

## 1. Prefácio

um.Convenções usadas neste livro

b.Código de exemplo

c.O'Reilly Online Learning

d.Como nos contatar

e.Agradecimentos

## 2. Introdução ao JavaScript

um.1.1 Explorando JavaScript

b.1.2 Hello World

c.1.3 Um passeio de JavaScript

d.1.4 Exemplo: histogramas de frequência do personagem

e.1.5 Resumo

## 3. Estrutura lexical

um.2.1 O texto de um programa JavaScript

b.2.2 Comentários

c.2.3 Literais

d.2.4 Identificadores e palavras reservadas

eu.2.4.1 Palavras reservadas

e.2.5 Unicode

eu.2.5.1 Sequências de Escape Unicode

ii.2.5.2 Normalização unicode