Отчет по лабораторной работе №9

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Паласиос Фелипе

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	20
Список литературы		21

Список иллюстраций

3.1	каталог	8
3.2	исполняемый файл	9
3.3	добавив подпрограмму _subcalcul	9
3.4	lab09-2	10
3.5	lab09-2. run	10
3.6	_start	11
3.7	disassemblestart	11
3.8	Название рисунка	12
3.9	layout	13
3.10	содержимое регистров	14
	значение переменной msg1 по имени	14
	Изменен первый символ переменной msg1	15
3.13	команда set	15
3.14	quit	16
3.15	lab09-3.asm.ключ –arg	17
3.16	установим точку	17
3.17	позиции стека	18
3.18	1	18

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомствос методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы No 9, перейдите в него и сздайте файл lab09-1.asm
- 2. 1.Введите в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу.
- - 3. Создайте файл lab09-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!). 1.Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r) 2.для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку _start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её.
- 3.Посмотрите дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки start
- 4.Переключитесь на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel
 - 5.Включите режим псевдографики для более удобного анализа программы
 - 4. Работа с данными программы в GDB

- 1.Посмотреть содержимое регистров также можно с помощью команды info registers (или і r)
- 2.Посмотрите значение переменной msg1 по имени (gdb) x/1sb &msg1 0x804a000: "Hello,"
- 3.Посмотрите дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки start
 - 4.С помощью команды set измените значение регистра ebx
 - 5. Скопируйте файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы No8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки (Листинг 8.2) в файл с именем lab09-3.asm. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы
- 1.Исследуем расположение аргументов командной строки в стеке после запуска программы с помощью gdb. Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе и запустим ee. (gdb) b _start (gdb) run
- 2.Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы) Посмотрите остальные позиции стека по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, поаресу [esp+12] второго и т.д
 - 6. Задание для самостоятельной работы
- 1.Преобразуйте программу из лабораторной работы No8 (Задание No1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции **凶**(**凶**) как подпрограмму
- 2.В листинге 9.3 приведена программа вычисления выражения (3 + 2) 4 + 5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ее.

3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы No 9, перейдите в него и сздайте файл lab09-1.asm (рис. 3.1).

```
palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09

[palaciosfelipe@palaciosfelipe ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09

[palaciosfelipe@palaciosfelipe ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab09

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ touch lab09-1.asm

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ls

lab09-1.asm

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$
```

Рис. 3.1: каталог

2. 1.Введите в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу (рис. 3.2).

```
palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09 — ./lab09-1
[palaciosfelipe@palaciosfelipe ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
[palaciosfelipe@palaciosfelipe ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab09
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ touch lab09-1.asm
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ls
lab09-1.asm
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
lab09-1.asm:1: warning: unterminated string [-w+other]
lab09-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or
directory
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
lab09-1.asm:1: error: unable to open include file `in out.asm': No such file or
directory
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
lab09-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or
directory
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
...
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ./lab09-1
Введите х:
```

Рис. 3.2: исполняемый файл

2.Измените текст программы, добавив подпрограмму _subcalcul в подпрограмму _calcu

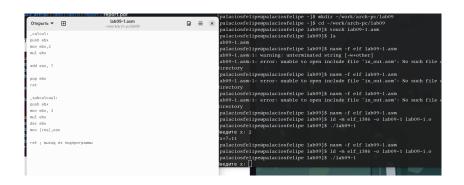


Рис. 3.3: добавив подпрограмму subcalcul

3. Создайте файл lab09-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!) (рис. 3.4).

```
palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09
                                                                                                                          a =
                                                                                                                                                  msgl: db "Hello, ",0x0
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
                                                                                                                                                   msgllen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
rectory
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
b09-1.asm:1: error: unable to open include file `in_out.asm': No such file or
                                                                                                                                                   msg2Len: equ $ - msg2
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
llaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ld -m elf_1386 -o lab09-1 lab09-1.o
llaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ./lab09-1
                                                                                                                                                   _start:
                                                                                                                                                  mov eax, 4
                                                                                                                                                  mov ecx, msgl
r/=11
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-1.asm
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ld -m elf_1386 -o lab09-1 lab09-1.o
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ./lab09-1
                                                                                                                                                  mov eax, 4
                                                                                                                                                  mov ebx, 1
                                                                                                                                                   mov ecx, msg2
                                                                                                                                                  mov edx, msg2Ler
                                                                                                                                                  int 0x80
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ touch lab09-2.asm
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ nasm -f elf lab09-2.asm
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o
                                                                                                                                                 mov ebx, 0
                                                                                                                                                  int 0x80
alaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ./lab09-2
```

Рис. 3.4: lab09-2

1.Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r) (рис. 3.5).

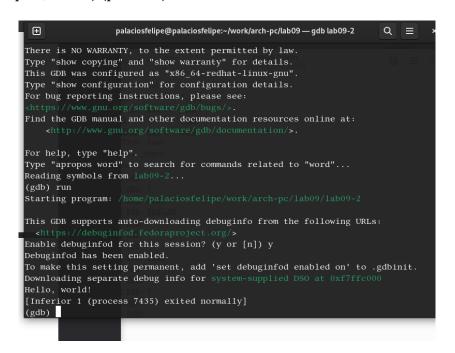


Рис. 3.5: lab09-2. run

2.для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку _start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её (рис. 3.6).

```
For help, type "help".

Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) run
Starting program: /home/palaciosfelipe/work/arch-pc/lab09/lab09-
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following U
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' t
Downloading separate debug info for system-supplied DSO at 0xf7ff
[Inferior 1 (process 7435) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-2.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/palaciosfelipe/work/arch-pc/lab09/lab09-
Breakpoint 1, _start () at lab09-2.asm:9
(gdb)
     0x80
```

Рис. 3.6: _start

3.Посмотрите дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble начиная с метки start (рис. 3.7).

Рис. 3.7: disassemble start

4.Переключитесь на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel (рис. 3.8).

Рис. 3.8: Название рисунка

5.Включите режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. 3.9).

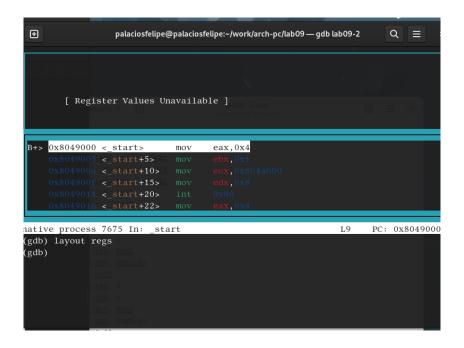


Рис. 3.9: layout

4. Работа с данными программы в GDB

1.Посмотреть содержимое регистров также можно с помощью команды info registers (или i r) (рис. 3.10).

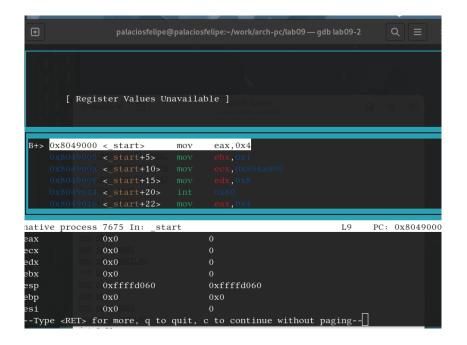


Рис. 3.10: содержимое регистров

2.Посмотрите значение переменной msg1 по имени (gdb) x/1sb &msg1 0x804a000: "Hello," (рис. 3.11).

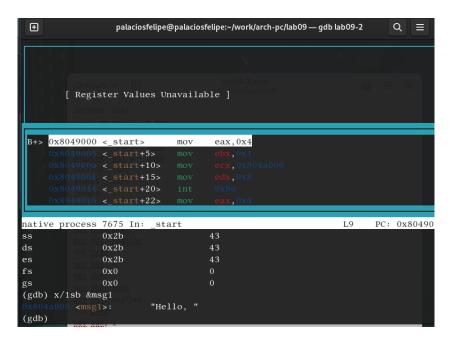


Рис. 3.11: значение переменной msg1 по имени

3.Измените первый символ переменной msg1 (рис. 3.12).

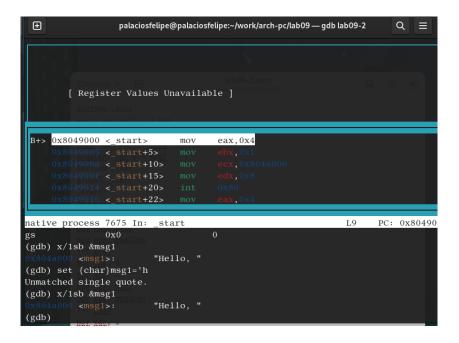


Рис. 3.12: Изменен первый символ переменной msg1

4.С помощью команды set измените значение регистра ebx (рис. 3.13).

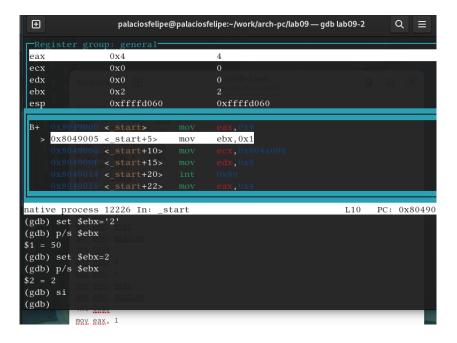


Рис. 3.13: команда set

5.Завершите выполнение программы с помощью команды continue (сокращенно c) или stepi (сокращенно si) и выйдите из GDB с помощью команды quit (сокращенно q). (рис. 3.14).

Рис. 3.14: quit

5. Скопируйте файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы No8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки (Листинг 8.2) в файл с именем lab09-3.asm. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы (рис. 3.15).

```
⊕ palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab09-3 аргумент1 а...
eading symbols from lab09-3...
No debugging symbols found in lab09-3)
gdb)
1]+ Остановлен gdb --args lab09-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ gdb --args lab09-3 аргумент1 аргумент 2 '
ргумент 3'
NU gdb (GDB) Fedora Linux 13.1-1.fc37
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
ype "show configuration" for configuration details.
or bug reporting instructions, please see:
ind the GDB manual and other documentation resources online at:
or help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
eading symbols from la
No debugging symbols found in lab09-3)
```

Рис. 3.15: lab09-3.asm.ключ –arg

1.Исследуем расположение аргументов командной строки в стеке после запуска программы с помощью gdb.Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе и запустим ее (gdb) b start (gdb) run (рис. 3.16).

```
⊕ palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab09-3 аргумент1 а...
or bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
for help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
eading symbols from la
No debugging symbols found in lab09-3)
reakpoint 1 at
gdb) run
tarting program: /home/palaciosfelipe/work/arch-pc/lab09/lab09-3 аргумент1 аргу
ент 2 аргумент∖ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
nable debuginfod for this session? (y or [n]) y
ebuginfod has been enabled.
o make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
ownloading separate debug info for system-supplied DSO at 0xf7ffc000
reakpoint 1, 0x080490e8 in _start ()
```

Рис. 3.16: установим точку

2.Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы) Посмотрите остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, поаресу [esp+12] – второго и т.д (рис. 3.17).

```
palaciosfelipe@palaciosfelipe:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab09-3 аргумент1 а... Q
Starting program: /home/palaciosfelipe/work/arch-pc/lab09/lab09-3 аргумент1 аргу
иент 2 аргумент∖ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
ebuginfod has been enabled.
o make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
ownloading separate debug info for system-supplied DSO at 0xf7ffc000
reakpoint 1, 0x080490e8
gdb) x/x $esp
               0x00000005
gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/palaciosfelipe/work/arch-pc/lab09/lab09-3"
(gdb) (gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
indefined command: "". Try "help"
gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "аргумент1"
gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "аргумент"
gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "2"
gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
```

Рис. 3.17: позиции стека

6. Задание для самостоятельной работы

1.Преобразуйте программу из лабораторной работы No8 (Задание No1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции **凶(凶)** как подпрограмму (рис. 3.18).

```
palaciosfelipe@palaciosfelipe:-/work/arch-pc/lab09 Q = ×

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ touch lab9-F1.asm

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-F1 lab9-F1.o

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$ ./lab9-F1

Результат: 25

[palaciosfelipe@palaciosfelipe lab09]$
```

Рис. 3.18: 1

2.В листинге 9.3 приведена программа вычисления выражения (3 + 2) № 4 + 5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ее (рис. ??).

4 Выводы

Приобретены навыки написания программ с использованием подпрограмм. Ознакомлен с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

Список литературы