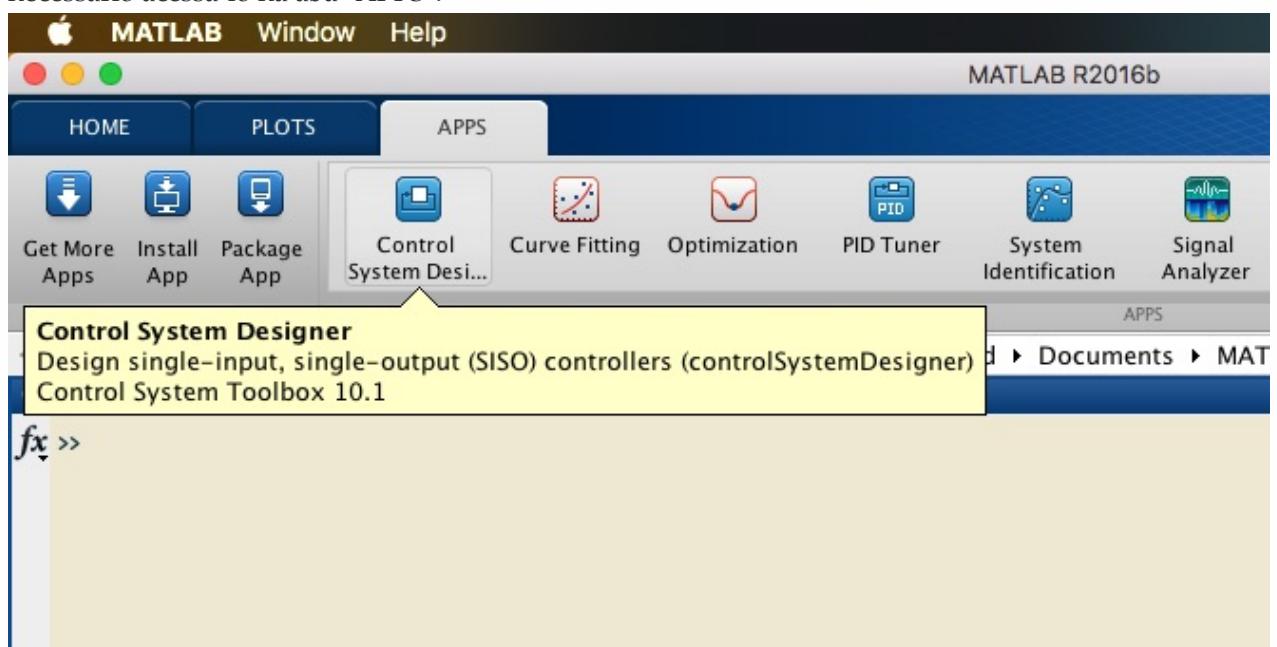


# Usando APP Control System Designer

Reparar que no Matlab version R2016b já está disponível o APP Control System Designer. Para tanto, é necessário acessá-lo na aba "APPS":



Suponha que você já carregou ou têm disponível um conjunto de plantas para realizar tesets ou projetar controladores usando este APP:

```
>> load testes_trabalhoII_2018_2.mat
```matlab
No caso, já estão disponíveis algumas variáveis:
```matlab
>> who

Your variables are:

FTMF_teste    OS          polosMF      teste5      teste8b
FTMF_teste8   T          teste        teste5b     u_teste
FTMF_teste8b  ans        teste2       teste6      u_teste8b
K_teste       aux        teste3       teste7      zeta
K_teste8     erro        teste4       teste8

>>
```

Suponha que vamos trabalhar com a planta 'teste':

```
>> zpk(teste)

ans =

0.020833 (z-0.2) (z+0.1)
-----
(z-0.9) (z-0.7) (z-0.4)

Sample time: 0.1 seconds
Discrete-time zero/pole/gain model.

>>
```matlab
Notamos que esta planta possui pólos em:
```
>> pole(teste)
ans =
    0.9000
    0.7000
    0.4000
>>
```

e zeros em:

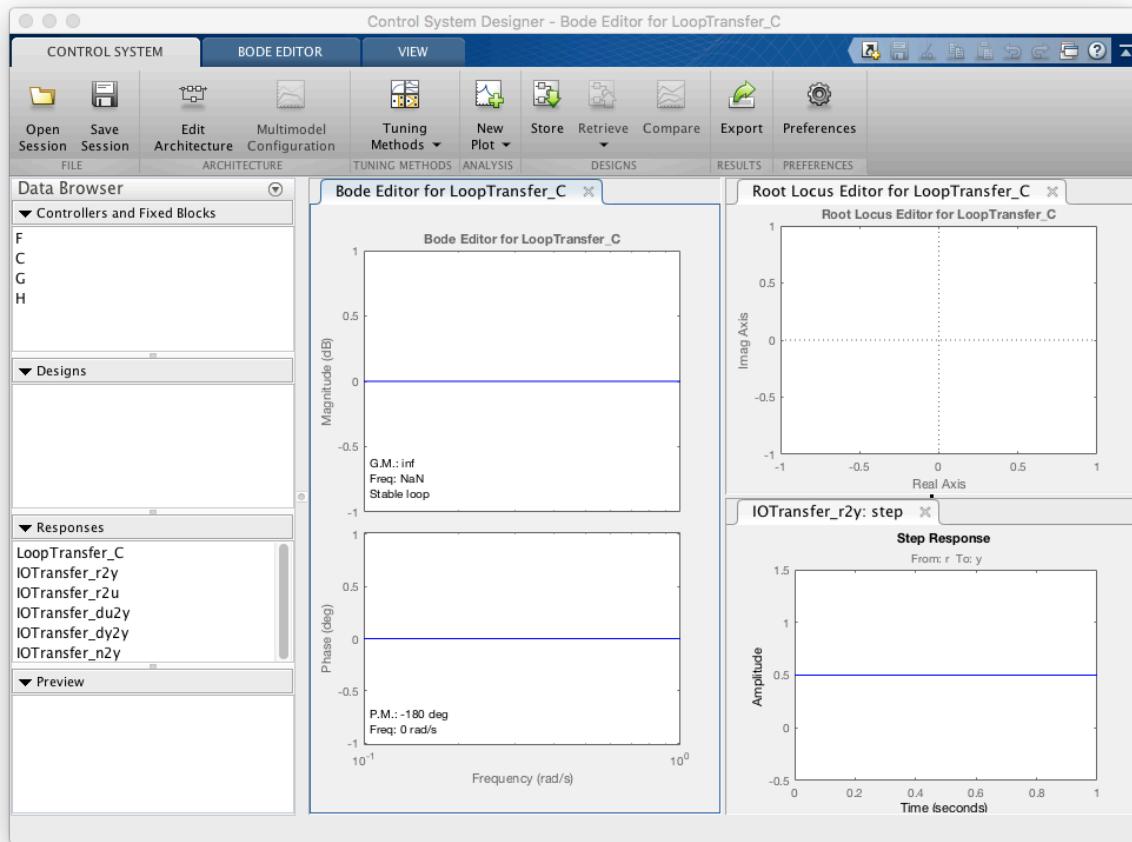
```
>> zero(teste)
ans =
    0.2000
   -0.1000
>>
```

e possui um ganho DC em Malha-aberta aproximadamente igual à 1:

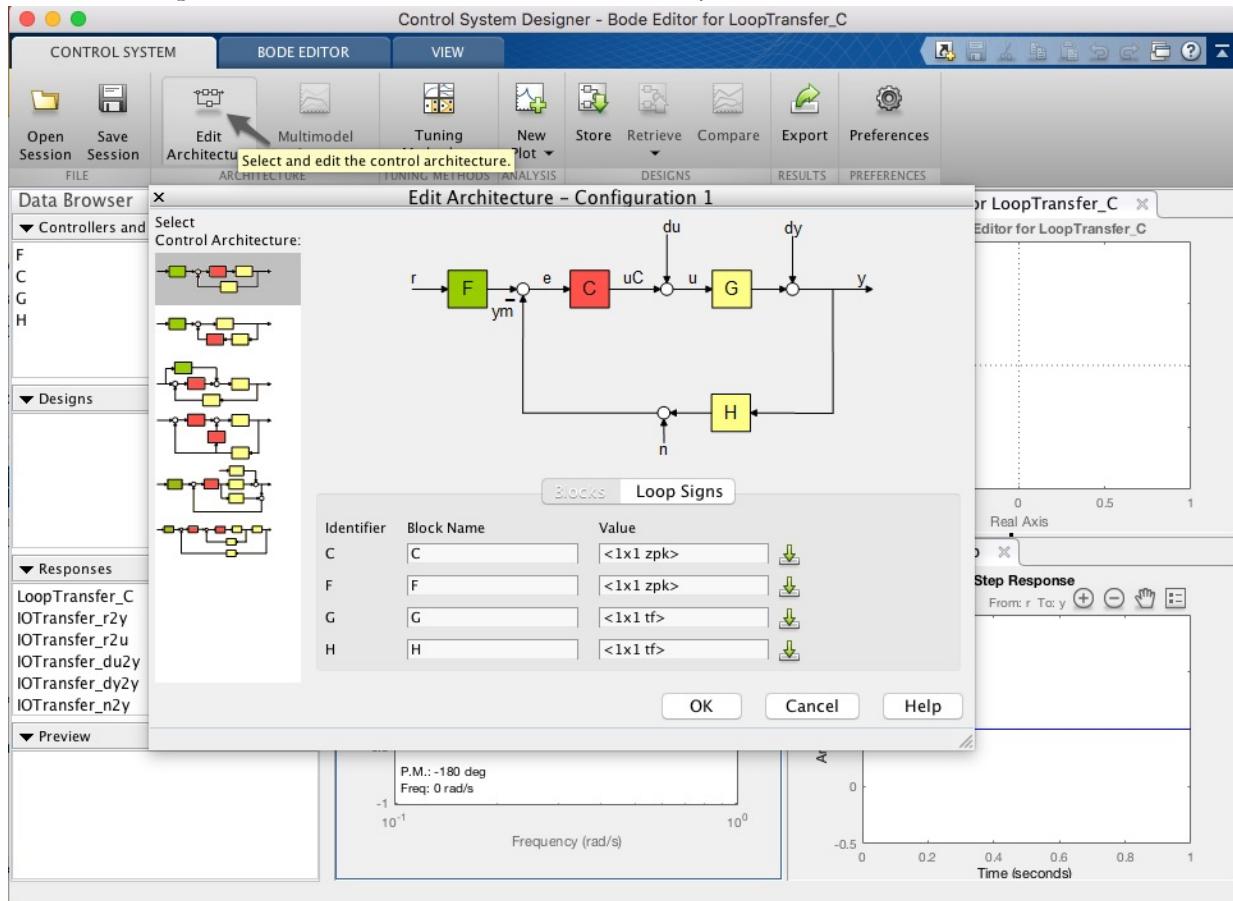
```
>> dcgain(teste)
ans =    1.0185
>>
```

Para carregar esta planta no APP devemos fazer;

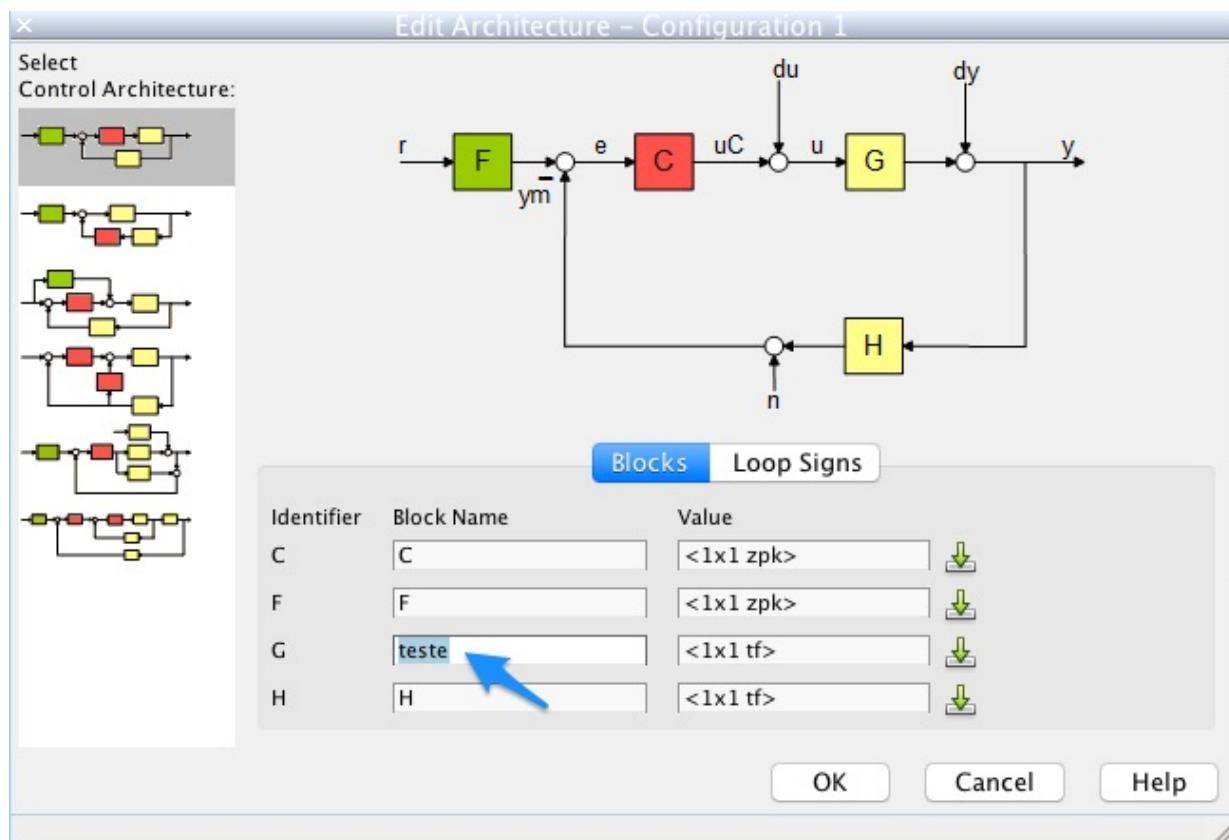
1. Executar o APP: deve-se abrir uma janela como:



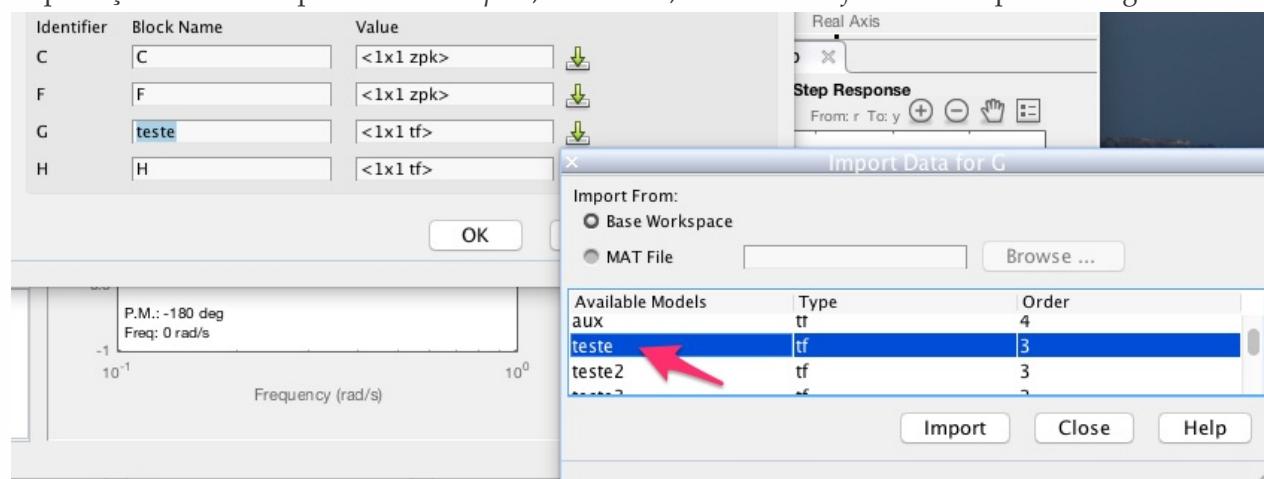
2. Selecionar a opção **Edit Architecture**: deve-se abrir uma janela como:



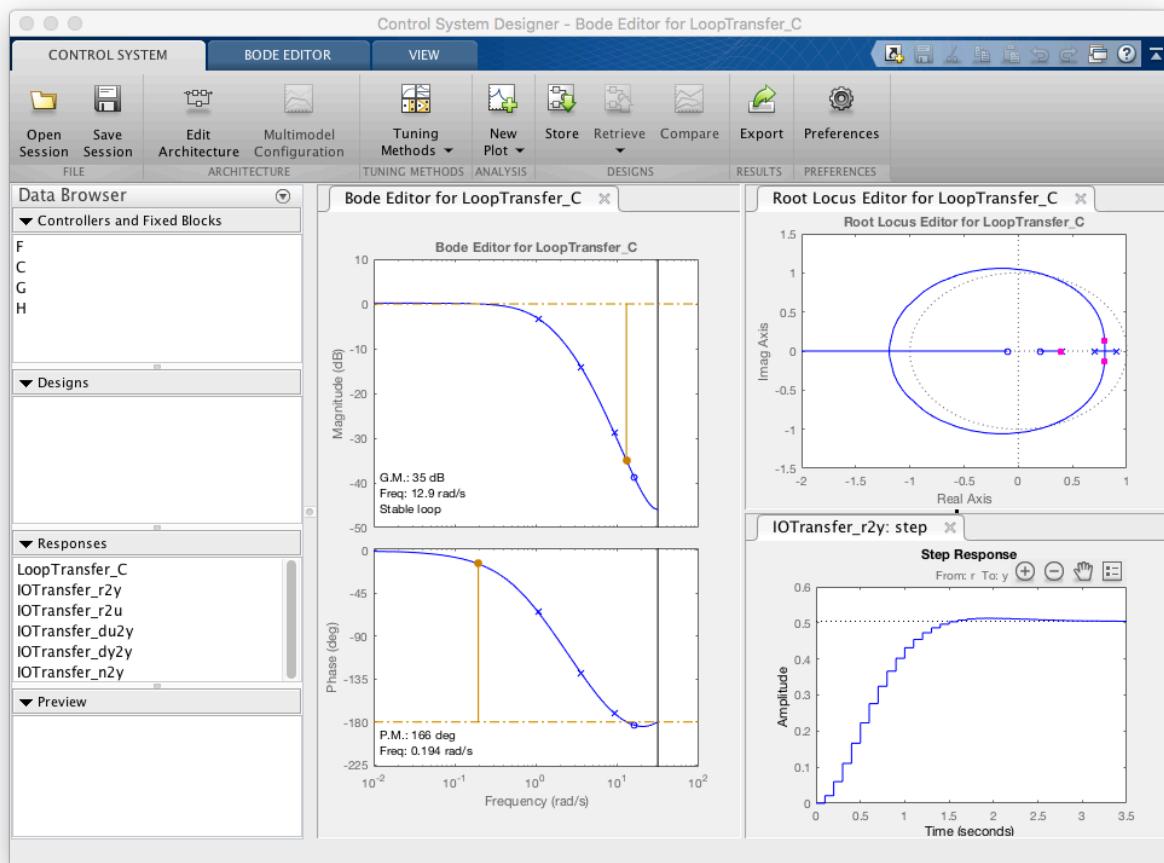
3. Nesta nova janela, manter selecionado o primeiro modelo de arquitetura (como mostrado da figura anterior) e depois localizar o campo **G** (plant), e completar com o nome da variável que contenha a transfer funcin desejada, no caso **teste**:



Ou clicar na parte referente à G no botão com a seta para baixo. Deve-se abrir uma outra janela para importação de dados à partir do *Workspace*, neste caso, selecionar a *tf teste* -- ver próxima figura:

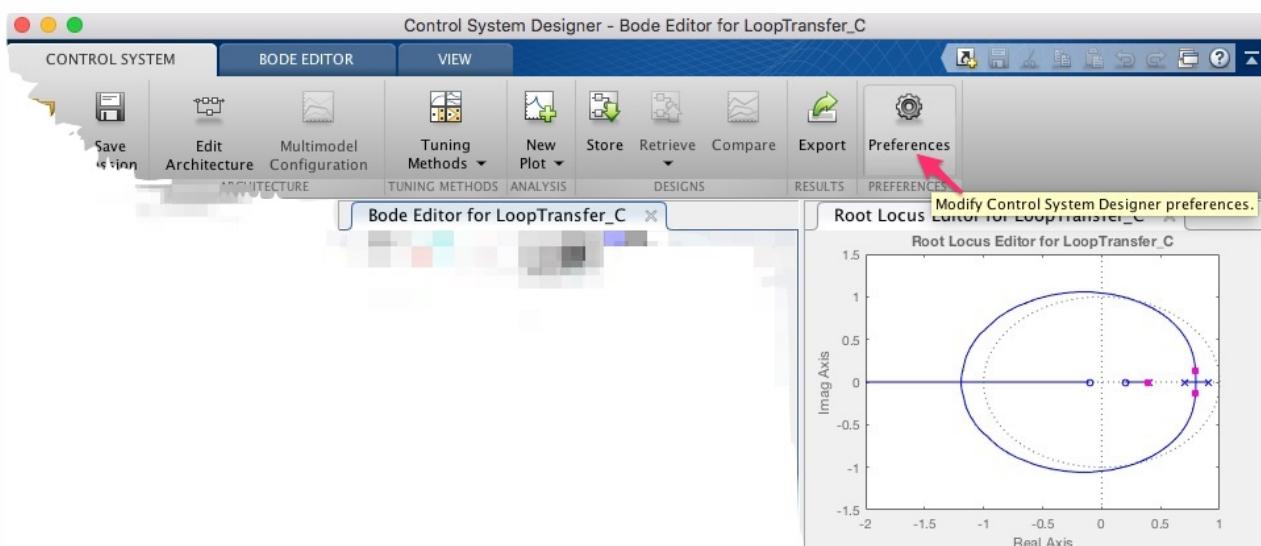


Uma vez selecionada a *tf* desejada, ciclar no botão **Import**. E voltando à janela anterior (janela da "Edit Architecture \_ Configuration 1"), clicar sobre o botão "**Ok**". Se tudo deu certo, a janela "Control System Designer - Bode.." deve ter se modificado para:

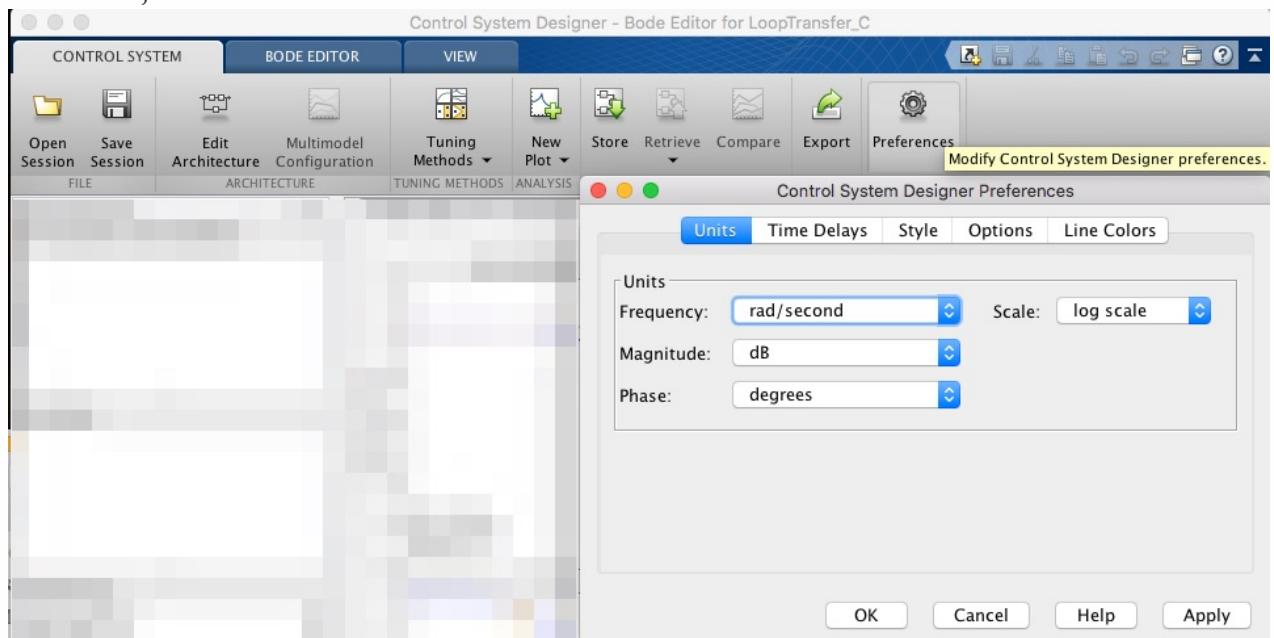


Note que o diagrama do Lugar das Raízes (RL) foi atualizado.

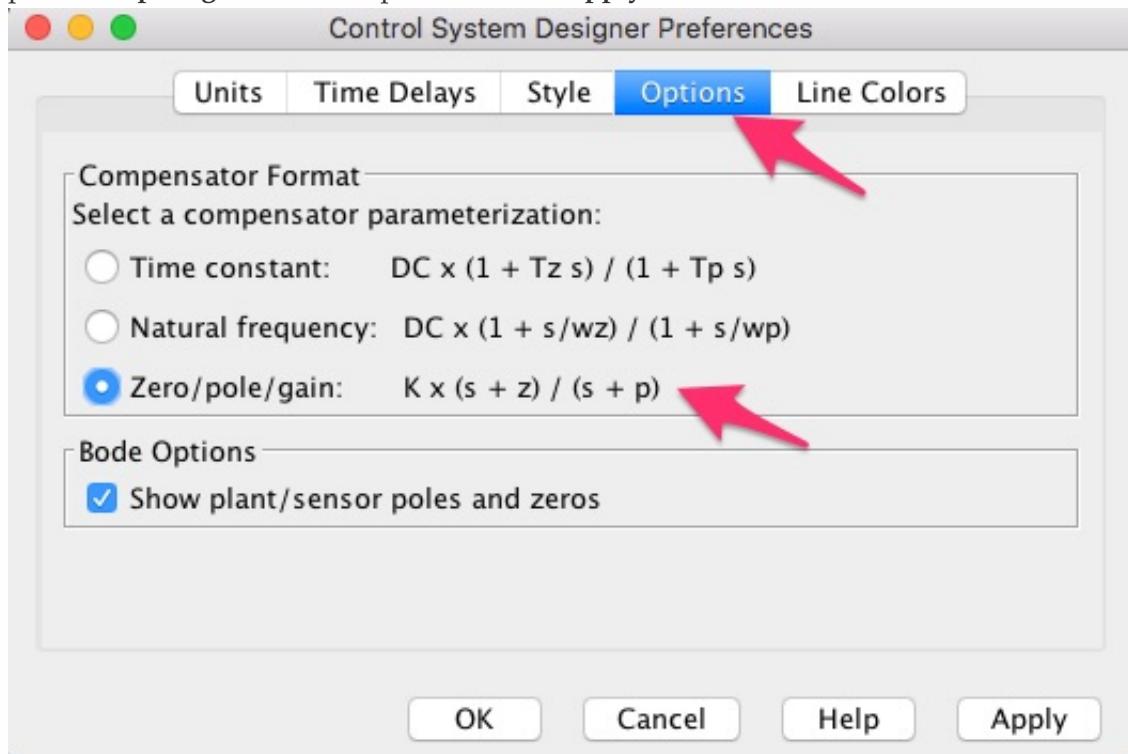
- O detalhe é que este APP está preferencialmente ajustado para realizar projetos usando a ferramenta de Diagramas de Bode. No nosso caso em particular, vamos preferir usar a ferramenta RL. Para tanto, teremos que modificar as preferências, clicando na opção **Preferences**:



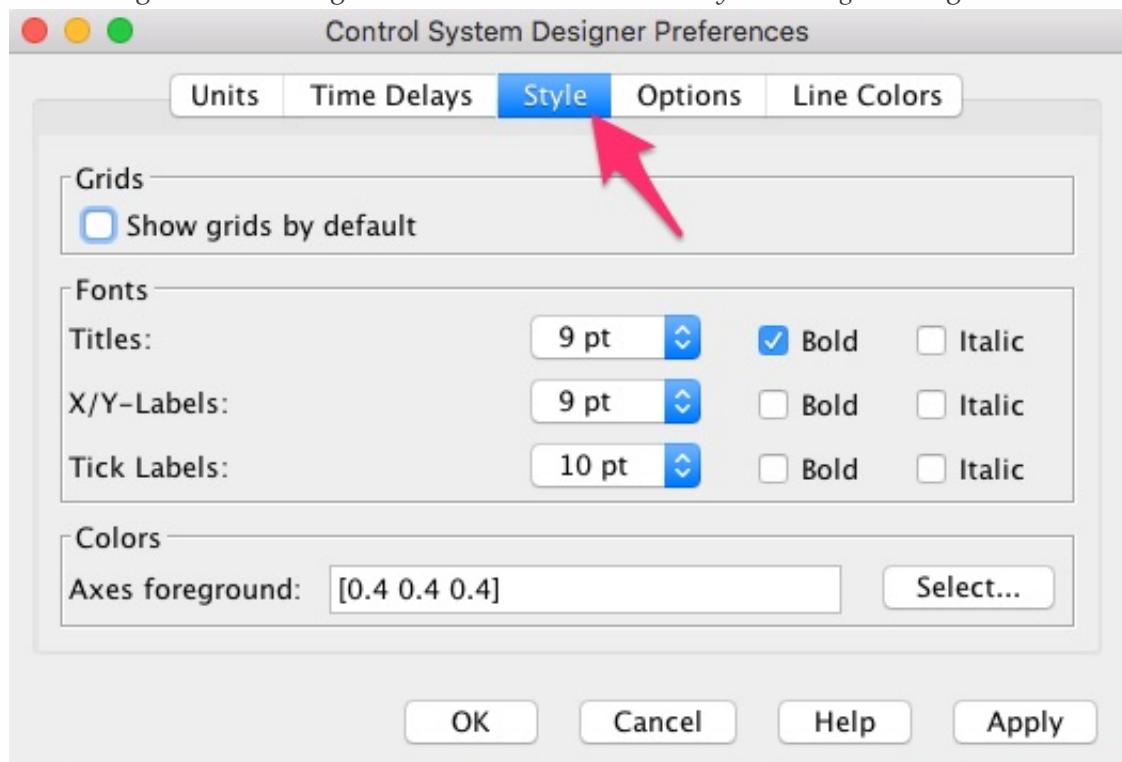
Uma nova janela se abre:



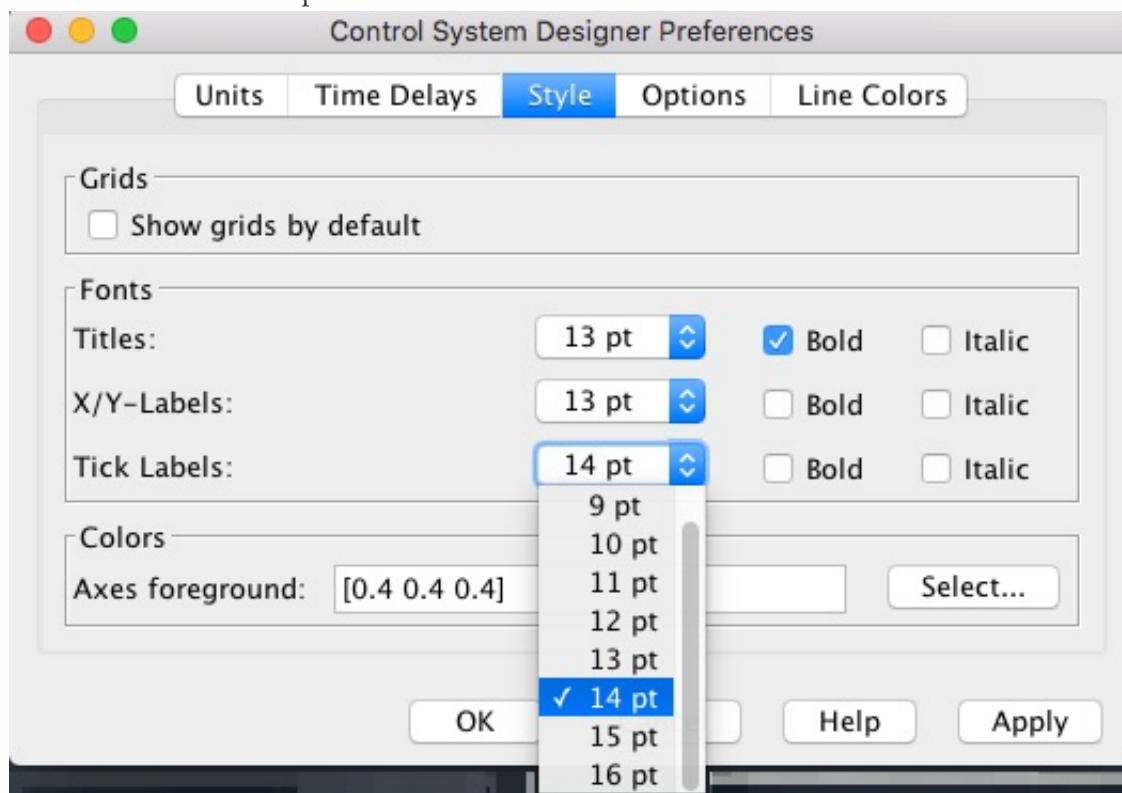
Nesta janela, selecionar a aba **Options** e mudar o **Compensator Format** do valor inicial **Time Constant** para **Zero/pole/gain**. Clicar depois no botão "Apply":



Você pode aproveitar também e modificar outras preferências associadas com o **tamanho das fontes** usadas originalmente nos gráficos mostrados no *Control System Designer*. Originalmente:

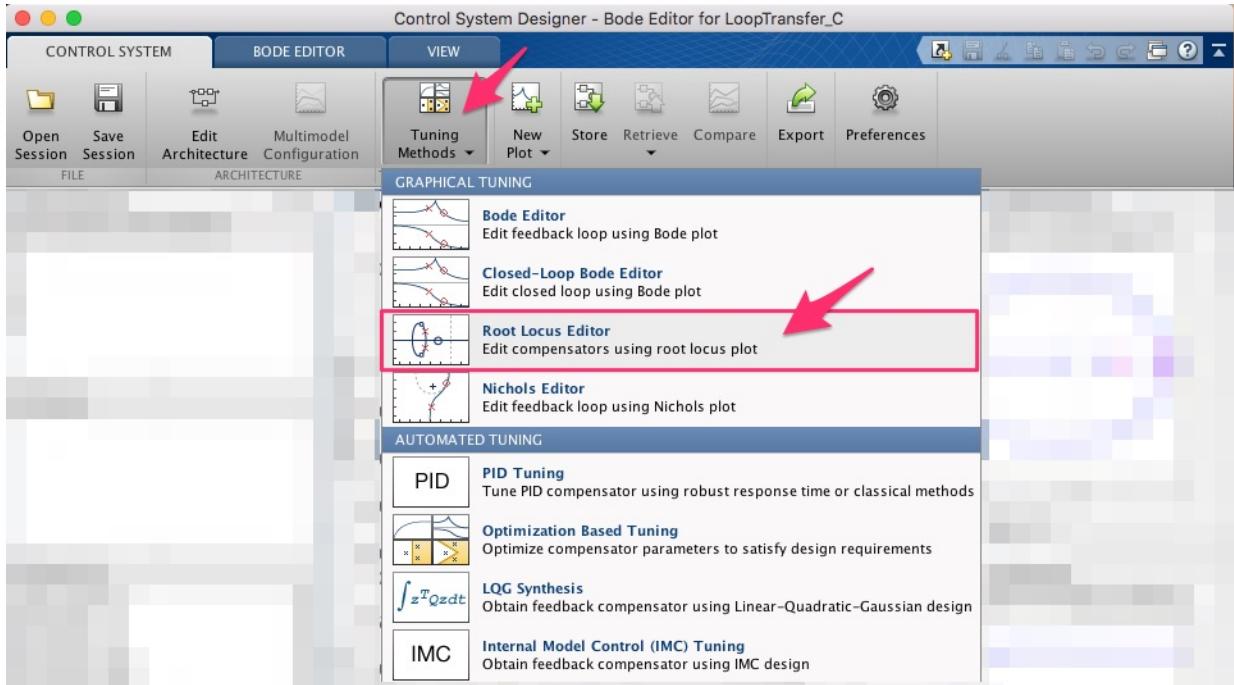


Poderia ser modificado para:

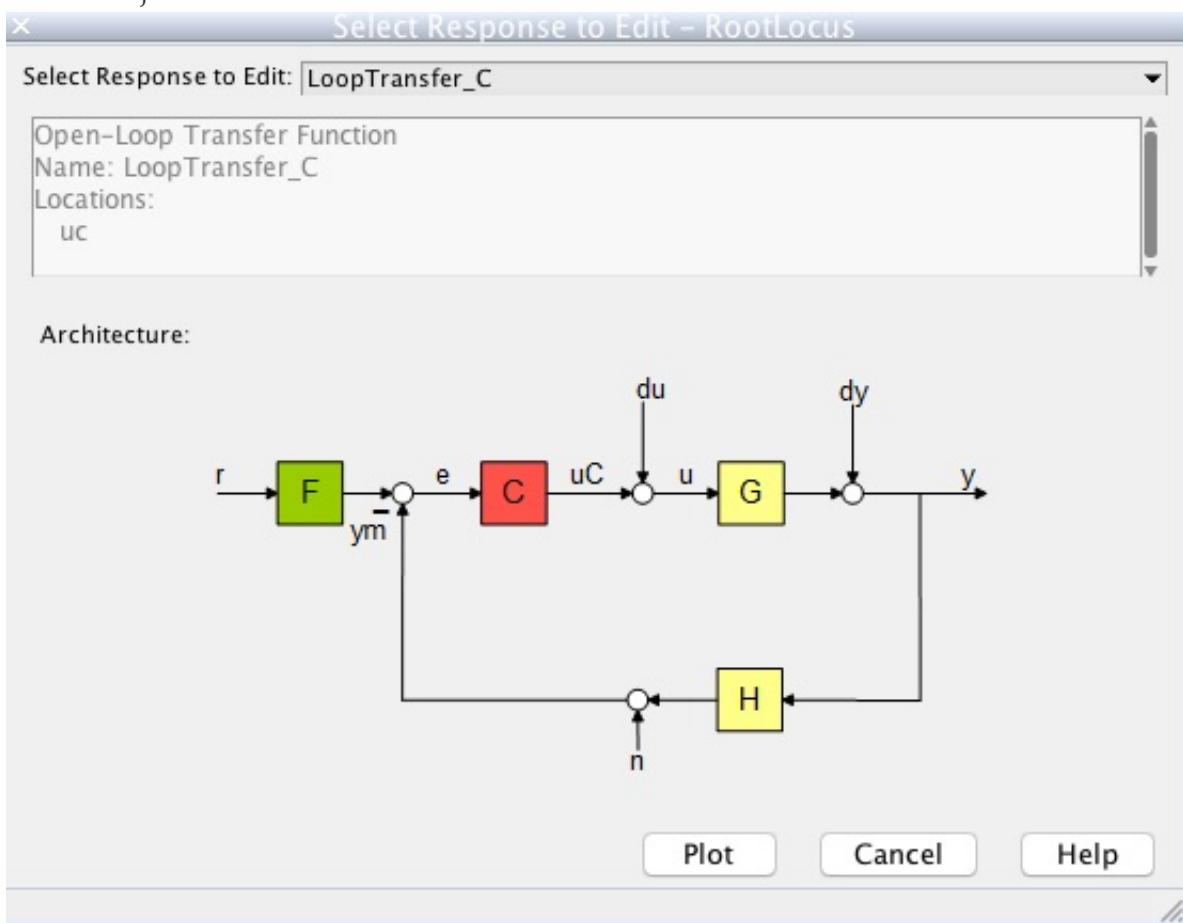


Obs.: Não esquecer de clicar em "Apply" ao final.

5. A seguir, modificamos a forma com vamos projetar o controlador, no nosso caso, usando a ferramenta de RL. Para tanto, localizar a opção "Tuning\_Methods" e mudar para: "Root Locus Editor".

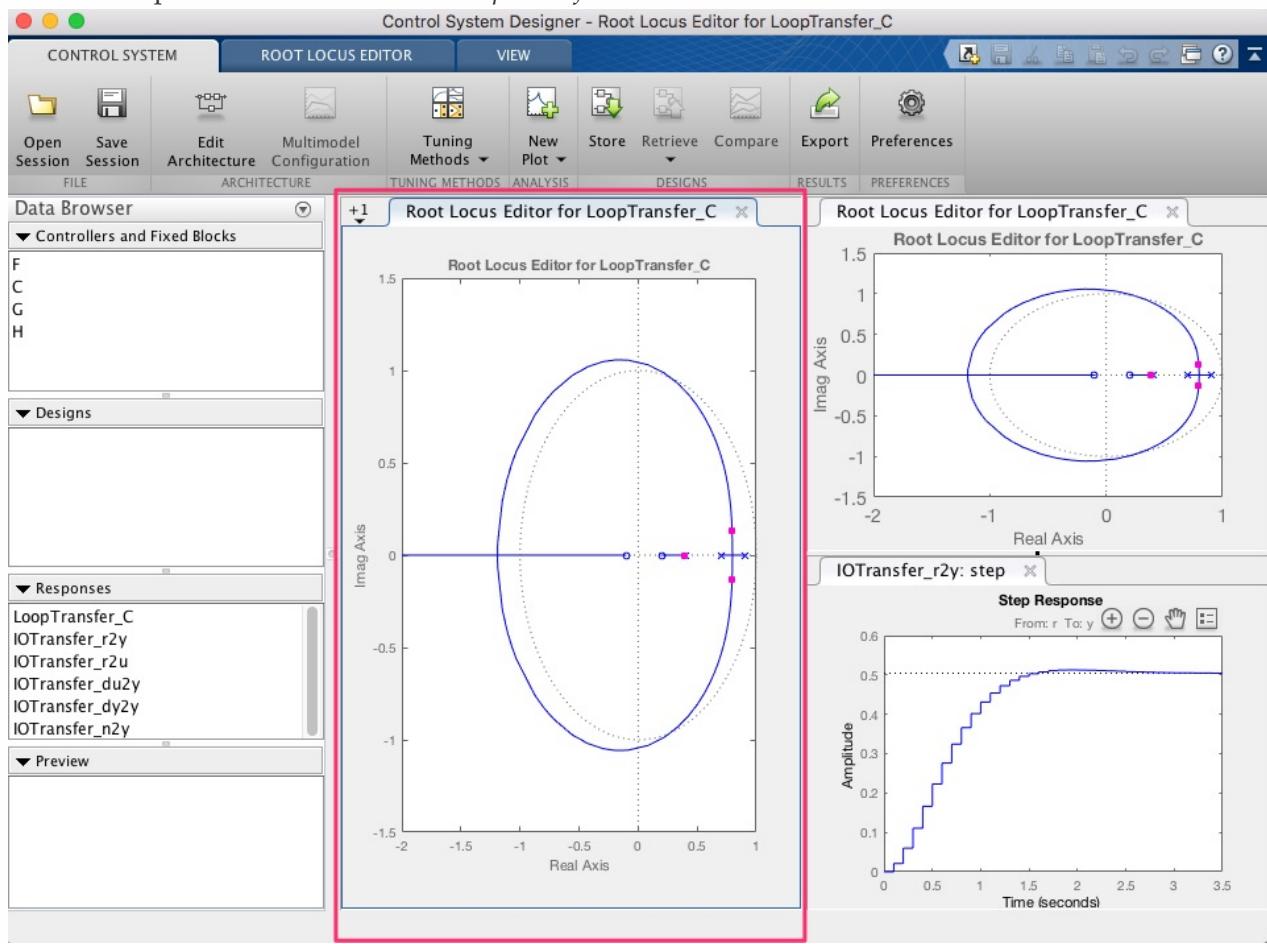


Uma nova janela se abre:

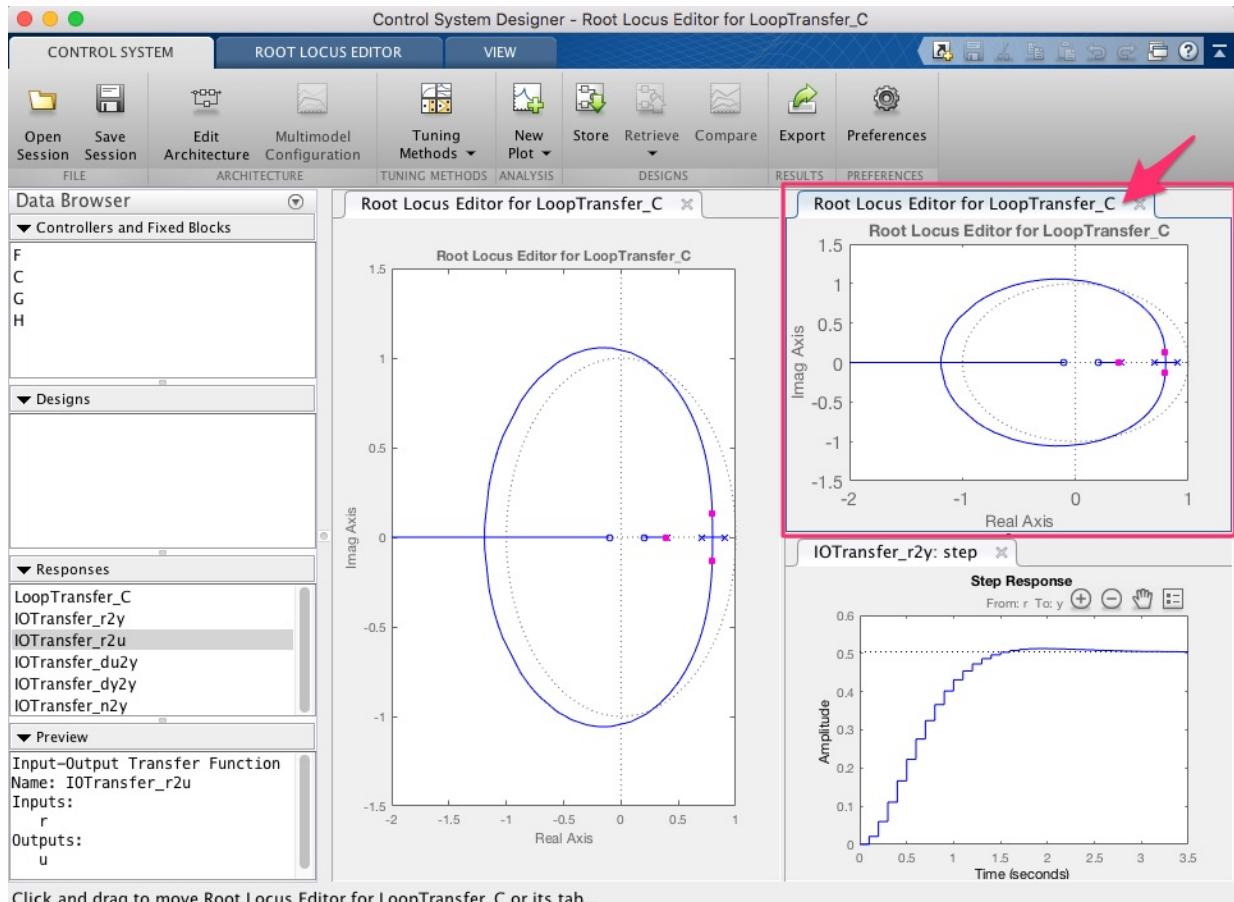


Simplemente cliclar em "Plot".

Notar então que a última janela se fecha e que o quadro que antes continha diagramas de Bode foi substituído por "Root Locus Editor or Loop Transfer C":

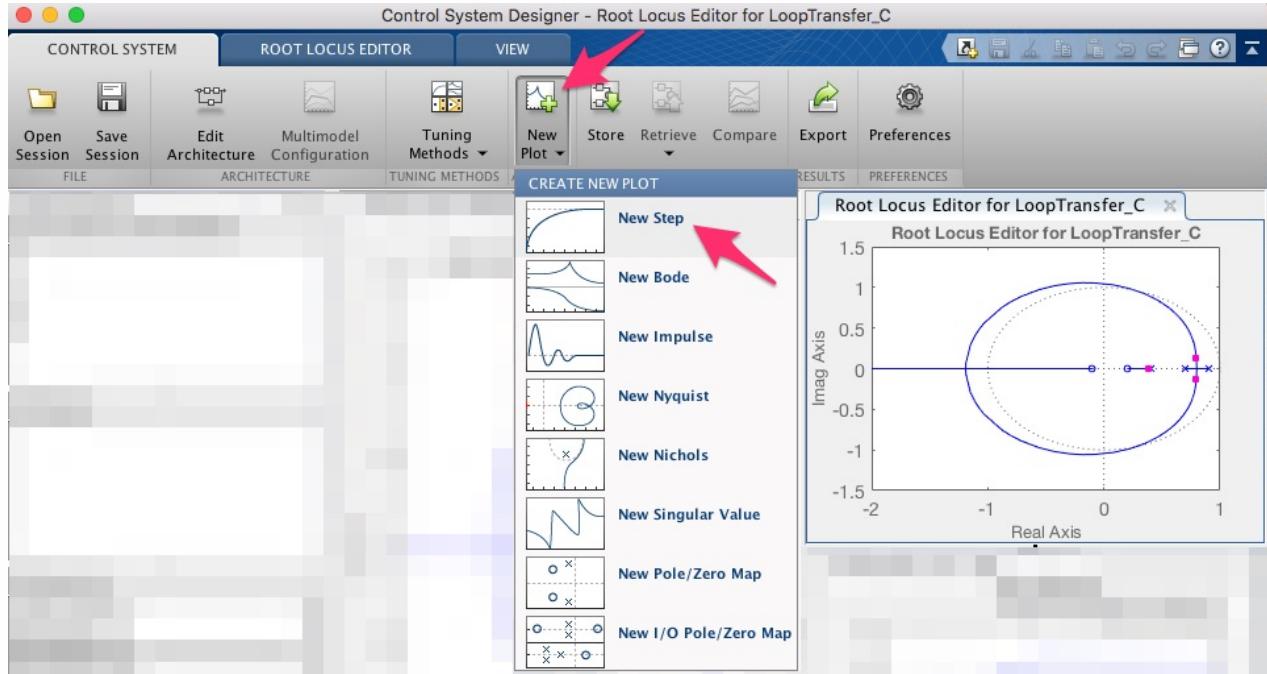


6. Podemos ainda modificar / acrescentar um novo gráfico de resposta, selecionando o quadro que queremos modificar no APP. No caso, suponha que queremos modificar o quadro **Root Locus Editor for LoopTransfer\_C** (canto direito superior) para um gráfico que mostre as amplitudes desenvolvidas pela ação de controle. Para tanto, primeiramente selecionamos este quadro (**clique sobre ele para atrair o foco para este quadro**):

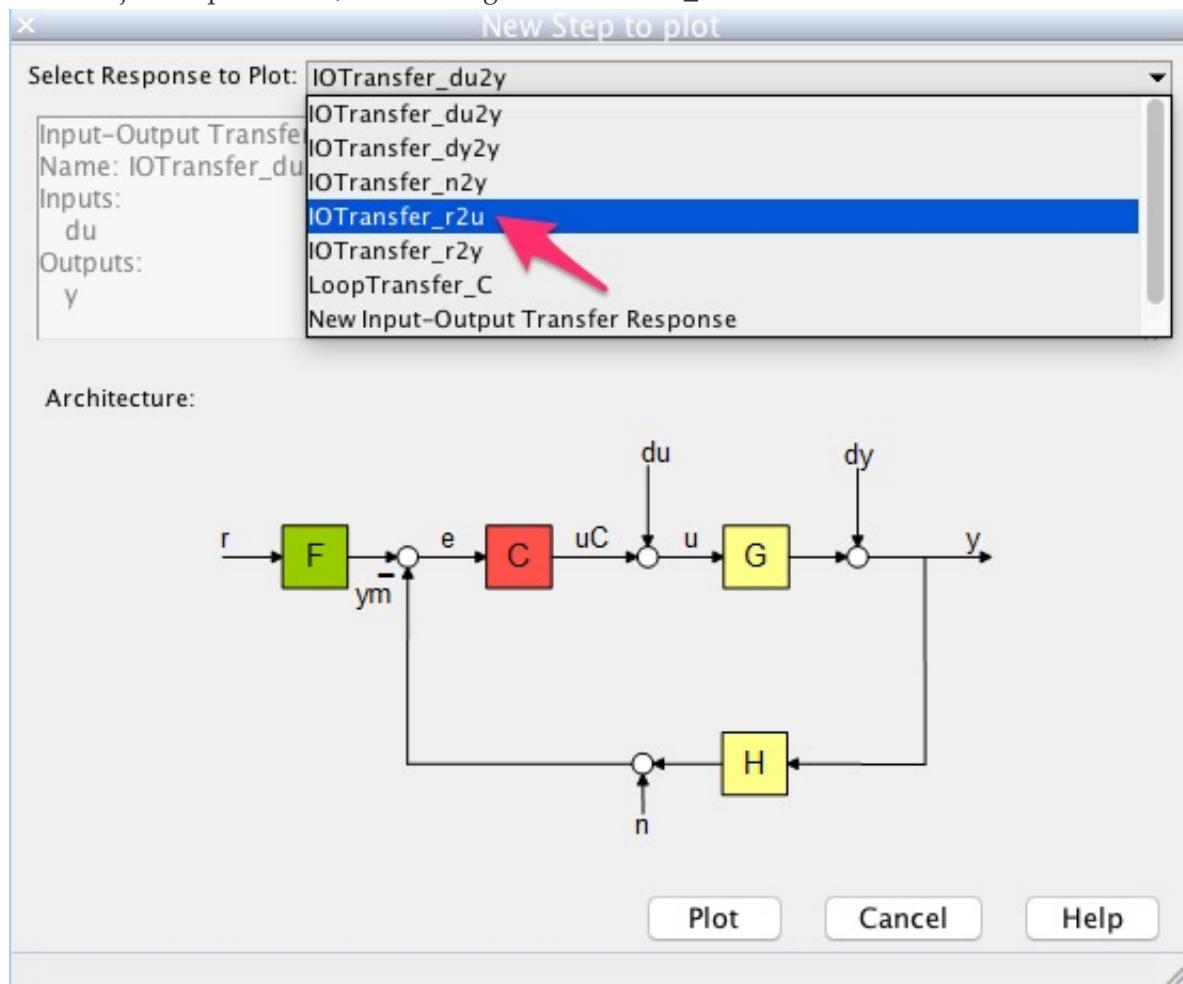


Click and drag to move Root Locus Editor for LoopTransfer\_C or its tab...

Uma vez tendo selecionado este quadro, clicar em New Plot e a seguir selecionar New Step:

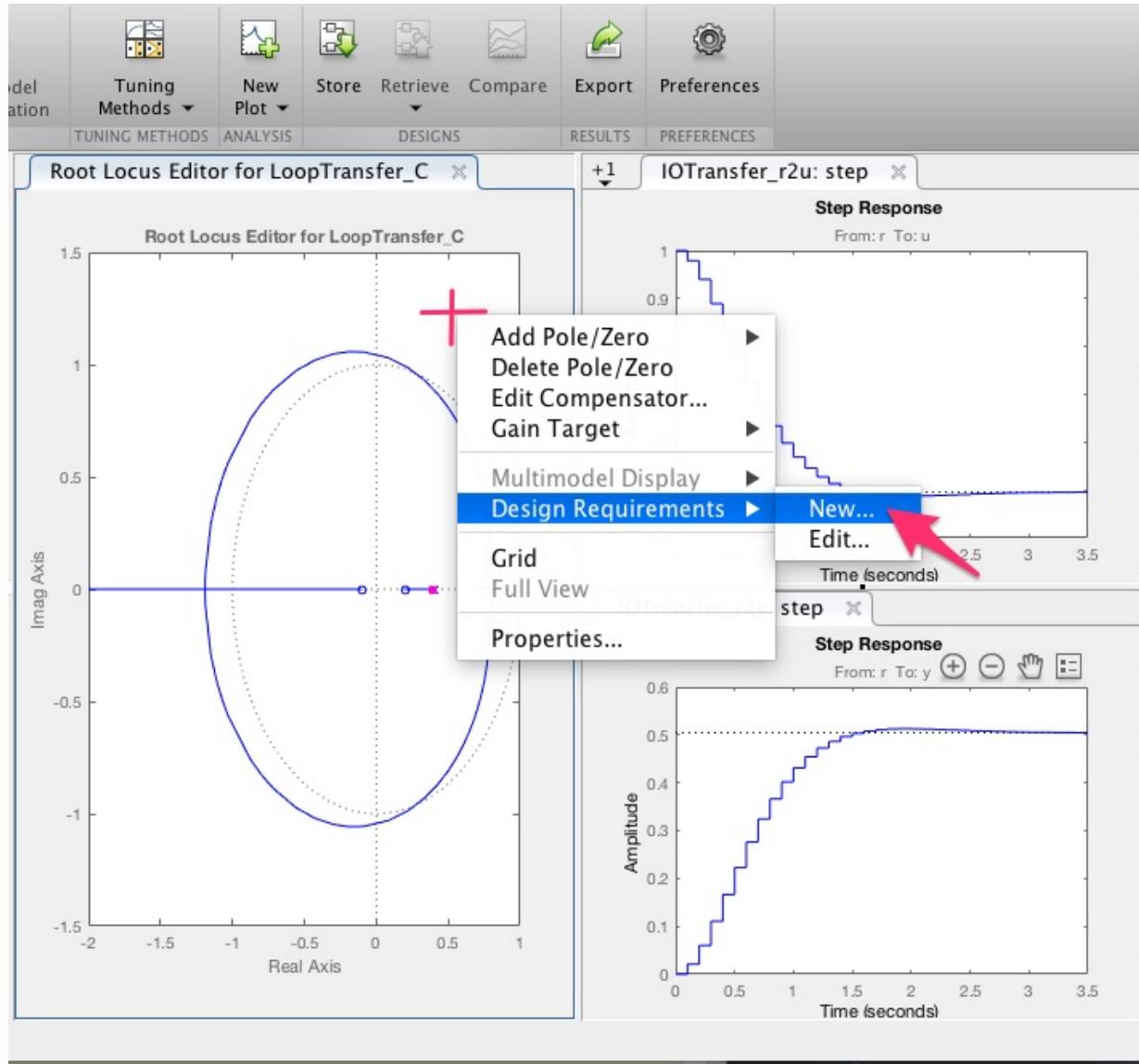


Na nova janela que se abre, selecione agora **IOTransfer\_r2u**:



Não se esqueça de clicar em "Plot" para efetivar a seleção e fechar esta janela.

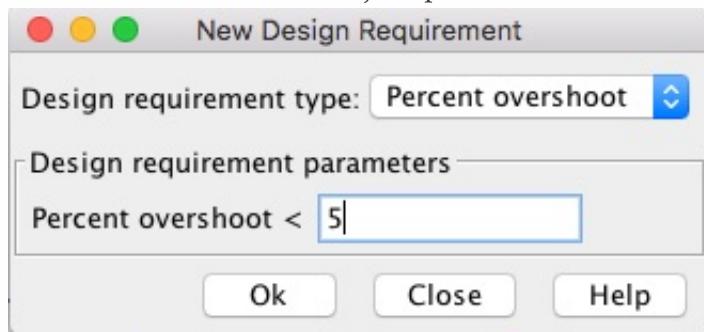
7. Agora estamos quase prontos para iniciar o projeto do nosso controlador. Mas antes, seria interessante incorporar no gráfico do RL, ao menos a **linha guia com fator de amortecimento desejável** (requisitos para nosso controlador). Para tanto, clicar com o **botão direito do mouse** sobre o **quadro do RL**, selecionar **Design Requirements** e **New**:



Na nova janela que se abre, clicar em **Percent overshoot**:

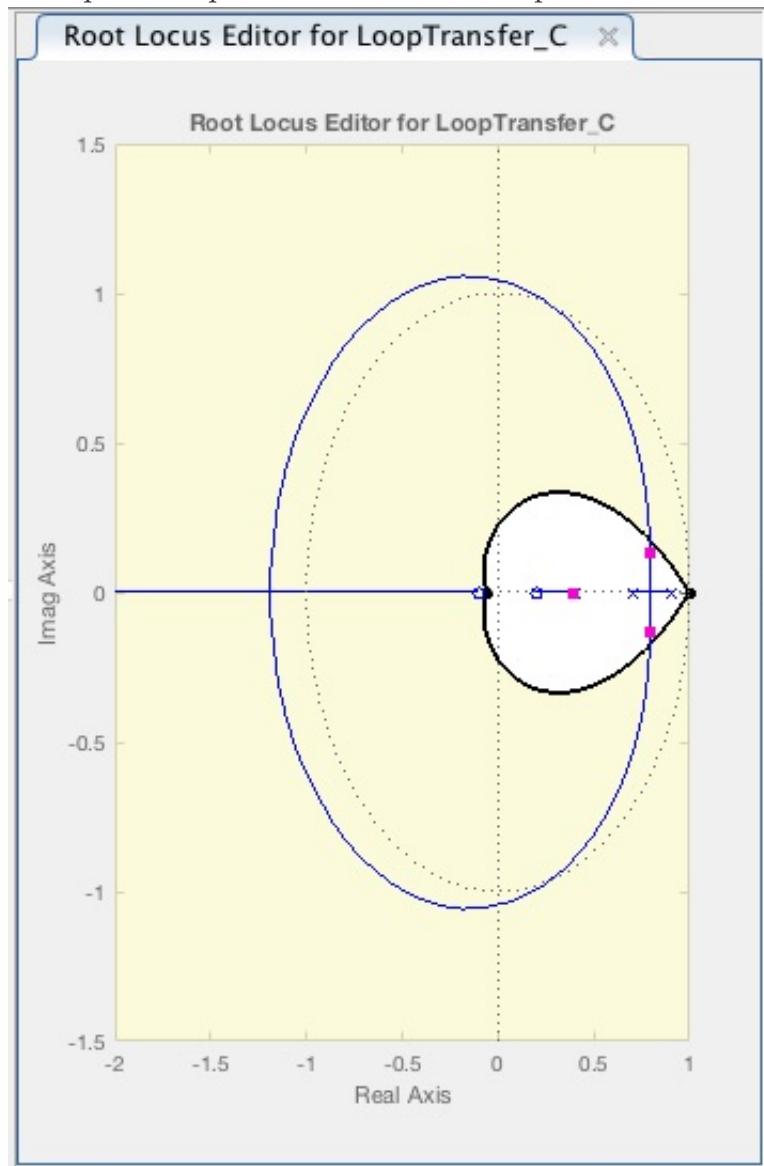


E informar o novo valor desejado para *Percent overshoot* (no caso: 5%):

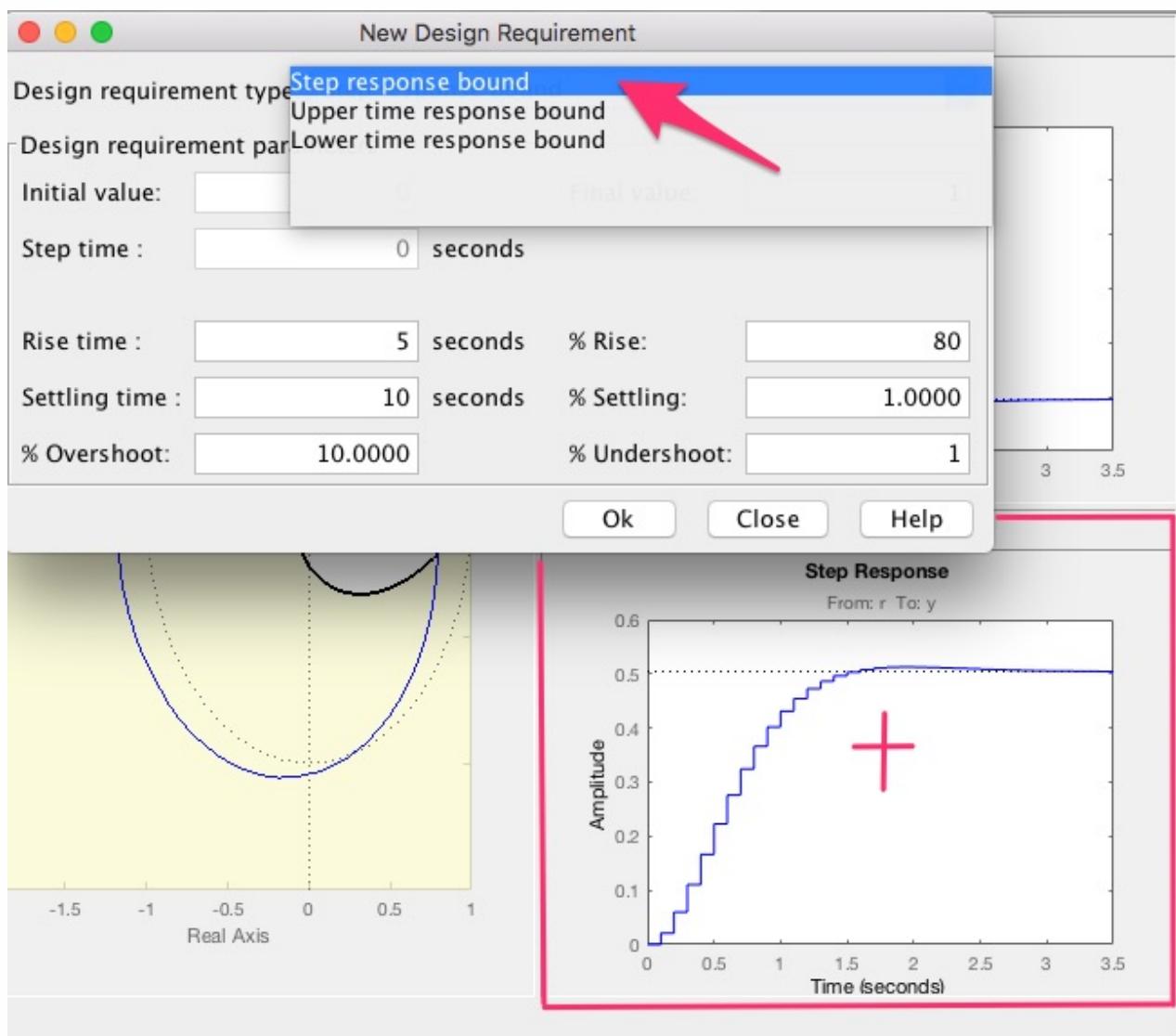


Clicar sobre o botão "Ok" para fechar esta janela.

Note que o RL (quadro do RL) se modifica para:



Notar que **outros requerimentos podem ser informados**. Por exemplo, no quadro ***IOTransfer\_r2y:step*** podemos informar os requerimentos de **overshoot** e **tempo de acentramento** desejáveis. Neste caso, repetir um procedimento igual ao adotado anteriormente, mas neste caso, com **foco no quadro *IOTransfer\_r2y:step***:



No caso, estes valores foram ajustados para:

New Design Requirement

Design requirement type: Step response bound

Design requirement parameters

Initial value:  0 Final value:  1

Step time :  0 seconds

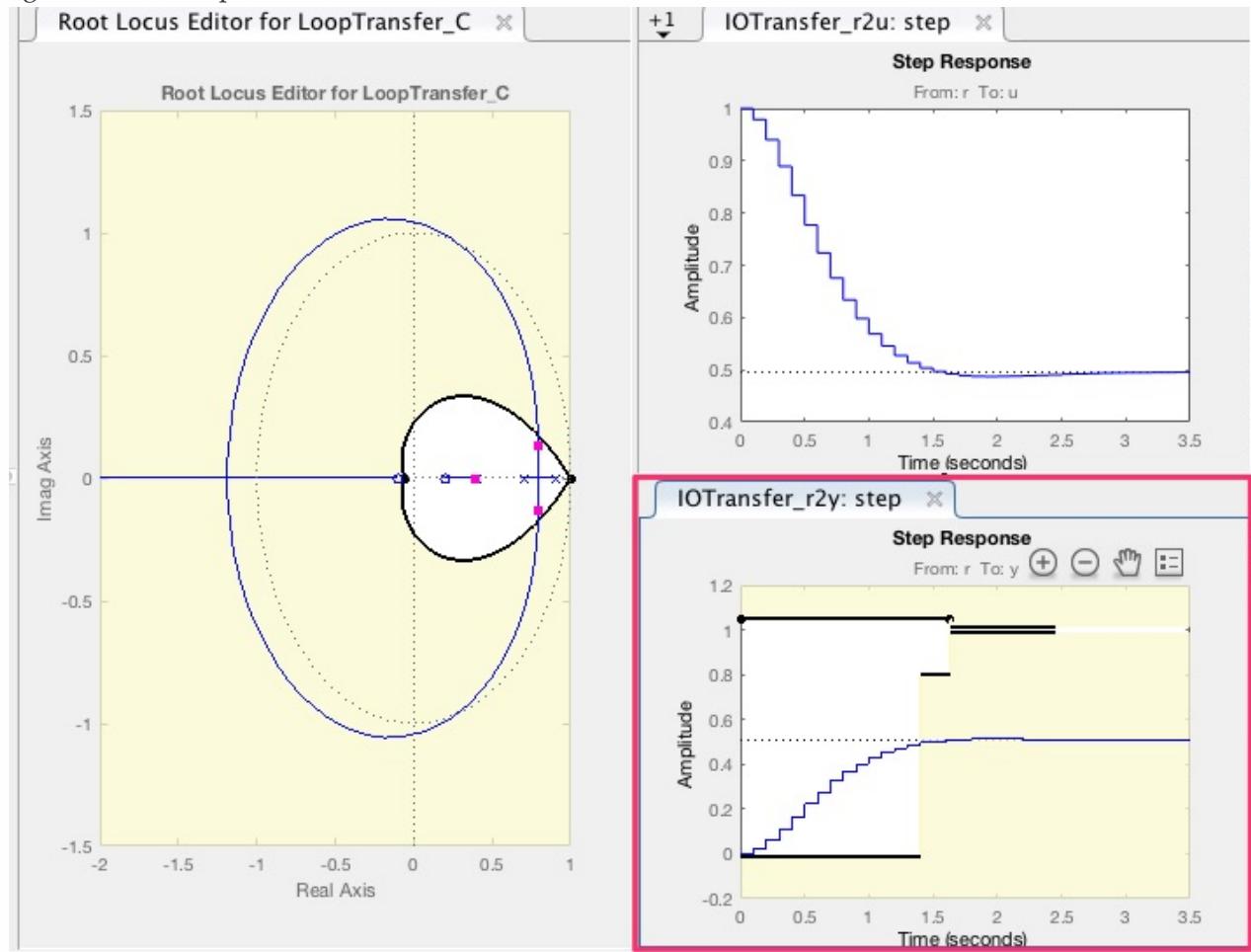
Rise time :  1.4000 seconds % Rise:  80

Settling time :  1.6300 seconds % Settling:  1.0000

% Overshoot:  5.0000 % Undershoot:  1

Ok Close Help

Naturalmente, não esquecer de clicar no botão "Ok" ao final. Notar que o quadro *IOTransfer\_r2y:step* é agora atualizado para:



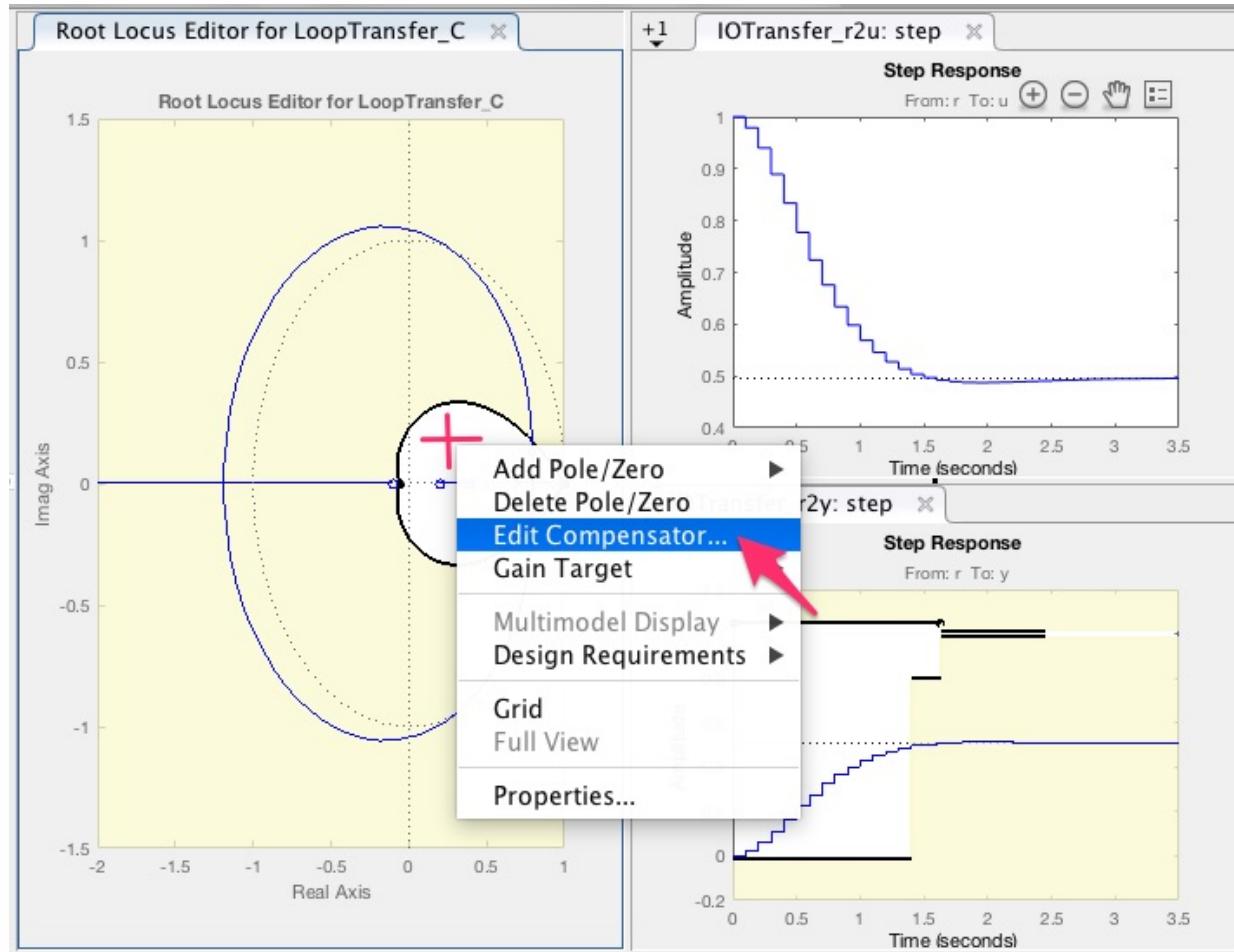
Obs.1: Reparar que o MATLAB não deixa que o valor informado no campo *Settling time* seja menor que o valor informado no campo *Rise Time*.

Obs.2: Notar que no nosso caso, no *WorkSpace* já há as variáveis *zeta* e *OS*:

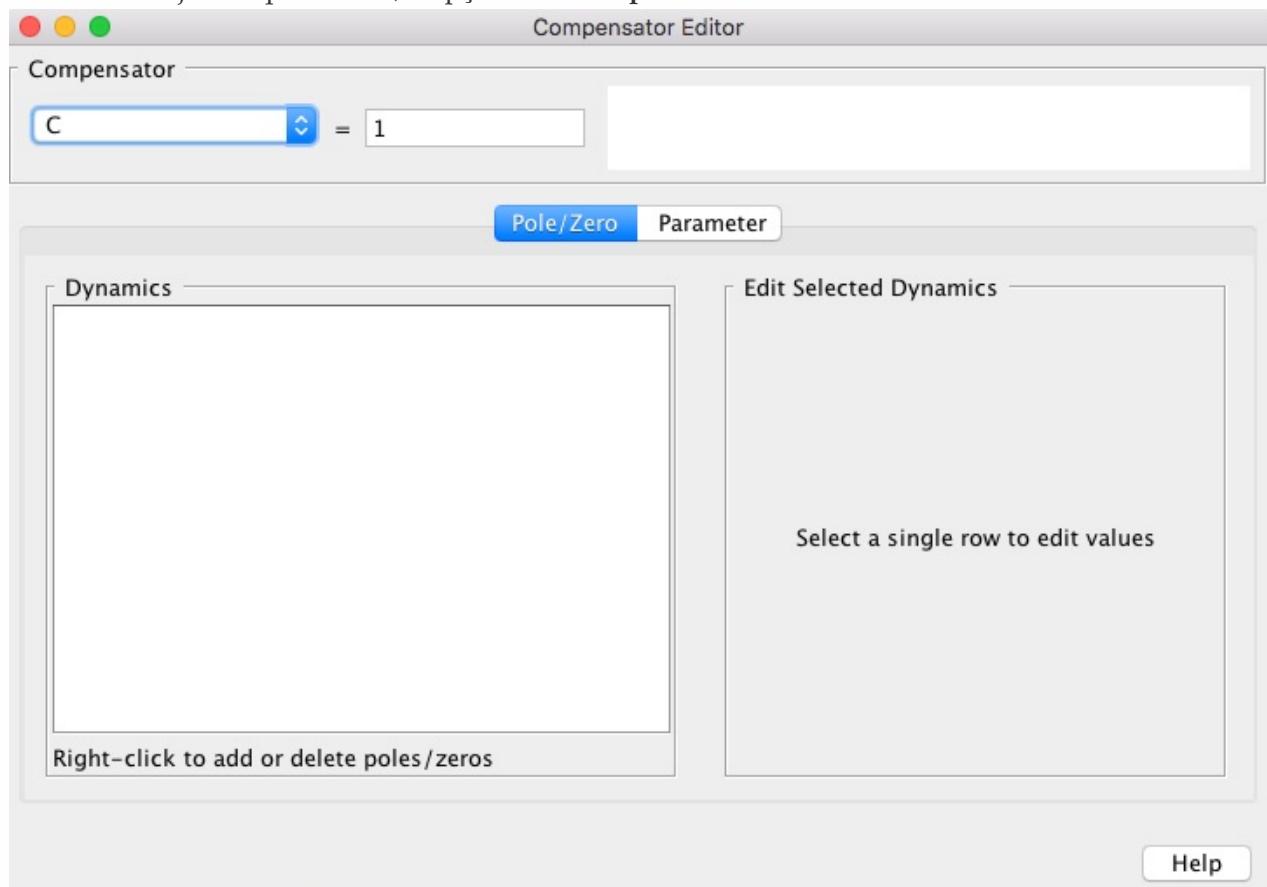
```
>> zeta
zeta = 0.5912

>> OS
OS = 10
```

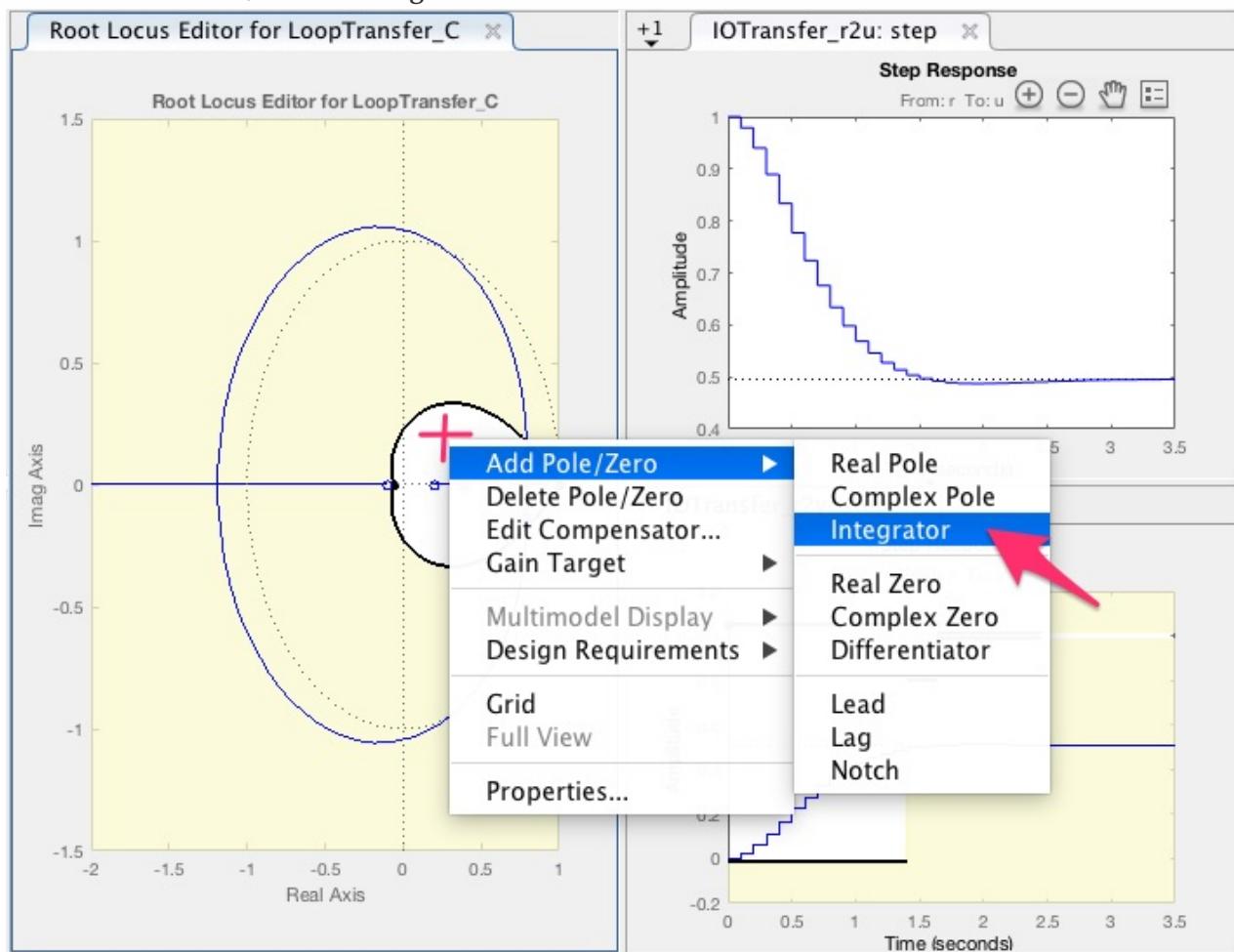
8. Até o momento, nosso "controlador" é simplesmente proporcional com ganho unitário. A idéia é acrescentar pólos e zeros ao mesmo. Suponha que queremos realizar um PI+Zero. Para tanto, atraímos o foco do MATLAB para o quadro *Root Locus Editor for LoopTransfer\_C* e clicamos com o **botão direito do mouse** sobre ele (reparar que deve ser dentro da região de interesse, área branca):



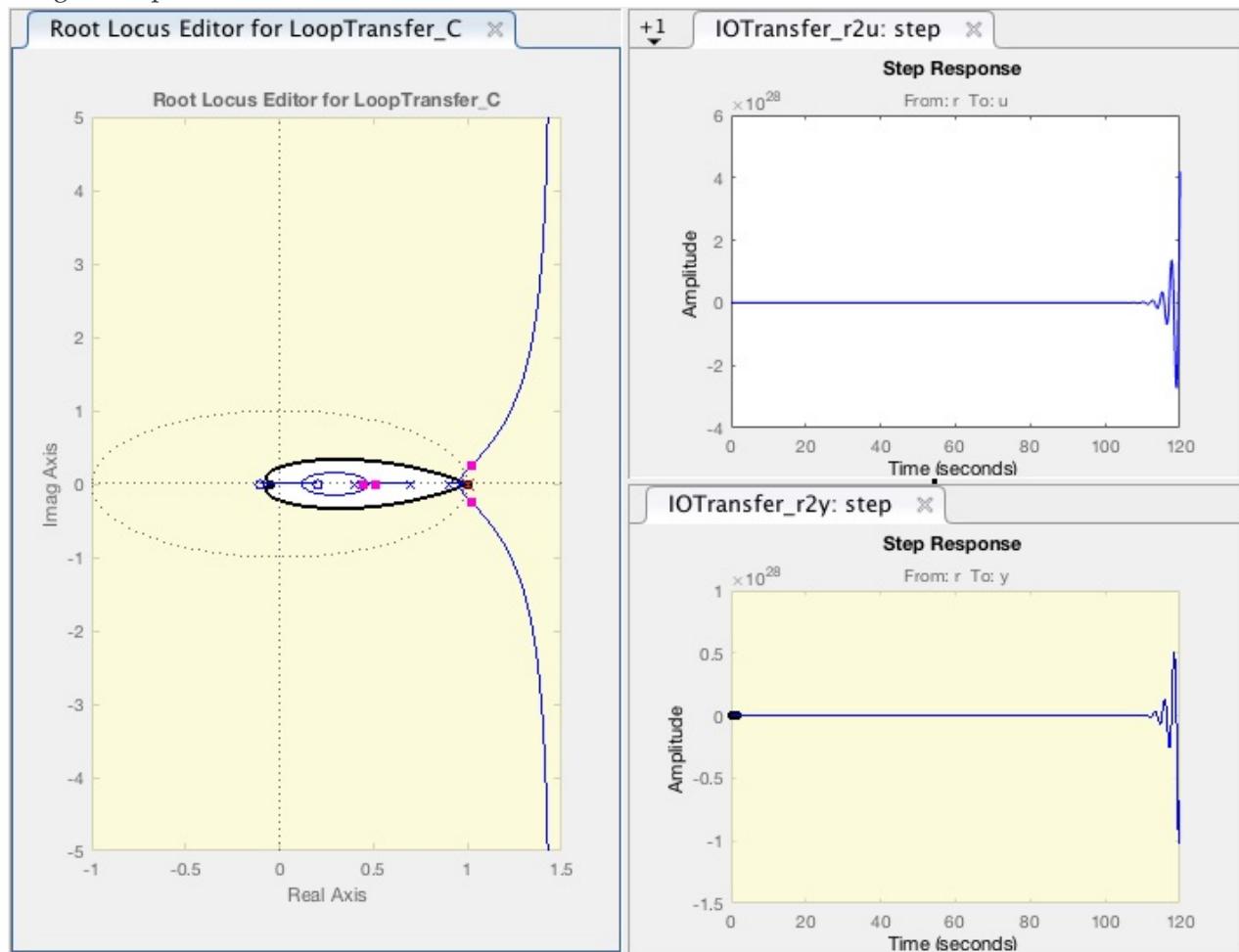
Selecionar na janela que se abre, a opção **Edit Compensator** e então:



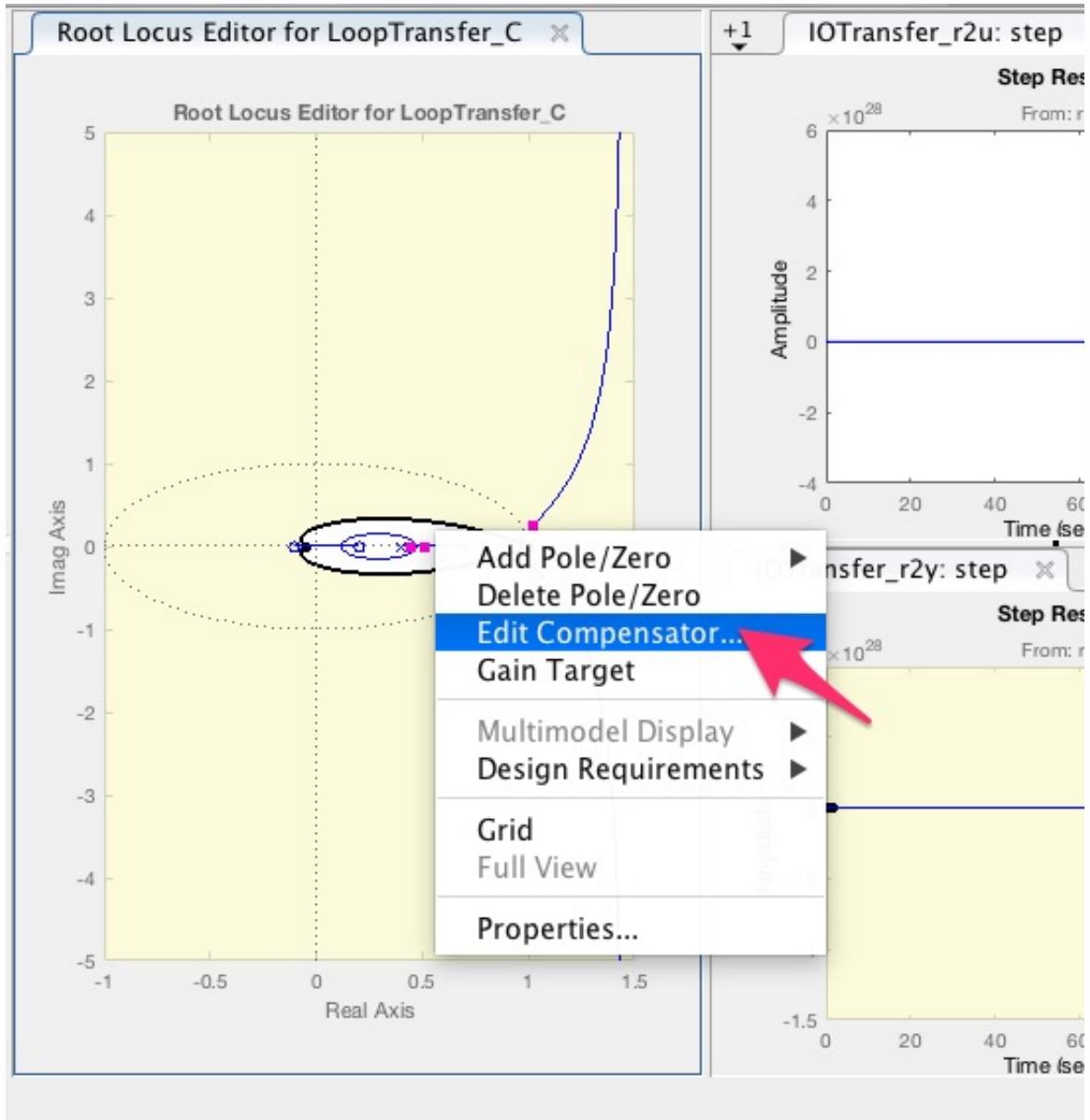
Ou pode ser mais fácil, acrescentar de cara um integrador: botão direito do mouse sobre o RL e selecionar Add Pole/Zero >> Integrator:



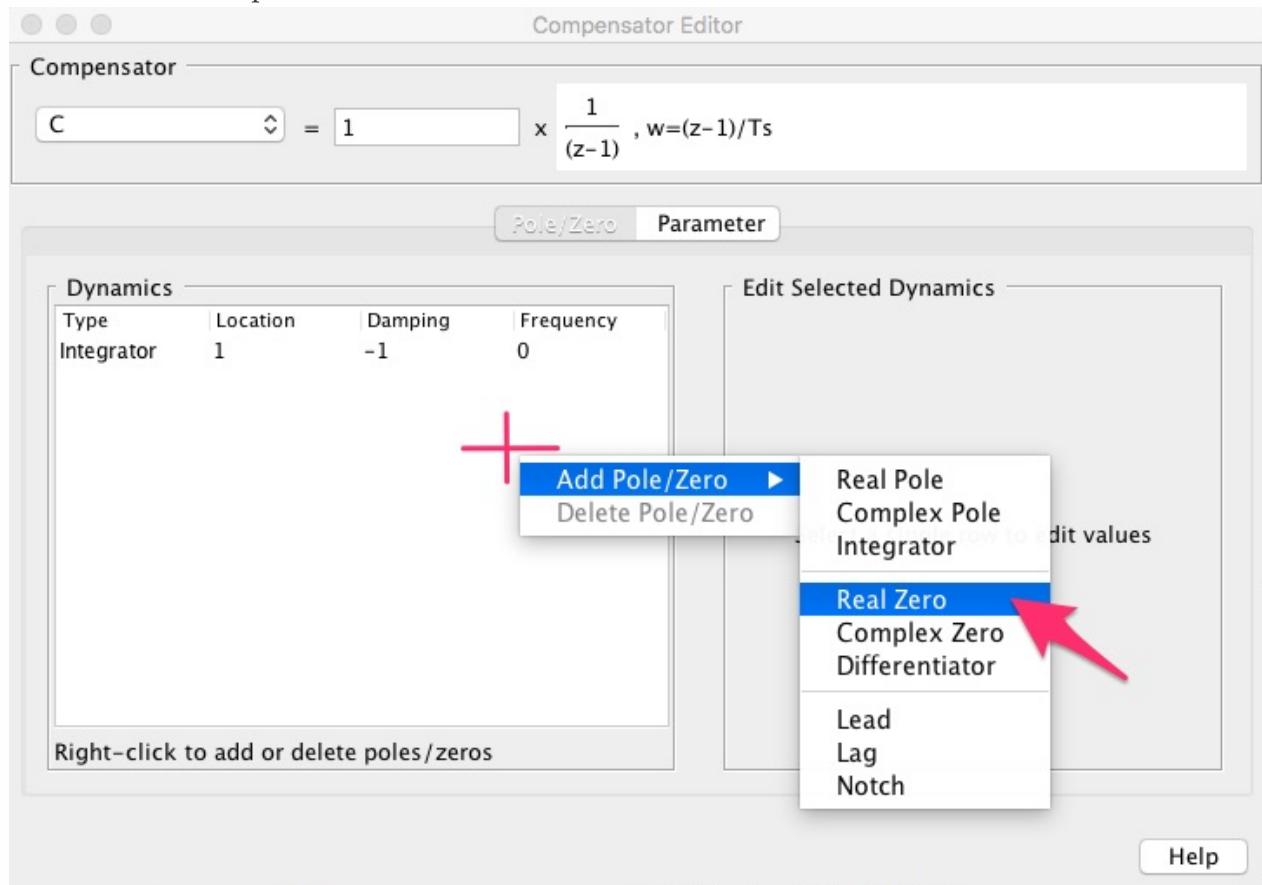
Notar que o RL e outros gráficos já se modificam retratando o impacto causado pela introdução de um integrador (pólo em z=1) ao RL anterior:



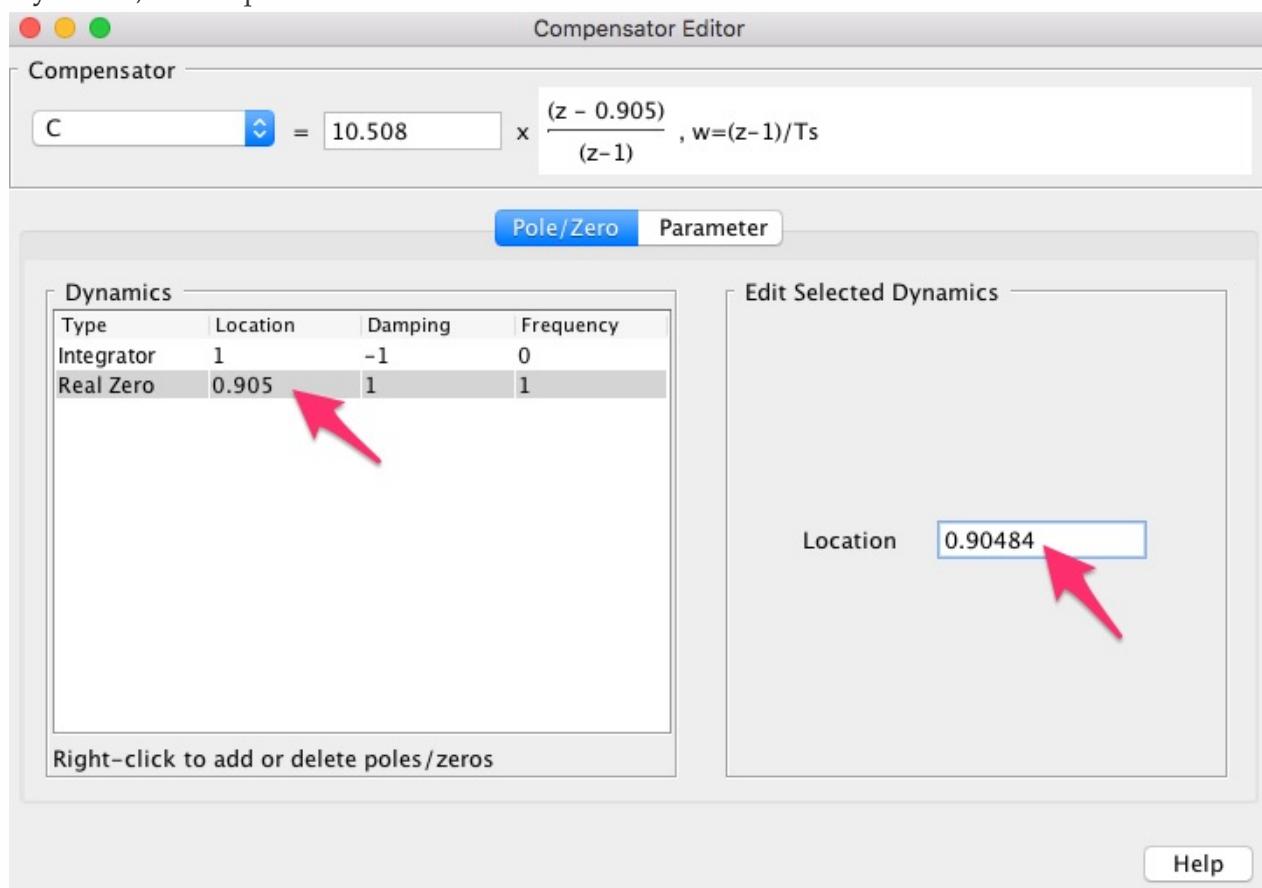
Mas faltou acrescentar o zero do controlador. Para tanto, clicar novamente com o **botão direito do mouse** sobre o **quadro do RL** e selecionar **Edit Compensator**:



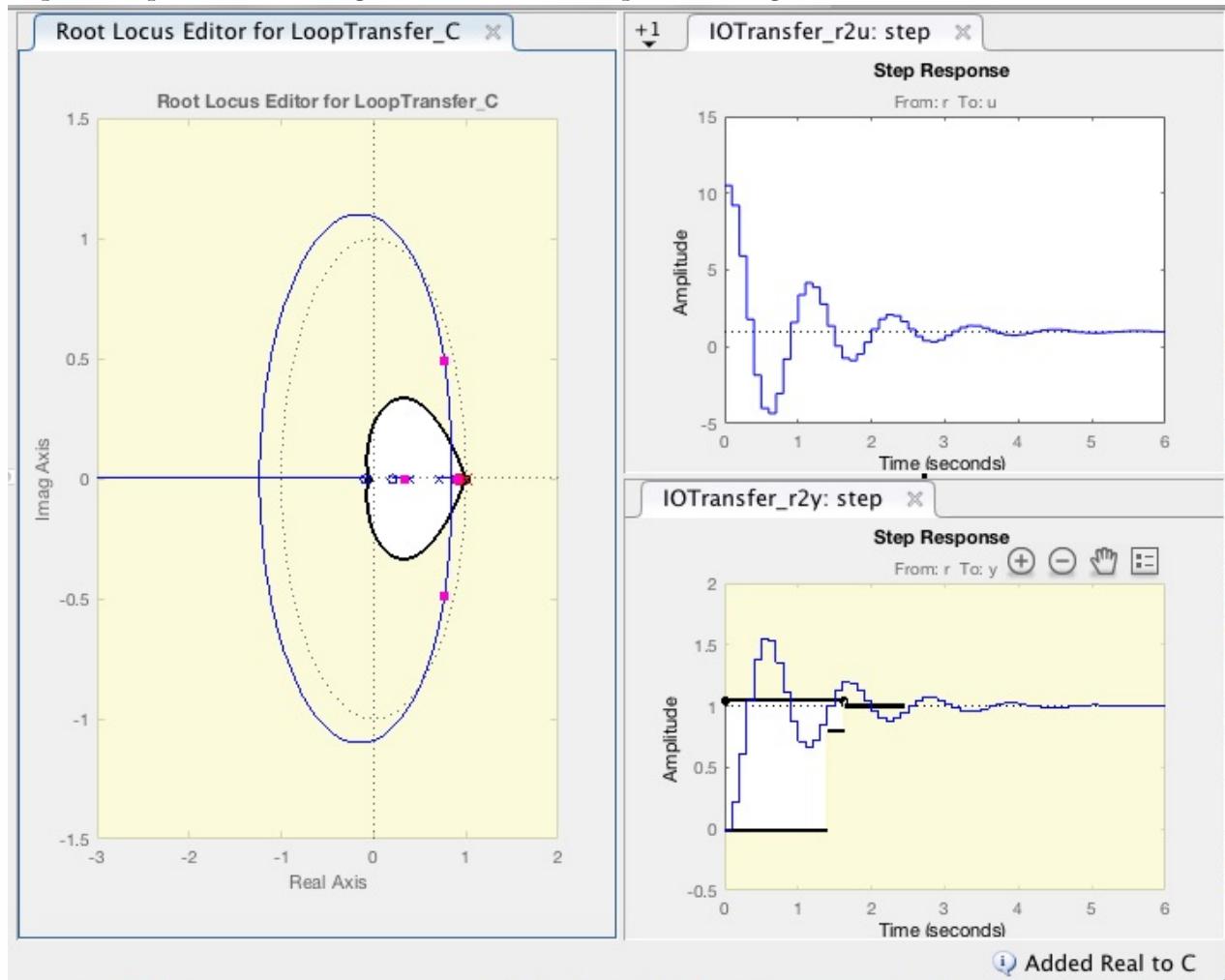
Na nova janela que se abre, clique com o **botão direito do mouse** sobre o quadro *Dynamics*, selecione **Add Pole/Zero** e depois **Real Zero**:



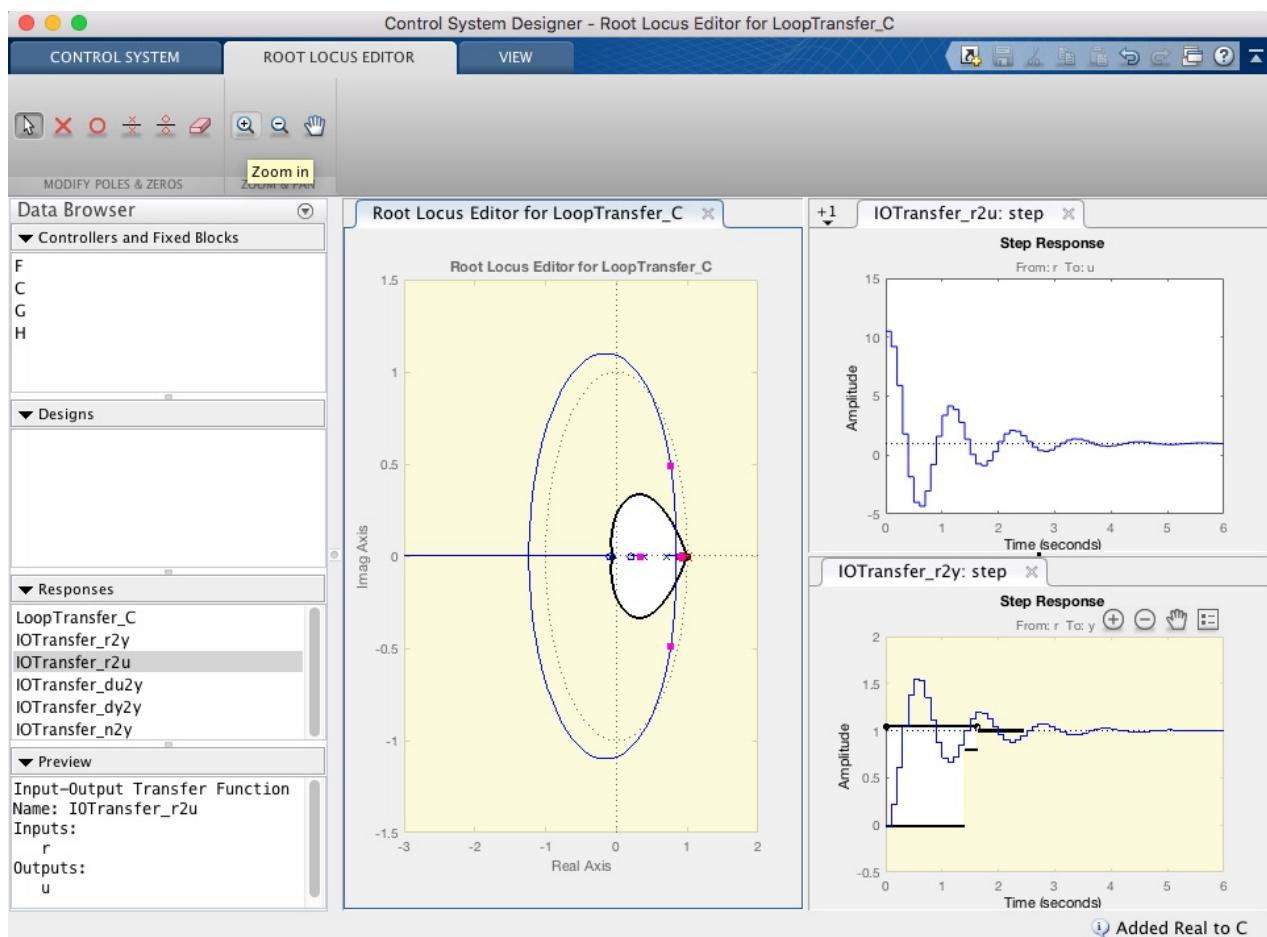
Note o MATLAB vai sugerir um valor (no caso: 0.905), mas este pode ser facilmente modificado clicando sobre a linha do **Real Zero** (no quadro *Dynamics*) e depois na caixa ao lado **Edit Selected Dynamics**, o valor pode ser facilmente editado:



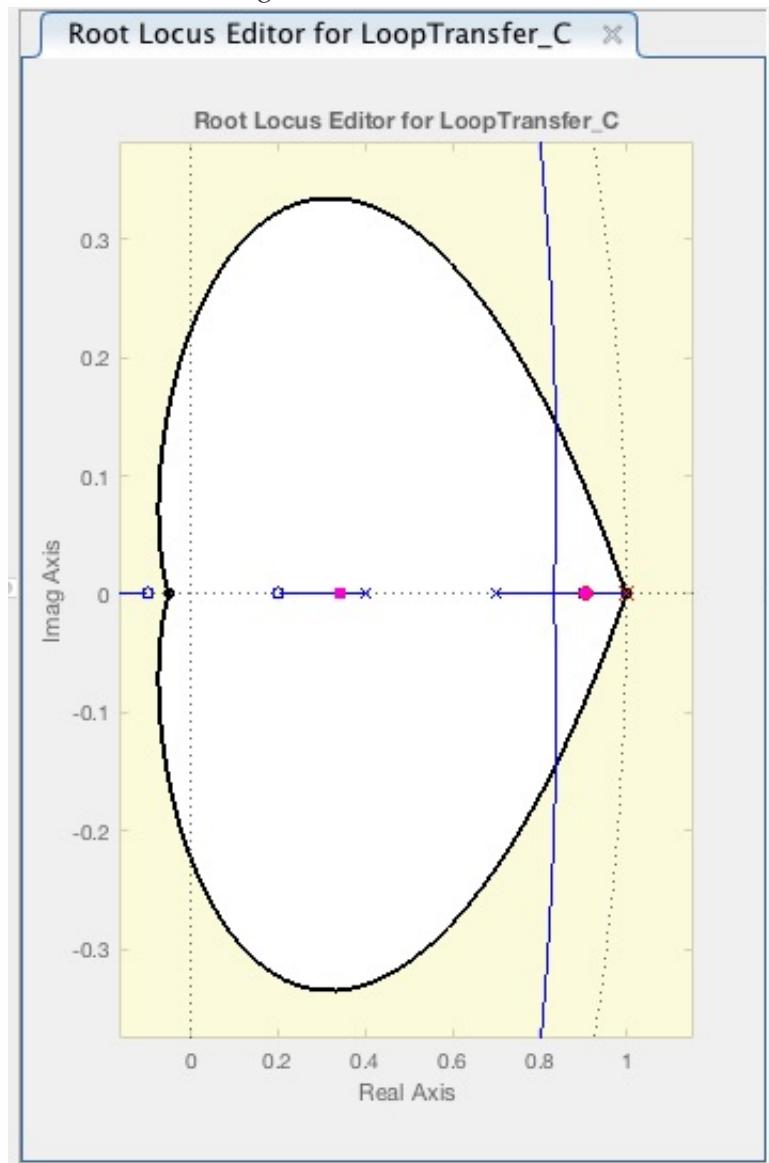
Se percebe que novamente o gráfico do RL e das respostas ao degrau foram atualizados:



Mas eventualmente a **resolução dos gráficos** pode não ser a desejável para permitir visualizações ou manipulações. Para tanto, você pode clicar na **aba superior** do *Control System Designer*, chamada **ROOT LOCUS EDITOR** (justamente a que ativamos antes) e então a janela do APP se modifica um pouco para:



Um "Zoom" sobre o gráfico anterior resulta em:



Lembrando os dados da planta:

```
>> zpk(teste)

ans =

0.020833 (z-0.2) (z+0.1)
-----
(z-0.9) (z-0.7) (z-0.4)

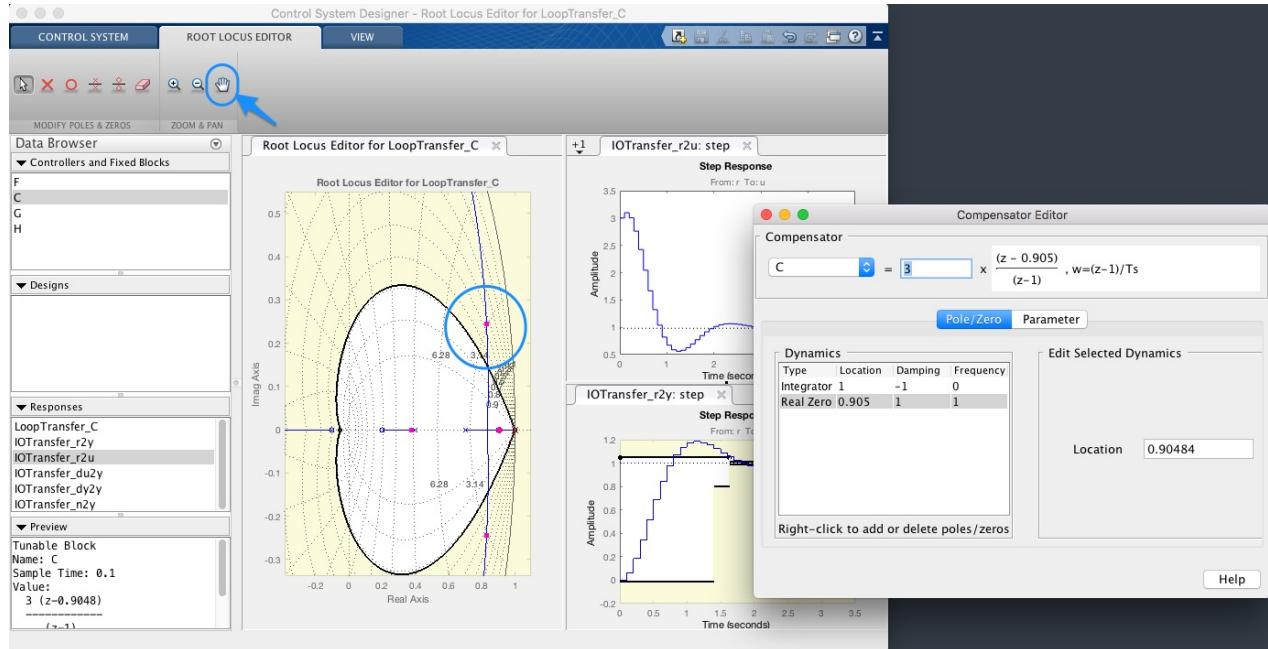
Sample time: 0.1 seconds
Discrete-time zero/pole/gain model.

>>
```

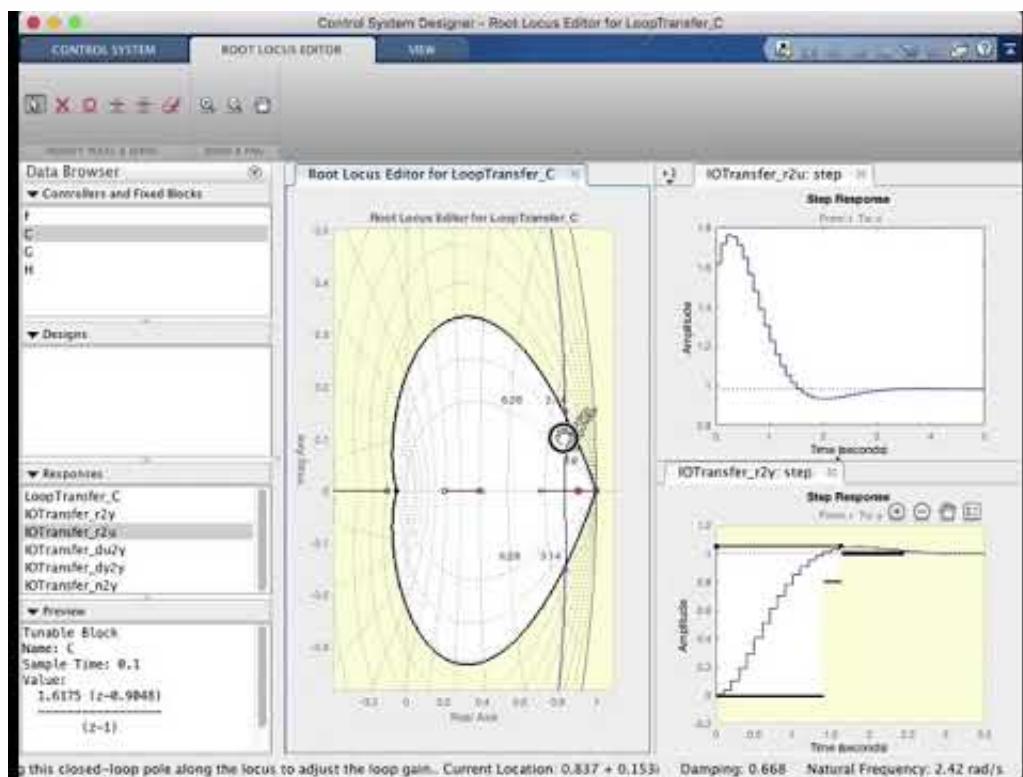
E "lembrando" da equação do nosso controlador, clicando na janela do **Control System Designer**, no quadro **Controllers and Fixed Blocks** (canto superior esquerdo), clicamos em "C" (Controller) e então percebemos que no quadro **Preview** aparecem os dados do controlador:

Name: C  
 Sample Time: 0.1  
 Value:  
 10.508 (z-0.9048)  
 -----  
 (z-1)

Notar que o valor do ganho do controlador pode ser modificado no RL (tentar mover o pólo de MF indicado no RL como um marcador magenta quadrado -- sim, eventualmente ele pode ser difícil de ser distinguido de dentro do RL) ou abrindo a janela de edição do controlador (botão direito do mouse sobre o RL selecionando *Edit Compensator*):



E então aqui aparece a parte mais interessante e interativa deste APP: a ferramenta da "mão" (*Pan*) na aba **ROOT LOCUS EDITOR** permite editar a posição de pólos de MF e vizualizar **interativamente**, seu efeito sobre o sistema em malha fechada:



(Arquivo fonte original: uso\_control\_system\_designer.mp4, 960 x 734, H.264, 00:23, 2.1 Mbytes ou no [Youtube](#)):



Prof. Fernando Passold, em 08 Oct 2018.