

Università degli Studi di Napoli “Federico II”
Corso di Programmazione 1
Homework3

Si realizzi in C++ una classe Prodotto da utilizzarsi nell'ambito di una applicazione di gestione di magazzini.

La classe Prodotto contiene le seguenti variabili membro:

- Codice (deve essere una stringa C allocata staticamente, alfanumerica di 5 caratteri, in cui i primi due caratteri siano lettere maiuscole dell'alfabeto ed i restanti tre cifre)
- Descrizione (stringa C allocata dinamicamente, char *)

La classe deve fornire le funzionalità necessarie per la gestione dell'estensione dinamica degli oggetti (costruttori incluso il costruttore di copia, distruttore, operatore di assegnazione e attenzione all'implementazione delle altre funzioni!), le funzioni di accesso e posizionamento (getter e setter) gli operatori di shift (<< , >>) e gli operatori == e !=. Deve inoltre fornire un metodo per il controllo del formato del codice.

Si sviluppi quindi un opportuno programma per il test della classe e delle funzionalità realizzate.

Realizzare un Elenco di Prodotti utilizzando un vettore C e delle funzionalità messe a disposizione dell'utente ricorrendo ancora ad uno stile di programmazione procedurale come negli esercizi precedenti (ad esempio: inserimento di un prodotto, cancellazione di un prodotto, ricerca di un prodotto. Non sia possibile inserire duplicati.)

Si proceda analogamente per gli esercizi precedentemente svolti (Complesso, Voce, Calciatore, Conto). Si utilizzino gli oggetti al posto dei record come elementi di un vettore negli esercizi relativi (ove applicabile).