

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ**

БУЗУН ВЛАДИСЛАВ, ФРИГИН ПАВЕЛ

**Концептуальное проектирование: разработка
интерактивного прототипа интерфейса**

Отчет по лабораторной работе №4
По курсу “Проектирование человеко-машинных интерфейсов”

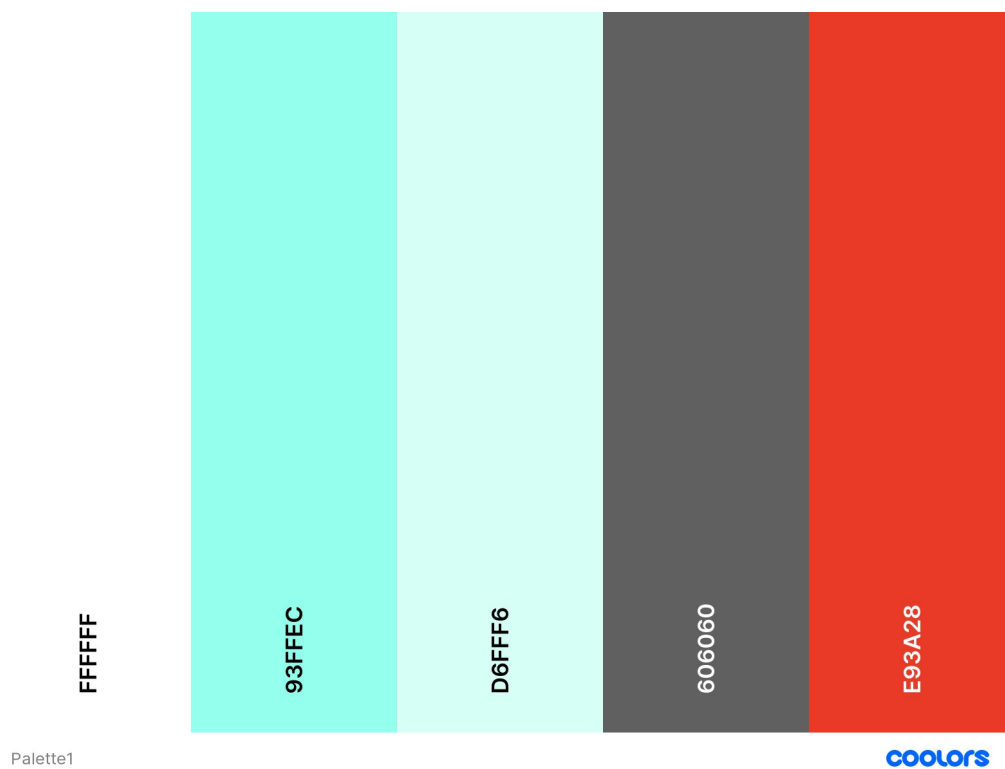
Преподаватель
Давидовская Мария Ивановна

Минск, 2020г.

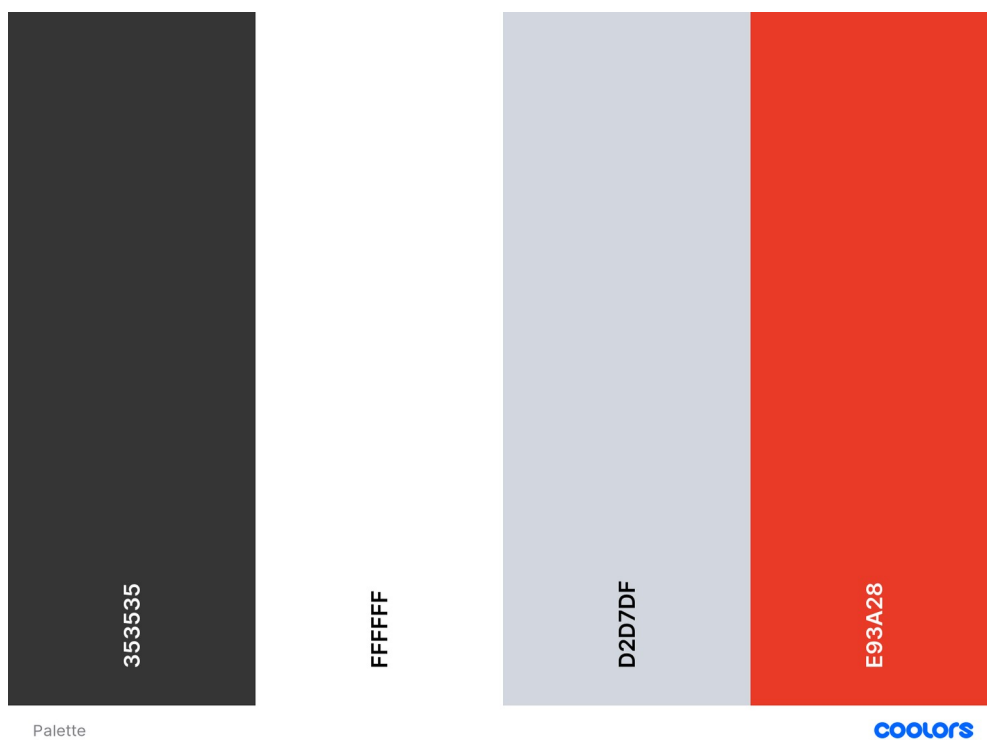
Содержание

Дизайн-макет для проведения исследования визуального языка.....	3
Результаты исследования визуального языка продукта.....	6
Макеты страницы веб-приложения под разные разрешения.....	7
Концептуальные макеты: интерактивные прототипы для веб-приложения.....	8
Руководства по стилям для мобильного и веб-приложения.....	9
Отчёт о выполнении лабораторной работы.....	11

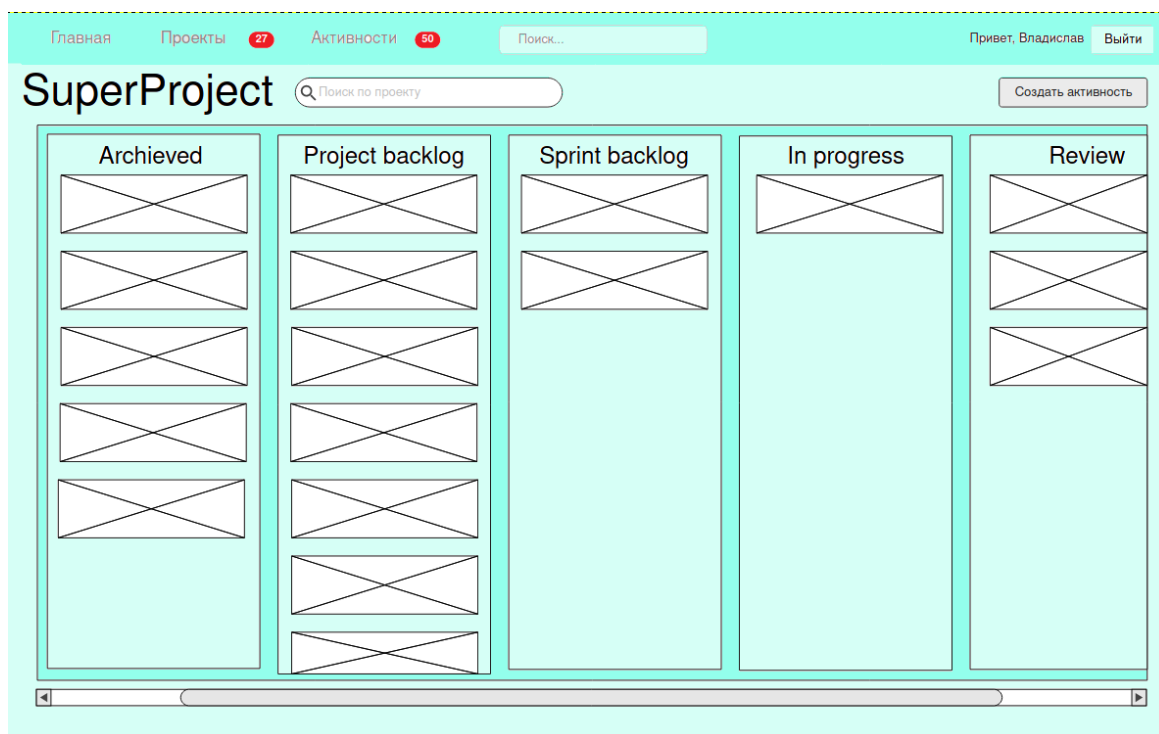
Дизайн-макет для проведения исследования визуального языка



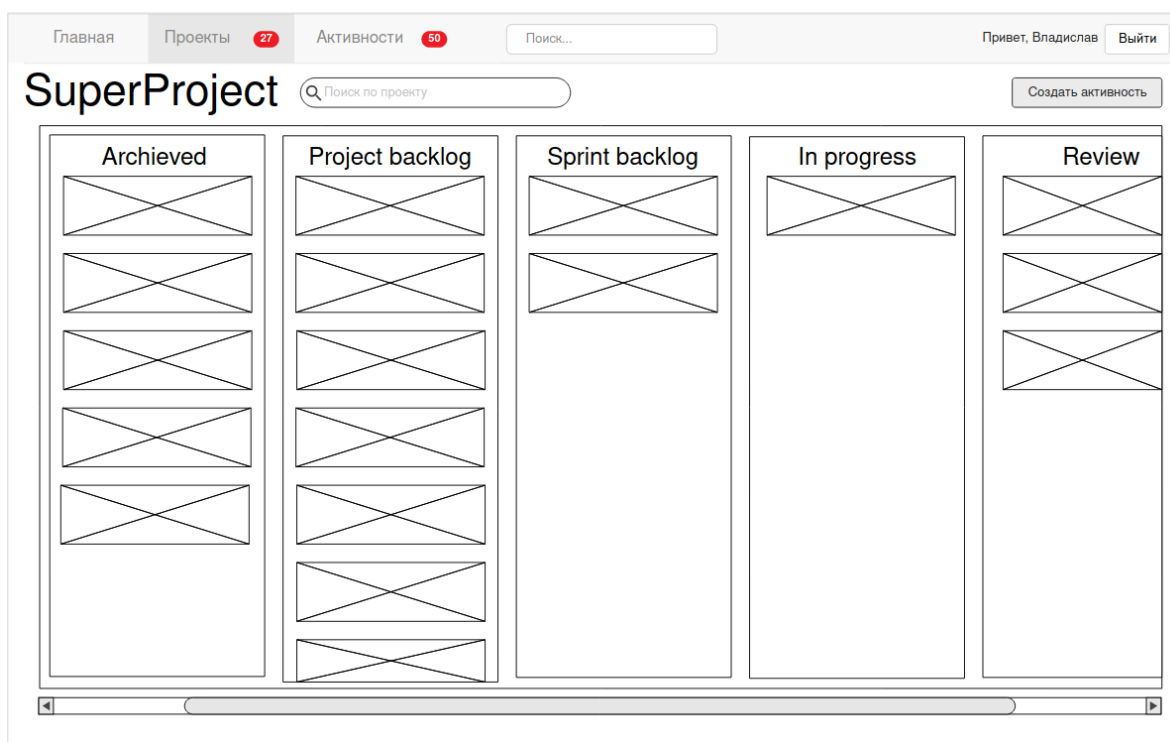
Изображение 1: Палитра №1



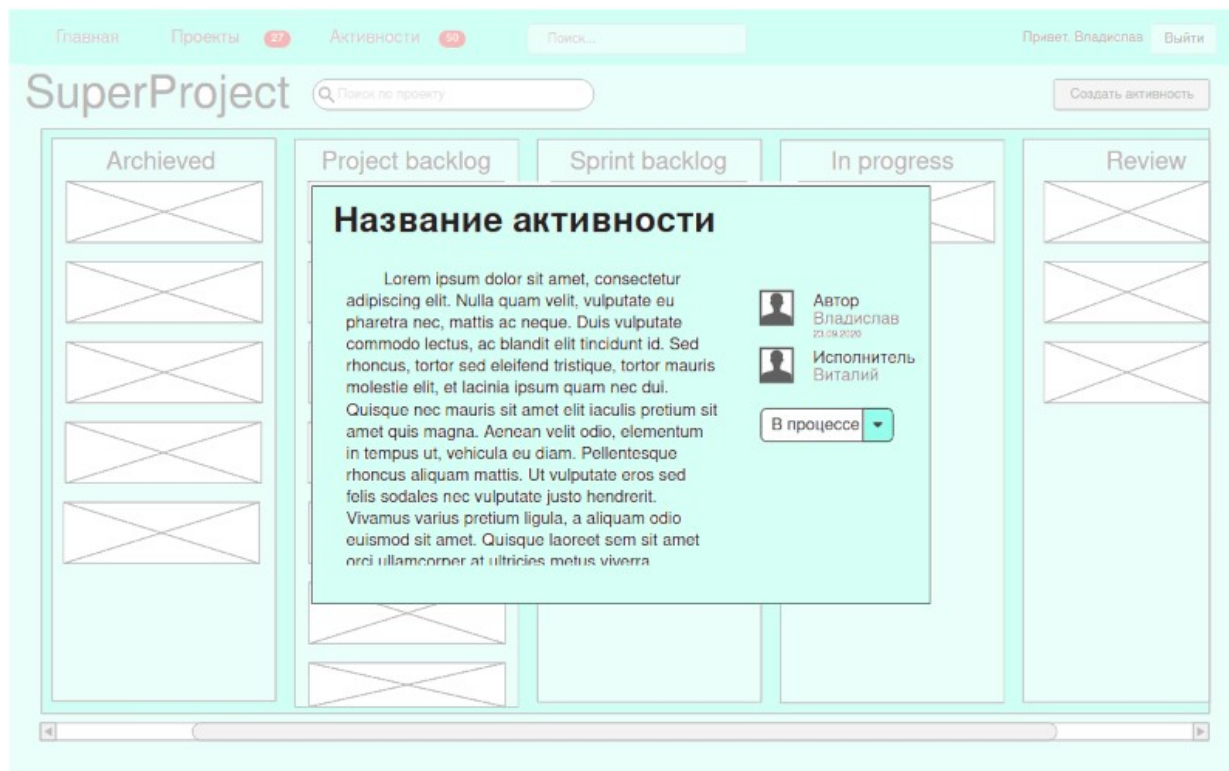
Изображение 2: Палитра №2



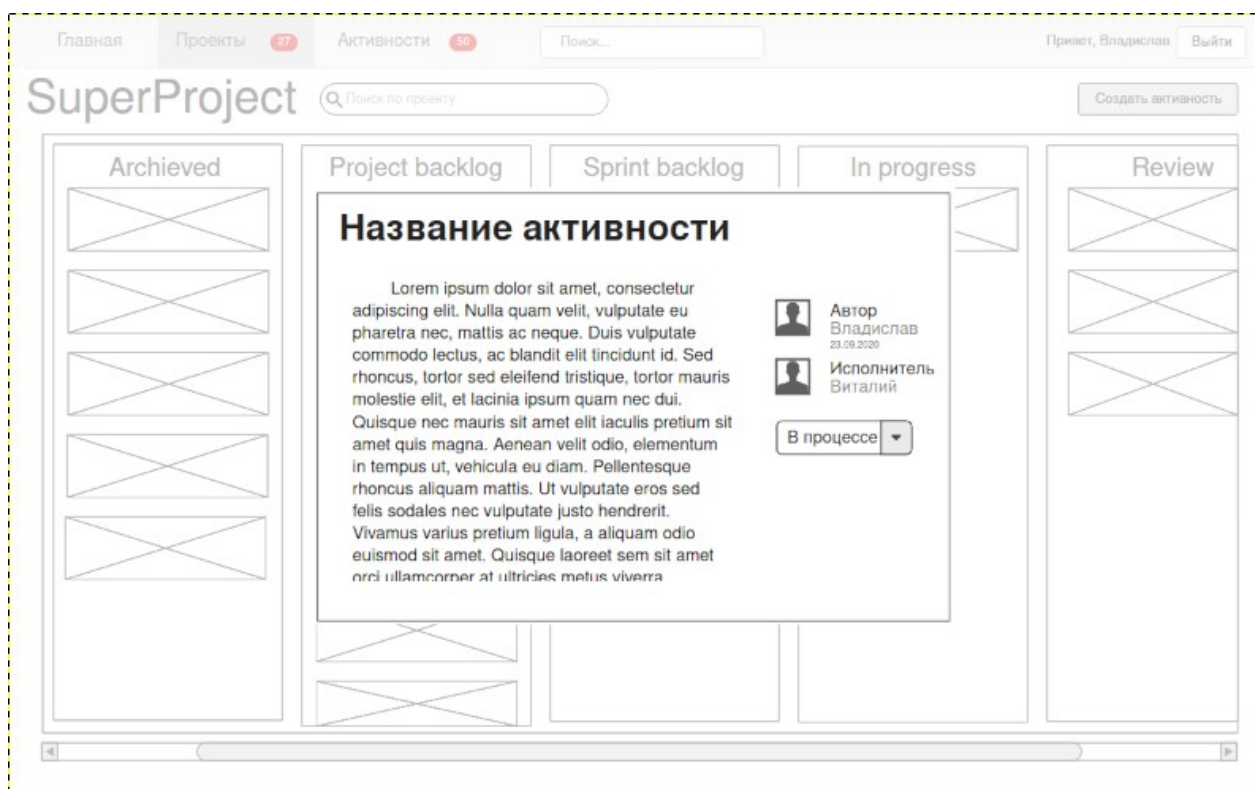
Изображение 3: Страница проекта с цветовой палитрой №1



Изображение 4: Страница проекта с цветовой палитрой №2



Изображение 5: Форма активности с цветовой палитрой №1



Изображение 6: Форма активности с цветовой палитрой №2

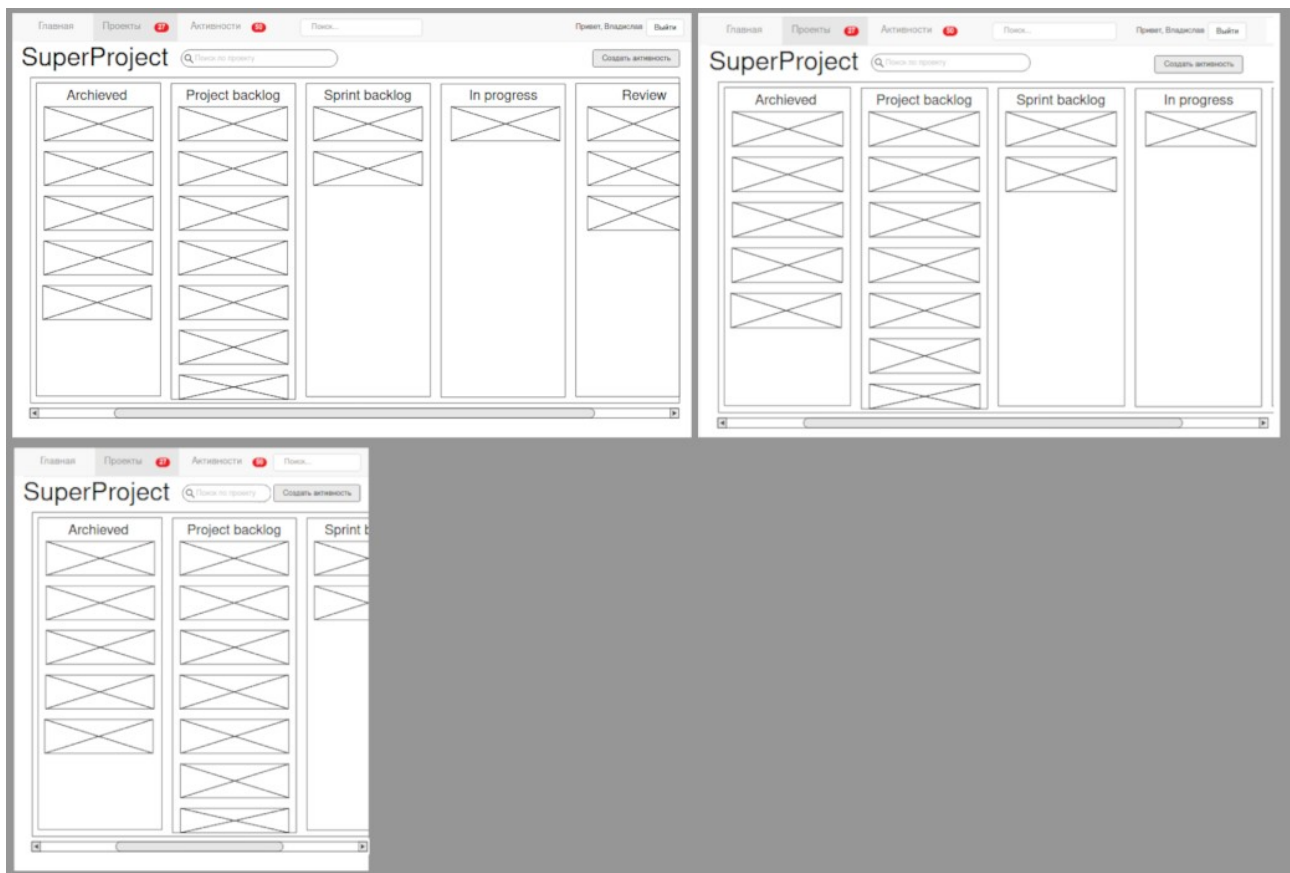
Результаты исследования визуального языка продукта

Палитра №1		
Добрый	[- - - XXXXX X - - - - -]	Злой
Современный	[- - - - - XX XXXXX - - -]	Классический
Старый	[- XXXXXXXX X - - - - -]	Молодой
Безопасный	[- - - XXXXX - - - - -]	Опасный
Красивый	[- - - - - XXXX - - -]	Некрасивый
Скучный	[- - - - - XXX - - -]	Интересный
Бесполезный	[- - - - - - - - - -]	Полезный

Палитра №2		
Добрый	[- - - - - XXX XXXXXXXX -]	Злой
Современный	[- XXXXXXXX - - - - -]	Классический
Старый	[- - - - - XXXXX - - -]	Молодой
Безопасный	[- - - - XXXX XX - - - -]	Опасный
Красивый	[XXXXXXXXX XX - - - -]	Некрасивый
Скучный	[- - - - - XXX XX - - - -]	Интересный
Бесполезный	[- - - - - X XXXX - - -]	Полезный

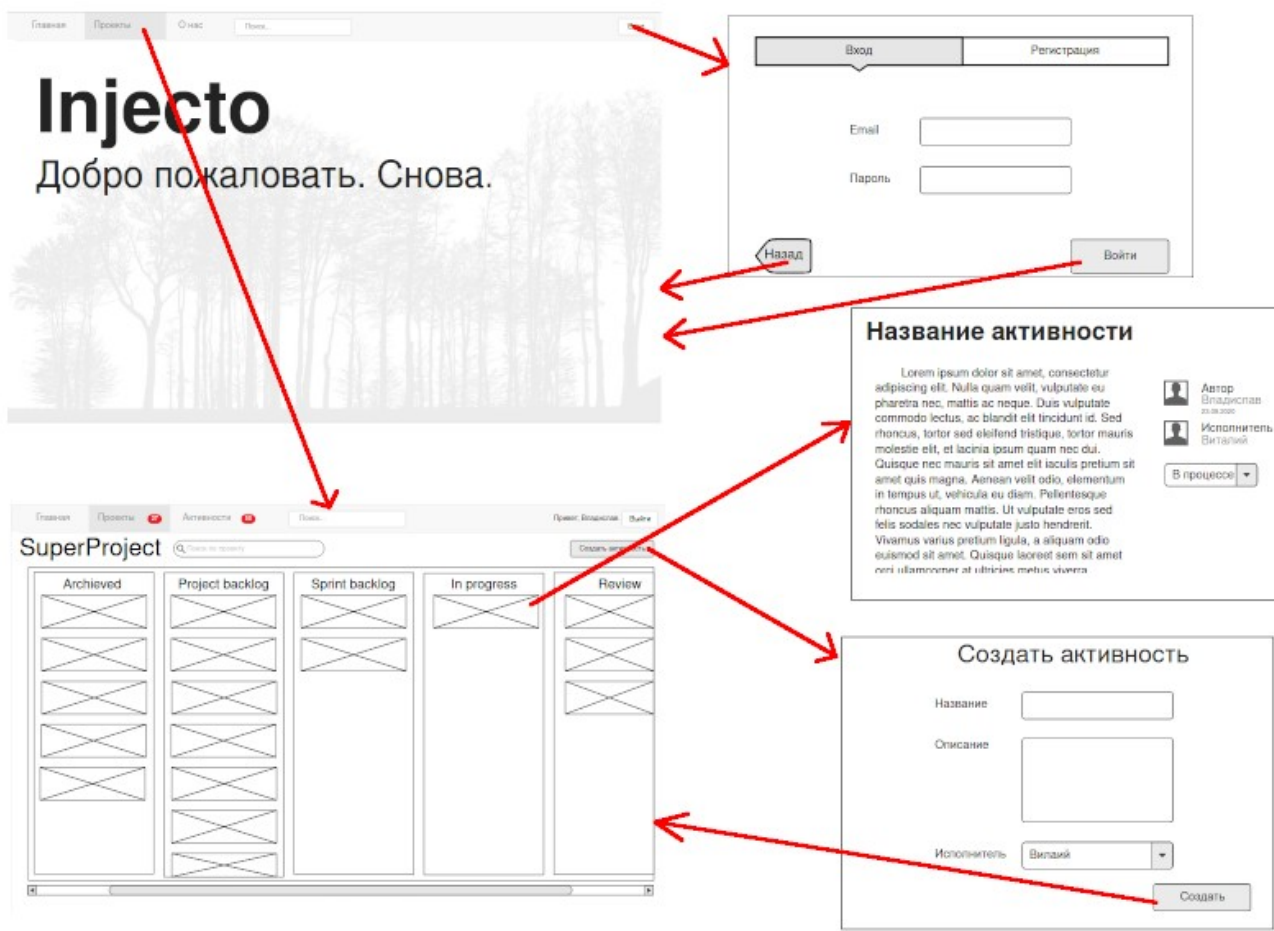
Изображение 7: Результаты опроса

Макеты страницы веб-приложения под разные разрешения



Изображение 8: Адаптация страницы проекта под разные разрешения

Концептуальные макеты: интерактивные прототипы для веб-приложения



Изображение 9: Интерактивный прототип для веб-приложения

Руководства по стилям для мобильного и веб-приложения

Шрифты

Для заголовков используется шрифт Arial.



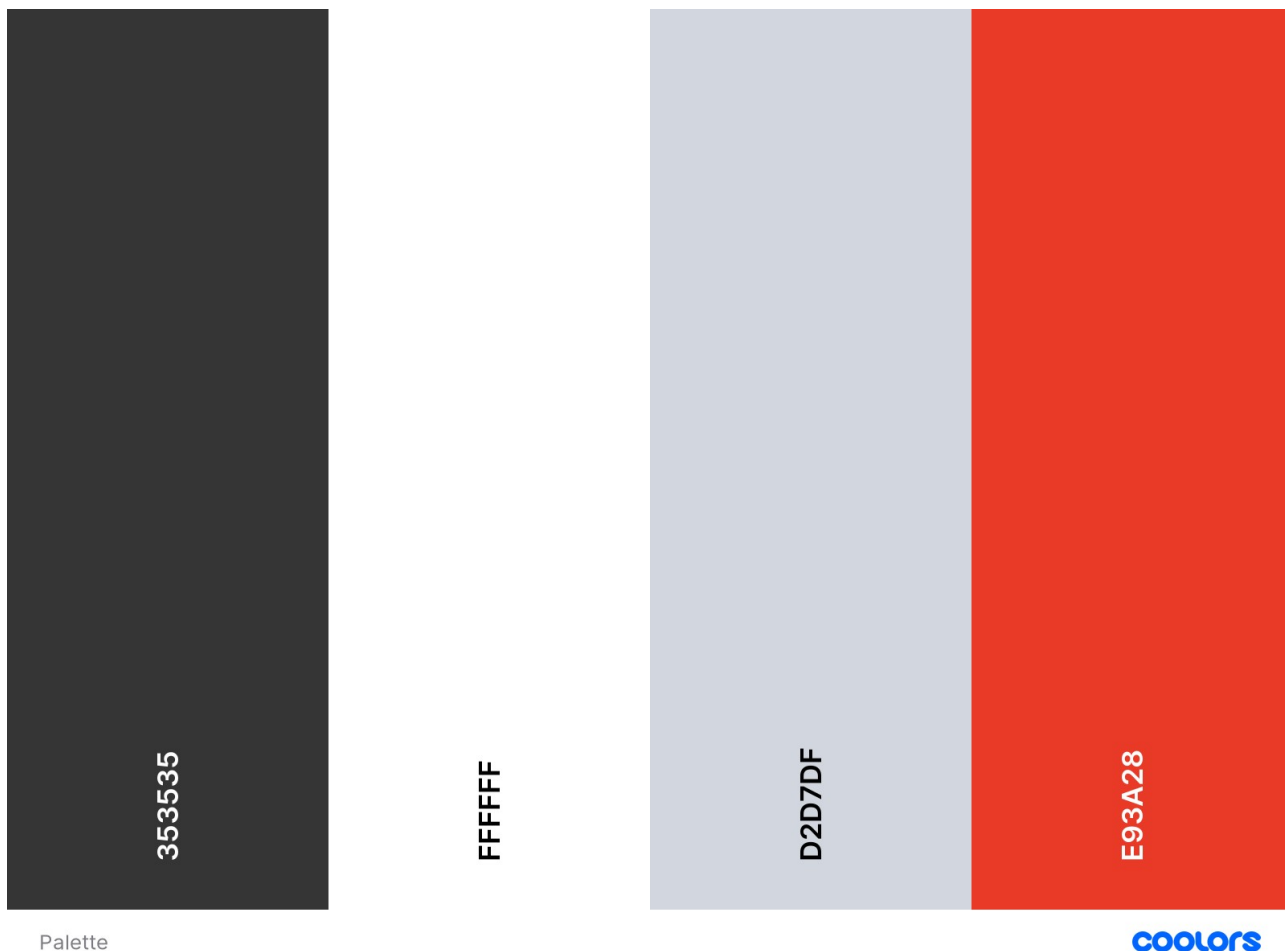
Изображение 10: Шрифт Arial

Для текста используется шрифт Helvetica.



Изображение 11: Шрифт Helvetica

Цветовая палитра:



Изображение 12: Палитра для сайта и мобильного приложения

Логотип:



Изображение 13: Логотип приложения. Шрифт - Monoton

Отчёт о выполнении лабораторной работы

В ходе выполнения лабораторной работы был исследован визуальный язык разрабатываемых продуктов и разработан интерактивный прототип пользовательского интерфейса; выработаны навыки проектирования интерактивных прототипов программной системы, включая прототип для мобильного устройства и веб-интерфейс, проанализированы результаты исследования визуального языка продукта, подготовлены макеты одной страницы/экрана под разные разрешения и составлены руководства по стилям для мобильного и веб-приложения.