

- d.13.4 iteração assíncrona
  - eu.13.4.1 O loop for/wait
  - ii.13.4.2 Iteradores assíncronos
  - iii.13.4.3 geradores assíncronos
  - 4.13.4.4 Implementando assíncrono
- Iteradores
- e.13.5 Resumo
- 15. Metaprogramação
  - um.14.1 Atributos da propriedade
  - b.14.2 Extensibilidade do objeto
  - c.14.3 O atributo do protótipo
  - d.14.4 Símbolos bem conhecidos
    - eu.14.4.1 Symbol.iterator e Symbol.asynciterator
    - ii.14.4.2 Symbol.HasInsinStance
    - iii.14.4.3 Symbol.ToStringTag
    - 4.14.4.4 Symbol.Spécies
    - v. 14.4.5 Symbol.iscoNcatsPreadable
    - vi.14.4.6 Símbolos de correspondência de padrões
    - vii.14.4.7 Símbolo.Toprimitivo
    - viii.14.4.8 Symbol.unscopables
  - e.14.5 Tags de modelo
  - f.14.6 A API Refletir