

vírgulas, portanto, é menos provável que você cause um erro de sintaxe se adicionar um novo propriedade no final do objeto literal em algum momento posterior.

Um objeto literal é uma expressão que cria e inicializa um novo e objeto distinto cada vez que é avaliado. O valor de cada propriedade é avaliado cada vez que o literal é avaliado. Isso significa que um único Objeto literal pode criar muitos novos objetos se aparecer dentro do corpo de um loop ou em uma função que é chamada repetidamente, e que a propriedade Os valores desses objetos podem diferir um do outro.

Os literais do objeto mostrados aqui usam sintaxe simples que tem sido legal Desde as primeiras versões do JavaScript. Versões recentes do A linguagem introduziu uma série de novos recursos literais de objeto, que são cobertos em §6.10.

#### 6.2.2 Criando objetos com novo

O novo operador cria e inicializa um novo objeto. O novo A palavra -chave deve ser seguida por uma invocação de função. Uma função usada em Desta forma é chamado de construtor e serve para inicializar um recém -criado objeto. O JavaScript inclui construtores para seus tipos internos. Para exemplo:

Seja o = new Object (); // Crie um objeto vazio: o mesmo que {}.

deixe a = new Array (); // Crie uma matriz vazia: o mesmo que [].

Seja d = new Date (); // Crie um objeto de data representando o horário atual

Seja r = novo map (); // Crie um objeto de mapa para chave/valor mapeamento

Além desses construtores embutidos, é comum definir seu