

coberto em outros lugares deste livro.

No nó, o objeto global tem uma propriedade chamada `global` cujo valor é o próprio objeto global, então você sempre pode se referir ao objeto global pelo nome `Global` in Node Programs.

Nos navegadores da web, o objeto da janela serve como objeto global para todos o código JavaScript contido na janela do navegador que ele representa. Esse objeto de janela global possui uma propriedade de janela auto-referencial que pode ser usado para se referir ao objeto global. O objeto da janela define o propriedades globais centrais, mas também define alguns outros globais que são específicos para navegadores da Web e JavaScript do lado do cliente. Trabalhadores da web (§15.13) têm um objeto global diferente da janela com que eles estão associados. O código em um trabalhador pode se referir ao seu global objeto como `eu`.

O ES2020 finalmente define `global`, essa maneira padrão de se referir ao objeto global em qualquer contexto. No início de 2020, esse recurso foi implementado por todos os navegadores modernos e por nó.

### 3.8 valores primitivos imutáveis ??e

#### Referências de objetos mutáveis

Existe uma diferença fundamental no JavaScript entre primitivos valores (indefinidos, nulos, booleanos, números e cordas) e objetos (incluindo matrizes e funções). Primitivos são imutáveis:

Não há como mudar (ou "mutatar") um valor primitivo. Isso é óbvio para números e booleanos - nem faz sentido