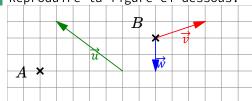
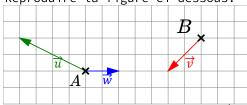
Reproduire la figure ci-dessous.



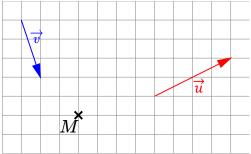
- Construire le représentant d'origine A du vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$
- Construire le représentant d'origine A du vecteur $\overrightarrow{u} + \overrightarrow{w}$
- Construire le représentant d'origine B du vecteur $\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}.$

Reproduire la figure ci-dessous.



- ullet Construire le point E tel que $\overrightarrow{AE} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{w}$.
- Construire le point F tel que $\overrightarrow{BF} = \overrightarrow{v} + \overrightarrow{u}$.
- Construire le point G tel que $\overrightarrow{BG} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{w}.$

Reproduire la figure puis construire le représentant d'origine M du vecteur $\overrightarrow{u}-\overrightarrow{v}$.



Reproduire la figure puis construire le représentant d'origine M du vecteur $\overrightarrow{u}-\overrightarrow{v}$.

