Q1

- a. Qu'appelle-t-on une base de vecteurs dans le plan ?
- **b.** Qu'appelle-t-on une base orthonormée ?
- c. Quelles sont les coordonnées d'un vecteur dans une base du plan ?
- d. Qu'appelle-t-on un repère du plan ?
- e. Qu'appele-t-on un repère orthonormé ?
- f. Quelles sont les coordonnées d'un point dans un repère du plan ?

Pour chaque vecteur, donnez ses

 $\begin{array}{lll} \text{a. } u_1=2i-7\vec{j} & \text{b. } \vec{u}_2=4\vec{j}+8\vec{i} \\ \text{c. } \vec{u}_3=2(-2\vec{i}+3\vec{j}) & \text{d. } \vec{u}_4=\vec{i}-\vec{j} \\ \text{e. } \vec{u}_5=\frac{-\vec{i}+\vec{j}}{2} & \text{f.} \end{array}$

a.
$$ec{u}_1=2ec{i}-ec{7}ec{j}$$

b.
$$ec{u}_2=4ec{j}+8ec{i}$$

c.
$$ec{u}_3=2(-2ec{i}+3ec{j})$$

d.
$$ec{u}_4=ec{i}-ec{j}$$

e.
$$ec{u}_5=rac{-i+j}{2}$$

f.
$$ec{u}_6=2ec{i}+3ec{i}$$

g.
$$ec{u}_7=4j-7j$$

g.
$$ec{u}_7=4ec{j}-7ec{j}$$
 h. $ec{u}_8=rac{ec{i}}{\sqrt{25}}-rac{3}{15}ec{i}$

i.
$$ec{u}_9 = rac{4^3 ec{i} + 2^8 ec{j}}{8^2}$$

j.
$$ec{u}_{10}=4(ec{i}-ec{j})+2ec{i}$$

E2 Dans chaque cas, déterminez les

coordonnées du vecteur \vec{u} dans la base (\vec{i},\vec{j}) .

a.
$$5\vec{u}+\vec{i}=2\vec{j}+4\vec{u}$$

b.
$$\vec{u}+2\vec{i}=\vec{j}+3\vec{u}$$

c.
$$4(ec{u}+ec{j})=-3ec{i}+3ec{v}$$

$$\begin{array}{lll} {\sf a.} \; 5\vec{u} + \vec{i} = 2\vec{j} + 4\vec{u} & {\sf b.} \; \vec{u} + 2\vec{i} = \vec{j} + 3\vec{u} \\ {\sf c.} \; 4(\vec{u} + \vec{j}) = -3\vec{i} + 3\vec{u} & {\sf d.} \; \frac{\vec{u} + \vec{i}}{2} = \frac{\vec{j} + \vec{u}}{3} \end{array}$$

- a. Placez dans un repère orthonormé les points A(2;1), B(5;1), C(-1;3), D(7;3) et E(2; -2).
- b. Déterminer par lecture graphique les coordonnées des vecteurs suivants.

$$\overrightarrow{AB}$$
 \overrightarrow{AC} \overrightarrow{AD} \overrightarrow{AE} \overrightarrow{BC} \overrightarrow{BD} \overrightarrow{BE} \overrightarrow{CD} \overrightarrow{CE} \overrightarrow{DE}

- c. Retrouver les résultats de la guestion précédente par le calcul.
- d. Calculer les coordonnées des vecteurs suivants puis contrôler le résultat avec la figure.

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} \qquad \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} \qquad \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE} \qquad \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AD}$$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AE} \qquad \overrightarrow{AD} + \overrightarrow{AE} \qquad \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BD} \qquad \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{BE}$$

$$\overrightarrow{BD} + \overrightarrow{BE} \qquad \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{CE}$$

- a. Quelles sont les coordonnées de la somme de deux vecteurs ?
- b. Quelles sont les coordonnées du produit d'un vecteur par un nombre ?

On considère $\vec{u} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

- **a.** Calculez les coordonnées de $3 ec{u} + 2 ec{v}$.
- **b.** Calculez les coordonnées de $3\vec{u}-2\vec{v}$.
- **c.** Tracez les vecteurs $3\vec{u}$, $2\vec{v}$ puis contrôlez le résultat précédent.

- a. Comment déterminer la norme d'un vecteur à partir de ses coordonnées ?
- **b.** Que peut-on dire de la norme du produit d'un vecteur \vec{u} par un nombre k ?
- c. Comment calculer la norme de la somme de deux vecteurs ?
- d. Comment déterminer la distance entre deux points à partir de leurs coordonnées ?
- E5 Dans chaque cas déterminez la norme du vecteur $ec{u}$. Toutes les coordonnées sont exprimées dans une base orthonormée (i,j).

a.
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

b.
$$\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ \vec{z} \end{pmatrix}$$

c.
$$ec{u} = \hat{3}ec{i} - 4ec{j}$$

d.
$$\vec{u} = \vec{i} + \vec{j}$$

a.
$$\vec{u} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$
 b. $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ c. $\vec{u} = 3\vec{i} - 4\vec{j}$ d. $\vec{u} = \vec{i} + \vec{j}$ e. $\vec{u} = \vec{a} - \vec{b}$ si $\vec{a} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \end{pmatrix}$

f.
$$ec{u}=-6ec{a}$$
 si $ec{a}egin{pmatrix} -3 \ -4 \end{pmatrix}$

$$\mathbf{f.} \ \vec{u} = -6\vec{a} \ \text{si} \ \vec{a} \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{g.} \ u = -3\vec{a} + 4\vec{b} \ \text{si} \ \vec{a} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \ \text{et} \ \vec{b} \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

E6 On considère les points $A(5;7),\ B(3;7),$ C(-6; -2), D(-6; 3), E(-1; 2), F(3; 1),G(2;5), H(-4;1), I(4;-2), J(-2;5),K(-1; 1), L(1; -2) et M(5; 5).

- **a.** Calculer AB.
- **b.** Calculer CD.
- ${f c.}$ Montrer que EFG est isocèle.
- **d.** Montrer que HIJ n'est pas rectangle.
- f e. Montrer que KLM est rectangle.
- **f.** Calculer le périmètre de ABC.

E7 La formule de Héron permet de calculer l'aire d'un triangle :

$$\mathcal{A} = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

où p est le demi-périmètre du triangle et $a,\ b$ et c sont les longueurs des côtés du triangle. Toutes les coordonnées sont exprimées dans un repère orthonormé (O, \vec{i}, \vec{j}) . On considère les points $A(-1\ ;\ 3)$, $B(5\ ;\ 7)$, $C(5\ ;\ -3)$ et $H(0\ ;\ 2)$.

- **a.** Montrer que ABH est rectangle.
- b. En déduire un calcul de l'aire du triangle ABC.
- **c.** Calculer BC, p, p-a, p-b et p-c.
- **d.** Montrer que $p(p-a)=30\sqrt{2}+30$ et $(p-b)(p-c) = 30\sqrt{2} - 30.$
- **e.** En déduire l'aire du triangle ABC à l'aide de la formule de Héron.