Dans toute la fiche, on considère un repère orthonormé du plan.

Expression analytique du produit scalaire

Propriété: Dans un repère orthonormé, soient deux vecteurs $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\overrightarrow{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. Le produit scalaire de ces deux vecteurs est donné par :

$$\overrightarrow{u}.\overrightarrow{v}=xx'+yy'$$

Considérons les vecteurs

Calculez les produits scalaires suivants :

- a. $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}$
- c. $3\overrightarrow{v}\cdot\overrightarrow{w}$
- $\mathbf{d} \cdot \overrightarrow{u} \cdot (\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w})$
- e. $(\overrightarrow{w}-\overrightarrow{v})\cdot(\overrightarrow{w}+\overrightarrow{u})$ f. $(4\overrightarrow{u}-3\overrightarrow{v})\cdot(-2\overrightarrow{w})$

E2 Considérons les points

B(-3;4)

C(-5;-1)

Calculez les produits scalaires suivants : $\overset{\sim}{\longrightarrow}$

- a. $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$ b. $\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AB}$ c. $\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC}$ d. \overrightarrow{AB}
- E3 Considérons les vecteurs suivants : $\overrightarrow{u_4} \begin{pmatrix} 9 \\ 6 \end{pmatrix}$

Lesquels de ces vecteurs sont orthogonaux entre

E4 Considérons les points

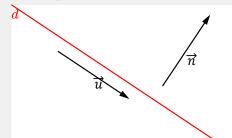
A(4;4) $B(-1;-6) \qquad M(-3;0)$ N(5; -4)Montrez que les droites (AB) et (MN) sont perpendiculaires.

E5 Considérons les points suivants :

- A(1; -2)B(-2; 2)C(7; 2,5)a. Calculez les carrés scalaires des vecteurs
- formés par les sommets du triangle ABC. **b.** En déduire que le triangle ABC est rectangle
- **c.** Montrez que le triangle ABC est rectangle en A d'une autre manière.

Vecteur normal à une droite

Définition : Un vecteur normal à une droite dest un vecteur orthogonal à tout vecteur directeur de d.



Propriété : Si un vecteur \overrightarrow{n} est orthogonal à un vecteur directeur \overrightarrow{u} d'une droite d, alors \overrightarrow{n} est normal à la droite.

E6 Dans chaque situation, déterminez si oui ou non le vecteur \overrightarrow{n} est normal à la droite d.

a. $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ et d est la droite passant par A(1;2)

et de vecteur directeur $\overrightarrow{u} \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix}$.

- **b.** $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} -5 \\ 3 \end{pmatrix}$ et d est la droite passant par les points A(-3;4) et B(5;1).
- c. $\overrightarrow{\pi} \begin{pmatrix} 9 \\ 2 \end{pmatrix}$ et d est la droite d'équation cartésienne 3x-2y-5=0.

Propriété : Considérons une droite passant par un point A et de vecteur normal \overrightarrow{n} . Un point M appartient à cette droite si et seulement si $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n} = 0$.

E7 On considère la droite passant par le point A(5;-2) et de vecteur normal \overrightarrow{n} (

- **a.** Notons M(x;y) un point du plan. Exprimez $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{n}$ en fonction de x et y.
- b. En déduire une équation cartésienne de la droite d.

Propriété : Soit d une droite de vecteur normal $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$. Une équation cartésienne de dest ax + by + c = 0, où c est un réel. Propriété : (réciproque) Soit d une droite d'équation cartésienne ax+by+c=0. Un vecteur normal à d est $\overrightarrow{n} \begin{pmatrix} a \\ \iota \end{pmatrix}$

 \blacksquare Soit d la droite de vecteur normal let passant par le point $A(3;4)\,.$ On se propose de déterminer une équation cartésienne de

n est un vecteur normal à d on peut donc écrire une équation cartésienne de d sous la forme

$$x + y + c = 0$$

où c est un réel à déterminer. A appartient à d, donc ses coordonnées vérifient cette équation cartésienne. On a donc

$$\underline{} \times \underline{} + \underline{} \times \underline{} + c = 0$$

En remplaçant les coordonnées de A dans cette équation, on obtient $c = \underline{\hspace{1cm}}$. Une équation cartésienne de d est donc

$$\underline{}x + \underline{}y + \underline{} = 0$$

lacksquare On considère la droite d d'équation cartésienne 3x-8y+5=0. Déterminez un vecteur normal à cette droite.