



## 1 - Objectif de mon projet

La genèse de mon idée a pris sa source lors du développement du neuvième exercice nommé « Baluchon ». Pour rappel, ce projet était une application dont le but était d'offrir à un voyageur un traducteur, un convertisseur monétaire, une indication météorologique et tout cela dans une même application.

Dans mon fort intérieur il m'apparaissait évident qu'elle manquait de certains services pour remplir d'avantage sa fonction de couteau suisse du voyageur.

J'en liste ici quelques-uns :

- un assistant d'orientation qui le moment venu se montrerait très utile lors d'une immersion dans des lieux inconnus.
- un moyen de lister et de transmettre les coordonnées facilement et rapidement et cela par une manière original d'encodage.
- un outil permettant de faciliter le contact avec la population par la participation au jeux très actuel que sont les jeux de rôle, mais pas que.

Je souhaitais aussi profiter de cette dernière création pour revoir et intégrer tout un ensemble de frameworks qui m'a accompagné tout au long de cette année.

Enfin, je voulais me prouver que j'étais capable de les orchestrer sous une même application, tout en la garantissant stable et évolutive.

J'espère que cette application, accessible en open source sur Github sera installée par le plus grand nombre, afin d'obtenir de nombreux retour m'encourageant à envisager une seconde version. Celle-ci se voudra étoffe des éléments attendus et toujours dans l'esprit de proposer un outil aux globe-trotters d'où son nom « *Traveler's Tools* ».

Je souhaite à tous les utilisateurs d'apprécier sans limite mon travail autant que j'ai eu de plaisir à développer cette application.