

Bloque IV: El nivel de red

Tema 10: Enrutamiento IP básico

Índice



- Bloque IV: El nivel de red
 - Tema 10: Enrutamiento IP básico
 - Introducción
 - Tabla de enrutamiento
 - Algoritmo de enrutamiento
 - Direcciones IP privadas
 - NAT y DHCP
 - Ejemplo resumen

Referencias

- Capítulo 4 de "Redes de Computadores: Un enfoque descendente basdado en Internet". James F. Kurose, Keith W. Ross. Addison Wesley, 2ª edición. 2003.
- Capítulos 3 y 9 de "TCP/IP Illustrated, Volume 1: The Protocols", W. Richard Stevens, Addison Wesley, 1994.

Introducción



- Algoritmo general de enrutamiento:
 - Si el destino está directamente conectado a la máquina (p.e. enlace punto a punto) o en una red compartida (p.e. Ethernet/Token Ring), se envía el datagrama IP directamente al destino.
 - En caso contrario: la máquina envía el datagrama a un router por defecto, y deja que este router entregue el datagrama al destino.
- El nivel IP se puede configurar de dos formas:
 - para actuar como host.
 - para actuar como router.
- El algoritmo de enrutamiento debe valer para poder ser utilizado por las dos posibles configuraciones. Cuando IP recibe un paquete:
 - Si el destino es la propia máquina o una dirección de broadcast, entonces se pasa a la capa de transporte correspondiente.
 - Sino:
 - Si la máquina está configurada para actuar como router, entonces encamina el paquete
 - Sino el paquete se descarta

Tabla de enrutamiento

- La capa IP tiene una tabla de enrutamiento en memoria. Cada entrada de la tabla de enrutamiento contiene las siguientes informaciones:
 - Dirección IP de destino: Puede ser un host (host ID != 0) o una dirección de red (host ID =0).
 - Dirección IP del siguiente router o la dirección IP de una red conectada directamente. A el/ella se envían las datagramas para su posterior reenvío.
 - Flags:
 - Host: indica si la dirección IP de destino es de una red o de un host.
 - Gateway: indica si el siguiente router es realmente un router o una interfaz conectada directamente.
 - Especificación de la interfaz de red a la que se debe pasar el datagrama para su envío.
- El enrutamiento en IP se hace salto a salto:
 - IP no conoce cuál es la ruta completa al destino final de un datagrama.
 - Sabe cuál es el siguiente router en el camino de un datagrama.
 - El siguiente router está directamente conectado a la máquina que envía el datagrama.

Destino	Gateway	Flags	Interfaz	Tabla de
				enrutamiento

Algoritmo de enrutamiento

- Se busca en una tabla de enrutamiento una entrada que se corresponda con la dirección completa IP de destino (ID de red + ID de "host").
 - Si se encuentra, se envía el paquete al siguiente router indicado o a la interfaz conectada directamente (depende del flag).
- 2. Se busca en la tabla de enrutamiento una entrada que se corresponda sólo con el ID de red de destino.
 - Si se encuentra, se envía el paquete al siguiente router indicado o a la interfaz conectada directamente (depende del flag).
 - Esto permite que todos los hosts de una red (ej: una red ethernet local) se gestionen con una sola entrada en la tabla de enrutamiento.
- 3. Se busca en la tabla de enrutamiento una entrada "default" (por defecto). Si se encuentra, se envía el paquete al "router" indicado.
- 4. Si ninguno de los pasos anteriores tiene éxito, se genera el error "host o red inalcanzable". Ha sido imposible entregar el datagrama.



Tabla de enrutamiento de un host aislado:



Destino	Gateway	Flags	Interfaz
127.0.0.1		Host Gateway	lo0

Tabla de enrutamiento de un host conectado a una

LAN:

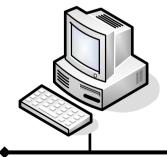
Destino	Gateway	Flags	Interfaz
127.0.0.1		Host Gateway	lo0
173.197.0.0		Host Gateway	le0

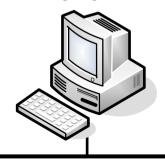
IP: 173.197.45.10

IP: 173.197.24.1

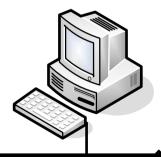
IP: 173.197.15.4

IP: 173.197.0.8







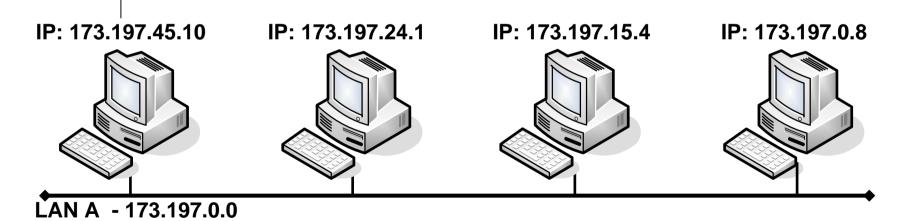


ĽAN A - 173.197.0.0



 Tabla de enrutamiento de un host conectado a una LAN (alternativa):

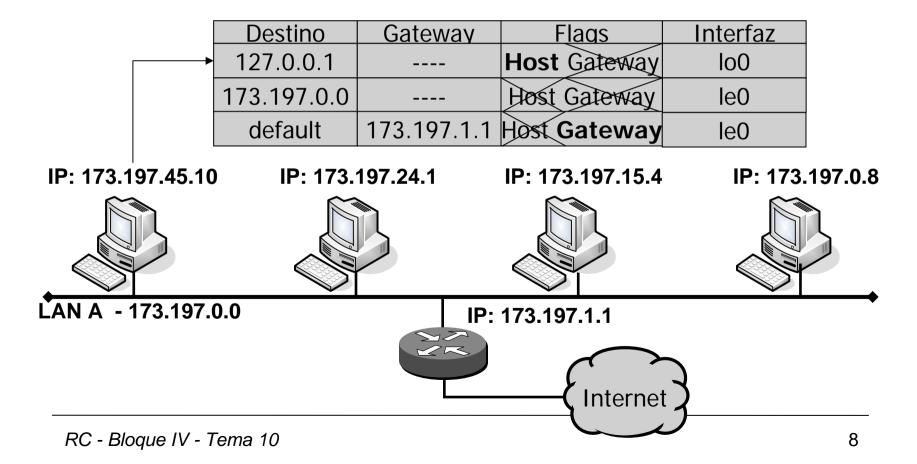
	Destino	Gateway	Flags	Interfaz
-	127.0.0.1		Host Gateway	lo0
	173.197.24.1		Host Gateway	le0
	173.197.15.4		Host Gateway	le0
	173.197.0.8		Host Gateway	le0



RC - Bloque IV - Tema 10



 Tabla de enrutamiento de un host conectado a una red de área local con conexión a Internet a través de un router:

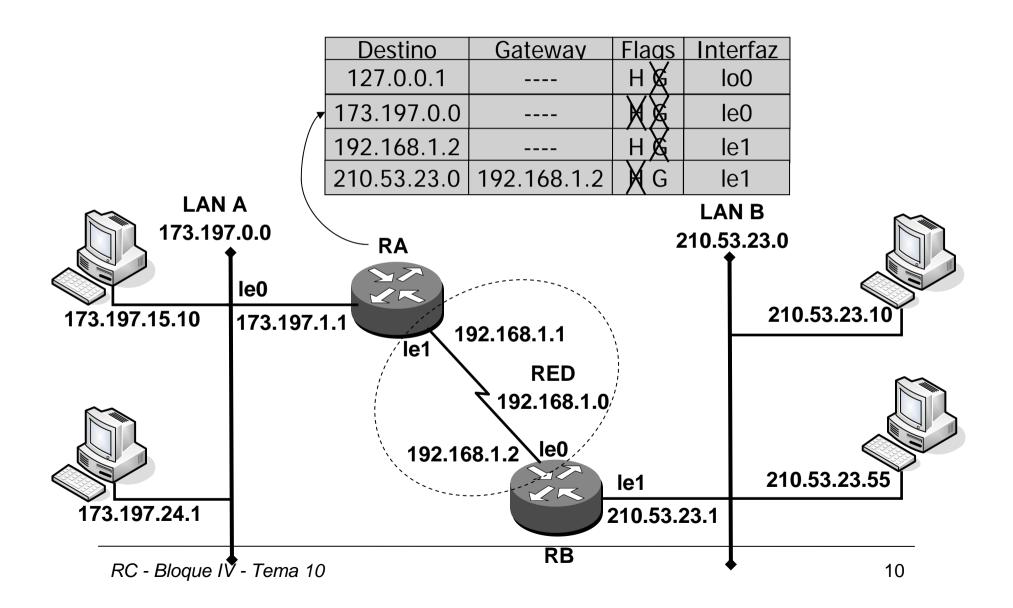




Ejemplo: Conexión de dos LANs mediante una línea serie

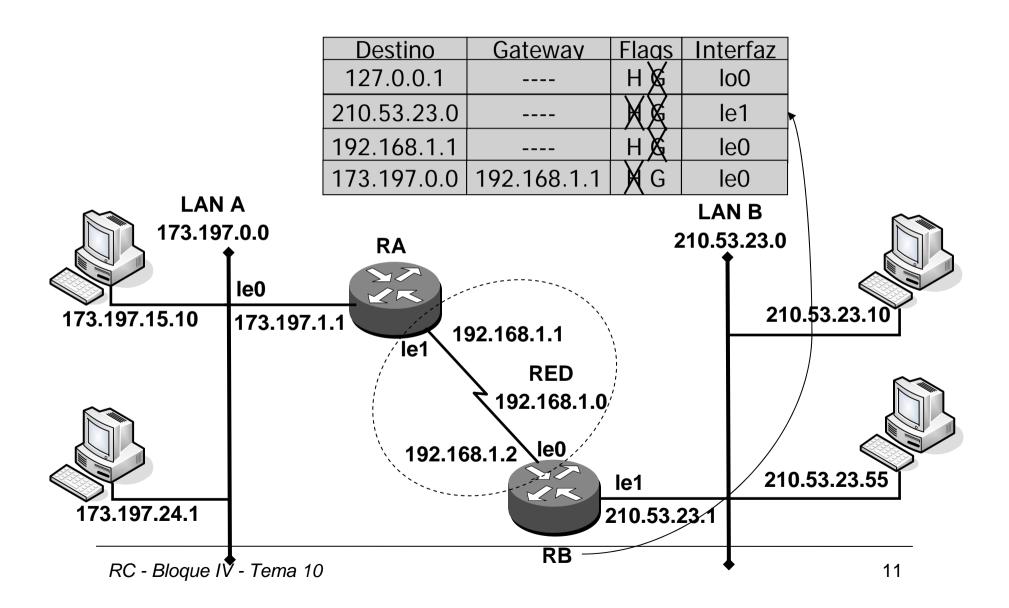


Enrutamiento IP básico: Ejemplo



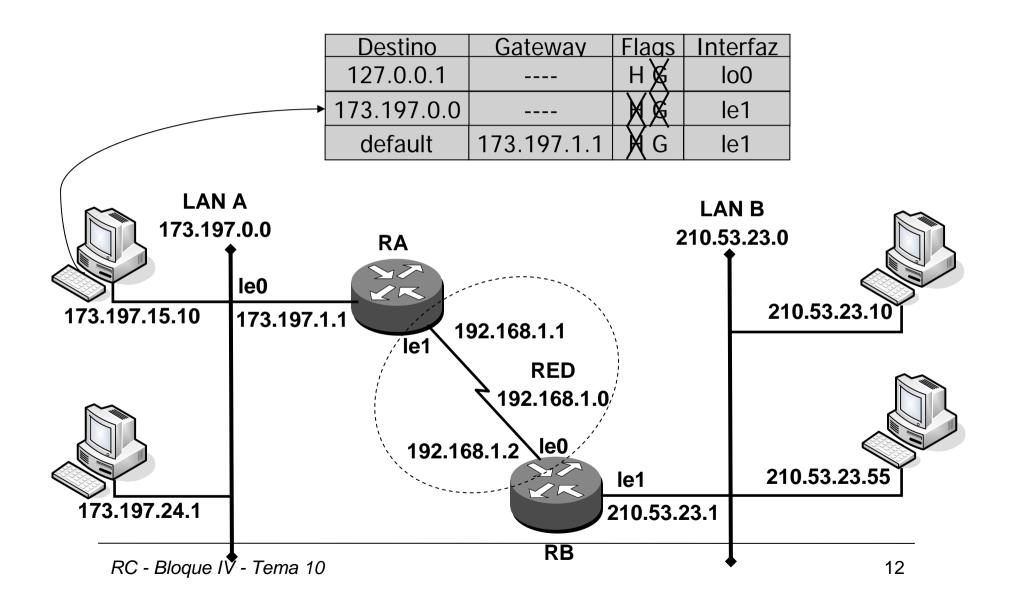


Enrutamiento IP básico: Ejemplo





Enrutamiento IP básico: Ejemplo



Direcciones privadas

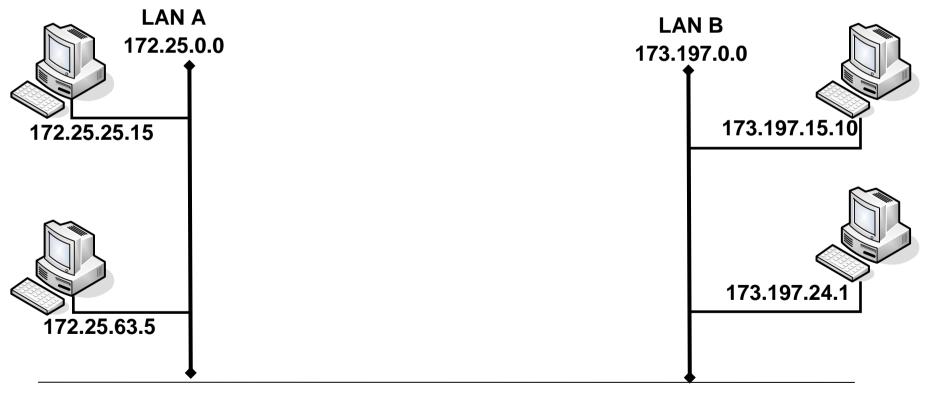
- En el caso anterior, las direcciones utilizadas para la línea serie entre RA y RB no son conocidas por los hosts. ¿Para qué malgastar direcciones IP públicas?
 → Se utilizan IPs privadas
- Direcciones IP reservadas y privadas (RFC 1918):
 - 10.0.0.0: privado
 - 172.16.0.0 172.31.0.0: privado
 - 192.168.0.0 192.168.255.0: privado
 - 128.0.0.0, 192.0.0.0, 224.0.0.0: reservado (inicio del rango de las direcciones clase B, C y D).
 - 127.0.0.0, 191.255.0.0: reservado (fin direcciones clase A y B).
 - 240.0.0.0 255.255.255.254: reservado (clase E)

Direcciones privadas

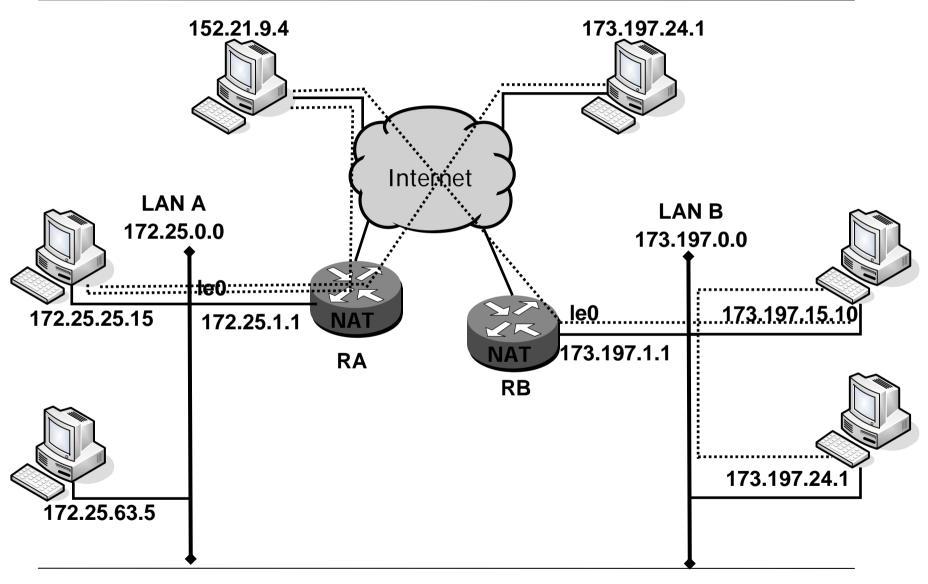


Red privada A, utilizando una dirección privada.

 Red privada B, utilizando una dirección pública.



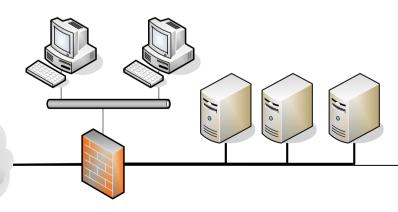
Direcciones privadas



NAT



- Network Address Translation: Consiste en modificar la dirección IP origen y/o destino de un datagrama IP al pasar a través de un router o firewall:
 - Normalmente se utiliza para permitir a múltiples máquinas en una red privada acceder a Internet usando una única dirección IP pública.
- **Firewall**: dispositivo configurado para permitir, denegar o actuar de intermediario en las comunicaciones de una red.
 - Puede ser hardware o software
 - Permite controlar el tráfico entre redes de diferentes zonas de confianza.
 - Normalmente, separa una red interna (intranet: alto nivel de confianza) de una red externa (Internet: confianza nula), evitando accesos irregulares a la red interna.
 - También se utiliza para crear una DMZ.
- DMZ (DeMilitarized Zone): parte de una red que sitúa entre la red interna de una organización y una red externa (p.e. Internet).
 - Se permiten las conexiones desde las redes externa e interna al DMZ.
 - Desde el DMZ sólo se permiten las conexiones a la red externa → Esto protege la red interna en caso de que una máquina de la DMZ sea comprometida.
 - En la DMZ se incluyen todos los servidores accesibles desde el exterior: servidor Web, correo electrónico, DNS, ...



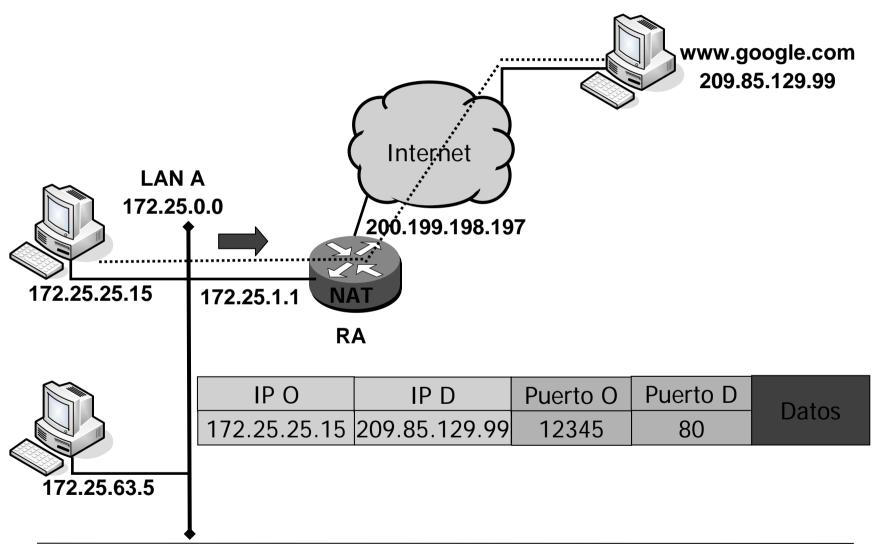
NAT



- Configuración típica:
 - La red interna utiliza una dirección IP privada.
 - El router de la red tiene una interfaz con IP privada (conectada a la red interna) y otra interfaz con IP pública (conectada a Internet).
 - El router se encarga de realizar NAT:
 - Para el tráfico saliente modifica la dirección IP origen privada por una dirección IP pública.
 - El router debe almacenar la información básica para cada conexión (dirección IP + puerto destino, dirección IP + puerto interno)
 - Cuando se recibe la respuesta el router debe modificar la IP destino (pública) por la privada que corresponda.
 - Desde Internet parece que la comunicación se está realizando directamente con el router.
- Tipos de NAT:
 - NAPT (Network Address Port Translation): múltiples máquinas comparten una única dirección IP pública.
 - La traducción se realiza mapeando números de puerto.
 - Basic NAT (o NAT estático o NAT 1 a 1): sólo se realiza el mapeo de direcciones IP.
 - Cada dirección IP privada tiene asignada una dirección IP pública.

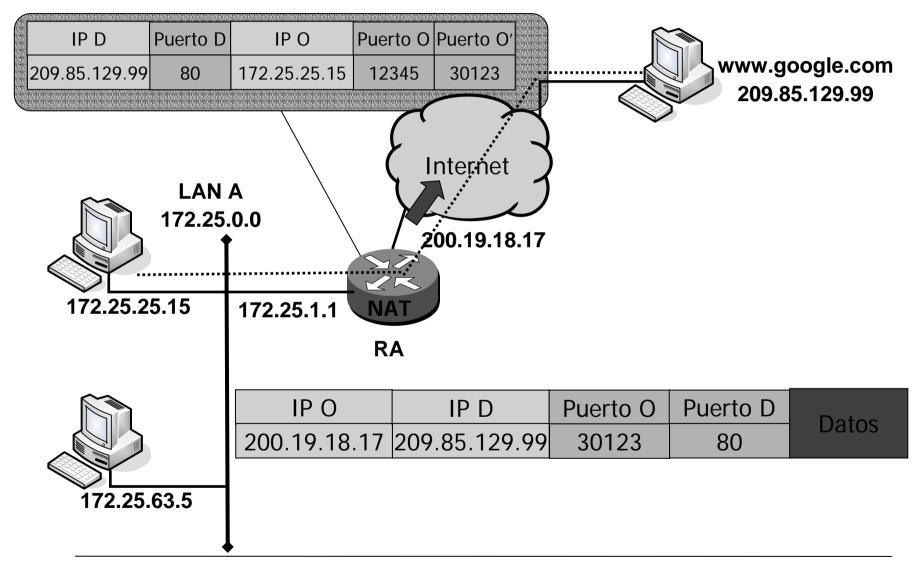
NAPT





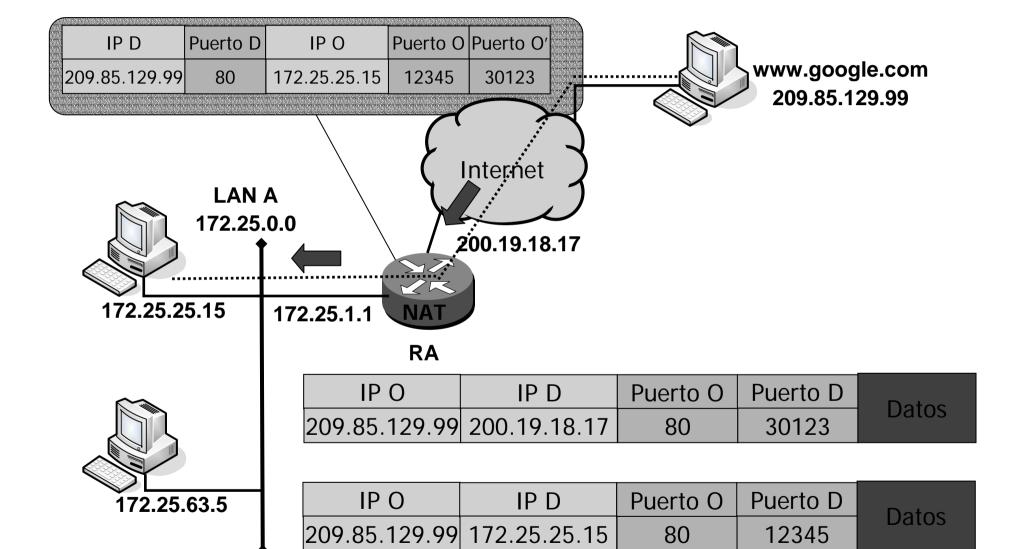
NAPT





NAPT





NAT



Ventajas:

- Seguridad No se permiten conexiones bidireccionales: una máquina interna debe iniciar la conexión con una máquina de Internet → Evita conexiones maliciosas desde el exterior.
- Solución para la escasez de direcciones IPv4:
 - Utilizar direcciones IP públicas sólo para máquinas que requieran conexión bidireccional a Internet.
 - Direcciones privadas para las máquinas que sólo se conectan a Internet.

Inconvenientes:

- No existe una conectividad extremo a extremo real:
 - Limita la utilización de algunos protocolos de la capa de aplicación envían información sobre direcciones IP en los datos de la aplicación (p.e. FTP activo, SIP, IPSec, ...)
 - Desarrollo de gateways de aplicaciones específicos para estos casos (p.e. FTP pasivo)
- Reduce la necesidad de IPv6

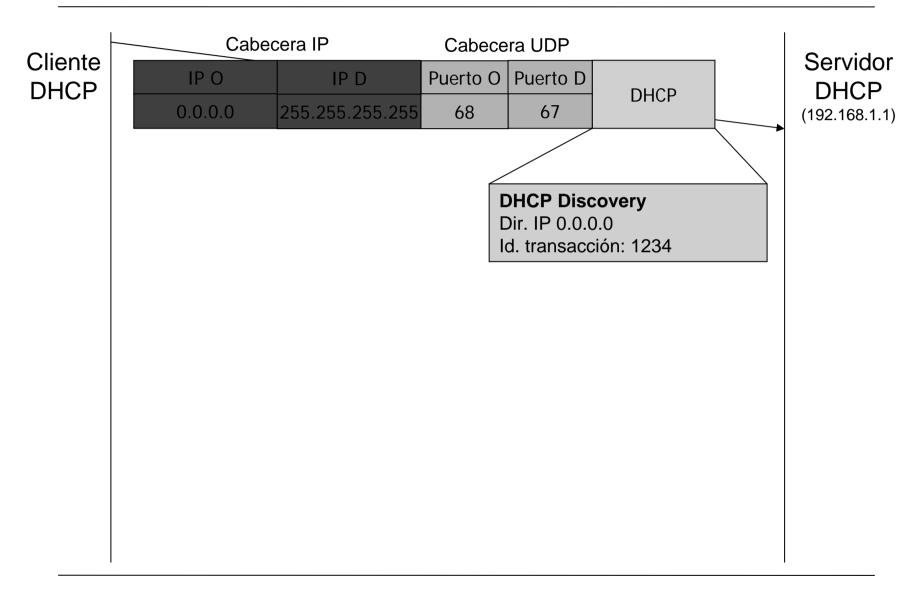
DHCP



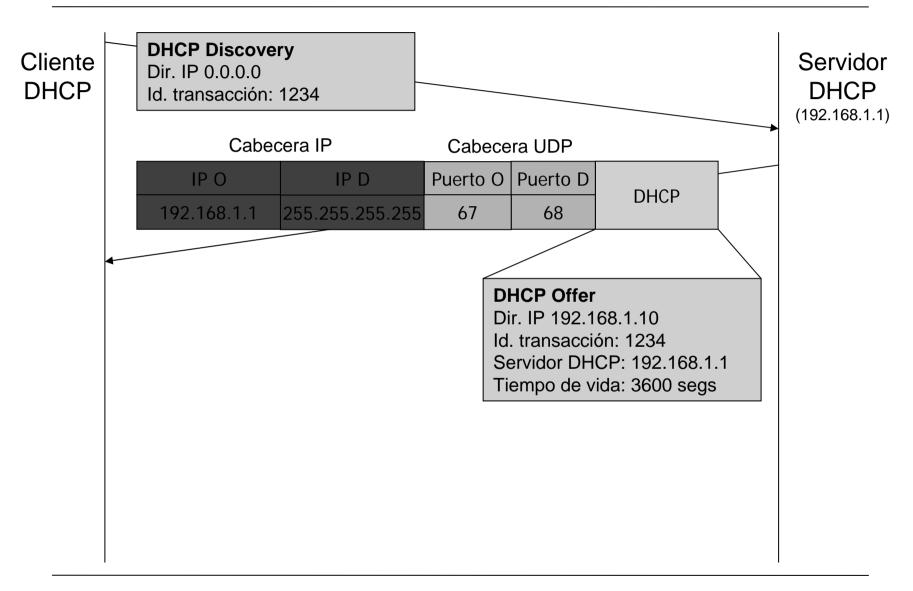
- Dynamic Host Configuration Protocol: permite asignar direcciones IP dinámicamente a los hosts:
 - Las direcciones IP se asignan durante un tiempo limitado (desde horas a días), después es necesario renovarlas.
 - También incluye otros parámetros como máscaras de subred, router por defecto (antes se utilizaba ICMP o BOOTP) y servidores DNS.
- Se basa en el modelo cliente-servidor
 - Cliente DHCP: cualquier máquina "nueva" en la red que se esté iniciando y necesite una configuración de red
 - Servidor DHCP: garantiza que todas las direcciones IP son únicas (durante su tiempo de vida).
- Métodos de asignación de direcciones:
 - Estática o manual: se asigna una dirección IP a una máquina concreta (en base a su dirección MAC). Evita que se conecten clientes no identificados.
 - Automática: asigna una dirección IP permanente a una máquina.
 - Dinámica: se utiliza un rango de direcciones IP y cada ordenador de la red está configurada para solicitar su dirección IP al iniciarse la interfaz.
 - Permite la reutilización dinámica de las direcciones IP.
 - Facilita la instalación de nuevas máquinas en la red.

- Modelo cliente-servidor basado en UDP
 - Puerto 67 para el servidor y puerto 68 para el cliente.
- Mensajes DHCP: el cliente incluye un identificador de transacción en el mensaje de descubrimiento, que deberá ser repetido en los siguientes.
 - Discovery: mensaje difundido en la red por el cliente para descubrir el/los servidores DHCP.
 - Envía un mensaje UDP a la dirección de broadcast 255.255.255.255.
 - Offer: mensaje que contiene la dirección IP que el servidor ofrece al cliente DHCP.
 - Incluye la dirección MAC del cliente, la IP ofertada, la máscara, el tiempo de validez y la dirección del servidor.
 - Request: el cliente seleccionará una dirección de las ofertadas.
 - En caso de existir varios servidores, se indica el servidor del que se acepta la oferta.
 - Acknowledgement: el servidor confirma la solicitud del cliente y le indica cualquier otra información solicitada por el cliente.

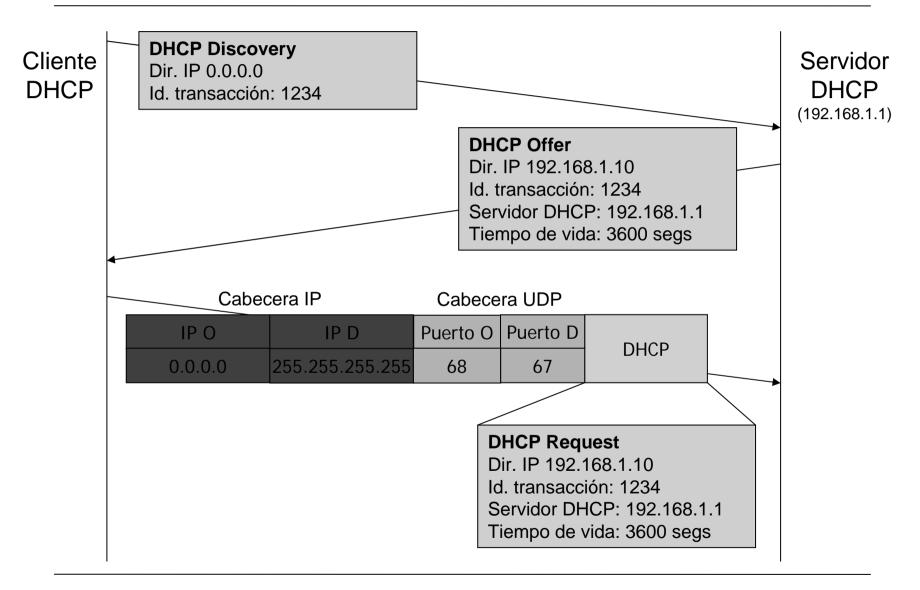




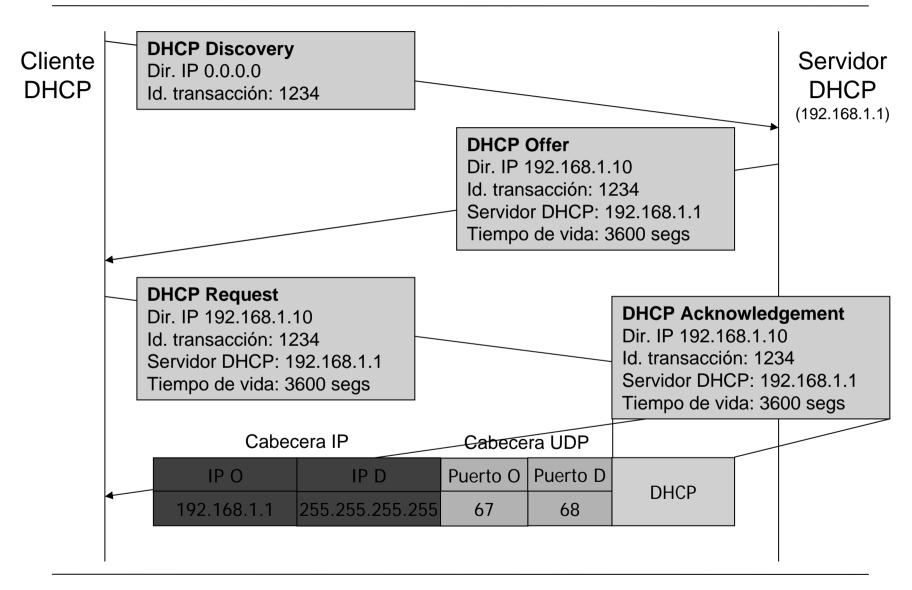






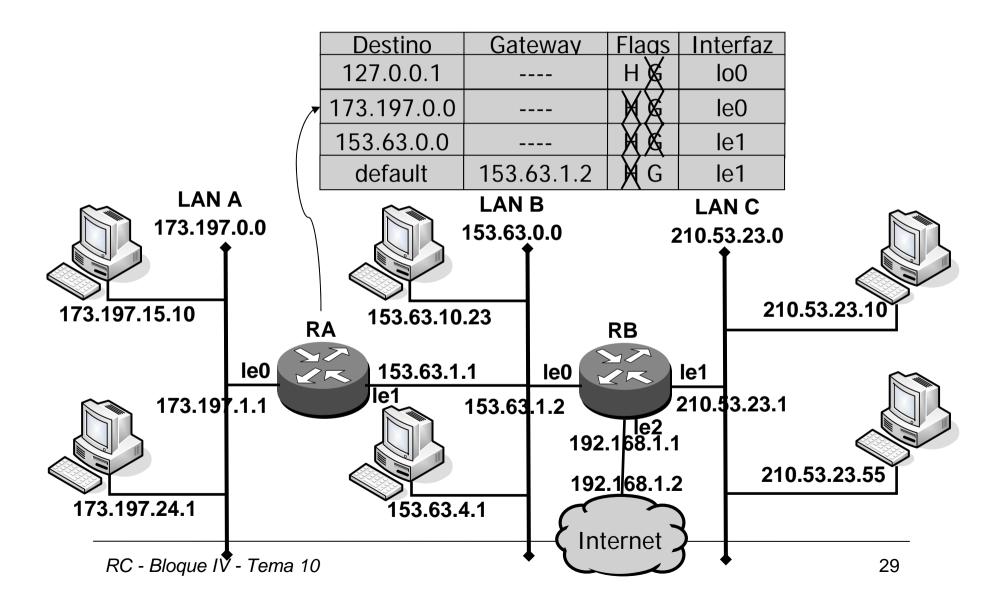


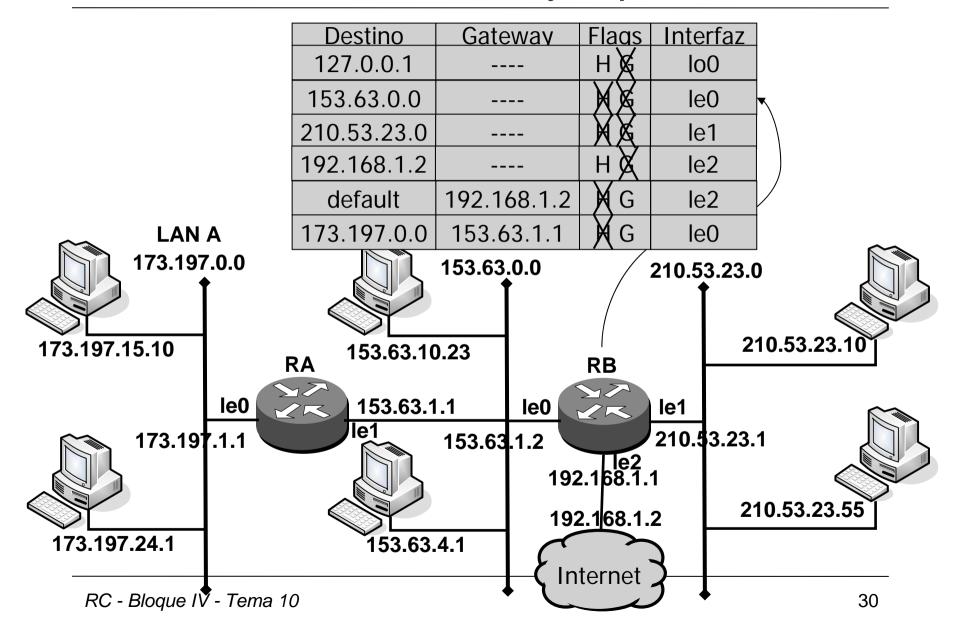






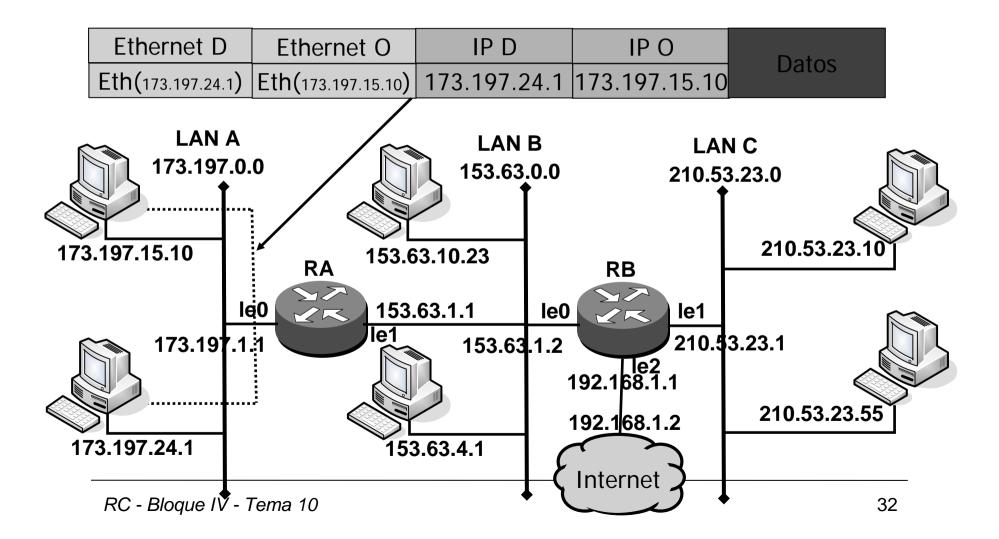
Ejemplo resumen





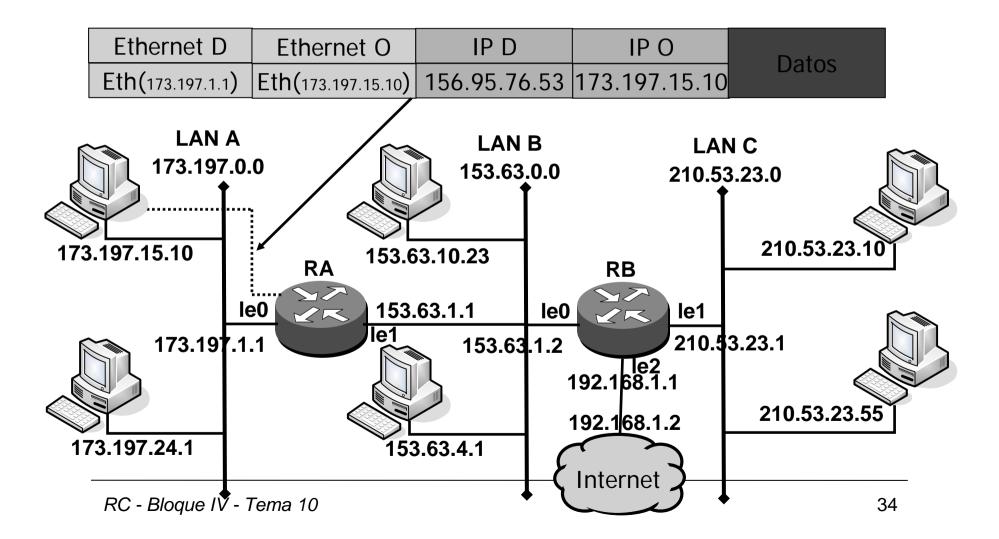


- 173.197.15.10 envía un datagrama a 173.197.24.1:
 - El nivel de red de 173.197.15.10 recibe un datagrama, con destino 173.197.24.1
 - Algoritmo de enrutamiento (tabla de enrutamiento): 173.197.0.0 → Directamente conectada
 - El datagrama se envía al nivel de enlace (p.e. Ethernet), que consigue la dirección Ethernet de destino utilizando ARP.



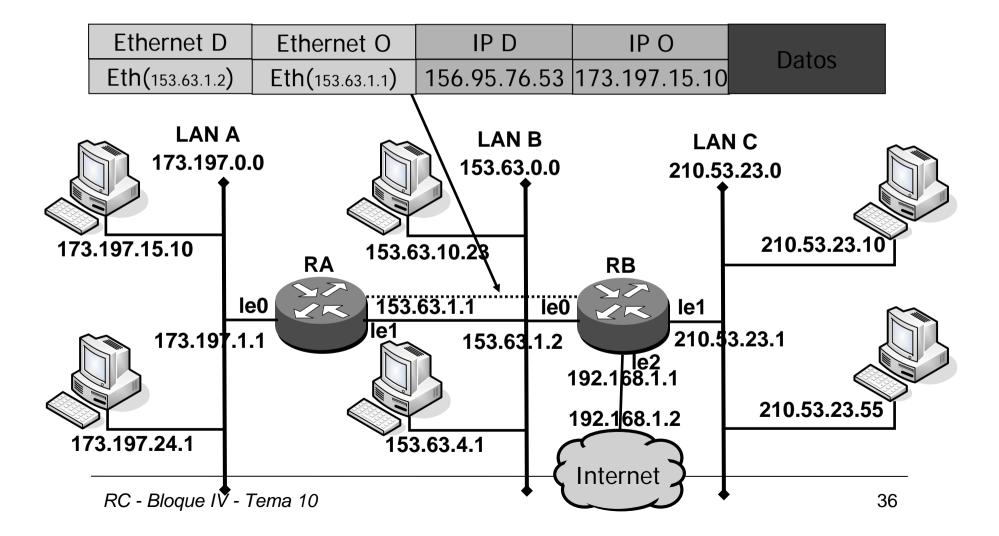


- 173.197.15.10 envía un datagrama a 156.95.76.53 (paso 1):
 - El nivel de red de 173.197.15.10 recibe un datagrama, con destino 156.95.76.53.
 - Algoritmo de enrutamiento (tabla de enrutamiento): default → 173.197.1.1
 - El datagrama se envía al nivel de enlace, con la dirección Ethernet de destino de 173.197.1.1 (y dirección IP destino 156.95.76.53).





- 173.197.15.10 envía un datagrama a 156.95.76.53 (paso 2):
 - El nivel de red de 173.197.1.1 (RA) recibe un datagrama, con destino 156.95.76.53.
 - Algoritmo de enrutamiento (tabla de enrutamiento): default → 153.63.1.2
 - El datagrama se envía al nivel de enlace, con la dirección Ethernet de destino de 153.63.1.2 (y dirección IP destino 156.95.76.53).





- 173.197.15.10 envía un datagrama a 156.95.76.53 (paso 3):
 - El nivel de red de 153.63.1.2 (RB) recibe un datagrama, con destino 156.95.76.53.
 - Algoritmo de enrutamiento (tabla de enrutamiento): default → 192.68.1.2
 - El datagrama se envía al nivel de enlace, con la dirección Ethernet de destino de 192.68.1.2 (y dirección IP destino 156.95.76.53).

