

PYTHON

Módulo 3 – Tipos de datos y operadores



Tipos de datos

- Tipos de datos
 - Numéricos (admiten guiones bajos como separador)
 - Enteros
 - Base decimal (198)
 - Base octal (0o341)
 - Base hexadecimal (0x3A1)
 - Base binaria (0b1110)
 - Flotantes (coma o punto flotante)
 - **198.34**
 - **.**34
 - **198.**
 - 5e3
 - 5E3
 - 5e-5

- Tipos de datos
 - Cadenas de caracteres (string)
 - Un string es una secuencia de caracteres: en una secuencia el orden importa.
 - Son inmutables.
 - "Este texto es una cadena de caracteres"
 - Operador concatenación: +
 - Comillas dentro de las comillas
 - Cambiar comillas
 - Escapar comillas \"
 - cadena[3]
 - Slicing : cadena[?:?]
 - Función len
 - Comparación de cadenas <, >, =

- Tipos de datos
 - Cadenas de caracteres (string)
 - Método capitalize()
 - Método count() → Cuantas veces aparece una subcadena ó <u>0 si no hay ninguna ocurrencia</u>.
 - Método index() → Proporciona la posición de una cadena o error si no hay ninguna ocurrencia.
 - Operador in
 - Método startswith() y endswith()
 - Método find() → Indica dónde está la primera ocurrencia de un texto. Devuelve -1 si no hay ninguna ocurrencia.
 - Métodos isdigit() (True si todos los caracteres son dígitos), isnumeric()
 - Método islower() → Determina si todos los caracteres están en minúscula.
 - Método isspace() → Determina si todos los caracteres son espacios.
 - Método isuuper() → Determina si todos los caracteres están en mayúscula.

- Tipos de datos
 - Cadenas de caracteres (string)
 - Método lower()→Convierte todos los caracteres a minúscula
 - Método replace()→Sustituye una subcadena por otra
 - Método split() → Devuelve una lista con las partes.
 - Método splitlines()→Devuelve una lista con las líneas del texto.
 - Método upper() → Convierte todos los caracteres a mayúscula
 - Método join() → Crea un string a partir de una lista de strings, separando cada elemento de la cadena por un símbolo.

```
>>> nombres =("Vicky","Cristina","Barcelona")
>>> "---".join(nombres)
'Vicky---Cristina---Barcelona'
```

- Tipos de datos
 - Booleanos
 - True (1)
 - False (0)
 - Comparar booleanos

Conversiones

- Conversiones
 - isinstance → isinstance (variable, int)
 - Cambio de tipo de una variable
 - Una operación aritmética en la que participa un número flotante devuelve un número flotante.
 - Casting
 - int(), float(),str()
 - int('101')
 - int('101',2) \rightarrow En base 2
 - **2** * .5

Operadores

- Operadores aritméticos
 - + (Incremento y Suma)
 - (Decremento y Resta)
 - * (Multiplicación)
 - (División) (No se admite división entre 0)
 - // (División entera)
 - % (módulo)
 - ** (exponencial)

- Operadores aritméticos abreviados
 - **+=**
 - x+=1 es equivalente a x=x+1
 - __=
 - x-=1 es equivalente a x=x-1
 - *****=
 - **-**/=
 - **-**//=
 - **%**=
 - ******=

- Precedencia de operadores aritméticos(jerarquía de operadores)
 - +,- (Unario)
 - ******
 - *,/,%
 - **+**,-
 - De izquierda a derecha (enlazado hacia la izquierda) excepto
 ** (enlazado hacia la derecha) de derecha a izquierda.
 - Uso de paréntesis

- Operadores de cadenas de caracteres
 - + (Concatenación)
 - "Hola" + " " + "Mundo" → "Hola Mundo"
 - * (Replicación)
 - "Hola" * 3 → "HolaHolaHola"

- Operadores booleanos
 - •== (es igual)
 - •!= (no es igual)
 - > (Mayor)
 - >= (Mayor o igual)
 - (Menor)
 - <= (Menor o igual)</pre>

- Operadores lógico
 - and
 - or
 - not

- Operadores de bit (bitwise)
 - & (conjunción)
 - | (disyunción)

 - ^ (ó exclusivo xor)
 - **&**=, |=, ^0
- Evalúan todos los bits por separado.
- Sólo funcionan con números enteros.

- Ejemplo &.
 - 15 en base decimal es 1111 en binario
 - 8 en base decimal es 1000 en binario
 - -15 & 8 → 1000

```
>>> a=15
>>> b=8
>>> c = a & b
>>> c
```

- Ejemplo ~.
 - 14 en base decimal es 1110 en binario
 - **■**~14
 - **1110**

```
>>> a=14
>>> ~14
-15
>>>
```

- Máscara de bits:
 - Dados los siguientes números binarios:
 - Se desea saber cuál es el valor del tercer bit:
 - La máscara es 0100 (4 en decimal)
 - 11 & $4 \rightarrow 0$ (por lo tanto es False)
 - $15 \& 4 \rightarrow 4$ (por lo tanto es True)

- Reinicio de bit:
 - Dado el siguiente número binario:
 - Se desea poner el tercer bit a 0 sin tocar el resto:
 - La máscara es 0100 (4 en decimal)
 - numero = numero & ~mascara

- Establecimiento de bit:
 - Datos el siguiente número binario:
 - Se desea poner el tercer bit a 1 sin tocar el resto:
 - La máscara es 0100 (4 en decimal)
 - numero = numero | mascara

- Negación de bit:
 - Datos el siguiente número binario:
 - Se desea invertir el valor del tercer bit:
 - La máscara es 0100 (4 en decimal)
 - numero = numero ^ mascara
 - numero = numero ^ mascara Aplicado sobre el resultado

- Desplazamiento (shifting) izquierdo binario y derecho binario.
- Sólo válido para números enteros.
 - >> dividir entre dos
 - $8 >> 2 \rightarrow 2$ (Desplazar dos veces)
 - $1000 (8) \rightarrow 0010 (2)$
 - 16>>3 →2 (Desplazar tres veces hacia la derecha)
 - \bullet 10000(16) \rightarrow 00010(2)
 - << multiplicar por dos</p>
 - 3 << 4 >48

Precedencia de operadores:

Operator	Description	&
(expressions),	Binding or parenthesized expression, list display, dictionary display, set display	^
$[\texttt{expressions}], \{\texttt{key: value}\}, \{\texttt{expressions}\}$		
<pre>x[index], x[index:index], x(arguments), x.attribute</pre>	Subscription, slicing, call, attribute reference	in, not in, is, is not, <, <=, >, >=, !=, ==
await x	Await expression	not x
**	Exponentiation [5]	and
+x, -x, ~x	Positive, negative, bitwise NOT	or
*, @, /, //, %	Multiplication, matrix multiplication, division, floor division, remainder [6]	if - else
+, -	Addition and subtraction	lambda
<<, >>	Shifts	:=

https://docs.python.org/3/reference/expressions.html#operator-precedence



Bitwise AND
Bitwise XOR
Bitwise OR

identity tests

Boolean NOT

Boolean AND

Boolean OR

Conditional expression

Lambda expression

Assignment expression

Comparisons, including membership tests and

Estructuras de datos - variables

- Variables
 - Definición
 - Declaración vs Inicialización vs Asignación
 - Identificador
 - Debe comenzar con una letra o guion bajo
 - Puede contener letras mayúsculas y minúsculas, dígitos y guiones bajos
 - Las letras mayúsculas y minúsculas son distintas
 - No se pueden utilizar las palabras reservadas (keywords) como identificadores

Variables

- Convenciones:
 - https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/#naming-conventions
 - https://google.github.io/styleguide/pyguide.html

3.16.4 Guidelines derived from Guido's Recommendations

Туре	Public	Internal
Packages	lower_with_under	
Modules	lower_with_under	_lower_with_under
Classes	CapWords	_CapWords
Exceptions	CapWords	
Functions	<pre>lower_with_under()</pre>	_lower_with_under()
Global/Class Constants	CAPS_WITH_UNDER	_CAPS_WITH_UNDER
Global/Class Variables	lower_with_under	_lower_with_under
Instance Variables	lower_with_under	_lower_with_under (protected)
Method Names	<pre>lower_with_under()</pre>	_lower_with_under() (protected)
Function/Method Parameters	lower_with_under	
Local Variables	lower_with_under	

- Variables
 - Palabras reservadas (keywords)

```
>>> help("keywords")
Here is a list of the Python keywords. Enter any keyword to get more help.
alse
                   break
                                        for
                                                            not
                   class
                                        from
                                                            or
                   continue
                                        global
                                                            pass
                                                            raise
 peg_parser
                   del
                                        import
                                                            return
                   elif
                                                            try
                   else
                                        is
                                                            while
                                       lambda
                                                            with
                   except
 wait
                   finally
                                       nonlocal
                                                            yield
```

- Variables
 - Función dir() → Obtiene todas las variables
 - Función type(variable) → Obtiene el tipo de la variable
 - isinstance → isinstance (variable, int)
 - Función del → Eliminación total o parcial

- Variables
 - Intercambios de valor y asignaciones múltiples
 - variable1, variable2 = variable2, variable1
 - variablen0, variablen1 = variablen2, variablen3
 - -n1,n2,n3=3,8,9

- Enlaces:
 - Python datatypes:
 - https://docs.python.org/3/library/datatypes.html
 - Python built-in types:
 - https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html
 - Basic data types in Python:
 - https://realpython.com/python-data-types/
 - Python Data Types:
 - https://www.geeksforgeeks.org/python-data-types/