

`Object.getPrototypeOfSymbols ()` Retorna própria propriedades cujos nomes são símbolos, sejam eles enumerável.

`Reflect.ownKeys ()` retorna todos os próprios nomes de propriedades, ambos enumerável e não enumerável, e símbolo e símbolo.

(Veja §14.6.)

Existem exemplos do uso de `Object.keys ()` com um para/de Loop em §6.7.

6.6.1 Ordem de enumeração da propriedade

ES6 define formalmente a ordem em que as próprias propriedades de um objeto são enumerados. `Object.keys ()`,

`Object.getPrototypeOfNames ()`,

`Object.getPrototypeOfSymbols ()`,

`Reflect.ownKeys ()` e métodos relacionados, como

`Json.Stringify ()` todas as propriedades da lista na seguinte ordem,

sujeito a suas próprias restrições adicionais sobre se eles listam não propriedades ou propriedades enumeráveis ??cujos nomes são strings ou Símbolos:

Propriedades de string cujos nomes são inteiros não negativos são

Listado primeiro, em ordem numérica do menor ao maior. Esta regra

significa que matrizes e objetos semelhantes a matrizes terão suas propriedades enumeradas em ordem.

Afinal, todas as propriedades que parecem índices de matriz estão listadas, todas

As propriedades restantes com nomes de strings estão listadas (incluindo

propriedades que parecem números negativos ou ponto flutuante

números). Essas propriedades estão listadas na ordem em que

Eles foram adicionados ao objeto. Para propriedades definidas em um