

# **PYTHON**

Fundamentos de Python 2

Cadenas, Métodos de Listas y Excepciones

**CADENAS** 

- ASCII (American Standard Code for Information Interchange)
- 8 bits 256 caracteres distintos.
  - 128 primeros alfabeto latino.
  - 128 restantes en función de la página de códigos. Permiten representar caracteres de otros idiomas pero hay problemas de ambigüedad.
- Concepto: punto de código. Es el número que compone un carácter.
- Entre una letra minúscula y mayúsculas existen 32 números de diferencia, siendo 32 el número del espacio.

- il8n→Internacionalización.
- UNICODE. Alternativa a las páginas de código.
  - Caracteres únicos asignados a más de 1.000.000 de puntos de código.
    - 128 primeros igual que ASCII.
    - 256 primeros igual que la página de códigos ISO/IEC 8859-1.
  - UCS-4 (Universal Character Set) es una de las implementaciones de UNICODE.
    - Utiliza 32 bits (siempre) → desperdicio de espacio.
    - Cada código es un punto de código UNICODE.

- UTF-8 (Unicode Transformation Format). Implementación de UNICODE.
  - Optimiza el espacio. Utiliza los bits necesarios para cada punto de código.
  - Puede utilizar BOM → Marca no imprimible que determina el tipo de código que maneja un archivo.
- Python3 es compatible con UNICODE y UTF-8:
  - Se puede utilizar para nombrar elementos de código.
  - Se puede utilizar en las entradas y salidas de los programas.
  - Python está INTERNACIONALIZADO.

- Cadenas de caracteres:
  - Son secuencias inmutables.
  - En una única línea, delimitadas por 'o "
  - En varias líneas, delimitadas por ''' o """
  - La función len cuenta espacios, saltos de línea y tabulaciones.
  - Sobrecarga de operadores aplicados en cadenas:
    - + → Concatenación (atención a los tipos)
    - \* → Replicación (el orden de los operadores no importa)
    - Atajos admitidos:
      - +=
      - **\***=

- Cadenas de caracteres:
  - Función ord(caracter) → Proporciona el punto de código ASCII/UNICODE de un carácter.
    - Si se equivoca el tipo de parámetro → TypeError.
  - Función chr(entero) → Proporciona el carácter de un punto de código.
  - Las cadenas admiten indexación  $\rightarrow$  Acceder a sus componentes por posición, utilizar *slicing*, recorrerlas con un *for*.
  - Admiten el uso de los operadores in y not in.

- Cadenas de caracteres:
  - Al ser inmutable:
    - No admite el uso de **del** aplicado a una parte.
    - No admite **append**.
    - No admite insert.
  - Se puede utilizar con las funciones min() y max() → No puede estar vacía (ValueError).
  - Método index()→Busca una subcadena y devuelve la posición de la primera aparición o ValueError si no existe.
  - Función list() convierte la cadena en una lista con los caracteres.
  - Método **count**(cadena\_buscada) proporciona el número de veces que aparece cadena\_buscada en el str sobre el que se invoca.

- Cadenas de caracteres:
  - Métodos:
    - Método index()→Busca una subcadena y devuelve la posición de la primera aparición o ValueError si no existe. Permite delimitar el ámbito de la búsqueda.
    - Método find()→Igual que index(), pero si no existe devuelve -1. Para determinar si existe o no un elemento, utilizar operador in (es más rápido). Permite delimitar el ámbito de la búsqueda.
    - Método capitalize()→Convierte el primer carácter a mayúscula (si es alfabético) y el resto a minúscula.
    - Método **center** $(n) \rightarrow$  Ocupando n espacios, centra la cadena.
    - Métodos endswith(subcadena), startswith(subcadena)→Indica si la cadena termina o empieza en la subcadena.

- Cadenas de caracteres:
  - Métodos:
    - Método isalnum()→Determina si todos los caracteres de una cadena son dígitos y caracteres alfabéticos.
    - Método isalpha()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos.
    - Método isdigit()→Determina si todos los caracteres de una cadena son dígitos.
    - Método **islower**()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos escritos en minúsculas.
    - Método isupper()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos escritos en mayúsculas.
    - Método isspace()→Determina si todos los caracteres de una cadena son espacios en blanco.

- Cadenas de caracteres:
  - Métodos:
    - Método join()→Construye una cadena a partir de los elementos de una lista (o tupla, o conjunto –en este caso sin orden-)
      - cadena\_base.join(secuencia) → Genera una cadena con los elementos de secuencia separados por el contenido de cadena\_base.
      - Si algún elemento de la secuencia no es cadena → TypeError.
    - Métodos lower() y upper()→Generan una copia de la cadena convertida a minúscula o mayúscula.
    - Métodos **lstrip**(), **rstrip**(), **strip**()  $\rightarrow$  Eliminan los espacios en blanco en el principio de la cadena (*left*), en la derecha (*right*) o en ambos extremos.

- Cadenas de caracteres:
  - Métodos:
    - Método replace(subcadenal, subcadena2, número\_reemplazos)→Reemplaza todas las apariciones de subcadenal por subcadena2. Si se indica, limita los cambios al número de reemplazos indicado.
    - Método rfind()→Igual que find(), pero comenzando desde el final de la cadena.
    - Método split()→Divide una cadena en una lista de subcadenas. Utiliza el espacio como separador, pero se puede indicar.
    - Método swapcase() → Convierte mayúsculas a minúsculas y viceversa.
    - Método title()→Convierte la primera letra de cada palabra a mayúscula y el resto a minúscula.

- Cadenas de caracteres:
  - Comparación:
    - Operadores ==,!=,>,>=,<,<=
    - Compara valores de puntos de código. Letras mayúsculas menores que las minúsculas.
    - Se compara el primer carácter diferente.
    - Cadena2 con los mismos caracteres más uno que Cadena1 → Cadena2 es mayor (longitud).
    - Comparar cadenas con <u>números</u>:
      - Posible con == y != (siempre False y True)
      - TypeError con el resto de operadores (>, <, ...)</li>
    - Conceptos: distancia Hamming, distancia Levenshtein y algoritmo Soundex.

MÉTODOS DE LISTAS

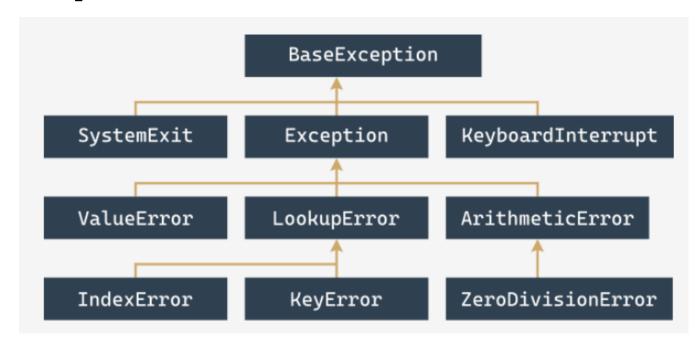
- Cadenas de caracteres:
  - Ordenar listas que contienen cadenas:
    - Función sorted() → Genera una nueva lista ordenada.
    - Método sort() → Ordena la lista.
  - Conversiones de tipo:
    - Funciones str(), int() y float(). ValueError si no es posible.

#### **EXCEPCIONES**

- Excepciones:
  - Python incluye 63 excepciones integradas.
  - Bloque try-except
    - Except solo (captura todas excepciones)
    - Except con excepción
    - Except con excepción y objeto
  - La instrucción raise
    - Aplicada a la clase: "raise ZeroDivisionError"
    - Aplicada a una instancia: "raise ZeroDivisonError(descripción)"

#### • Excepciones:

- Jerarquía de excepciones. La importancia del orden en la captura.
- Las excepciones finales se les denomina concretas.



#### Aserciones:

- La instrucción assert y la excepción AssertionError
- ¿Cómo funciona assert?
  - Se evalúa la expresión.
  - Si la expresión se evalúa como True (Verdadera), o un valor numérico distinto de cero, o una cadena no vacía, o cualquier otro valor diferente de None, no hará nada más.
  - De lo contrario, automáticamente e inmediatamente se genera una excepción llamada AssertionError (en este caso, decimos que la afirmación ha fallado).
- Es un complemento a la validación de datos.

- Algunas excepciones:
  - ArithmeticError(Exception(BaseException)).
  - AssertionError(Exception(BaseException)).
  - BaseException().
  - IndexError(LookupError(Exception(BaseException)).
  - KeyboardInterrupt(BaseException).
  - MemoryError(Exception(BaseException)).
  - OverflowError(ArithmeticError(Exception(BaseException))).
  - ImportError(StandardError(Exception(BaseException))).
  - KeyError(LookupError(Exception(BaseException))).