

Elementos inexistentes, você pode escrever:

```
para (vamos i = 0; i < A.Length; i++) {  
  if (a [i] === indefinido) continuar; // Saltar indefinido +  
  elementos inexistentes  
  // Corpo de loop aqui  
}
```

7.7 Matrizes multidimensionais

JavaScript não suporta verdadeiras matrizes multidimensionais, mas você pode Aproxime -os com matrizes de matrizes. Para acessar um valor em uma matriz de matrizes, basta usar o operador [] duas vezes. Por exemplo, suponha que o A matriz variável é uma matriz de matrizes de números. Cada elemento em Matrix [x] é uma variedade de números. Para acessar um número específico Dentro dessa matriz, você escreveria matriz [x] [y]. Aqui está um exemplo concreto que usa uma matriz bidimensional como uma multiplicação mesa:

```
// Crie uma matriz multidimensional  
deixe tabela = nova matriz (10); // 10 linhas do  
mesa  
para (vamos i = 0; i < table.length; i++) {  
  tabela [i] = nova matriz (10); // Cada linha tem 10  
  colunas  
}  
// inicialize a matriz  
for (let linha = 0; linha < table.length; row++) {  
  for (let col = 0; col < tabela [linha] .Length; col++) {  
    tabela [linha] [col] = linha*col;  
  }  
}  
// Use a matriz multidimensional para calcular 5*7  
Tabela [5] [7] // => 35
```