

PRÁCTICAS 1 Y 2 DE COMPILADORES

4º de Ingeniería Informática

Master en Informática

Práctica 1. Diseñar e implementar, mediante el método de la tabla compacta y el autómata programado (dos programas diferentes), un reconocedor léxico de números decimales con signo. Números del tipo: 10, 10.11, 10E10, -10E-18, etc. Además, este autómata debe de almacenar, en un formato fijo (parte entera, parte decimal, exponente), los datos reconocidos en una tabla de símbolos (por ejemplo: una simple matriz a tal efecto, en la cual se almacenan estos campos y un nombre para cada número, por ej.- num1, num2, ...).

Práctica 2. Diseñar utilizando Lex ese mismo reconocedor, pero sin implementar lo comentado anteriormente sobre la tabla de símbolos.

Se ha habilitará una carpeta para el depósito de las prácticas (/PRACTICAS/EI/Com/P1). Para facilitarme la corrección, os agradecería que metierais cada práctica en una carpeta distinta con nombre "practicaX" y dentro de ella un fichero ASCII, con nombre "practicaX.txt", en donde me expliquéis un poco lo que habéis hecho y los ejemplos que me dejáis para probarla (obligatorio). **IMPORTANTE: a)** Lo primero que debe aparecer en ese fichero ASCII son los nombres de las personas del grupo de prácticas; **b)** Dejadme las prácticas en la carpeta de uno de los integrantes del grupo solamente, no quiero duplicados.