

globalthis.x = 1; // Crie um global configurável
propriedade (sem deixar ou var)
exclua x // => true: esta propriedade pode ser
excluído

No modo rigoroso, no entanto, o Delete levanta um SyntaxError se o seu operando estiver
um identificador não qualificado como x, e você deve ser explícito sobre o

Acesso à propriedade:

excluir x; // SyntaxError no modo rigoroso

excluir globalthis.x; // Isso funciona

6.5 Propriedades de teste

Os objetos JavaScript podem ser pensados ??como conjuntos de propriedades, e é frequentemente

Útil para poder testar a participação no set - para verificar se

Um objeto tem uma propriedade com um determinado nome. Você pode fazer isso com o
no operador, com o HasOwnProperty () e

PropertyIsEnumerable () métodos, ou simplesmente consultando o

propriedade. Os exemplos mostrados aqui todos usam strings como nomes de propriedades,

Mas eles também trabalham com símbolos (§6.10.3).

O operador IN espera um nome de propriedade no lado esquerdo e um objeto

à sua direita. Ele retorna verdadeiro se o objeto tiver uma propriedade própria ou um

Propriedade herdada por esse nome:

Seja o = {x: 1};

"X" em o // => true: o tem uma propriedade própria "x"

"y" em o // => false: o não tem uma propriedade "y"

"ToString" em o // => true: o herda uma propriedade ToString