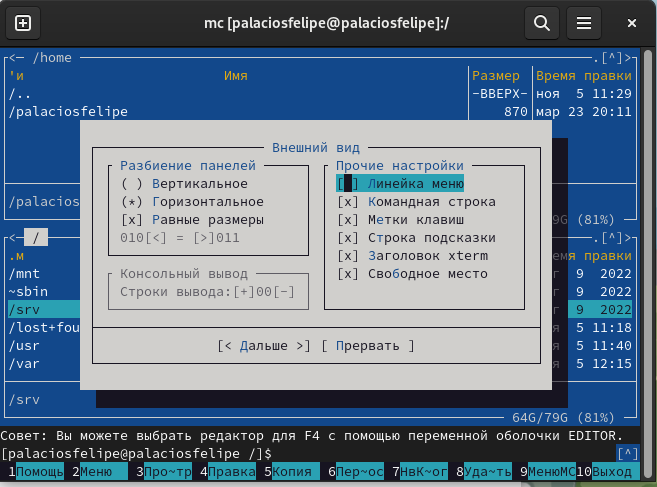


Figure 14: Настройки1

Figure 15: Настройки2

Figure 15: Настройки2

1. Создайте текстовой файл text.txt (рис. [16](#fig:015))

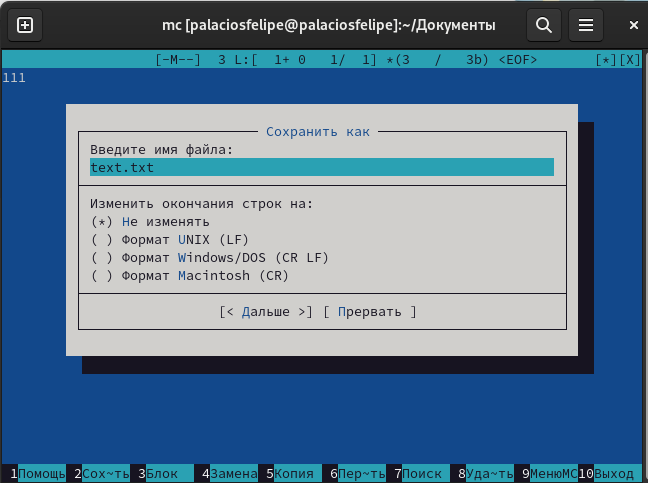


Figure 16: Создание файла

1. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора (рис. [17](#fig:016))

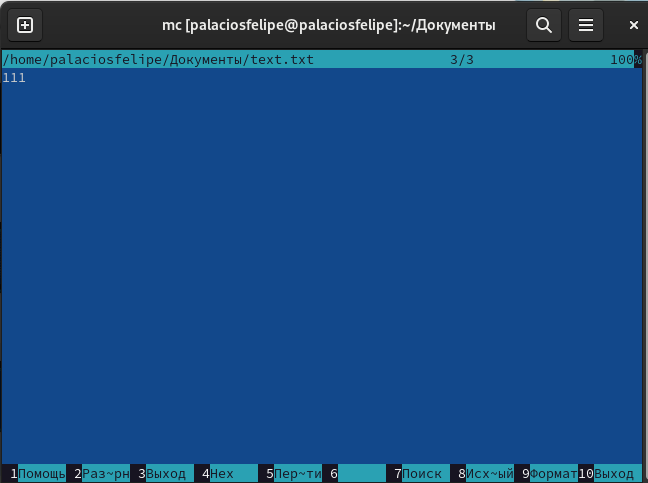


Figure 17: Файл открыт

1. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любогодругого файла или Интернета (рис. [18](#fig:017))

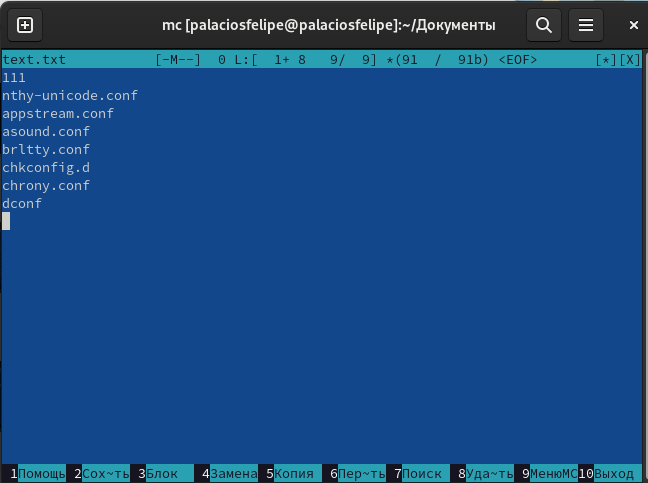


Figure 18: Вставка фрагмента

1. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:Удалите строку текста, Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку (рис. [19](#fig:018)),Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку, Сохраните файл, Отмените последнее действие, Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст, Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст (рис. [20](#fig:019)),(рис. [21](#fig:020)), Сохраните и закройте файл.

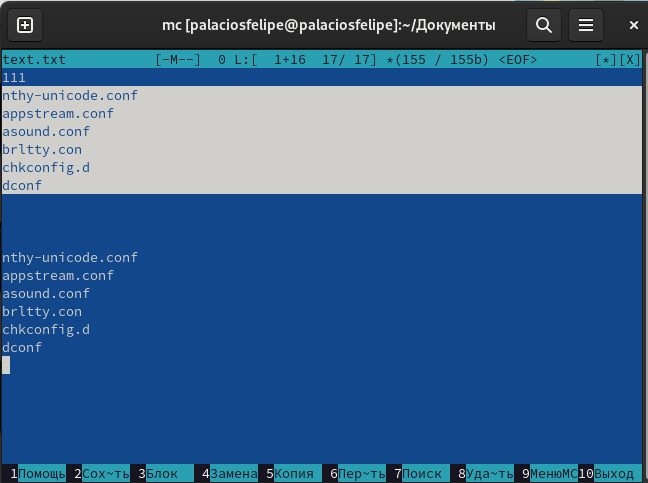


Figure 19: Вставка фрагмента на новую строку

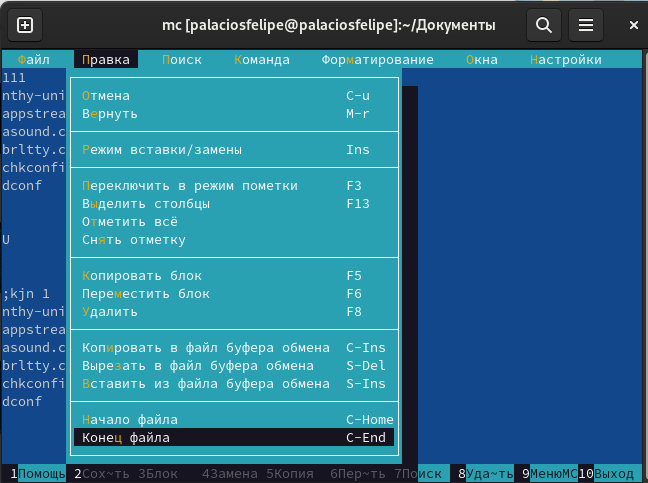


Figure 20: Переход в конец файла

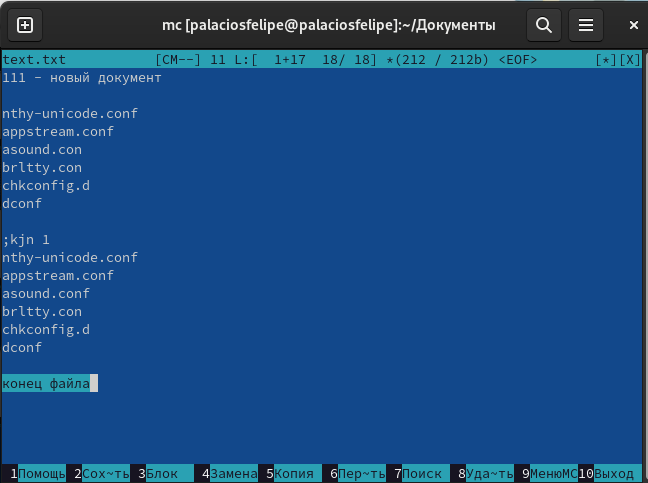


Figure 21: Добавление текста

1. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
2. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена,или выключите, если она включена

# 4 Выводы

Освоены основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобретены навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.