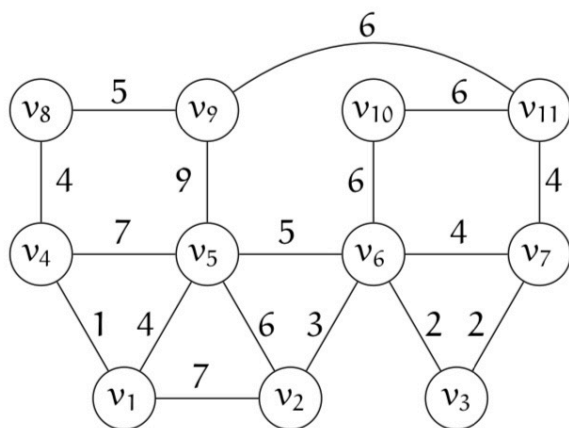
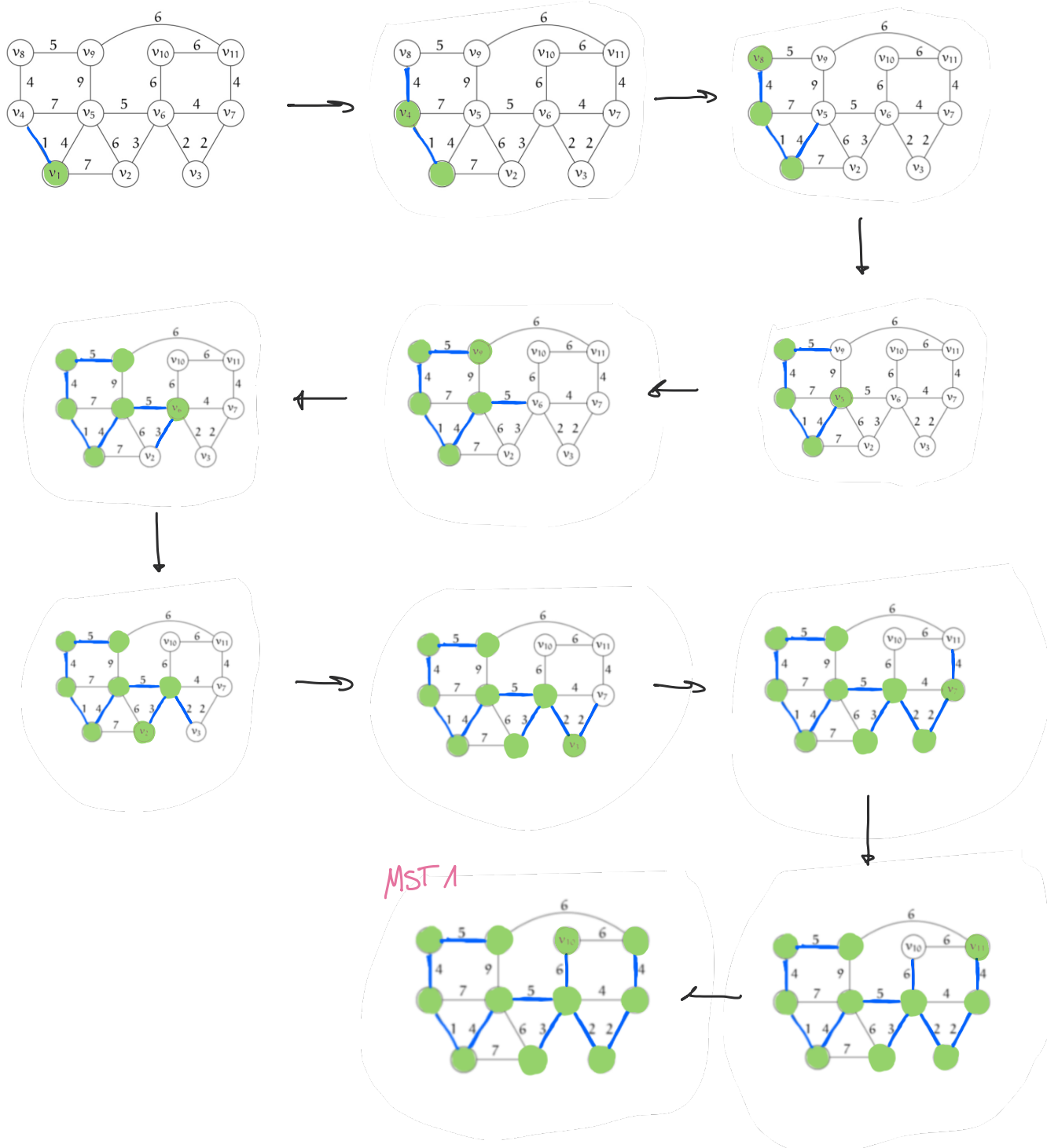


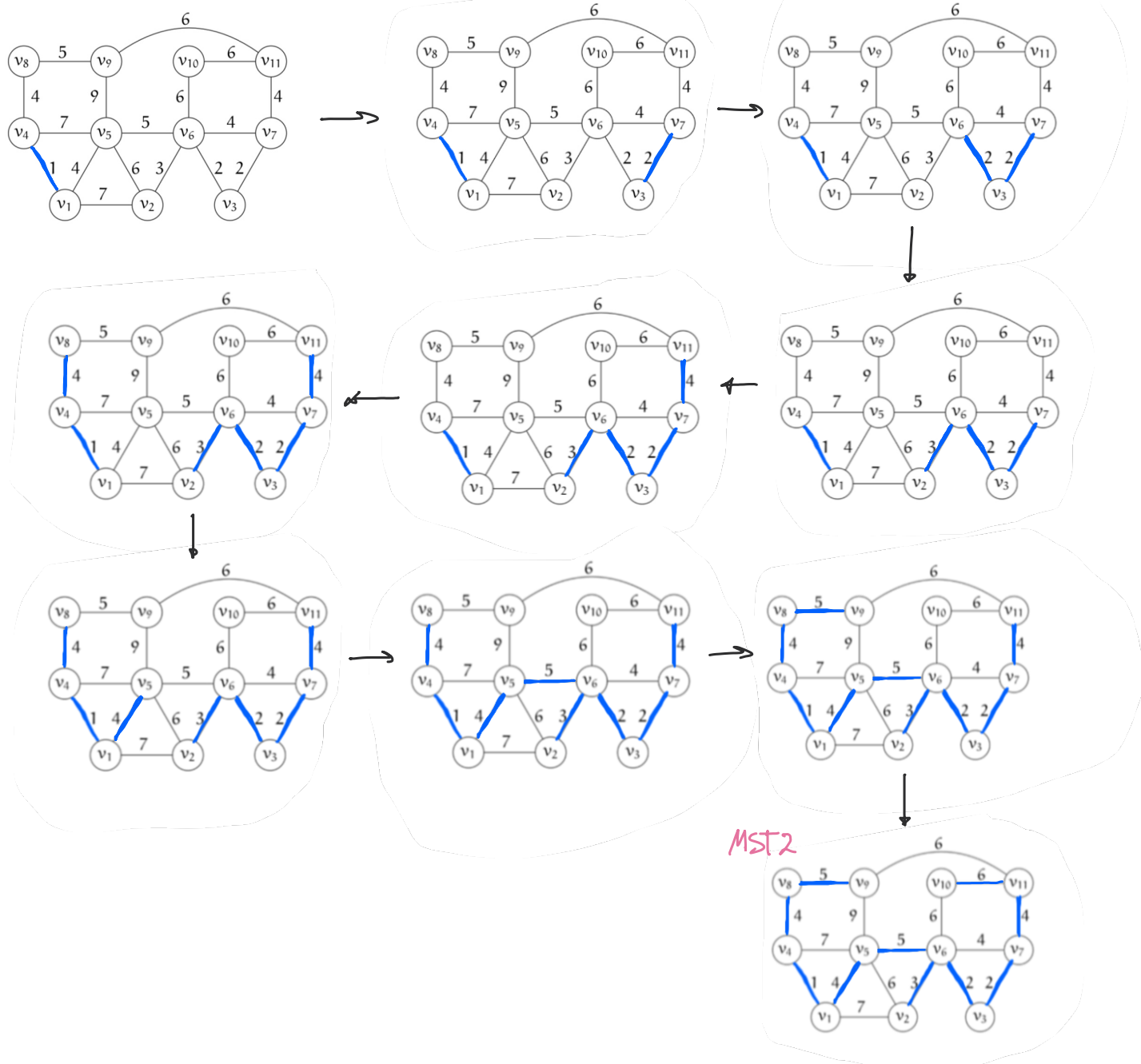
4. Dany jest graf, którego krawędzie mają przyporządkowane wagi, przedstawione na rysunku.



Przebieg Algorytmu Prim z wierzchołkiem v_1 :



Przebieg algorytmu Kruskala:



Zauważmy, że otrzymane MST są różne pod względem krawędzi które do nich należą. Sumy sumy krawędzi w obu MST są sobie równe i wynoszą: $1+2+2+3+4+4+4+5+5+6 = 36$

Ten przykład pokazuje, że dla dowolnego spójnego grafu nieskierowanego może istnieć więcej niż jedno MST. Wynika to z tego, że zarówno w algorytmie Prim'a, jak i Kruskala porządek remisów jest rozpatrywany dowolnie i każdy z wyborów krawędzi o aktualnie najmniejszej wadze prowadzić może do uzyskania innego drzewa MST.