

algoritmos primitivos descritos e que literalmente se aplica a todos objetos, incluindo matrizes vazias e até o objeto Wrapper novo Booleano (falso).

#### Conversões de objeto para corda

Quando um objeto precisa ser convertido em uma string, JavaScript primeiro converte-o em um primitivo usando o algoritmo preferido de cordas, então converte o valor primitivo resultante em uma string, se necessário,

Seguindo as regras na Tabela 3-2.

Esse tipo de conversão acontece, por exemplo, se você passar um objeto para Uma função interna que espera um argumento de string, se você ligar String () como uma função de conversão e quando você interpola objetos em literais de modelo (§3.3.4).

#### Conversões de objeto para número

Quando um objeto precisa ser convertido em um número, JavaScript primeiro converte-o em um valor primitivo usando o algoritmo de número preferido, então converte o valor primitivo resultante em um número, se necessário,

Seguindo as regras na Tabela 3-2.

#### Funções e métodos de javascript embutidos que esperam numéricos

Argumentos convertem argumentos de objeto em números dessa maneira, e a maioria (veja as exceções a seguir) Operadores de JavaScript que esperam

Operandos numéricos convertem objetos em números dessa maneira também.

#### Conversões especiais de operadoras de casos

Os operadores são abordados em detalhes no capítulo 4. Aqui, explicamos o