

argumentos inteiros. Um pouco está definido no resultado se o bit correspondente está definido em um ou ambos os operandos. Por exemplo, `0x1234 | 0x00FF` Avalia para `0x12ff`.

Bitwise xor (^)

O operador `^` realiza um exclusivo booleano ou operação em cada um pouco de seus argumentos inteiros. Exclusivo ou significa que também O operando um é verdadeiro ou o operando dois é verdadeiro, mas não ambos. Um pouco é definido no resultado desta operação se um bit correspondente for definido em um (mas não ambos) dos dois operandos. Por exemplo, `0xff00 ^ 0xf0f0` Avalia para `0x0FF0`.

Bitwise não (~)

O operador `~` é um operador unário que aparece antes de seu único operando inteiro. Opera revertendo todos os bits no operando. Por causa da maneira como os números inteiros assinados estão representados em JavaScript, Aplicar o operador `~` a um valor é equivalente a mudar seu sinal e subtrair 1. Por exemplo, `~ 0x0f` avalia para `0xfffffff0`, ou -16.

Mudança para a esquerda (<<)

O operador `<<` move todos os bits em seu primeiro operando para a esquerda pelo número de lugares especificados no segundo operando, que deve ser um número inteiro entre 0 e 31. Por exemplo, na operação `A << 1`, o primeiro bit (o pouco) de A se torna o segundo bit (os dois bit), o segundo bit de a se torna o terceiro, etc. Um zero é usado para O novo primeiro bit e o valor do 32º bit são perdidos. Mudando a O valor deixado por uma posição é equivalente à multiplicação por 2, mudando Duas posições são equivalentes a multiplicar por 4 e assim por diante. Para Exemplo, `7 << 2` avalia para 28.

Mudar bem com o sinal (>>)