

0 ÍNDICE

1. Interfaz de la aplicación.
 - a. Pestaña para gestión de muebles.
 - i. Botones de la interfaz.
 - ii. Inputs de la interfaz.
 - iii. Mostrar información.
 - b. Pestaña para gestión de pedidos.
 - i. Botones de la interfaz.
 - ii. Inputs.
 - iii. Mostrar información.

1 Interfaz de la aplicación

La interfaz de usuario de esta aplicación consta de dos pestañas .

Primero podemos la pestaña de *Gestionar muebles*, donde podemos tanto añadir, como eliminar, modificar y listar los distintos y *Gestionar pedidos*, donde podemos hacer pedidos de diferentes productos, listar esos pedidos y generar informes ya sea de un solo pedido o de todos los pedidos, lo cual también generará una gráfica con la cantidad de productos que hay de cada uno.

1.a Pestaña para gestión de muebles

Gestionar muebles | Generar pedidos

ID	NOMBRE	PRECIO	DIMENSIONES
----	--------	--------	-------------

Mueble

Id mueble

Nombre

Precio

Dimensiones

Altura

Ancho

Largo

Dimensiones

1.a.i Botones

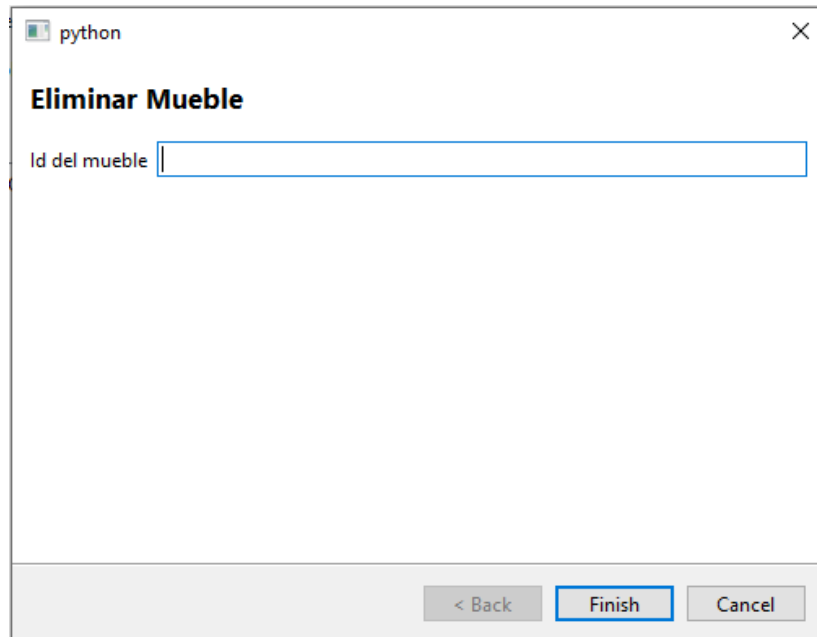
Los botones de los que consta esta pestaña son:

- **Añadir mueble:**

Con este botón se recogen los valores que se muestran a la derecha y se inserta un mueble en la base de datos.

- **Eliminar mueble:**

Cuando pulsamos este botón nos aparece el siguiente Wizard:

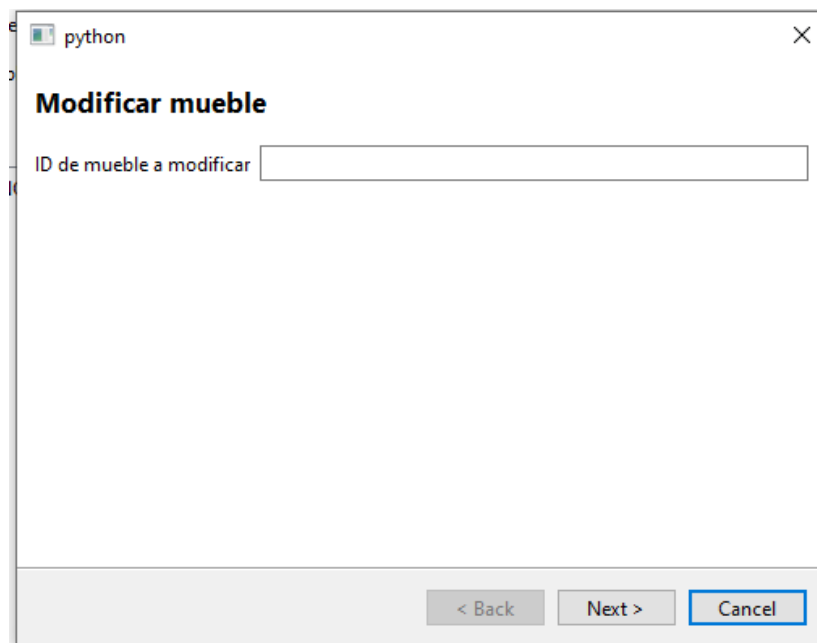


The screenshot shows a window titled 'python' with a close button (X) in the top right corner. The main title is 'Eliminar Mueble'. Below the title is a text input field labeled 'Id del mueble'. At the bottom of the window, there are three buttons: '< Back', 'Finish' (highlighted with a blue border), and 'Cancel'.

Introducimos un número entero de un mueble que exista en la base de datos y pulsamos en Finish para completar esta acción.

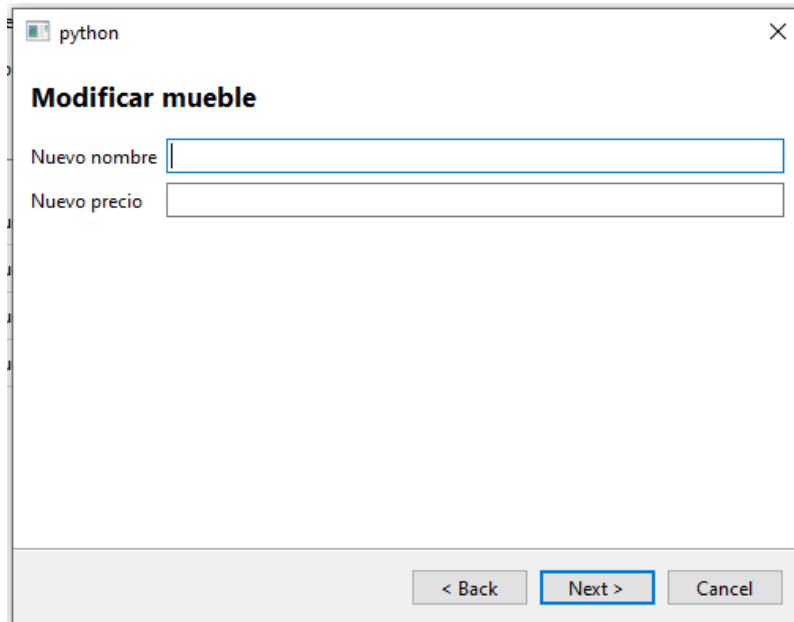
- **Modificar el mueble:**

Cuando pulsamos este botón nos abre una ayuda que nos va pidiendo los diferentes atributos de un mueble para actualizarlos en la base de datos.



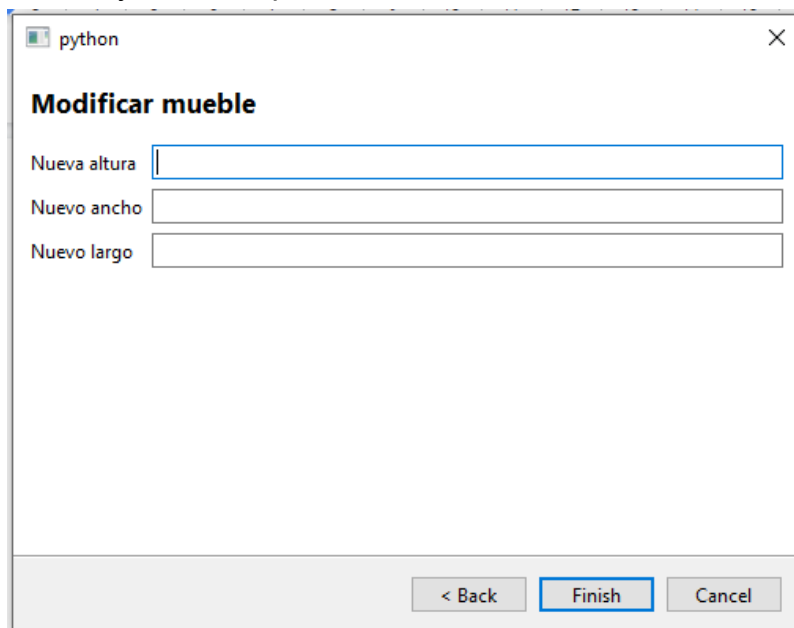
The screenshot shows a window titled 'python' with a close button (X) in the top right corner. The main title is 'Modificar mueble'. Below the title is a text input field labeled 'ID de mueble a modificar'. At the bottom of the window, there are three buttons: '< Back', 'Next >' (highlighted with a blue border), and 'Cancel'.

En esta primera pantalla debemos introducir un número entero que representa el id del mueble que queremos modificar.



A screenshot of a Python application window titled "python" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a form titled "Modificar mueble". The form has two input fields: "Nuevo nombre" and "Nuevo precio". At the bottom of the window, there are three buttons: "< Back", "Next >", and "Cancel". The "Next >" button is highlighted with a blue border.

En la segunda pantalla nos pide el nuevo que queremos ponerle al mueble y el nuevo precio.



A screenshot of a Python application window titled "python" with a close button (X) in the top right corner. The window contains a form titled "Modificar mueble". The form has three input fields: "Nueva altura", "Nuevo ancho", and "Nuevo largo". At the bottom of the window, there are three buttons: "< Back", "Finish", and "Cancel". The "Finish" button is highlighted with a blue border.

En esta última pantalla nos pide las nuevas dimensiones que tendrá el mueble. Una vez rellenemos los datos cuando le damos a Finish los datos se actualizarán en la base de datos y se mostrarán en la tabla.

- **Listar Muebles.**

Cuando le damos a este botón se muestran los distintos muebles con sus datos en la tabla que está abajo de la interfaz.

<div>ListarMuebles</div>					
	ID	NOMBRE	PRECIO	DIMENSIONES	
1	2	Prueba	120	12 x 12 x 12	
2	3	Prueba	120	12 x 12 x 12	
3	4	Prueba	120	12 x 12 x 12	
4	1	Modificado	300	12 x 12 x 12	

1.a.ii Inputs

Los inputs de esta pestaña son muy simples:

- **Id Mueble:** Id del mueble a introducir (número entero).
- **Nombre:** Nombre del mueble.
- **Precio:** Precio del mueble (número entero).
- **Altura:** Altura del mueble (número entero).
- **Ancho:** Ancho del mueble (número entero).
- **Largo:** Largo del mueble (número entero).

1.a.iii Mostrar información

Como se muestra la información es mediante una tabla donde se ve reflejado todos los productos que existen en la base de datos con sus respectivos atributos.

1.b Pestaña para gestión de pedidos

Generar pedidos

Id Pedido: 5

ID Mueble:

Cantidad:

Generar Informe

Hacer Pedido

Informe todos los pedidos

	ID	NOMBRE	CANTIDAD
1	1	Prueba	23
2	2	Prueba	23
3	3	Prueba	23
4	4	Prueba	23

1.b.i Botones

Solo encontramos tres botones en esta pestaña:

- **Generar informe:**

Este botón genera un informe de solo un pedido.

Cuando presionamos este botón nos aparece un wizard.

←

Elegir pedido

ID de pedido: p

Finish Cancel

En esta pantalla introducimos el número del pedido del que queremos generar el informe y al pulsar nos aparecerá a la derecha el pdf del informe que hemos generado a la vez que se descarga este mismo.

Id Pedido
ID Mueble
Cantidad


Generar Informe

Hacer Pedido

Informe todos los pedidos

	ID	NOMBRE	CANTIDAD
1	1	Prueba	23
2	2	Prueba	23
3	3	Prueba	23
4	4	Prueba	23

AtomicFurniture



Informe sobre el pedido: 1

ID del producto pedido: 1 Nombre producto Modificado: Precio: 300
Cantidad Pedido del producto: 23

Coste Total del pedido: 6900 €

Información sobre empresa:

Para nosotros, la selección de materiales tiene que ver con tomar decisiones responsables. Si no podemos utilizar recursos renovables, buscamos recursos reciclados o reciclables. En todo lo que hacemos, nos esforzamos por mantener precios bajos y una elevada calidad. Para ello no es sólo a los materiales, también tenemos en cuenta a las personas, la producción y el transporte. Además, siempre nos esforzamos por mejorar. Al trabajar con otros y plantearnos desafíos, nuestro objetivo es garantizar el acceso a largo plazo a materiales primos sostenibles y controlar la huella de carbono de nuestro sector. Sigue leyendo para conocer algunos de los materiales de nuestros productos.

- **Hacer pedido:**

Este botón, recoge los valores introducidos en los campos de arriba para generar un pedido de un producto en específico y de una cantidad de ese producto seleccionado.

- **Informe todos los pedidos:**

Cuando presionamos este botón nos aparece un Wizard que nos pide cuantos informes queremos mostrar en el informe.

←

Elegir numero de Pedidos

Numero de pedidos

☐ Incluir precio total.

Finish

Cancel

Aquí nos aparece el número de pedidos que queremos que aparezcan en el informe y si queremos incluir el precio final de todos los pedidos que hemos indicado o no.

Una vez presionamos Finish nos generará el informe con los datos anteriormente mencionados.

1.b.ii Inputs

Encontramos tres inputs de los cuales solo dos son modificables, el otro se genera automáticamente según el número de pedidos que ya hayamos hecho.

Estos son:

- **Id pedido:** Este dato se genera automáticamente en base a otros pedidos que ya hayamos hecho previamente.
- **Id mueble:** Aquí introducimos el id del mueble del que queremos pedir stock.
- **Cantidad:** Aquí especificamos la cantidad que queremos pedir del mueble anteriormente introducido.

1.b.iii Mostrar información

Podemos ver que en la tabla de abajo de la interfaz cada vez que hagamos un pedido se mostrará la cantidad que hay de cada uno de los muebles para poder hacer una gestión del stock actual del almacén