



IONIC

Tema 1 – Introducción e instalación

IONIC



- “**Ionic** es un conjunto de herramientas de interfaz de usuario de código abierto para crear aplicaciones móviles de alto rendimiento y calidad utilizando tecnologías web (**HTML**, **CSS** y **JavaScript**) con integraciones para *frameworks* populares como **Angular**, **React** y **Vue**.”

■ Fuente: <https://ionicframework.com/docs>

IONIC



■ Instalación:

- Instalar Node.js.

- Instalar Ionic CLI:

 - `npm install -g @ionic/cli`

- Desinstalar Ionic CLI:

 - `npm uninstall -g ionic`

- Consulta de versión:

 - `ionic -v`

IONIC



- **Creación de proyecto:**
 - **Creación guiada:**
 - **Ejecutar:** `ionic start`
 - **Creación por comando:**
 - **Ejecutar:** `ionic start nombre_app tipo`
- **Consulta de tipos:**
 - `ionic start --list`

IONIC



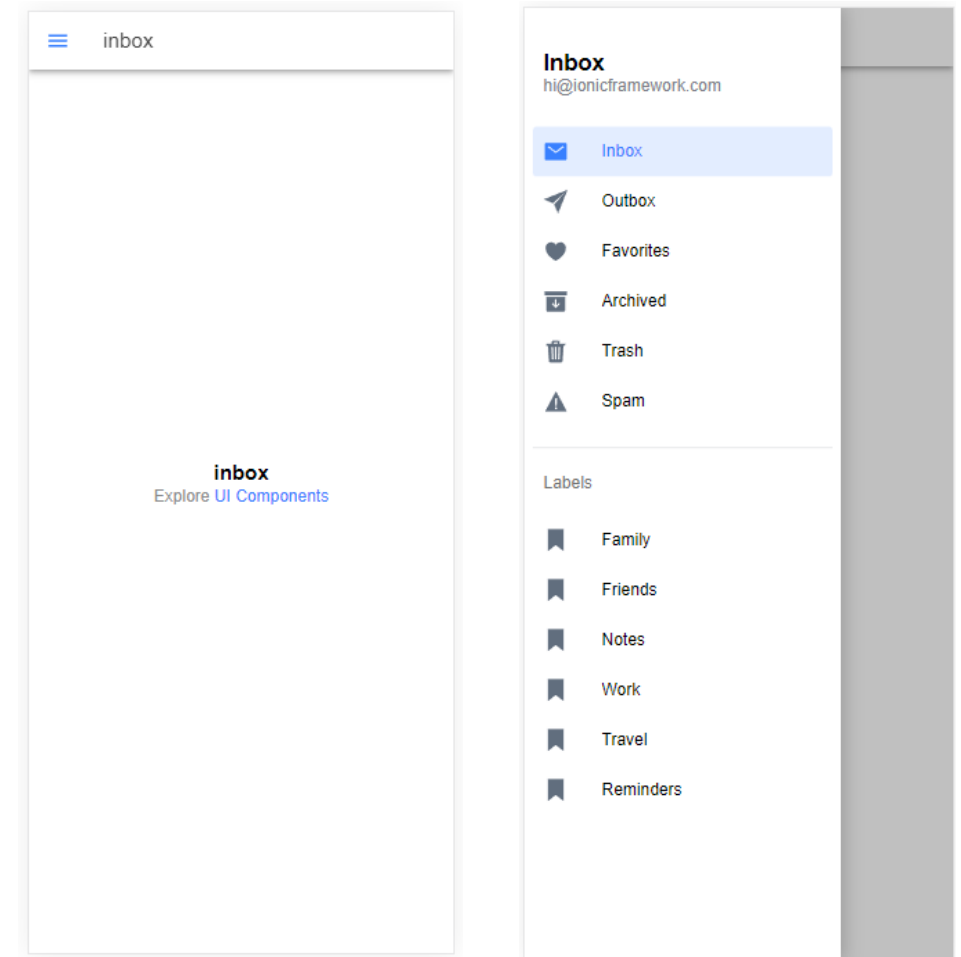
■ Ayudas:

- Go to your new project: `cd . \newApp`
- Run `ionic serve` within the app directory to see your app in the browser
- Run `ionic capacitor add` to add a native iOS or Android project using Capacitor
- Generate your app icon and splash screens using `cordova-res --skip-config --copy`
- Explore the Ionic docs for components, tutorials, and more:
<https://ion.link/docs>

IONIC



- Arranque de la aplicación:
 - Desde la carpeta creada:
 - `ionic serve`



IONIC



- Generación de app web:
 - Desde la carpeta creada:
 - `ionic build`
 - Crea la carpeta www

IONIC



■ Generación de app Android:

- Modificar capacitor.config.ts (**package y nombre**).

- Desde la carpeta del proyecto:

 - `ionic build`

 - `ionic cap add ios`

 - `ionic cap add android`

■ Creación del icono de la aplicación:

 - Crear la carpeta /assets/ en la raíz del proyecto y agregar un icono logo.jpeg o logo.png de 1024x1024px.

 - `npm install @capacitor/assets --save-dev`

 - `npx capacitor-assets generate`

 - `npx capacitor-assets generate --ios`

 - `npx capacitor-assets generate --android`

 - `npx capacitor-assets generate --pwa`

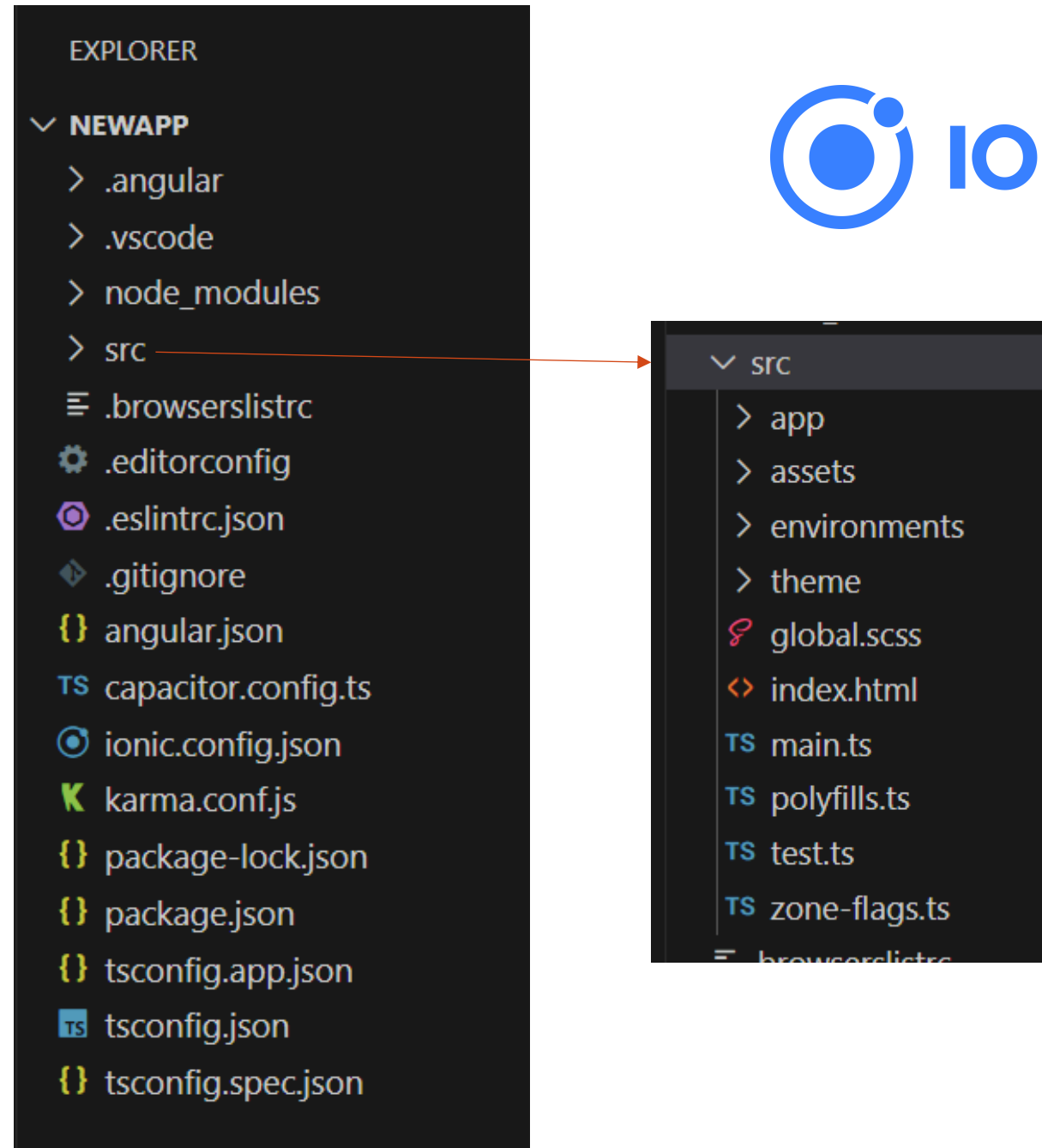
IONIC



- **Generación de app Android:**
 - Después de cada cambio (elegir una opción) :
 - Opción 1:
 - `ionic cap copy`
 - `ionic cap update`
 - Opción 2:
 - `ionic cap sync`
 - **Abrir desde Android Studio y crear APK:**
 - `ionic cap open ios`
 - `ionic cap open android`

IONIC

■ Contenido de la carpeta del proyecto



IONIC



■ Generación:

- `ionic generate <type> <name> [options]`

■ Generación de páginas:

- `ionic generate page nombre_pagina`

```
CREATE src/app/mapa/mapa.page.html (298 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.spec.ts (440 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.ts (460 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.scss (0 bytes)
UPDATE src/app/app.routes.ts (380 bytes)
[OK] Generated page!
```

IONIC



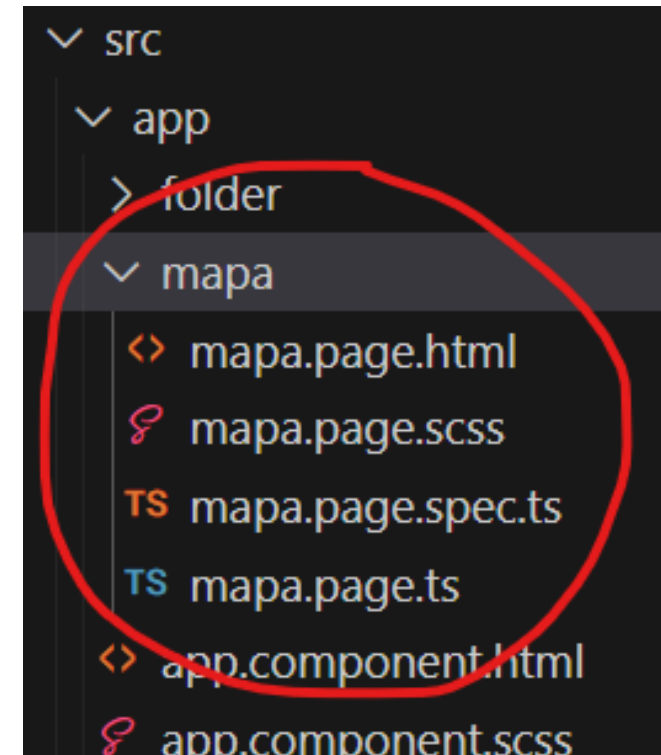
■ Generación:

- `ionic generate <type> <name> [options]`

■ Generación de páginas:

- `ionic generate page nombre_pagina`

```
CREATE src/app/mapa/mapa.page.html (298 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.spec.ts (440 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.ts (460 bytes)
CREATE src/app/mapa/mapa.page.scss (0 bytes)
UPDATE src/app/app.routes.ts (380 bytes)
[OK] Generated page!
```



- Generación de páginas:
 - En `app.routes.ts` se crea el **path**, que es el identificador que se deberá usar para referenciar la página.

```
12     import('./folder/folder.page').then((m) => m.FolderPage),  
13   },  
14   {  
15     path: 'mapa',  
16     loadComponent: () => import('./mapa/mapa.page').then( m => m.MapaPage)  
17   }  
18 ];  
19
```

IONIC



- Iconos:
 - Librería por defecto: <https://ionic.io/ionicons>
 - Realizar el import en el **app.component.ts**.
 - Agregar a través del constructor y del método addIcons de **app.component.ts**.

IONIC



- **UI Componentes:**

- <https://ionicframework.com/docs/components>

UI Components

Ionic apps are made of high-level building blocks called Components, which allow you to quickly construct the UI for your app. Ionic comes stock with a number of components, including cards, lists, and tabs. Once you're familiar with the basics, refer to the [API Index](#) for a complete list of each component and sub-component.

