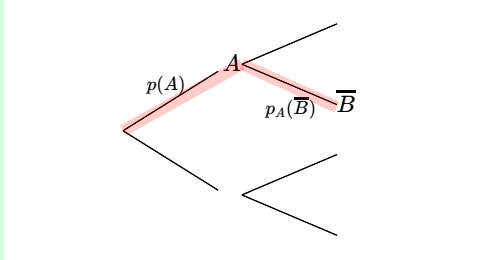


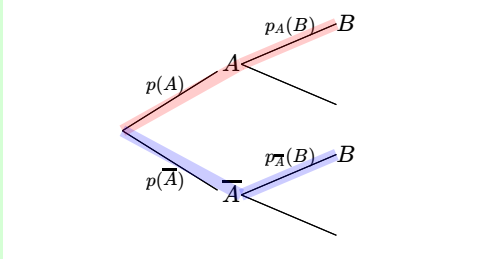
Propriété 1. Dans un arbre pondéré, la somme des probabilités des branches issues d'un même nœud est égale à 1.



Propriété 2. La probabilité d'un chemin est le produit des probabilités des branches qui le composent.
Par exemple, $p(A \cap \overline{B}) = p(A) \times p_A(\overline{B})$.



Propriété 3. La somme des probabilités des chemins qui mènent à un même événement est égale à la probabilité de cet événement.
Par exemple,
 $p(B) = p(A \cap B) + p(\overline{A} \cap B) = p(A) \times p_A(B) + p(\overline{A}) \times p_{\overline{A}}(B)$.



A et B désignent deux événements d'un univers Ω . On peut modéliser les probabilités conditionnelles par un arbre pondéré.

