

ANGULAR 20 NOVEDADES

Angular

1

ANGULAR



■ Angular 20. NOVEDADES.

- Reactividad basado en *signals*, sustituyendo a RxJS.
- Componentes *standalone* por defecto.
- Soporte actualizado TypeScript.
- Utilización de *ESBuild* para conseguir una compilación más rápida y *bundles* más pequeños.
- Disponibilidad de *Angular Zoneless* en modo *preview*, como alternativa a *Zone.js* para la detección de cambios y actualización de la UI. *Zoneless* se basa en *signals*. Mejor rendimiento. Menos automático.
- Actualización automática frente a cambios en el código HTML y CSS

ANGULAR



■ Angular 20. NOVEDADES.

- Estabilización y mejora de *Server Side Rendering (SSR)* y de *Hydration* haciéndola incremental.
- Las directivas estructurales clásicas pasan a estar consideradas obsoletas:
 - @if, @for y @switch sustituyen a *ngIf, *ngFor, *ngSwitch
- La creación de componentes dinámicos con *createComponent* permite especificar *bindings* entre el componente contenedor y el dinámico (*inputBinding, outputBinding, twoWayBinding*).
- Refuerzo en la seguridad.
- Mejora en Angular Tools, incluyendo monitorización de *signals*.