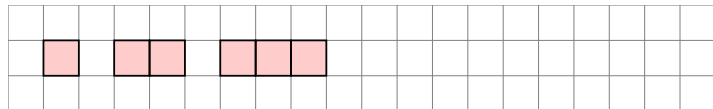
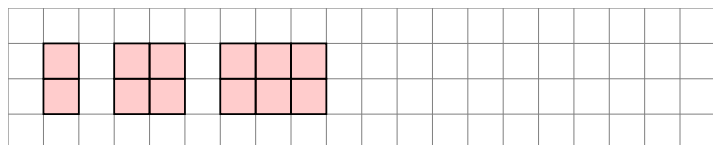


Définition 1. Un pattern est une figure géométrique (un motif) qui se répète selon une certaine logique.

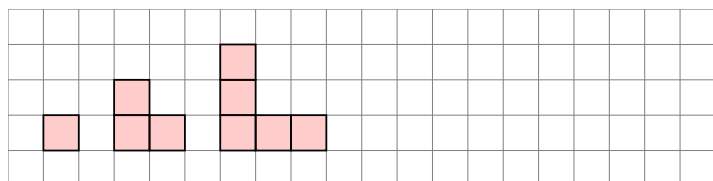
Pattern 1



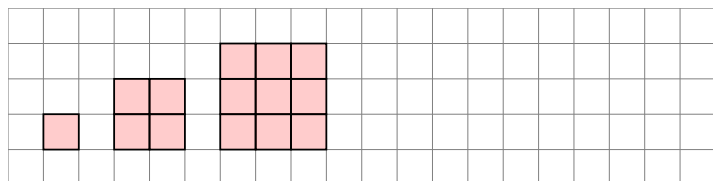
Pattern 2



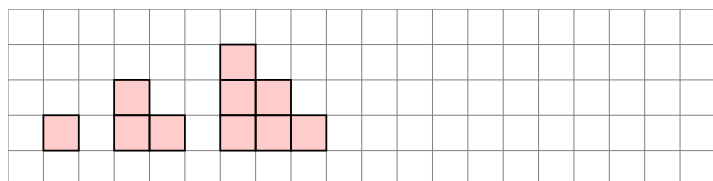
Pattern 3



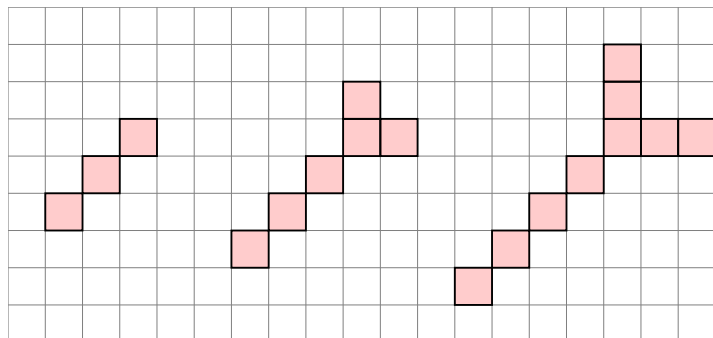
Pattern 4



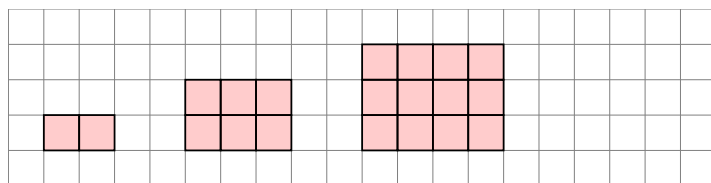
Pattern 5



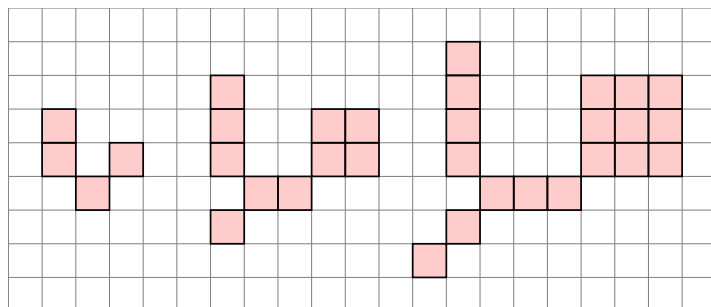
Pattern 6



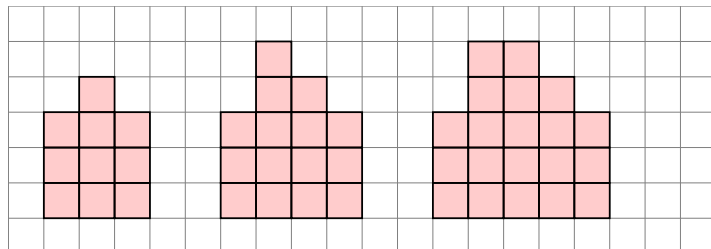
Pattern 7



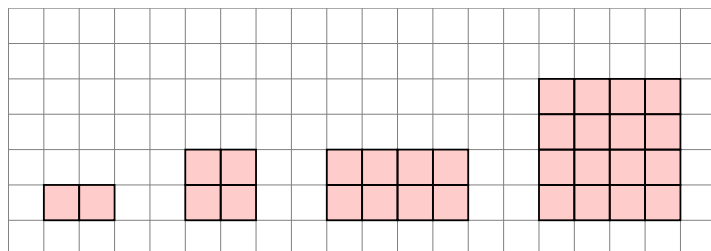
Pattern 8



Pattern 9



Pattern 10



E1 Travail de recherche.

- Pour chaque pattern dessinez les deux motifs suivants.
- Calculez le nombre total de carrés nécessaires pour les motifs de rang 1 à 5.
- Déterminez une formule permettant de calculer le nombre de carrés en fonction du rang du motif. Justifiez.
- Déterminez une formule permettant de calculer la somme des nombres de carrés des motifs de rang 1 à n . Justifiez.