

Os métodos ToString () e ValueOf ()

Todos os objetos herdam dois métodos de conversão que são usados ??por objeto a conversões primitivas e antes que possamos explicar a corda preferida, algoritmos de conversão de número preferido e de preferência, temos que Explique esses dois métodos.

O primeiro método é ToString (), e seu trabalho é devolver uma string representação do objeto.O método padrão toString () faz não retornar um valor muito interessante (embora o achemos útil em §14.4.3):

```
{x: 1, y: 2}. toString () // => "[objeto objeto]"
```

Muitas classes definem versões mais específicas do ToString ()

método.O método toString () da classe de matriz, por exemplo,

converte cada elemento da matriz em uma string e se junta às strings resultantes juntamente com vírgulas no meio.O método toString () do

A classe de função converte funções definidas pelo usuário em strings de javascript código -fonte.A classe de data define um método toString () que

Retorna uma data e hora legíveis por humanos (e JavaScript)

corda.A classe regexp define um método toString () que

converte objetos regexp em uma string que se parece com um literal regexp:

```
[1,2,3].ToString () // => "1,2,3"
```

```
(function (x) {f (x);}). toString () // => "function (x) {  
f (x);} "
```

```
^d+/g.toString () // => "\\ d+/g"
```

Seja d = nova data (2020,0,1);

```
d.ToString () // => "Qua Jan 01 2020 00:00:00 GMT-0800
```

```
(Time padrão do Pacífico) "
```