

Seu próprio conjunto de propriedades, um objeto JavaScript também herda as propriedades de outro objeto, conhecido como seu "protótipo". Os métodos de um objeto são tipicamente propriedades herdadas, e essa "herança prototípica" é um Principais características do JavaScript.

Os objetos JavaScript são dinâmicos - as propriedades geralmente podem ser adicionadas e excluídos - mas eles podem ser usados ??para simular os objetos estáticos e ?Estruturas? de idiomas típicos estaticamente. Eles também podem ser usados ??(por ignorando a parte do valor do mapeamento de sequência em valor) para representar conjuntos de cordas.

Qualquer valor em JavaScript que não é uma string, um número, um símbolo, ou Verdadeiro, falso, nulo ou indefinido é um objeto. E mesmo embora cordas, números e booleanos não são objetos, eles podem se comportar como objetos imutáveis.

Lembre -se do §3.8 de que os objetos são mutáveis ??e manipulados por referência em vez de por valor. Se a variável x se referir a um objeto e o código Seja y = x; é executado, a variável y mantém uma referência à mesma objeto, não uma cópia desse objeto. Quaisquer modificações feitas no objeto Através da variável y também são visíveis através da variável x.

As coisas mais comuns a ver com objetos são criá -los e definir, Consulta, exclua, teste e enumerar suas propriedades. Estes fundamentais As operações são descritas nas seções de abertura deste capítulo. O Seções depois dessa cobertura tópicos mais avançados.

Uma propriedade tem um nome e um valor. Um nome de propriedade pode ser qualquer string, incluindo a string vazia (ou qualquer símbolo), mas nenhum objeto pode