

O JavaScript ignora espaços que aparecem entre os tokens nos programas. Para Na maioria das vezes, JavaScript também ignora quebras de linha (mas veja §2.6 para um exceção). Porque você pode usar espaços e linhas de novo livremente em seu programas, você pode formatar e recuar seus programas em um elegante e maneira consistente que facilita a leitura e o entendimento do código. Além do personagem espacial regular (\ U0020), JavaScript também reconhece guias, características de controle ASCII variadas e vários Caracteres do Espaço Unicode como espaço em branco. JavaScript reconhece Newlines, retornos de transporte e uma sequência de retorno/alimentação de linha de transporte como Terminadores de linha.

2.2 Comentários

O JavaScript suporta dois estilos de comentários. Qualquer texto entre A // e o fim de uma linha é tratado como um comentário e é ignorado por JavaScript. Qualquer texto entre os caracteres / * e * / também é tratado como um comentário; Esses comentários podem abranger várias linhas, mas podem não ser aninhado. As seguintes linhas de código são todos os comentários legais de JavaScript:

```
// Este é um comentário de linha única.
```

```
/ * Este também é um comentário */ // e aqui está outro comentário.
```

```
/*
```

```
 * Este é um comentário de várias linhas. Os personagens extras * em  
o início de
```

```
 * Cada linha não é uma parte necessária da sintaxe; eles apenas
```

```
Parece legal!
```

```
 */
```

2.3 Literais