

vii.8.7.7 O construtor function ()

h.8.8 Programação funcional

eu.8.8.1 Matrizes de processamento com funções

ii.8.8.2 Funções de ordem superior

iii.8.8.3 Aplicação parcial de funções

4.8.8.4 MEMOIZAÇÃO

eu.8.9 Resumo

10. Classes

um.9.1 classes e protótipos

b.9.2 Classes e Construtores

eu.9.2.1 Construtores, identidade de classe e  
Instância de

ii.9.2.2 A propriedade do construtor

c.9.3 Classes com a palavra -chave da classe

eu.9.3.1 Métodos estáticos

ii.9.3.2 Getters, Setters e outros métodos

Formas

iii.9.3.3 Campos públicos, privados e estáticos

4.9.3.4 Exemplo: uma classe de números complexos

d.9.4 Adicionando métodos às classes existentes

e.9.5 subclasses

eu.9.5.1 subclasses e protótipos

ii.9.5.2 subclasses com extensões e super