

```
toJson: function () {return this.toString ();}
```

```
};
```

```
Json.stringify ([ponto]) // => '["(1, 2)"]'
```

6.10 Sintaxe literal de objeto estendido

Versões recentes do JavaScript estenderam a sintaxe para objeto

Literais de várias maneiras úteis. As seguintes subseções explicam essas extensões.

6.10.1 Propriedades abreviadas

Suponha que você tenha valores armazenados em variáveis `x` e `y` e queira criar um objeto com propriedades chamadas `x` e `y` que mantêm esses valores. Com

Sintaxe literal de objeto básico, você acabaria repetindo cada identificador duas vezes:

```
Seja x = 1, y = 2;
```

```
Seja o = {
```

```
  x: x,
```

```
  y: y
```

```
};
```

No ES6 e mais tarde, você pode soltar o colôn e uma cópia do identificador e acabar com código muito mais simples:

```
Seja x = 1, y = 2;
```

```
Seja o = {x, y};
```

```
O.x + o.y // => 3
```

6.10.2 Nomes de propriedades computadas

Às vezes você precisa criar um objeto com uma propriedade específica, mas

O nome dessa propriedade não é uma constante de tempo de compilação que você pode