

```
O.PropertyIsEnumerable ("ToString") // => Falso: não
enumerável
para (vamos P in O) { // percorrer o
propriedades
console.log (P); // imprime x, y e z,
mas não toString
}
```

Para se proteger contra a enumeração de propriedades herdadas com/in, você pode adicionar uma verificação explícita dentro do corpo do loop:

```
para (vamos P in O) {
if (! O.HasOwnProperty (P)) continuar; // Pular
propriedades herdadas
}
para (vamos P in O) {
if (typeof o [p] === "function") continue; // Pule tudo
Métodos
}
```

Como alternativa ao uso de um loop for/in, muitas vezes é mais fácil obter um Matriz de nomes de propriedades para um objeto e depois percorre essa matriz com um loop para/deExistem quatro funções que você pode usar para obter um Array de nomes de propriedades:

Object.Keys () retorna uma matriz dos nomes do

Propriedades próprias enumeráveis ??de um objeto. Não inclui

Propriedades não enumeráveis, propriedades herdadas ou propriedades cujo nome é um símbolo (ver §6.10.3).

Object.getOwnPropertyNames () funciona como

Object.Keys (), mas retorna uma variedade de nomes de não

Propriedades próprias também, desde que seus nomes sejam cordas.