



Mòdul 7 - Desenvolupament web en entorn servidor

2on CFGS Desenvolupament d'Aplicacions Web

Curs: 2017/2018

UF2. Pt1a – Programació orientada a objectes en PHP (1)

A continuació se us dona el codi per definir la classe Person en PHP: (fitxer class_lib.php)

```
<?php

class Person {
    var $name;
    public $height;
    protected $social_insurance;
    private $pinn_number;

    function __construct($person_name) {
        $this->name = $person_name;
    }

    function set_name($new_name) {
        $this->name = $new_name;
    }

    function get_name() {
        return $this->name;
    }
}

?>
```

Fent servir aquesta classe com a punt de partida, crea un projecte amb les característiques següents:

- 1) volem que en instanciar una persona qualsevol el valor de pinn_number sigui 5
- 2) crea mètodes get i set per la propietat pinn_number
- 3) en index.php, instancia una persona amb el teu nom, i seguidament mostra amb els mètodes get corresponents el seu nom i pinn_number
- 4) Afegeix al codi de la classe els magic methods que permetin accedir a qualsevol propietat que tingui definit un get **sense cridar explícitament el get**

Ajuda: en aquest enllaç s'explica què són els magic methods en PHP:

<http://php.net/manual/en/language.oop5.magic.php>

I en aquest enllaç podeu trobar un exemple d'ús del magic method `__get`

<https://stackoverflow.com/questions/4925317/get-and-set-private-property-in-php-as-in-c-sharp-without-using-getter-setter>

- 5) En `index.php`, instància una persona amb el nom d'un company/a de classe, i seguidament mostra el seu nom i `pinn_number` **sense cridar `get_name` ni `get_pinn_number`** (s'ha de fer amb les funcions de l'apartat anterior).
- 6) Defineix una nova classe `Student` que heredarà de `Person` i on afegirem una propietat privada `course`. Volem que quan es creï una nova instància de la classe se li assigni per defecte el curs «DAW».
- 7) En `index.php`, instància un estudiant de nom Sergi. Seguidament mostra el seu nom i el seu curs, per comprovar que efectivament és DAW.
- 8) Modifica el curs d'aquest alumne de «DAW» a «ASIX» (fes-ho amb l'ajuda dels magic methods). Mostra per pantalla el curs de l'alumne per comprovar que s'ha modificat.

Entrega de la pràctica: carpeta comprimida amb els fitxers de codi font