

- b.6.2 Criando objetos
  - eu.6.2.1 Literais de objeto
  - ii.6.2.2 Criando objetos com novo
  - iii.6.2.3 Protótipos
  - 4.6.2.4 Object.Create ()
- c.6.3 Propriedades de consulta e definição
  - eu.6.3.1 Objetos como matrizes associativas
  - ii.6.3.2 Herança
  - iii.6.3.3 Erros de acesso à propriedade
- d.6.4 Excluindo propriedades
- e.6.5 Propriedades de teste
- f.6.6 Propriedades de enumeração
  - eu.6.6.1 Ordem de enumeração da propriedade
- g.6.7 estendendo objetos
- h.6.8 Objetos serializados
- eu.6.9 Métodos de objeto
  - eu.6.9.1 O método ToString ()
  - ii.6.9.2 O método tolocalestring ()
  - iii.6.9.3 o método ValueOf ()
  - 4.6.9.4 O método Tojson ()
- j.6.10 Sintaxe literal de objeto estendido
  - eu.6.10.1 Propriedades abreviadas