## Relatório de Análise de Modelos de Classificação

**Candidato: Felipe Miguel** 

## Objetivo

O objetivo deste desafio foi aplicar três modelos de classificação no conjunto de dados com o intuito de prever a variável Compra (0 ou 1), que indica se uma compra foi realizada (1) ou não (0), com base em variáveis como Idade, Renda Anual, Gênero, Tempo no Site, entre outras.

# Etapas do Código

## Carregamento e Exploração dos Dados

O dataset foi carregado usando a biblioteca pandas. Posteriormente, foram verificadas as informações do conjunto de dados, incluindo a existência de dados nulos, outliers e variáveis categóricas. Variáveis como Gênero e Anúncio Clicado foram convertidas para valores numéricos utilizando o LabelEncoder.

#### Pré-processamento

Foram excluídos valores nulos e outliers das variáveis, como a coluna Tempo no Site (min) que apresentava valores zero. Além disso, foi realizado um gráfico de correlação para verificar possíveis relações entre as variáveis e a variável alvo (Compra).

## Divisão dos Dados

O conjunto de dados foi dividido em variáveis independentes (X) e a variável dependente (Compra (0 ou 1), y). Em seguida, os dados foram divididos em treino e teste, utilizando 5% do total para teste.

## Criação e Treinamento dos Modelos

**Modelo de Regressão Logística**: Utilizado para prever a variável Compra com base em uma função linear das variáveis de entrada.

**Modelo de Árvore de Decisão**: Modelo que divide os dados em subgrupos com base em perguntas binárias, criando uma estrutura hierárquica.

**Modelo de Random Forest**: Envolve a criação de várias árvores de decisão, com cada árvore sendo treinada com um subconjunto diferente dos dados. A decisão final é tomada pela maioria das árvores.

**Avaliação dos Modelos** A avaliação dos modelos foi realizada utilizando a acurácia, a matriz de confusão e o F1-score para cada modelo.

## **Resultados dos Modelos**

## Modelo de Regressão Logística:

**Acurácia**: 66,67%

Matriz de Confusão: 6 0

3 0

**F1-Score**: 0.0

A regressão logística teve uma performance limitada, com um F1-score de 0.0, o que indica uma classificação muito baixa para a classe positiva (Compra = 1).

## Modelo de Árvore de Decisão:

**Acurácia**: 88,89%

Matriz de Confusão: 5 1

03

**F1-Score**: 0.86

A árvore de decisão se saiu melhor que a regressão logística, com alta acurácia e um bom F1-score, indicando uma boa capacidade de distinguir entre as classes, especialmente a classe Compra = 1.

#### Modelo de Random Forest:

**Acurácia**: 66,67%

Matriz de Confusão: 5 1

2 1

**F1-Score**: 0.4

O modelo de random forest teve um desempenho similar ao da regressão logística em termos de acurácia, indicando que o modelo teve dificuldades para classificar corretamente a classe positiva (Compra = 1).

## Interpretação dos Resultados

## Desempenho do Modelo:

O modelo de Árvore de Decisão foi o melhor em termos de acurácia e F1-score, indicando que ele é o mais eficaz para este conjunto de dados. A regressão logística e o random forest apresentaram desempenhos mais fracos, com o modelo de regressão logística especialmente com dificuldades em identificar a classe positiva.

#### Análise da Matriz de Confusão:

A matriz de confusão mostra que tanto a regressão logística quanto o random forest falharam em classificar corretamente os exemplos da classe Compra = 1, enquanto o modelo de árvore de decisão teve um desempenho bem melhor, acertando a maioria das classificações.

#### Conclusão

Os resultados dos modelos variaram, com a árvore de decisão se destacando. No entanto, o desempenho pode ser melhorado com um maior volume de dados e um tratamento mais eficiente dos valores nulos. Mais dados e uma análise mais aprofundada dos hiperparâmetros podem aprimorar as previsões e aumentar a precisão dos modelos.