

processado antes que esse código seja executado, e os nomes de funções estão ligados a a função se observa em todo o bloco. Dizemos essa função

As declarações são "içadas" porque é como se todas tivessem sido movidas até o topo de qualquer escopo em que sejam definidos. O resultado é que código que chama uma função pode existir em seu programa antes do código que declara a função.

§12.3 descreve um tipo especial de função conhecido como gerador.

As declarações de gerador usam a palavra -chave da função, mas siga -a com um asterisco. §13.3 descreve funções assíncronas, que também são declarado usando a palavra -chave da função, mas é prefixado com o palavra -chave assíncrona.

5.7.3 Classe

No ES6 e mais tarde, a declaração de classe cria uma nova classe e dá

É um nome que podemos usar para referir a ele. As aulas são descritas em detalhes em Capítulo 9. Uma declaração simples de classe pode ser assim:

```
classe Circle {  
  construtor (raio) {this.r = raio;}  
  área () {return math.pi * this.r * this.r;}  
  circunferência () {return 2 * math.pi * this.r;}  
}
```

Ao contrário das funções, as declarações de classe não são içadas e você não pode usar Uma classe declarada dessa maneira no código que aparece antes da declaração.

5.7.4 Importação e exportação

As declarações de importação e exportação são usadas juntas para fazer