

o ["1"] // => "One"; nomes numéricos e de propriedades de string são iguais

É útil distinguir claramente um índice de matriz de um objeto

Nome da propriedade. Todos os índices são nomes de propriedades, mas apenas propriedade

Os nomes inteiros entre 0 e 2³² são índices. Todas as matrizes são

Objetos, e você pode criar propriedades de qualquer nome neles. Se você usa

Propriedades que são índices de matriz, no entanto, as matrizes têm o especial

Comportamento de atualizar sua propriedade de comprimento, conforme necessário.

Observe que você pode indexar uma matriz usando números negativos ou

que não são inteiros. Quando você faz isso, o número é convertido em um

String, e essa string é usada como o nome da propriedade. Já que o nome é

Não é um número inteiro não negativo, é tratado como uma propriedade de objeto regular, não

um índice de matriz. Além disso, se você indexar uma matriz com uma string que acontece com

Seja um número inteiro não negativo, ele se comporta como um índice de matriz, não um objeto

propriedade. O mesmo acontece se você usar um número de ponto flutuante que é o

O mesmo que um número inteiro:

a [-1.23] = true; // Isso cria uma propriedade chamada "-1,23"

a ["1000"] = 0; // Este é o 1001º elemento da matriz

a [1.000] = 1; // índice de matriz 1. O mesmo que a [1] = 1;

O fato de os índices de matriz serem simplesmente um tipo especial de propriedade de objeto

nome significa que as matrizes de javascript não têm noção de um ?fora de

Limites ?Erro. Quando você tenta consultar uma propriedade inexistente de qualquer

Objeto, você não recebe um erro; Você simplesmente fica indefinido. Isso é justo

tão verdadeiro para matrizes quanto para objetos:

deixe um = [verdadeiro, falso]; // Esta matriz tem elementos nos índices

0 e 1

32