JMBAG	
Ime i prezime	

# Programiranje i programsko inženjerstvo Međuispit

20. studenoga 2014.

Rješenja 1, 2. i 3. zadatka napisati na vlastitim papirima i predati ih u košuljici. Rješenja 4, 5. i 6. zadatka napisati na za to predviđena mjesta uz zadatke.

#### 1. (5 bodova)

S tipkovnice učitati prirodni broj n. Zatim učitati po jedan par realnih vrijednosti za n tijela: x-koordinatu i masu pojedinog tijela. Ispravan je par u kojem je masa tijela veća od nule. Ako je učitani par neispravan, ignorirati ga i nastaviti dok se ne učita n ispravnih parova.

Program treba odrediti x-koordinatu težišta n tijela ( $x_T$ ) u homogenom gravitacijskom polju korištenjem izraza:

$$X_T = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \cdot x_i$$

gdje je m ukupna masa svih tijela, a  $m_i$  i  $x_i$  su masa i x-koordinata i-tog tijela. Izračunatu vrijednost  $x_T$  potrebno je ispisati na zaslonu.

#### 2. (6 bodova)

Napisati program koji će s tipkovnice učitati niz znakova (*string*) za koji se može pretpostaviti da neće biti dulji od 9 znakova.

Ako znakovni niz sadrži samo dekadske znamenke od 0 do 9, odrediti odgovarajući prirodni broj te na zaslonu ispisati dobiveni broj i njegov drugi korijen (drugi korijen broja ispisati s dva decimalna mjesta), a inače dojaviti poruku: "Dopustene samo dekadske znamenke."

Primjer:

Za učitani znakovni niz "123456789" ispisati: 123456789, 11111.11

Za učitani znakovni niz "0145" ispisati: 145, 12.04

Za učitani znakovni niz "-a0123" ispisati: Dopustene samo dekadske znamenke. Za učitani znakovni niz " 123" ispisati: Dopustene samo dekadske znamenke.

Napomena: U rješenju nije dopušteno koristiti funkcije osim za čitanje s tipkovnice, pisanje na zaslon i izračunavanje drugog korijena.

#### 3. (7 bodova)

Napisati program koji s tipkovnice učitava broj redaka m (ne veći od 100) i broj stupaca n (ne veći od 200) cjelobrojne matrice, sve dok se ne učitaju ispravne vrijednosti. Zatim učitati vrijednosti elemenata matrice.

Program treba pronaći stupac s najmanjim zbrojem elemenata te ga ispisati kao što je prikazano u primjeru (redni broj stupca prikazan u 1. retku izlaza nije potrebno ispisivati).

Napomena: Zadatak riješiti bez upotrebe pomoćnih polja.

Primjer: Ulaz Izlaz

2	70	1	5
10	15	10	35
9	10	-2	55

1234567890123456789

1

10

-2

## 4. (3 boda)

Kolika je vrijednost pohranjena u varijablu tipa float ako je njezin sadržaj:

### 5. (2 boda)

Programski odsječak u pravokutniku nadomjestiti programskim odsječkom u kojem se ne koristi skretnica (*switch*).

```
char op;
double a, b, rez;
... /* unos vrijednosti za varijable a, b, op */
```

```
switch (op) {
   case '*':
     rez = a * b;
     break;
   case '/':
     rez = a / b;
     break;
   case '^':
     rez = pow(a, b);
     break;
   default:
     rez = 0;
}
```

# Odgovor:

-----

## 6. (2 boda)

Što će se ispisati izvođenjem sljedećeg programskog odsječka:

```
int a[] = {20, 22, 24, 26};
int *p = a;
int *r = a + 2;
printf("%d %d %d %d", *p, &a[2] - p, *(r + 1), *r + a[2]);
```

Odgovor: \_\_\_\_\_

1.

Napomena: U rješenju zadatka nije dozvoljeno korištenje statičkog polja jer se unaprijed ne zna ukupan broj parova (koordinata i masa) koji će se unositi.

```
#include <stdio.h>
int main(void){
  int n, i;
   float x, m, zbrojUmnozaka, masaUkupno;
   printf("Unesite prirodan broj n:\n");
   scanf("%d", &n);
   masaUkupno = zbrojUmnozaka = 0.f;
   i = 1;
   while (i <= n) {
      printf("Unesite koordinatu i masu %d-og tijela:\n", i);
      scanf("%f %f", &x, &m);
      if (m > 0) {
         zbrojUmnozaka += m*x;
         masaUkupno += m;
         ++i;
      }
   }
   printf("x-koordinata tezista %d tijela (Xt) je: %f", n, zbrojUmnozaka / masaUkupno);
   return 0;
}
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define MAX 9
int main(void) {
   int i, duljina = 0, rez = 0;
   int samoZnamenke = 1;
   char niz[MAX + 1];
   printf("Unesite niz:\n");
   gets(niz);
   while (niz[duljina] != '\0') {
      if (niz[duljina] < '0' || niz[duljina] > '9') {
         samoZnamenke = 0;
         break;
      ++duljina;
   }
   if (samoZnamenke) {
      for (i = 0; i < duljina; ++i) {</pre>
        rez = rez * 10 + (niz[i] - '0');
      printf("%d, %.2f", rez, sqrt(rez));
                                               /* ili pow umjesto sqrt */
   else {
      printf("Dopustene samo dekadske znamenke.");
   return 0;
}
```

```
3.
#include <stdio.h>
#define MAXRED 100
#define MAXSTUP 200
int main(void){
   int mat[MAXRED][MAXSTUP];
   int minZbroj, jmin, zbrojStupca;
   int i, j, m, n;
   do {
      printf("Unesite dimenzije matrice (m n):\n");
   scanf("%d %d", &m, &n);
} while (m < 1 || n < 1 || m > MAXRED || n > MAXSTUP);
   for (i = 0; i < m; ++i) {
      for (j = 0; j < n; ++j) {
         printf("Unesite element matrice mat[%d][%d]: ", i, j);
         scanf("%d", &mat[i][j]);
      }
   }
   /* trazenje min. zbroja */
   jmin = 0;
   for (j = 0; j < n; ++j) {
      zbrojStupca = 0;
      for (i = 0; i < m; ++i) {
         zbrojStupca += mat[i][j];
      if (j == 0)
         minZbroj = zbrojStupca;
      else if (zbrojStupca < minZbroj) {</pre>
         jmin = j;
         minZbroj = zbrojStupca;
      }
   }
   /* ispis */
   for (i = 0; i < m; ++i) {
      printf("%6d\n", mat[i][jmin]);
   return 0;
}
4. a) 2<sup>-149</sup> ili 1.4E-45 b) 3.125 c) NaN
   if (op == '*') {
      rez = a*b;
   } else if (op == '/') {
     rez = a / b;
   } else if (op == '^') {
     rez = pow(a, b);
   } else {
      rez = 0;
6. 20 2 26 48
```