

que esse elemento faz. Se uma matriz contiver um único número, que o número é convertido em uma string e depois volta a um número.

### 3.10 Declaração e atribuição variáveis

Uma das técnicas mais fundamentais da programação de computadores é

O uso de nomes - ou identificadores - para representar valores. Vincular um nome a um valor nos dá uma maneira de se referir a esse valor e usá-lo no programas que escrevemos. Quando fazemos isso, normalmente dizemos que somos atribuindo um valor a uma variável. O termo "variável" implica que novo

Os valores podem ser atribuídos: que o valor associado à variável pode variar como nosso programa é executado. Se atribuirmos permanentemente um valor a um nome, Então chamamos esse nome de constante em vez de uma variável.

Antes de poder usar uma variável ou constante em um programa JavaScript, você deve declará-lo. No ES6 e mais tarde, isso é feito com o Let and Const Palavras-chave, que explicamos a seguir. Antes do ES6, variáveis ??eram declarado com var, que é mais idiossincrático e é explicado mais tarde em nesta seção.

#### 3.10.1 declarações com Let and Const

No javascript moderno (ES6 e mais tarde), as variáveis ??são declaradas com o Deixe a palavra-chave, assim:

deixe eu;

deixe a soma;

Você também pode declarar várias variáveis ??em uma única instrução Let: