

# **PYTHON**

File Processing

Logging - Basics logging facility for Python

Logging - Basics logging facility for Python

- La biblioteca estándar de Python proporciona el modulo logging para registrar logs.
  - import logging
- Permite dejar logs en diferentes ubicaciones: ficheros, flujos de salida o en servicios externos.
- El método getLogger proporciona un objeto de la clase Logger. Invocado sin argumentos, proporciona el denominado root logger. Si se le indica un nombre (con la notación de los módulos, utilizando el punto como separador) proporciona loggers específicos.

```
import logging
logger = logging.getLogger()
hello_logger = logging.getLogger('hello')
hello_world_logger = logging.getLogger('hello.world')
recommended_logger = logging.getLogger(__name__)
```

 Una buena práctica es obtener el Logger con el nombre del módulo en el que se encuentra (\_\_name\_\_)

• El modulo **logging** proporciona diferentes niveles de criticidad para los log que pueden ser ampliados. Cada nivel tiene un número, siendo el más alto el correspondiente al más crítico.

• La clase **Logger** proporciona métodos para escribir logs relacionados con estos niveles: **critical**, **error**, **warning**, **info** y **debug**.

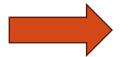
• En la configuración por defecto, los errores de nivel INFO y DEBUG no se

muestran.

Level name	Value
CRITICAL	50
ERROR	40
WARNING	30
INFO	20
DEBUG	10
NOTSET	0

• Ejemplo:

```
import logging
logging.basicConfig()
logger = logging.getLogger()
logger.critical('Your CRITICAL message')
logger.error('Your ERROR message')
logger.warning('Your WARNING message')
logger.info('Your INFO message')
logger.debug('Your DEBUG message')
```



CRITICAL:root:Your CRITICAL message ERROR:root:Your ERROR message WARNING:root:Your WARNING message

- El método basicConfig establece una configuración por defecto en la que aparecen los logs con el siguiente formato:
  - NIVEL:nombre del logger:Mensaje
- EJERCICIO: Crea varios logger con distintos nombres y comprueba el resultado al escribir sobre ellos

- El método setLevel permite indicar el nivel mínimo de logs que debe escribir.
- Por defecto, el nivel mínimo es WARNING, dejando fuera a los niveles DEBUG e INFO.
- Si el logger se crea con nombre (un logger que no es *root logger*) el nivel asignado es NOTSET. Tomará el nivel del *logger* más próximo en la jerarquía. Si este es también NOTSET seguirá escalando hasta obtener el nivel del *root logger*.

• Ejemplo de asignación de nivel delegado.

```
import logging
logging.basicConfig()
logger = logging.getLogger()
mi logger = logging.getLogger('mi.logger')
logger.setLevel(logging.DEBUG)
# Ejecutar con la línea comentada y descomentada
# mi_logger.setLevel(logging.ERROR)
logger.critical('Your CRITICAL message')
logger.error('Your ERROR message')
logger.warning('Your WARNING message')
logger.info('Your INFO message')
logger.debug('Your DEBUG message')
mi logger.critical('Your CRITICAL message')
mi_logger.error('Your ERROR message')
mi_logger.warning('Your WARNING message')
mi_logger.info('Your INFO message')
mi_logger.debug('Your DEBUG message')
```

• Ejemplo de asignación de nivel delegado con jerarquía.

```
import logging
logging.basicConfig()
logger = logging.getLogger()
logger nivel 1 = logging.getLogger('nivel1')
logger nivel 2 = logging.getLogger('nivel1.nivel2')
logger.setLevel(logging.ERROR)
# Ejecutar con esta línea comentada y descomentada
#logger nivel 1.setLevel(logging.WARNING)
logger.critical('Your CRITICAL message')
logger.error('Your ERROR message')
logger.warning('Your WARNING message')
logger.info('Your INFO message')
logger.debug('Your DEBUG message')
logger nivel 2.critical('Your CRITICAL message')
logger nivel 2.error('Your ERROR message')
logger nivel 2.warning('Your WARNING message')
logger nivel 2.info('Your INFO message')
logger nivel 2.debug('Your DEBUG message')
```

- El método **basicConfig** utilizado sin argumentos proporciona una configuración predeterminada y crea un objeto de la clase **StreamHandler** que muestra los registros por consola.
- Algunos de los argumentos que admite **basicConfig** son:
  - level → Nivel mínimo de los logs. Afecta a los logger que no tengan nivel asignado.
  - **filename** → Fichero al que se van a volar los logs. En lugar de generar un objeto StreamHandler, genera un objeto FileHanler.
  - filemode → Modo de apertura del fichero de log: 'a' para añadir.

```
import logging
logging.basicConfig(level=logging.CRITICAL, filename='prod.log',
filemode='a')
logger = logging.getLogger()
logger.critical('Your CRITICAL message')
logger.error('Your ERROR message')
logger.warning('Your WARNING message')
logger.info('Your INFO message')
logger.debug('Your DEBUG message')
```

- El formato por defecto de los logs utilizando basicConfig es:
  - NIVEL:nombre del logger:Mensaje
- Este formato se puede cambiar con la propiedad format de basicConfig, que admite los atributos del objeto LogRecord (se crea automáticamente).
- Algunos atributos de LogRecord:
  - **name**: Nombre del logger que creó el registro.
  - level: Nivel de severidad (ej. logging.INFO).
  - message: Mensaje del registro (puede contener marcadores de formato).
  - asctime: Marca de tiempo
  - pathname: Ruta del archivo donde se generó el registro.
  - lineno: Número de línea del código donde ocurrió el evento.
  - args: Argumentos usados en el mensaje (si los hay): Ejemplo: logger.critical('Error %s', 'fatal')
  - exc\_info: Información de la excepción si se está registrando un error. El log debe escribirse dentro de un except e incluir el argumento exc\_info=True

```
import logging
FORMAT = '%(name)s:%(levelname)s:%(asctime)s:%(message)s'
logging.basicConfig(level=logging.CRITICAL, filename='prod.log', filemode='a', format=FORMAT)
logger = logging.getLogger()
```

- Personalización:
  - formatter
  - handler

```
import logging
# Creacción del logger
logger = logging.getLogger(__name__)
# Creación del formateador
FORMAT = '%(name)s:%(levelname)s:%(asctime)s:%(message)s'
formatter = logging.Formatter(FORMAT)
# Creación del handler
handler = logging.FileHandler('prod.log', mode='a')
# Asignación del nivel de criticidad al handler
handler.setLevel(logging.CRITICAL)
# Asignación del formateador al handler
handler.setFormatter(formatter)
# Asignación del handler al logger
logger.addHandler(handler)
# Uso
logger.critical('Your CRITICAL message')
logger.error('Your ERROR message')
logger.warning('Your WARNING message')
logger.info('Your INFO message')
logger.debug('Your DEBUG message')
```