A outra função de conversão de objetos é chamada de valueof ().O trabalho de
Este método é menos bem definido: deve converter um objeto para um
valor primitivo que representa o objeto, se houver um valor primitivo
existe.Objetos são valores compostos, e a maioria dos objetos não pode realmente ser
representado por um único valor primitivo, portanto o valor padrão ()
o método simplesmente retorna o próprio objeto, em vez de retornar um
primitivo.Classes de wrapper, como string, número e booleano, definem
Métodos Valueof () que simplesmente retornam o valor primitivo embrulhado.
Matrizes, funções e expressões regulares simplesmente herdam o padrão
método.Chamando valueof () para instâncias desses tipos simplesmente
retorna o próprio objeto.A classe de data define um método ValueOf ()
que retorna a data em sua representação interna: o número de
milissegundos desde 1º de janeiro de 1970:
Seja D = New Date (2010, 0, 1);// 1 de janeiro de 2010, (Pacífico
tempo)
D.Valueof () // => 1262332800000
Algoritmos de conversão de objeto a princípios
Com os métodos ToString () e ValueOf ()
agora explique aproximadamente como os três objeto a princípio
Os algoritmos funcionam (os detalhes completos são adiados até §14.4.7):
O algoritmo preferido primeiro tenta o toque ()
método.Se o método for definido e retornar um valor primitivo,
Então JavaScript usa esse valor primitivo (mesmo que não seja um
corda!).Se ToString () não existir ou se retornar um
Objeto, então JavaScript tenta o método ValueOf ().Se isso
O método existe e retorna um valor primitivo, depois JavaScript
usa esse valor.Caso contrário, a conversão falha com um