Završni ispit iz Programiranja i programskog inženjerstva 31.1.2005.

Napomene uz sve zadatke:

- nije dopušteno korištenje globalnih varijabli
- nije dopušteno korištenje goto naredbi
- u svakom zadatku navesti neophodne naredbe za uključivanje prototipova funkcija iz standardne biblioteke potprograma
- 1. Napisati funkciju čiji je prototip:

```
void napraviLozinku(char *lozinka, char *znakovi, int duljinaLozinke);
```

Funkcija treba uzastopnim slučajnim odabirom znakova, koji se nalaze u nizu znakova znakovi, formirati niz znakova lozinka zadane duljine. Dopušteno je više puta odabrati isti znak. Nije potrebno provjeravati je li za niz lozinka rezerviran dovoljno velik prostor u memoriji.

```
Na primjer, rezultat izvođenja naredbi:
napraviLozinku(loz, "ABC1234", 5);
printf("%s", loz);
bi mogao biti:
ABBAB ili A14BC ili 2CCC2 itd. (700 bodova)
```

2. Napisati funkciju maxmin koja u zadanom dvodimenzionalnom cjelobrojnom polju pronalazi najveću i najmanju vrijednost članova polja, te u pozivajući program (funkciju) vraća **obje** pronađene vrijednosti. Funkcija mora biti napisana tako da ispravno radi s dvodimenzionalnim cjelobrojnim poljima s bilo kojim brojem redaka i stupaca. Npr:

za polje
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \\ 5 & -2 & 3 \end{bmatrix}$$
 funkcija vraća 5 i -2. Za polje $\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 3 \\ 8 & -4 \\ 4 & 8 \end{bmatrix}$ funkcija vraća 8 i -4. (800 bodova)

3. Postojeća neformatirana (binarna) datoteka "radnici.dat" sadrži zapise o radnicima:

imeRadnika 20+1 znak
prezRadnika 30+1 znak
placa realan broj standardne preciznosti

Napisati program koji će svakom radniku plaću uvećati za 10% (za svakog radnika treba **izmijeniti** podatak o plaći u datoteci "radnici.dat"). Ukoliko se datoteka ne može otvoriti, na zaslon ispisati poruku "ne mogu otvoriti datoteku" i završiti program. **(800 bodova)**

4. Napisati funkciju koja vraća **logičku** vrijednost *istina* ako je u zadanom znakovnom nizu pronađen zadani podniz, a **logičku** vrijednost *laž* inače. Pored toga, funkcija mora modificirati zadani znakovni niz tako da samo prvo pojavljivanje podniza u zadanom nizu pretvori u velika slova. Za traženje podniza **obavezno** koristiti odgovarajuću funkciju iz programske biblioteke, te pokazivač dobiven obavljanjem te funkcije **obavezno** koristiti pri izmjeni znakova u nizu.

Primjeri: za zadani niz "sferakon je na feru" i zadani podniz "fer", funkcija vraća istina, a zadani niz mijenja u "sferakon je na feru". Za zadani niz "danas nije sferakon" i zadani podniz "fer", funkcija vraća laž, i ne mijenja zadani niz. (700 bodova)

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
void napraviLozinku(char *lozinka, char *znakovi, int duljinaLozinke){
   int i, idx;
   int d = strlen(znakovi) - 1;
   /* sa srand() ili bez srand(), priznaje se jednako */
   for(i = 0; i < duljinaLozinke; i++){</pre>
      idx = (float)rand() / (RAND_MAX+1) * (d+1);
      /* ili idx = rand() % strlen(znakovi); */
      lozinka[i] = znakovi[idx];
   lozinka[duljinaLozinke] = '\0';
}
void maxmin(int *polje, int maxred, int m, int n,
            int *maxclan, int *minclan) {
   int i, j;
   *maxclan = *polje;
   *minclan = *polje;
   for (i = 0; i < m; i++)</pre>
      for (j = 0; j < n; j++) {
         if (*(polje + i*maxred + j) > *maxclan)
            *maxclan = *(polje + i*maxred + j);
         if (*(polje + i*maxred + j) < *minclan)</pre>
            *minclan = *(polje + i*maxred + j);
}
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main () {
  FILE *dat;
   struct {
      char imeRadnika[20+1];
      char prezRadnika[30+1];
      float placa;
   } zapRadnik;
   if ((dat = fopen("radnici.dat", "r+b")) == NULL) {
      printf("Ne mogu otvoriti datoteku\n");
      exit(1);
   /* povecaj placu svima */
   while (fread(&zapRadnik, sizeof(zapRadnik), 1, dat) == 1) {
      zapRadnik.placa *= 1.1f;
      /* vrati se na pocetak zapisa */
      fseek(dat, -1L*sizeof(zapRadnik), SEEK_CUR);
      fwrite(&zapRadnik, sizeof(zapRadnik), 1, dat);
                                 /* ili fflush(dat) */
      fseek(dat, OL, SEEK_CUR);
   fclose(dat);
   return 0;
}
```