

# ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ

Отчёт по лабораторной работе №4 по дисциплине "Технологии программирования для мобильных приложений"

# CountryApp: Консольное приложение для управления данными о странах и регионах

Студента 2 курса 12 группы Атаева Пермана Назар оглы Преподаватель: Давидовская М.И.

Минск, 2025

## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

- **Цель**: Разработка консольного приложения на языке С для управления данными о странах и регионах с использованием SQLite. **Основной функционал**: Аутентификация пользователей
- Добавление, удаление и просмотр стран и регионов
- Просмотр статистики: среднее население регионов, общее население стран

### Технологии:

- Язык программирования: С
- База данных: SQLite (countries.db)
- Инструменты: Git/GitHub, Draw.io (для UML-диаграмм)

## СТРУКТУРА ПРОЕКТА

```
CountryApp/
 bin/
                        # Исполняемые файлы
                        # Объектные файлы
 build/
                        # Заголовочные файлы (.h)
 includes/
     auth.h
     database.h
     country.h
     region.h
 src/
                        # Исходные файлы (.с)
     main.c
    auth.c
   database.c
  — country.c
   region.c
 diagrams/
                        # UML-диаграммы
 countries.db
                        # База данных SQLite
init_db.sql
                        # Скрипт для создания БД
Makefile
                        # Файл для сборки
 README.md
                        # Документация
```

**Краткое пояснение**: Код разделён на модули: аутентификация, работа с БД, управление странами и регионами. UML-диаграммы описывают архитектуру и функциональность.

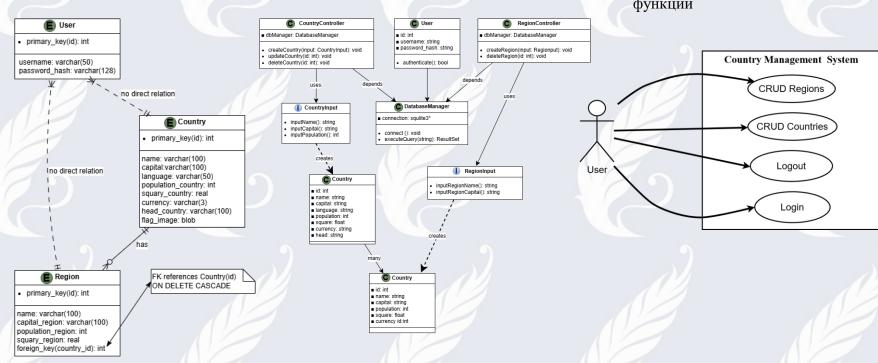
# ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- •Аутентификация:
- •Вход пользователя по логину и паролю
- •Управление странами:
- •Добавление новой страны
- •Удаление страны
- •Просмотр информации о стране
- •Управление регионами:
- •Добавление региона
- •Удаление региона
- •Просмотр данных:
- •Список регионов для выбранной страны
- •Среднее население регионов страны
- •Общее население всех стран

Комментарий: Все требования реализованы в приложении bin/country\_app.

## АРХИТЕКТУРА ПРИЛОЖЕНИЯ (UML-ДИАГРАММЫ)

- **ER-диаграмма**: Схема базы данных
- **Диаграмма классов:** Структура классов
- Диаграмма вариантов использования: Основные функции



**ER-диаграмма**: 3 таблицы (country, region, user) с связью 1 ко многим между country и region.

Классы: Сущности (Country, Region, User), интерфейсы (CountryInput, RegionInput), контроллеры.

**Варианты использования**: Основные действия пользователя (вход, добавление/удаление данных, просмотр статистики).

# РЕАЛИЗАЦИЯ (КОД И ИНТЕРФЕЙС)

#### Интерфейс:

CountryApp Menu:

- 1. Add Country
- 2. Delete Country
- 3. Add Region
- 4. Delete Region
- 5. List Regions for Country
- 6. Average Population by Regions
- 7. Total Population
- 8. Exit

Choose an option:

## РЕЗУЛЬТАТЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

**Тест 1: Аутентификация** Успешный вход: admin/admin123 → Доступ разрешён

• Heycпешный вход: wrong/wrong → Ошибка

#### Тест 2: Добавление страны

- Добавлена страна: Japan, Tokyo, Japanese, 125000000, 377975.0, JPY, Emperor
- Проверено в countries.db  $\rightarrow$  Данные сохранены

#### Тест 3: Просмотр регионов

• Для страны с ID 1 (Беларусь):

### Regions for country ID 1:

- Minsk Region (Capital: Minsk)
- Gomel Region (Capital: Gomel)

#### Тест 4: Статистика

- Среднее население регионов (Беларусь): 1400000.00
- Общее население стран: 1545000000

# **ДОКУМЕНТИРОВАНИЕ**

### **README.md**:

- Описание проекта, инструкции по установке и использованию
- Ссылка: <u>README.md</u>

### Wiki:

- Разделы: Главная страница, Глоссарий, Функциональные требования, Спецификация, Схема БД, Презентация
- Ссылка: <u>CountryApp Wiki</u>

### Диаграммы:

• 9 UML-диаграмм в папке diagrams/, включены в wiki

# выводы

### Достижения:

- Реализовано консольное приложение с полной функциональностью
- Настроен репозиторий на GitHub с ветками (main, feature/auth, feature/db, feature/models)
- Подготовлена документация (README, wiki, UML-диаграммы) **Проблемы**:
- Ограниченная обработка ошибок (например, SQL-инъекции)
- Отсутствие графического интерфейса Дальнейшие шаги:
- Добавить хеширование паролей для безопасности
- Реализовать редактирование стран и регионов
- Добавить графический интерфейс (например, с использованием GTK)

