

## Capítulo 3. Tipos, valores e

### Variáveis

Os programas de computador funcionam manipulando valores, como o número

3.14 ou o texto "Hello World". Os tipos de valores que podem ser

representado e manipulado em uma linguagem de programação são conhecidos como tipos, e uma das características mais fundamentais de um

A linguagem de programação é o conjunto de tipos que ele suporta. Quando um programa precisa manter um valor para uso futuro, ele atribui o valor a (ou "lojas"

o valor em) uma variável. Variáveis ??têm nomes e permitem o uso de

Esses nomes em nossos programas para se referir a valores. A maneira como as variáveis

O trabalho é outra característica fundamental de qualquer programação

linguagem. Este capítulo explica tipos, valores e variáveis ??em

JavaScript. Começa com uma visão geral e algumas definições.

#### 3.1 Visão geral e definições

Os tipos de javascript podem ser divididos em duas categorias: tipos primitivos e

tipos de objetos. Os tipos primitivos de JavaScript incluem números, seqüências de seqüências de Texto (conhecido como Strings) e valores da verdade booleana (conhecidos como booleanos).

Uma parte significativa deste capítulo é dedicada a um detalhado

Explicação dos tipos numéricos (§3.2) e string (§3.3) em JavaScript.

Booleanos são cobertos em §3.4.

Os valores especiais de JavaScript nulos e indefinidos são primitivos