

PYTHON

Fundamentos de Python 2

Cadenas, Métodos de Listas y Excepciones

CADENAS

- ASCII (American Standard Code for Information Interchange)
- 8 bits 256 caracteres distintos.
 - 128 primeros alfabeto latino.
 - 128 restantes en función de la página de códigos. Permiten representar caracteres de otros idiomas pero hay problemas de ambigüedad.
- Concepto: punto de código. Es el número que compone un carácter.
- Entre una letra minúscula y mayúsculas existen 32 números de diferencia, siendo 32 el número del espacio.

- il8n→Internacionalización.
- UNICODE. Alternativa a las páginas de código.
 - Caracteres únicos asignados a más de 1.000.000 de puntos de código.
 - 128 primeros igual que ASCII.
 - 256 primeros igual que la página de códigos ISO/IEC 8859-1.
 - UCS-4 (Universal Character Set) es una de las implementaciones de UNICODE.
 - Utiliza 32 bits (siempre) → desperdicio de espacio.
 - Cada código es un punto de código UNICODE.

- UTF-8 (Unicode Transformation Format). Implementación de UNICODE.
 - Optimiza el espacio. Utiliza los bits necesarios para cada punto de código.
 - Puede utilizar BOM → Marca no imprimible que determina el tipo de código que maneja un archivo.
- Python3 es compatible con UNICODE y UTF-8:
 - Se puede utilizar para nombrar elementos de código.
 - Se puede utilizar en las entradas y salidas de los programas.
 - Python está INTERNACIONALIZADO.

- Cadenas de caracteres:
 - Son secuencias inmutables.
 - En una única línea, delimitadas por 'o "
 - En varias líneas, delimitadas por ''' o """
 - La función len cuenta espacios, saltos de línea y tabulaciones.
 - Sobrecarga de operadores aplicados en cadenas:
 - + → Concatenación (atención a los tipos)
 - * → Replicación (el orden de los operadores no importa)
 - Atajos admitidos:
 - **+=**
 - *****=

- Cadenas de caracteres:
 - Función ord(caracter) → Proporciona el punto de código ASCII/UNICODE de un carácter.
 - Si se equivoca el tipo de parámetro → TypeError.
 - Función chr(entero) → Proporciona el carácter de un punto de código.
 - Las cadenas admiten indexación \rightarrow Acceder a sus componentes por posición, utilizar *slicing*, recorrerlas con un *for*.
 - Admiten el uso de los operadores in y not in.

- Cadenas de caracteres:
 - Al ser inmutable:
 - No admite el uso de **del** aplicado a una parte.
 - No admite **append**.
 - No admite insert.
 - Se puede utilizar con las funciones min() y max() → No puede estar vacía (ValueError).
 - Método index()→Busca una subcadena y devuelve la posición de la primera aparición o ValueError si no existe.
 - Función list() convierte la cadena en una lista con los caracteres.
 - Método **count**(cadena_buscada) proporciona el número de veces que aparece cadena_buscada en el str sobre el que se invoca.

- Cadenas de caracteres:
 - Métodos:
 - Método index()→Busca una subcadena y devuelve la posición de la primera aparición o ValueError si no existe. Permite delimitar el ámbito de la búsqueda.
 - Método find()→Igual que index(), pero si no existe devuelve -1. Para determinar si existe o no un elemento, utilizar operador in (es más rápido). Permite delimitar el ámbito de la búsqueda.
 - Método capitalize()→Convierte el primer carácter a mayúscula (si es alfabético) y el resto a minúscula.
 - Método **center** $(n) \rightarrow$ Ocupando n espacios, centra la cadena.
 - Métodos **endswith**(*subcadena*), **startswith**(*subcadena*) → Indica si la cadena termina o empieza en la subcadena.

- Cadenas de caracteres:
 - Métodos:
 - Método isalnum()→Determina si todos los caracteres de una cadena son dígitos y caracteres alfabéticos.
 - Método isalpha()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos.
 - Método isdigit()→Determina si todos los caracteres de una cadena son dígitos.
 - Método **islower**()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos escritos en minúsculas.
 - Método isupper()→Determina si todos los caracteres de una cadena son caracteres alfabéticos escritos en mayúsculas.
 - Método isspace()→Determina si todos los caracteres de una cadena son espacios en blanco.

- Cadenas de caracteres:
 - Métodos:
 - Método join()→Construye una cadena a partir de los elementos de una lista (o tupla, o conjunto –en este caso sin orden-)
 - cadena_base.join(secuencia) → Genera una cadena con los elementos de secuencia separados por el contenido de cadena_base.
 - Si algún elemento de la secuencia no es cadena→TypeError.
 - Métodos lower() y upper()→Generan una copia de la cadena convertida a minúscula o mayúscula.
 - Métodos **lstrip**(), **rstrip**(), **strip**() \rightarrow Eliminan los espacios en blanco en el principio de la cadena (*left*), en la derecha (*right*) o en ambos extremos.

- Cadenas de caracteres:
 - Métodos:
 - Método replace(subcadenal, subcadena2, número_reemplazos)→Reemplaza todas las apariciones de subcadenal por subcadena2. Si se indica, limita los cambios al número de reemplazos indicado.
 - Método rfind()→Igual que find(), pero comenzando desde el final de la cadena.
 - Método split()→Divide una cadena en una lista de subcadenas. Utiliza el espacio como separador, pero se puede indicar.
 - Método swapcase() → Convierte mayúsculas a minúsculas y viceversa.
 - Método title()→Convierte la primera letra de cada palabra a mayúscula y el resto a minúscula.

- Cadenas de caracteres:
 - Comparación:
 - Operadores ==,!=,>,>=,<,<=
 - Compara valores de puntos de código. Letras mayúsculas menores que las minúsculas.
 - Se compara el primer carácter diferente.
 - Cadena2 con los mismos caracteres más uno que Cadena1 → Cadena2 es mayor (longitud).
 - Comparar cadenas con números:
 - Posible con == y != (siempre False y True)
 - TypeError con el resto
 - Conceptos: distancia Hamming, distancia Levenshtein y algoritmo
 Soundex.

MÉTODOS DE LISTAS

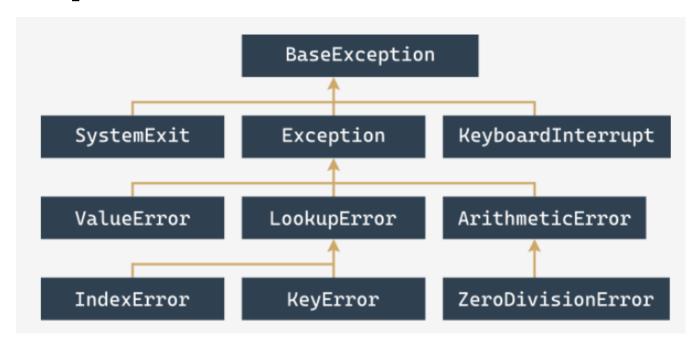
- Cadenas de caracteres:
 - Ordenar listas que contienen cadenas:
 - Función sorted() → Genera una nueva lista ordenada.
 - Método sort() → Ordena la lista.
 - Conversiones de tipo:
 - Funciones str(), int() y float(). ValueError si no es posible.

EXCEPCIONES

- Excepciones:
 - Python incluye 63 excepciones integradas.
 - Bloque try-except
 - Except solo (captura todas excepciones)
 - Except con excepción
 - Except con excepción y objeto
 - La instrucción raise
 - Aplicada a la clase: "raise ZeroDivisionError"
 - Aplicada a una instancia: "raise ZeroDivisonError(descripción)"

• Excepciones:

- Jerarquía de excepciones. La importancia del orden en la captura.
- Las excepciones finales se les denomina concretas.



Aserciones:

- La instrucción assert y la excepción AssertionError
- ¿Cómo funciona assert?
 - Se evalúa la expresión.
 - Si la expresión se evalúa como True (Verdadera), o un valor numérico distinto de cero, o una cadena no vacía, o cualquier otro valor diferente de None, no hará nada más.
 - De lo contrario, automáticamente e inmediatamente se genera una excepción llamada AssertionError (en este caso, decimos que la afirmación ha fallado).
- Es un complemento a la validación de datos.

- Algunas excepciones:
 - ArithmeticError(Exception(BaseException)).
 - AssertionError(Exception(BaseException)).
 - BaseException().
 - IndexError(LookupError(Exception(BaseException)).
 - KeyboardInterrupt(BaseException).
 - MemoryError(Exception(BaseException)).
 - OverflowError(ArithmeticError(Exception(BaseException))).
 - ImportError(StandardError(Exception(BaseException))).
 - KeyError(LookupError(Exception(BaseException))).