

Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

2

Microdesafíos - Mesa IV-V-VI

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

The Legend of Zelda: Breath of the Wild 13,4 GB
Mario Kart 8 Deluxe 7168 MB
Snipperclips: Cut it Out, Together 1,60 GB
Disgaea 5 5,92 GB
Puyo Puyo Tetris 1,09 GB
I Am Setsuna 1,40 GB
Dragon Quest Heroes I·II 0,0000305176 PB
Nobunaga's Ambition 5 GB
Air Conflicts: Secret Wars 1572864 KB
Air Conflicts: Pacific Carriers 1,4 GB
Block-a-Pix Deluxe 84,0 MB
Cuphead 3,3 GB
Gems of War 458 MB
Inferno Climber: Reborn 1,7 GB
Istanbul: Digital Edition 330 MB

Podríamos instalar todos los juegos menos: The Legend of Zelda: Breath of the Wild y Dragon Quest Heroes I·II. En total instalaremos una cantidad de 30,36 GB.

Por lo tanto estos juegos son los que instalaremos:

Juego	Peso	GB
Gems of War	458 MB	0,044726562
Block-a-Pix Deluxe	84,0 MB	0,08203125
Istanbul: Digital Edition	330 MB	0,32226562
Puyo Puyo Tetris	1,09 GB	1,09
I Am Setsuna	1,40 GB	1,4
Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB	1,4
Air Conflicts: Secret Wars	1572864 KB	1,5
Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB	1,6
Inferno Climber: Reborn	1,7 GB	1,7
Cuphead	3,3 GB	3,3
Nobunaga's Ambition	5 GB	5
Disgaea 5	5,92 GB	5,92
Mario Kart 8 Deluxe	7168 MB	7

ALUMNOS:

SOPHIA BOTTINI GARAY

FLORENCIA MARIA PICCO BERROTARÁN

IGNACIO VILLAFANE

MARIA SOL DIAZ REAL

MARTIN OSELLA

JAMES RICARDO CAÑAS REALES