Calcolo dei generatori di SO(3) e SU(2)

Francesco Pedullà

Versione 0.9, 2018/12/05

1 Introduzione

Questo testo presenta in dettaglio il calcolo dei generatori infinitesimali dei gruppi di Lie SO(3) e SU(2). I simboli utilizzati ed i numeri delle equazioni si riferiscono al testo di Morton Hamermesh Group Theory and its Application to Physical Problems, pubblicato nel 1962.

2 Definizioni e notazione

La definizione di operatore infinitesimale del gruppo [eq.(8-46)] è:

$$X_k = \sum_{i=1}^n u_{ik}(x) \frac{\partial}{\partial x_i}$$
 (2.1)

avendo definito in precedenza [eq. (8-39)]:

$$u_{ik} = \left[\frac{\partial f_i(x_1, \dots, x_n; a_1, \dots, a_r)}{\partial a_k}\right]_{a=0}.$$
(2.2)

Notiamo che questa definizione è quella normalmente utilizzata nei testi di matematica. Per le applicazioni fisiche si preferisce aggiungere un coefficiente -i che rende hermitiani anche gli operatori antisimmetrici reali associati alle rotazioni. Nel seguito del testo restiamo allineati alla definizione di Hamermesh. Useremo però la seguente notazione, più compatta, in cui i vettori sono rappresentati come vettori colonna, adottando inoltre la convenzione di usare lettere minuscole per i vettori e maiuscole per le matrici. La trasformazione di coordinate risulta espressa dalle n equazioni

$$f(x;a) = \begin{pmatrix} f_1 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix} \tag{2.3}$$

dove gli argomenti delle funzioni f_i sono le n coordinate x_i e gli m parametri (angoli) a_i :

$$v = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \tag{2.4}$$

$$a = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}. \tag{2.5}$$

Con questa notazione la definizione dei generatori può essere riscritta in forma compatta (riunendo le due definizioni)

$$X = (\nabla_a f^T|_{a=0}) \nabla_x \tag{2.6}$$

dove ∇_a indica l'operatore di derivazione rispetto ai parametri a, ∇_x l'operatore di derivazione rispetto alle coordinate x. Notiamo esplicitamente che il prodotto di un vettore riga per un vettore colonna indica il relativo prodotto tensoriale, che rappresentiamo con una matrice.

3 Calcolo dei generatori di SO(3)

Nel caso dello spazio \mathbb{R}^3 , la trasformazione ortogonale SO(3) può essere definita tramite il prodotto di tre matrici di rotazione attorno ai tre assi ortogonali x, y, z. Se poniamo il vettore dei parametri $a = (\theta, \phi, \psi)^T$, le matrici sono:

$$R_{\theta}(\theta) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) & 0\\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
(3.1)

$$R_{\phi}(\phi) = \begin{pmatrix} \cos(\phi) & -\sin(\phi) & 0\\ 0 & 1 & 0\\ \sin(\phi) & \cos(\phi) & 0 \end{pmatrix}$$
(3.2)

$$R_{\psi}(\psi) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0\\ 0 & \cos(\psi) & \sin(\psi)\\ 0 & -\sin(\psi) & \cos(\psi) \end{pmatrix}$$

$$(3.3)$$

e la funzione di trasformazione di coordinate x' = U(a)x vale

$$U(\theta, \phi, \psi) = R_{\theta}(\theta) R_{\phi}(\phi) R_{\psi}(\psi) x \tag{3.4}$$

avendo posto $v = (x, y, z)^T$. Notiamo che i segni degli elementi di matrice sono tali da ottenere rotazioni destrorse positive. Tale scelta è arbitraria ma deve essere consistente se si vogliono ottenere risultati direttamente confrontabili con

gli operatori di rotazione che si trovano in letteratura. Procediamo ora al calcolo delle righe della matrice

$$\nabla_a f^T |_{a=0} = \begin{pmatrix} \partial_{\theta} f^T \\ \partial_{\phi} f^T \\ \partial_{\psi} f^T \end{pmatrix}_{a=0}$$
(3.5)

avendo indicato con ∂_a la derivata parziale rispetto ad a. Per effettuare tale calcolo osserviamo che, nel derivare rispetto ad un qualunque angolo a_i , le matrici associate agli altri angoli rimangono costanti e vengono valutate nell'origine, per cui coincidono con l'unità. Allora:

$$\partial_{\theta} f^{T}|_{a=0} = \partial_{\theta} (Uv)^{T}|_{a=0}$$

$$= \partial_{\theta} (v^{T} R_{\psi}^{T} R_{\phi}^{T} R_{\theta}^{T})|_{a=0}$$

$$= v^{T} \partial_{\theta} R_{\theta}^{T}|_{a=0}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ -\cos(\theta) & -\sin(\theta) & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}_{a=0}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= (-y, x, 0)$$
(3.6)

e analogamente

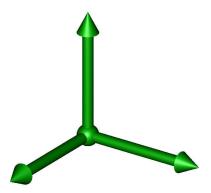
$$\begin{split} \partial_{\phi} f^{T}|_{a=0} &= v^{T} \partial_{\phi} R_{\phi}^{T}|_{a=0} \\ &= (x, y, z) \begin{pmatrix} \cos(\phi) & 0 & -\sin(\phi) \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin(\phi) & 0 & \cos(\phi) \end{pmatrix}_{a=0} \\ &= (x, y, z) \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &= (z, 0, -x). \end{split} \tag{3.7}$$

$$\partial_{\psi} f^{T}|_{a=0} = v^{T} \partial_{\psi} R_{\psi}^{T}|_{a=0}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\sin(\psi) & \cos(\psi) \\ 0 & -\cos(\psi) & \sin(\psi) \end{pmatrix}_{a=0}$$

$$= (x, y, z) \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$= (0, -z, y).$$
(3.8)



Raccogliendo i vettori nella matrice $\nabla_a f^T|_a$ e moltiplicando per ∇_x si ottiene che gli operatori X valgono

$$X = \begin{pmatrix} 0 & -z & y \\ z & 0 & -x \\ -y & x & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \partial_x \\ \partial_y \\ \partial_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -z\partial_y + y\partial_z \\ z\partial_x - x\partial_z \\ -y\partial_x + x\partial_y \end{pmatrix}. \tag{3.9}$$

Come atteso, coincidono (a meno di una costante moltiplicativa) con gli operatori di momento angolare.

4 Calcolo dei generatori di SU(2)

Nel caso dello spazio \mathbb{C}^2 , la trasformazione ortogonale SU(2) può essere definita dal prodotto di una matrice hermitiana e unitaria U per il vettore delle coordinate da trasformare

$$v = \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}. \tag{4.1}$$

Cioè, ${\cal U}$ deve soddisfare le seguenti condizioni:

$$UU^{\dagger} = I \tag{4.2}$$

$$\det(U) = 1. \tag{4.3}$$

È facile verificare che la matrice

$$U = \begin{pmatrix} \alpha & -\overline{\beta} \\ \beta & \overline{\alpha} \end{pmatrix} \tag{4.4}$$

le soddisfa entrambe. Infatti

$$UU^{\dagger} = \begin{pmatrix} \alpha & -\overline{\beta} \\ \beta & \overline{\alpha} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \overline{\alpha} & \overline{\beta} \\ -\beta & \alpha \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \alpha \overline{\alpha} + \beta \overline{\beta} & \alpha \overline{\beta} - \overline{\beta} \alpha \\ \beta \overline{\alpha} - \overline{\alpha} \beta & \beta \overline{\beta} + \overline{\alpha} \alpha \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(4.5)$$

dove nell'ultimo passaggio abbiamo imposto la condizione che

$$det(U) = |\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1. (4.6)$$

Dal momento che il numero di parametri reali liberi che abbiamo è 8 (i 4 numeri complessi in U) ed abbiamo 5 equazioni (4+1 scritte sopra), ci aspettiamo che rimangano 3 parametri reali indipendenti. In analogia con il caso reale indichiamo con $a = (\theta, \phi, \psi)^T$ tali parametri. Quindi possiamo porre

$$\alpha = \sin \theta e^{i\phi}$$

$$\beta = \cos \theta e^{i\psi}$$

$$(4.7)$$

ed è facile verificare che, con queste definizioni, U rispetta tutte le condizioni imposte. Possiamo scrivere U e U^T :

$$U = \begin{pmatrix} \sin \theta e^{i\phi} & -\cos \theta e^{-i\psi} \\ \cos \theta e^{i\psi} & \sin \theta e^{-i\phi} \end{pmatrix}$$
 (4.8)

$$U^{T} = \begin{pmatrix} \sin \theta e^{i\phi} & \cos \theta e^{i\psi} \\ -\cos \theta e^{-i\psi} & \sin \theta e^{-i\phi} \end{pmatrix}. \tag{4.9}$$

Al fine di calcolare gli operatori a partire dalla definizione, abbiamo bisogno della matrice $\nabla_a U^T$ per ogni parametro del vettore a. Infatti, dalla definizione abbiamo:

$$\nabla_a f^T = \nabla_a v^T U^T = v^T \nabla_a U^T. \tag{4.10}$$

Il calcolo diretto di tali matrici ci dà:

$$\partial_{\theta} U^{T}|_{a=0} = \begin{pmatrix} \cos \theta e^{i\phi} & -\sin \theta e^{i\psi} \\ \sin \theta e^{-i\psi} & \cos \theta e^{-i\phi} \end{pmatrix}_{a=0} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\partial_{\phi} U^{T}|_{a=0} = \begin{pmatrix} i\sin \theta e^{i\phi} & \cos \theta e^{i\psi} \\ -\cos \theta e^{-i\psi} & -i\sin \theta e^{-i\phi} \end{pmatrix}_{a=0} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\partial_{\psi} U^{T}|_{a=0} = \begin{pmatrix} \sin \theta e^{i\phi} & i\cos \theta e^{i\psi} \\ -i\sin \theta e^{-i\psi} & \sin \theta e^{-i\phi} \end{pmatrix}_{a=0} = \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix}.$$

$$(4.11)$$

che coincidono con le matrici di Dirac a meno dello scambio delle colonne (che dipende solo dalla definizione di α e β). Completiamo il calcolo degli operatori:

$$X_{\theta} = v^{T} \partial_{\theta} U^{T} = (z_{1}, z_{2}) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = (z_{1}, z_{2})$$

$$X_{\phi} = v^{T} \partial_{\phi} U^{T} = (z_{1}, z_{2}) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} = (-z_{2}, z_{1})$$

$$X_{\psi} = v^{T} \partial_{\psi} U^{T} = (z_{1}, z_{2}) \begin{pmatrix} 0 & i \\ -i & 0 \end{pmatrix} = (-iz_{2}, iz_{1}).$$

$$(4.12)$$