

a.splice (1,2) // => [2,3];A agora é [1,4]

a.splice (1,1) // => [4];a agora [1]

Os dois primeiros argumentos a Splice () especificam quais elementos da matriz devem ser excluídos.Esses argumentos podem ser seguidos por qualquer número de argumentos adicionais que especificam elementos a serem inseridos na matriz, começando na posição especificada pelo primeiro argumento.Por exemplo:

Seja a = [1,2,3,4,5];

a.splice (2,0, "a", "b") // => [];A agora é [1,2, "A", "B", 3,4,5]

a.splice (2,2, [1,2], 3) // => ["A", "B"];A agora é [1,2, [1,2], 3,3,4,5]

Observe que, diferentemente do concat (), Splice () insere as próprias matrizes, Não os elementos dessas matrizes.

### PREENCHER()

O método de preencher () define os elementos de uma matriz, ou uma fatia de um matriz, com um valor especificado.Ele se afasta da matriz que é chamado, e também

Retorna a matriz modificada:

deixe a = nova matriz (5);// Comece sem elementos e comprimento

5

A. preenchimento (0) // => [0,0,0,0,0];Preencha a matriz com zeros

A. preenchimento (9, 1) // => [0,9,9,9,9];Preencha com 9

Começando no índice 1

A. preenchimento (8, 2, -1) // => [0,9,8,8,9];Preencha com 8 em

Índices 2, 3

O primeiro argumento a preencher () é o valor para definir elementos de matriz.O

O segundo argumento opcional especifica o índice de partida.Se omitido, preenchendo começa no índice 0. O terceiro argumento opcional especifica o final