

Método Valueof ().A classe de data define valueof () para converter datas para números, e isso permite que os objetos de data sejam cronologicamente comparado com <e>.Você poderia fazer algo semelhante com um ponto objeto, definindo um método valueof () que retorna a distância de a origem até o ponto:

```
Deixe Point = {  
  x: 3,  
  y: 4,  
  valueof: function () {return math.hypot (this.x, this.y);  
}  
};
```

Número (ponto) // => 5: valueof () é usado para conversões para números

```
ponto> 4 // => true
```

```
ponto> 5 // => false
```

```
ponto <6 // => true
```

6.9.4 O método Tojson ()

Object.Prototype não define um método tojson (), mas o método json.stringify () (ver §6.8) procura um

Método Tojson () em qualquer objeto é solicitado a serializar.Se este método existe no objeto a ser serializado, ele é invocado e o valor de retorno

é serializado, em vez do objeto original.A classe de data (§11.4)

define um método tojson () que retorna uma corda serializável

representação da data.Poderíamos fazer o mesmo pelo nosso objeto Point

assim:

```
Deixe Point = {  
  x: 1,  
  y: 2,  
  tostring: function () {return `($ {this.x}, $ {this.y})`; }  
},
```