

ATIVIDADE – JOGO DA VELHA

Você deverá desenvolver um “jogo da velha”. As regras desse jogo são conhecidas por todos, sendo assim, creio que não seja necessário apresentá-las aqui. Caso tenha curiosidade, temos uma apresentação bem simples na URL: http://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_da_velha.

O Jogo deverá acontecer entre dois jogadores. O computador não será um deles. Cada jogador deverá fazer sua jogada para o outro realizar a dele.

Algumas definições do trabalho:

1) Na função principal:

- Crie uma matriz 3 x 3.
- Controle a representação dos Jogadores (Jogador 1 e/ou Jogador 2)
- Controle a situação do jogo, ou seja, se o mesmo ainda está acontecendo ou se já foi finalizado.

2) Crie uma função chamada “Imprimir_Jogo”. Esta função deve desenhar o conteúdo da matriz e exibi-lo na tela.

3) Crie uma função para verificar se a posição em que o jogador deseja colocar sua peça está disponível.

4) Crie uma função chamada verificaStatus. Esta função deve receber apenas a matriz como argumento e retornar os seguintes valores:

0 -> Caso o jogo termine empatado.

1 -> Caso o jogador 1 seja o vencedor.

2 -> Caso o jogador 2 seja o vencedor.

Analise com calma todas as necessidades e implemente seu jogo.

BOM TRABALHO!!!