

E1 À l'entrée d'un concert, les billets de $\$20\{\epsilon\}$ sont vendus en lançant un dé équilibré à six faces.

- Si la face est 6, le billet est gratuit.
- Si la face est 5, le billet est demi-tarif.
- Sinon le billet est vendu au tarif normal.

Que peut-on en déduire concernant la recette de ce concert sachant que 3000 billets sont vendus ?

E2 Quelle est l'espérance de la variable aléatoire X qui associe le résultat d'un lancer de dé équilibré à six faces ?

E3 On lance deux pièces de monnaie équilibrées. On note X la variable aléatoire qui associe le gain obtenu : si on obtient deux piles, alors on gagne 1€, sinon on perd 1€.

a. Dressez un tableau de la loi de probabilité de X .

b. Calculez $P(X = 1)$.

c. Calculez l'espérance mathématique de X .

d. Complétez le script suivant en langage Python qui simule cette expérience et renvoie le gain moyen obtenu sur un grand nombre de lancers :

```
1 from random import randint
2 def simulation(nb_lancers):
3     gain = 0
4     for i in range(nb_lancers):
5         piece1 = randint(0, 1)
6         piece2 = ...
7         if piece1 == 0 and piece2 == 0:
8             gain = gain + ...
9         else:
10            gain = ...
11    return gain/...
```

Définitions : Soit X une variable aléatoire discrète définie sur un univers Ω et à valeurs dans \mathbb{R} . La **variance** de X est le nombre réel positif ou nul défini par :

$$V(X) = E((X - E(X))^2)$$

où $E(X)$ est l'espérance mathématique de X . La variance est la moyenne des carrés des écarts à la moyenne.

Elle mesure la dispersion des valeurs de X autour de sa moyenne.

La **racine carrée de la variance** est l'**écart-type** de X et se note $\sigma(X)$.

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

L'écart-type est une mesure de la dispersion des valeurs de X autour de sa moyenne.

E4 Soit X une variable aléatoire suivant la loi de probabilité suivante :

x_i	-2	1	5
$P(X = x_i)$	0,3	0,2	0,5

a. Calculez l'espérance mathématique de X .

b. Complétez l'entête des lignes du tableau suivant :

x_i	-2	1	5
$P(X = x_i)$	0,3	0,2	0,5
	-4,1	-1,1	2,9
	16,81	1,21	8,41
	5,043	0,242	4,205

c. En déduire la variance de X .

d. L'écart-type vaut environ 3,08, comment a-t-il été obtenu ?

E5 On considère la variable aléatoire X suivant la loi de probabilité suivante :

x_i	-2	0	3
$P(X = x_i)$	0,1	0,6	0,3

L'écart-type de X est environ 1,62.

a. Écrire en une seule ligne le calcul de l'espérance de X .

b. Écrire en une seule ligne le calcul de la variance de X sachant que $E(X) = 0,7$.

c. Écrire en une seule ligne le calcul de l'écart-type de X sachant que $V(X) = 2,61$.

E6

a. Si X est une variable aléatoire et que son écart-type est nul, que peut-on dire de X ?

b. Si X est une variable aléatoire et que $\sigma(X) = 0,7$, que vaut la variance de X ?

E7 On considère une variable aléatoire X dont l'espérance est 2,5 et l'écart-type est 1,5.

x_i	x_1	x_2	x_3
$P(X = x_i)$	p_1	p_2	p_3

a. Si on note $Y = 2X - 3$, calculez $E(Y)$

b. Si on note $Z = 3X + 1$, calculez $V(Z)$.

E8 On souhaite écrire un programme en langage Python qui calcule l'espérance et la variance d'une variable aléatoire X dont la loi de probabilité est donnée par deux listes X (les valeurs de X) et P (les probabilités associées).

```
1 def esperance_variance(X, P):
2     E = 0
3     V = 0
4     for i in range(len(X)):
5         E = E + ...
6         V = V + ...
7     return E, V
```