

```

}
}
// Esta classe calcula e exibe histogramas de frequência de carta
classe Histograma {
construtor () {
this.LetterCounts = new DefaultMap (0); // mapa de
cartas para contar
this.Totalletters = 0; // Quantos
letras em tudo
}
// Esta função atualiza o histograma com as letras de
texto.
add (text) {
// remova o espaço em branco do texto e converta para
maiúscula
text = text.replace (/ /g, "").toUpperCase ();
// agora percorre os personagens do texto
para (deixe o caráter do texto) {
Let count = this.LetterCounts.get (caractere); //
Obtenha uma contagem antiga
this.LetterCounts.set (caractere, contagem+1); //
Incrementá-lo
this.Totalletters ++;
}
}
// converte o histograma em uma string que exibe um ASCII
gráfico
toString () {
// converte o mapa em uma matriz de matrizes [chave]
deixe entradas = [... this.LetterCounts];
// Classifique a matriz por contagem e depois em ordem alfabética
entres.sort ((a, b) => { // uma função para
Defina a ordem de classificação.
if (a [1] === b [1]) { // se as contagens
são iguais
retornar a [0] < b [0] ? -1 : 1; // organizar
alfabeticamente.
} else { // se as contagens

```