

A yellow square containing the letters 'JS' in a large, bold, black sans-serif font.

JS

A wide horizontal band with a grayscale, textured background. The word 'JAVASCRIPT' is centered in a large, bold, black, serif font.

JAVASCRIPT

Tema 5 - Eventos

JAVASCRIPT

JS

■ Eventos.

“Los eventos son cosas que suceden en el sistema que estás programando. El sistema se encarga de producir una señal de cierto tipo cuando un evento ocurre, y proporciona un mecanismo para que una acción se lleve a cabo (ejecutar código) de forma automática cuando el evento ocurra. Los eventos se lanzan dentro de la ventana del navegador y usualmente están asociados a un elemento en específico dentro de dicha ventana. Esto puede ser un solo elemento, un grupo de elementos, el documento HTML cargado la pestaña actual, o la ventana del navegador en su totalidad. Existen distintos tipos de eventos que pueden ocurrir.”

Fuente: https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events

■ Eventos. Asignación y desasignación.

- Método `addEventListener`.
 - `elemento.addEventListener("nombre_vento", función)`
 - **Permite asignar varias funciones a un mismo evento.**
- Método `removeEventListener`.
- Asignación múltiple de eventos → Invocaciones múltiples a `addEventListener`.
- Asignación mediante propiedades: algunos elementos tienen sus propios eventos:
 - `elemento.evento = función.`
 - **No permite asignar varias funciones a un mismo evento.**
 - Las propiedades comienzan por el prefijo **on**.
- Asignación "en línea" (en el propio HTML). No se recomienda su uso.
 - `<button onclick="funcion()">Pulsa</button>`

JAVASCRIPT

JS

■ Eventos. Asignación y desasignación.

```
document.querySelector("#boton").addEventListener("click", ()=>{  
    console.log("Función 1");  
});
```

```
document.querySelector("#boton").addEventListener("click", ()=>{  
    console.log("Función 2");  
});
```

```
document.querySelector("#boton2").onclick= ( ()=>{  
    console.log("Función 3")  
});
```

JAVASCRIPT



■ Tipos de eventos.

- Los eventos se agrupan por tipos.
 - Referentes a la ventana.
 - Referentes al teclado.
 - Referentes al foco.
 - Referentes al ratón.
 - Referentes al input táctil.
 - Referentes al drag&drop.
 - ...

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Event>

JAVASCRIPT

JS

- **Obteniendo información del evento (objeto evento)**

- Todo evento genera un objeto Event con información.

```
document.querySelector("#boton").addEventListener("click", (e) => {  
    console.log(e.clientX);  
    console.log("Función 2");  
});
```

- Cada tipo de evento genera una información concreta, siendo Event el objeto común.
 - Interfaces de eventos:
 - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Event>

JAVASCRIPT

A yellow square with the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font.

■ Ejemplo:

- Todo evento genera un objeto Event con información.

```
const divColor = document.querySelector("#div-color");
let color = 0;
divColor.addEventListener("wheel", (e) => {
    color += e.deltaY * 0.1;
    divColor.style.backgroundColor = `#${color}${color}${color}`;
    console.log(e.deltaY);
})
```

JAVASCRIPT

A yellow square containing the letters 'JS' in a bold, black, sans-serif font.

■ Enlaces:

- https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events
- <https://desarrolloweb.com/articulos/1236.php>
- <https://lenguajejs.com/javascript/eventos/que-son-eventos/>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Events>
- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Event>