











📋 27/06/2014 🙎 Fábio Souza 🔍 30 Comentários

# Arduino UNO - Taxa de amostragem do conversor A/D









## ÍNDICE DE CONTEÚDO

- Conversor A/D do ATmega328
- Modos de operação
- Conversão simples
- Conversão contínua
- Clock



- Resolução
- Leitura padrão do A/D no Arduino
- Conversão com clock de 250 KHz
- Aumentando o clock para 500 KHz
- O que acontece a 1 MHz
- Conclusão
- Saiba mais
- Referências

Este post faz parte da série Arduino UNO: Conversor A/D. Leia também os outros posts da série:

- Arduino UNO Taxa de amostragem do conversor A/D
- Arduino UNO Sensor de temperatura interno

A plataforma Arduino traz em seu núcleo funções para leitura de sinais analógicos através da utilização do conversor analógico digital. O valor da taxa de amostragem é configurado internamente através das bibliotecas do Arduino. Desta forma não precisamos configurar os registradores internos do ATmega328 🗹 antes da leitura de um sinal analógico. Essa camada de abstração auxilia os iniciantes para a leitura de sinais analógicos, porém em aplicações que necessitam de uma otimização da leitura, é necessário entender o funcionamento do conversor A/D do microcontrolador ATmega328 e a correta configuração dos seus registradores para que atenda as necessidades do projeto.

Nesse artigo vamos abordar o funcionamento do conversor A/D do Arduino UNO que é baseado no ATmega328, entendendo a sua configuração e desenvolver alguns teste para avaliarmos qual a máxima taxa de amostragem que podemos obter garantindo a resolução máxima do conversor.

## **WEBINARS**









-- publicidade --

Treinamentos sobre Sistemas Embarcados e IoT

**LE**IA TAMBÉM

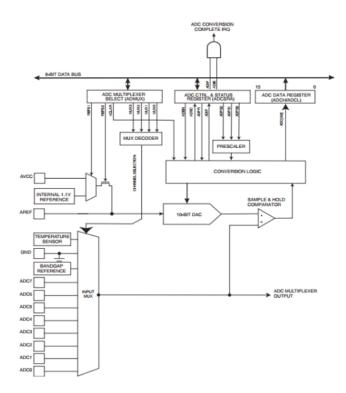
# Conversor A/D do ATmega328

O Atmega328 possui internamente um conversor A/D de aproximação sucessivas de 10 bits de resolução com precisão de ± 2 LSBs. Possui até 8 canais de entradas multiplexados, dependendo do encapsulamento. No caso do Atmega328 PDIP, do Arduino UNO, apresenta apenas 6 canais, como pode-se verificar na placa. Por existir apenas 1 conversor A/D, só poderá ser selecionado 1 canal por vez para conversão, isso é feito através da configuração dos registradores internos. O diagrama de blocos do conversor A/D é exibido a seguir:



AWS Trainium2

A bola da Eurocopa 2024, uma maravilha tecnológica





Como pode ser observado na figura acima, o bloco do conversor A/D possui fonte separada para a parte analógica, o pino AVcc. Essa tensão não pode variar mais do que +/-0,3V de Vcc.

O Atmega328 possui tensão de referência interna de 1,1 V, que pode ser selecionada por software. Apresenta também um pino externo para uma tensão de referência diferente de VCC ou a referência interna de 1,1 V. O valor de tensão de entrada deve estar entre OV e o valor de tensão de referência, não ultrapassando o valor de VCC.

Ao final da conversão pode ser gerada uma interrupção, caso a mesma esteja habilitada.

A conversão gera um resultado de 10 bits, necessitando assim de 2 registradores, **ADCH** e **ADCL**.

A seguir serão apresentados os registradores de configuração do conversor A/D do ATmega328:

## **ADMUX - ADC Multiplexer selection Register:**



## Bit 7:6 - REFS1:0 - Reference Selection Bits

Esses bits configuram a fonte de tensão de referência para o A/D, conforme a tabela abaixo:

#### Voltage Reference Selections for ADC

| REFS1 | REFS0 | Voltage Reference Selection                          |  |
|-------|-------|--|--|
| 0     | 0     | AREF, Internal V <sub>ref</sub> turned off           |  |
| 0     | 1     | AV <sub>CC</sub> with external capacitor at AREF pin |  |

O EMBARCADOS V

CONTEÚDOS V

EM DESTAQUE V

OPORTUNIDADES V

**PERFIL** 

LOG IN





## Bit 5 - ADLAR: ADC left adjust Result

Configura a forma de exibição do resultado da conversão. ADLAR = 1, resultado justificado a esquerda, ADLAR = 0, justificado a direita. O resultado é exibido nos registradores ADCL e ADCH, conforme a configuração do ADLAR.

#### Bit4 - Não usado

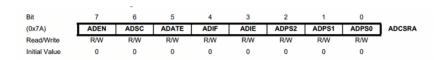
## Bits 3:0 - MUX3:0 - Analog Channel Selection Bits

Seleciona qual entrada analógica será conectada ao conversor, conforme tabela abaixo:

| MUX30 | Single Ended Input      |
|-------|-------------------------|
| 0000  | ADC0                    |
| 0001  | ADC1                    |
| 0010  | ADC2                    |
| 0011  | ADC3                    |
| 0100  | ADC4                    |
| 0101  | ADC5                    |
| 0110  | ADC6                    |
| 0111  | ADC7                    |
| 1000  | ADC8 <sup>(1)</sup>     |
| 1001  | (reserved)              |
| 1010  | (reserved)              |
| 1011  | (reserved)              |
| 1100  | (reserved)              |
| 1101  | (reserved)              |
| 1110  | 1.1V (V <sub>BG</sub> ) |
| 1111  | 0V (GND)                |

nota: 1. Sensor de temperatura

#### ADCSRA - ADC Control and Status Registe A



## Bit 7 - ADEN: ADC Enable

Habilita o conversor A/D quando em nível lógico 1. Quando ADEN = 0 o conversor será desligado e caso isso ocorra enquanto uma conversão em progresso, a mesma será terminada antes de desligar o conversor A/D.

## Bit 6 - ADSC: ADC Start conversion

No modo de conversão simples, **ADCS** = 1 fará iniciar a conversão, já no modo de conversão contínua será iniciada a primeira conversão. **ADCS** vai para nível lógico zero quando a conversão é finalizada. Se **ADCS** for escrito em nível lógico 1 ao mesmo tempo que **ADEN**, a primeira conversão levará 25 ciclos de clock ao invés dos 13 Ciclos de uma conversão.

## Bit 5 - ADATE: ADC Auto Trigger Enable

Habilita o auto dispara, quando esse bit estiver em 1. O conversor iniciará uma conversão quando uma borda de subida ocorrer no sinal de disparo. O sinal de disparo é selecionado nos bits **ADTS** do registrador **ADCSRB**.

#### Bit 4 - ADIF: ADC Interrupt Flag

Sinaliza o final de uma conversão e os registradores de dados são atualizados.

#### Bit 3 - ADIE: ADC Interrupt Enable

Habilita a interrupção no final da conversão. Porém os nit I do registrador **SREG** deve estar ligado, para que ocorra a interrupção.

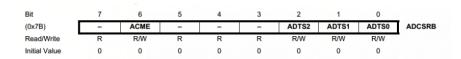
#### Bit 2:0 - ADPS2:0: ADC Prescaler Select Bits

Configura o fator de divisão entre o clock do sistema e a entrada de clock do ADC. Os valores possíveis são exibidos na tabela abaixo:

**ADC Prescaler Selections** 

| ADPS2 | ADPS1 | ADPS0 | Division Factor |
|-------|-------|-------|-----------------|
| 0     | 0     | 0     | 2               |
| 0     | 0     | 1     | 2               |
| 0     | 1     | 0     | 4               |
| 0     | 1     | 1     | 8               |
| 1     | 0     | 0     | 16              |
| 1     | 0     | 1     | 32              |
| 1     | 1     | 0     | 64              |
| 1     | 1     | 1     | 128             |

## ADCSRB - ADC Control and Status Register B



## Bit 2:0 - ADTS2:0: ADC Auto Trigger Source

Seleciona a fonte de disparo caso o bit **ADATE** esteja habilitado. A fontes possíveis são exibidas na tabela a seguir:

ADC Auto Trigger Source Selections

| ADTS2 | ADTS1 | ADTS0 | Trigger Source                 |
|-------|-------|-------|--------------------------------|
| 0     | 0     | 0     | Free Running mode              |
| 0     | 0     | 1     | Analog Comparator              |
| 0     | 1     | 0     | External Interrupt Request 0   |
| 0     | 1     | 1     | Timer/Counter0 Compare Match A |
| 1     | 0     | 0     | Timer/Counter0 Overflow        |
| 1     | 0     | 1     | Timer/Counter1 Compare Match B |
| 1     | 1     | 0     | Timer/Counter1 Overflow        |
| 1     | 1     | 1     | Timer/Counter1 Capture Event   |

Vamos ver a seguir os modos de operação do coversor A/D do ATmega328.

## Modos de operação

O conversor AD do Atmega328 possui dois modos de operação: conversão simples e conversão contínua.

## Conversão simples

No modo de conversão simples é necessário a inicialização de cada conversão. Quando a conversão é finalizada os registradores de dados são preenchidos e o bit **ADIF** é colocado em 1. Para iniciar uma conversão deve-se ligar o bit **ADSC**. Esse bit permanecerá em 1 enquanto a conversão está em processo, e passará para 0 no final da conversão.

## Conversão contínua

No modo de conversão contínua, você iniciará a primeira conversão e o conversor iniciará automaticamente as próximas conversões, logo após ser completada a anterior.

## Clock

O clock recomendado para o conversor AD do Atmega328 é de 50KHz a 200 KHz para uma resolução de 10 bits. O bloco prescaler controla do clock do conversor A/D, assim o clock do conversor A/D será uma fração do clock do oscilador principal, conforme o fator do prescaler.

Os valores são selecionados no registrador **ADCSA** nos bits **ADPS2:0**. No caso da placa Arduino UNO que roda como um cristal de 16 MHz, o clock do conversor A/D pode assumir os seguintes valores:

- 16 MHz / 2 = 8 MHz
- 16 MHz / 4 = 4 MHz
- 16 MHz / 8 = 2 MHz
- 16 MHz / 16 = 1 MHz
- 16 MHz / 32 = 500 kHz
- 16 MHz / 64 = 250 kHz
- 16 MHz / 128 = 125 kHz

Como mencionado anteriormente o clock do conversor A/D deve estar estar entre 50 KHz e 200 KHz para garantir a precisão de 10 bits na resolução. Assim, observando os valores anteriores só se pode usar o prescaler de 128. Caso esteja trabalhando com um cristal de 20 MHz, e for selecionado o prescaler de 128 o clock do conversor AD será 156 KHz.

Uma conversão normal necessita de 13 pulsos de clock no conversor A/D. A primeira conversão necessita de 25 pulsos de clock, conforme exibido nas figuras abaixo. Dessa forma o valor de amostragem do conversor A/D depende do pulsos de clock de cada conversão, ou seja, o valor do clock deve ser dividido por 13 para calcular a quantidade de amostras por segundo.

#### Primeira conversão:

## Conversão Normal:

A configuração do conversor A/D do Arduino está no arquivo **wiring.c**, e encontra-se da seguinte forma:

```
#if defined(ADCSRA)
// set a2d prescaled factor to 128
// 16 MHz / 128 = 125 KHz, inside the desired 50-200 KHz range.
```

```
// XXX: this will not work properly for other clock speeds, and
// this code should use F_CPU to determine the prescaled factor.
sbi(ADCSRA, ADPS2);
sbi(ADCSRA, ADPS1);
sbi(ADCSRA, ADPS0);

// enable a2d conversions
sbi(ADCSRA, ADEN);
#endif
```

Conforme exibido na configuração acima, o prescaler com 128, provendo um clock de 125 KHz para o ADC, já que o Arduino roda com um cristal de 16MHz. Com um clock de 125 KHz a taxa de amostragem será: 125 KHz / 13 = 9600 amostras por segundo.

Uma opção para o aumento da taxa de amostragem é a troca oscilador principal para uma frequência de 12 MHz, ondé é possível chegar ao valor de 187 KHz de clock, que resultará em uma taxa de amostragem de 187 KHz/13 = 14384 amostras por segundo. Caso se tenha um clock de 200 KHz, que é o máximo recomendado, a taxa de amostragem máxima que será conseguida com o conversor A/D do ATmega328 será: 200 KHz/13 = 15384 amostras por segundo, ou seja, o AD do Atemga328 conseguirá no máximo 15KHz de amostragem com 10 bits de resolução.

## Resolução

O conversor A/D do Atemega328 possui 10 bits de resolução, ou seja, os valores entre 0 e **Vref** serão convertidos entre 0 e 1023.

O clock máximo recomendado para essa resolução é 200 KHz, que dára uma taxa de amostragem de aproximadamente 15KHz. No *application Note*AVR120:Characterization and Calibration of the ADC on an AVR ☑, encontramos a seguinte declaração:

"The ADC accuracy also depends on the ADC clock. The recommended maximum ADC clock frequency is limited by the internal DAC in the conversion circuitry. For optimum performance, the ADC clock should not exceed 200 kHz. However, frequencies up to 1 MHz do not reduce the ADC resolution significantly. Operating the ADC with frequencies greater than 1 MHz is not characterized."

Isso significa que pode-se aumentar o clock acima de 200 KHz até 1MHz sem obter degradação na precisão do valor convertido. Para verificar esta afirmação, vamos testar a aquisição para alguns valores de prescaler, ou seja, aumentando o clock do conversor A/D.

# Leitura padrão do A/D no

## **Arduino**

Para testarmos a taxa de amostragem que vem configurada por padrão no Arduino vamos utilizar o código a seguir, que consiste em os valores de conversão marcando o tempo de inicio e o tempo de fim da leitura, exibindo o valor e o tempo decorrido para cada leitura.

Conforme exibido acima, o tempo decorrido em cada leitura está entre 108 us e 116 us. Se pegarmos o valor de 0,116 ms teremos uma frequência de amostragem de aproximadamente 8600 Hz, bem próximo de 9600 calculado anteriormente.

# Conversão com clock de 250 KHz

Agora vamos mudar o prescaler do clock para 64, aumentando a frequência do clock para 250 KHz, já que estamos usando um cristal de 16MHz. Esse clock já está acima do valor recomendado. Para facilitar a configuração foram criadas constantes para facilitar a correta escrita no registrador **ADCSRA**, conforme é exibido no código abaixo:

```
1 // Variáveia para armazenar os resultados
2
```

```
unsigned long tempo_inicio;
       unsigned long tempo_fim;
6
      unsigned long valor;
// constante para configuração do prescaler
const unsigned char PS_16 = (1 << ADPS2);
const unsigned char PS_32 = (1 << ADPS2) | (1 << ADPS0);
const unsigned char PS_64 = (1 << ADPS2) | (1 << ADPS1);
const unsigned char PS_128 = (1 << ADPS2) | (1 << ADPS1)
                                                                                                                                  | (1 << ADPS0);</pre>
15 void setup() {
16 Serial.begin(9600);
// configura o preescaler do ADC
ADCSRA &= ~PS_128; //limpa configuração da biblioteca do arduino
       // valores possiveis de prescaler só deixar a linha com prescaler desejado
// PS_16, PS_32, PS_64 or PS_128
//ADCSRA |= PS_128; // 64 prescaler
ADCSRA |= PS_64; // 64 prescaler
// ADCSRA |= PS_32; // 32 prescaler
// ADCSRA |= PS_16; // 16 prescaler
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
       void loop() {
             tempo_inicio = micros(); //marca tempo de inicio de leitura
valor = analogRead(0); //le valor convertido
tempo_fim = micros(); //le tempo no fim da conversão
             //exibe valor lido e tempo de conversão
Serial.print("Valor = ");
             Serial.print(valor);
Serial.print(" -- Tempo leitura = ");
             Serial.print(tempo_fim - tempo_inicio);
Serial.println(" us");
             delay(500);
```

Agora o intervalo de leitura está na ordem de 60us, o que nos dá uma frequência de aproximadamente 16KHz. O que já era esperado já que foi dobrado a frequência do clock.

Variando o valor do pontenciomentro de 0 a 100%, nota-se que o valor da conversão está entre 0 a 1023, desta forma a resolução para esse clock ainda encontra-se em 10 bits.

# Aumentando o clock para 500 KHz

Agora vamos mudar o prescaler para 32, dessa forma o ADC estará rodando com uma frequência de 500KHz.

O intervalo de leitura agora caiu para 32 us o que dá uma taxa de amostragem de aproximadamente 31K amostra por segundo. Variando o valor do potenciômetro verifica-se que a conversão ainda está sendo feita corretamente.

## O que acontece a 1 MHz

Por ultimo vamos configurar o prescaler para 16 assim o ADC estará funcionando a 1MHz.

O intervalo de leitura agora está na faixa de 20 us o que dá uma taxa de amostragem de aproximadamente 50K amostra por segundo. Variando potenciômetro verifica-se que o valor de conversão ainda se encontra com 10 bits de resolução.

## Conclusão

O correto uso do conversor A/D é essencial para a amostragem de sinais analógicos. Conhecer as configurações e os limites de hardware possibilita a otimização e confiabilidade do sinal lido e desta informação. Nesse artigo conhecemos os registradores do conversor AD do ATmega328 e testamos a sua taxa de amostragem. Percebeu-se que não houve prejuízo nos valores de conversão quando houve o aumento do clock do conversor AD, porém para diminuir possíveis erros ocasionados por ruídos na conversão (e quando não há a necessidade de uma alta taxa de amostragem) é aconselhado trabalhar em

uma frequência menor. Pode-se também aumentar a frequência de amostragem para valores acima de 1 MHz e trabalhar com uma resolução de 8 bits, configurando o ajuste à esquerda do resultado.

A partir do exemplo apresentado você poderá fazer teste de aquisições em frequências de amostragens diferentes do padrão que vem configurado na biblioteca do Arduino. Teste em seus projetos e nos contes suas experiências. No próximo artigo vamos testar o sensor de temperatura interno do Atmega328.

## Saiba mais

Arduino - Primeiros Passos

Arduino UNO

Arduino - Entradas Analógicas

## Referências

Função analogRead() 🗹

Advanced Arduino ADC − Faster analogRead() 🗷

https://forum.arduino.cc/index.php/topic,6549.0.html

AVR120: Characterization and Calibration of the ADC on an AVR

## Outros artigos da série

Arduino UNO – Sensor de temperatura interno >>

#### Fábio Souza

#### 385 posts

https://github.com/FBSeletronica ☑

Fabio Souza é um engenheiro com ampla experiência no desenvolvimento de projetos eletrônicos. Atualmente, como diretor do portal Embarcados, dedica-se a promover a área de desenvolvimento de projetos eletrônicos, sistemas embarcados e IoT no Brasil. Com seu profundo conhecimento em eletrônica e programação, Fabio atua como professor de graduação e pós-graduação, bem como ministra cursos livres e exclusivos para empresas. Ele é um entusiasta do movimento maker, da cultura DIY e do compartilhamento de conhecimento, publicando diversos artigos, projetos open hardware e sendo autor de livros da área. Por meio de iniciativas como o projeto Franzininho e outros projetos na área de educação, Fabio leva a cultura maker para o Brasil, capacitando e incentivando professores e alunos a usarem a tecnologia em suas vidas. Sua dedicação é fundamental para impulsionar a inovação e o empreendedorismo no país.

Esta obra está licenciada com uma Licença Creative Commons Atribuição-Compartilhalgual 4.0 Internacional 🗗.











Software, Hardware, Arduino # Iniciante, Eletrônica Analógica

Home » Arduino » Arduino UNO - Taxa de amostragem do conversor A/D

## JUNTE-SE HOJE À COMUNIDADE EMBARCADOS

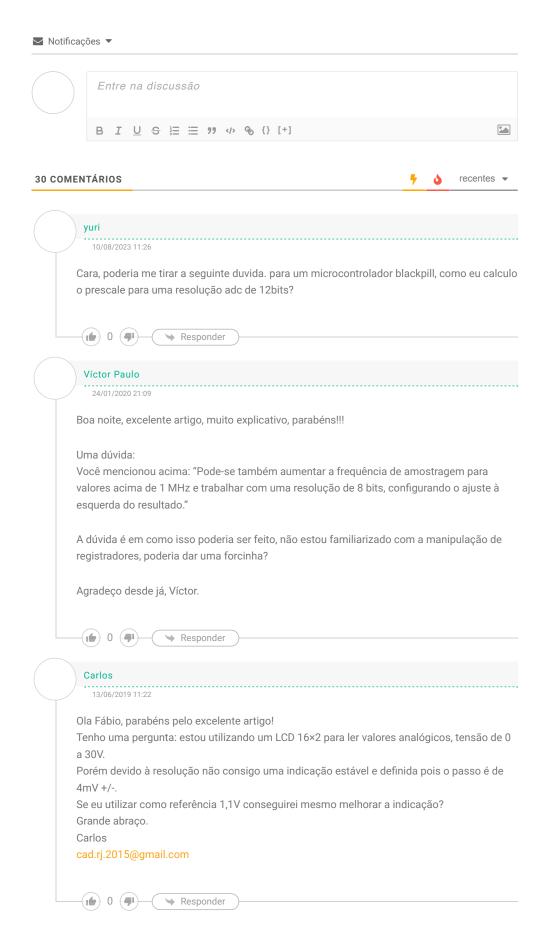
**FAZER PARTE** 

## \_\_\_\_\_ SÉRIES

ULWOS - Multitarefa no RL78

Controlador VGA

## **COMENTÁRIOS:**



Monitoramento de água com IoT

Trazendo o mundo real para dentro do processador

Sistemas Operacionais de Tempo Real

A arte de especificar e encontrar componentes

Projetos de desenvolvimento: Antes de começar

Boas práticas para o desenvolvimento de software

**GNU ARM Cross-toolchain** 

Shape The World

Ver todas as séries →

#### Jose Antonio Gonzalez Gil

30/04/2019 09:09

Excelente artigo, muito bom parabéns





Responder

#### Fábio Santos

17/11/2018 07:56

Olá Fábio, bom dia! Estou com um problema e não consigo um código que consiga satisfazer as seguintes condições: Utilizar Arduino como base (permitindo usar a serial) void setup() {} void loop() {} Problema: Desenvolver através da configuração/manipulação dos registradores (sem funções do Arduino) \* Única exceção, uso da Serial nativa do Arduino "Serial.begin(9600);" no setup "Serial.println(texto/valor);" para imprimir algo no terminal Configurar o timer 1 para disparar o ADC a cada 1ms \* Sinal analógico na entrada AO \* Potenciômetro (conectado ao Vcc e GND) \* Realizar a média de 16 amostras do ADC \* Minimizar ruídos... Leia mais »





→ Responder

#### 

09/11/2015 10:02

Bom dia Fábio. Excelente artigo, parabéns. Estou projetando um medidor inteligente para qualidade de energia como trabalho de conclusão e pensei em utilizar o ATMega 328P como μC para minha parte de aquisição de dados. Entretanto as normas do Prodist (ANEEL), estabelecem que instrumentos de medição devem considerar para fins de distorção da componente fundamental até a 25<sup>a</sup> harmônica. Ou seja, 60 x 25 = 1500 Hz. Sendo então pela frequência de Nyquist 3 KHz de amostragem. Com os 10 bits de resolução dele, parece que estou dentro e seu artigo me deixou otimista quanto ao comportamento do ADC. Mas... Leia mais »







#### Carlos



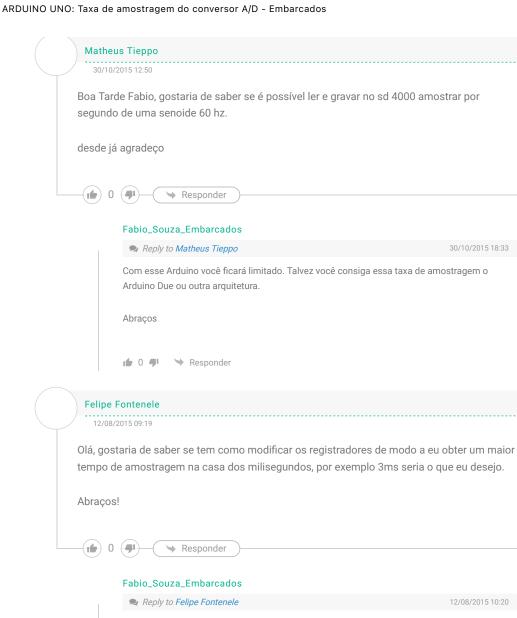
12/02/2016 17:22

Boa tarde, também estou pensando nesse mesmo assunto para o meu TCC. Acredito que com a frequencia de amostragem não haverá problemas, mas a minha maior dúvia é quanto à resolução: medir -180 a 180Vpp transformados para 0 a 5V, com 10 bits de resolução leva à uma precisão de décimo de volt, que não sei se é aceitável, visto que a amplitude das últimas harmônicas deve ser muito pequena e provavelmente afetaria na questão dos fatores de distorção.





Responder



O maior tempo de amostragem será com prescaler de 128, que resultará em um tempo de conversão de aproximadamente 100 us para o cristal de 16MHz. Para o seu caso, você pode usar um timer para inciar uma conversão a cada 3 ms e usar a configuração padrão do conversor AD no Arduino.

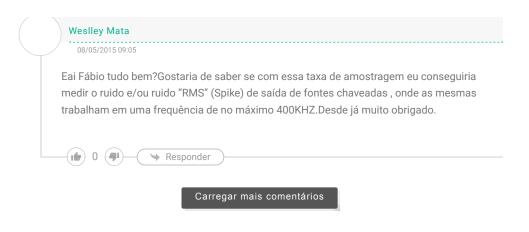
**16** 0 **4**1 Responder

## Fabio\_Souza\_Embarcados

08/05/2015 14:20

Olá Wesley. Cara esse microcontrolador não é dedicado para amostragens de sinais nessa frequência. Além disso você precisará de uma amostragem de pelo menos 2 vezes a frequência do sinal. Não seria melhor usar um osciloscópio? Abraços





## **TALVEZ VOCÊ GOSTE:**



Algoritmos: Resolução de **Exercícios Parte 3** 

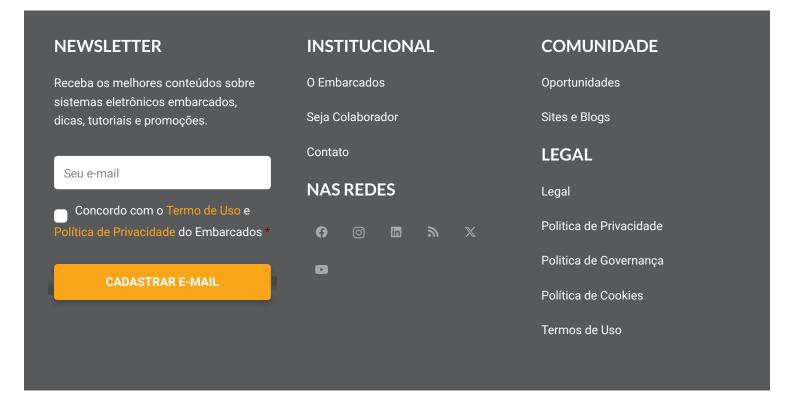
03/03/2021

Elaine Cecília Gatto

Algoritmos: Resolução dos **Exercícios Parte 1** 

Ø 01/03/2021

Elaine Cecília Gatto



© Embarcados – Todos os direitos reservados. **Termos de** Uso.

Desenvolvido por