

Juntamente com a tarefa de destruição, assim:

```
deixe todos outros = "";
```

```
para (vamos [índice, carta] de letters.entries ()) {
```

```
if (índice % 2 === 0) todos os outros += letra; // cartas em  
até índices
```

```
}
```

```
todos os outros // => "hlowrd"
```

Outra boa maneira de iterar as matrizes é com a `foreach()`. Isso não é um nova forma do loop `for`, mas um método de matriz que oferece um funcional abordagem para a iteração de matriz. Você passa uma função para o `foreach()` Método de uma matriz, e `foreach()` invoca sua função uma vez cada elemento da matriz:

```
Seja uppercase = "";
```

```
letters.foreach (letra => { // Nota Sintaxe da função de seta  
aqui
```

```
uppercase += letter.ToUpperCase ();
```

```
});
```

```
uppercase // => "Hello World"
```

Como seria de esperar, `foreach()` itera a matriz em ordem, e ela

Na verdade, passa o índice de matriz para sua função como um segundo argumento, o que é ocasionalmente útil. Ao contrário do loop `for/of`, o

`foreach()` está ciente das matrizes esparsas e não invoca o seu função para elementos que não estão lá.

§7.8.1 documenta o método `foreach()` com mais detalhes. Essa seção também abrange métodos relacionados, como `map()` e `filter()` que Realize tipos especializados de iteração de matriz.