

- ii.6.10.2 Nomes de propriedades computadas
- iii.6.10.3 Símbolos como nomes de propriedades
- 4.6.10.4 Operador de espalhamento
- v. 6.10.5 Métodos de abreviação
- vi.6.10.6 Getters de propriedades e setters
- k.6.11 Resumo
- 8. Matrizes
 - um.7.1 Criando matrizes
 - eu.7.1.1 Literais da matriz
 - ii.7.1.2 O operador de propagação
 - iii.7.1.3 O construtor Array ()
 - 4.7.1.4 Array.of ()
 - v. 7.1.5 Array.From ()
 - b.7.2 Elementos de matriz de leitura e escrita
 - c.7.3 Matrizes esparsas
 - d.7.4 Comprimento da matriz
 - e.7.5 Adicionando e excluindo elementos de matriz
 - f.7.6 Matrizes de iteração
 - g.7.7 Matrizes multidimensionais
 - h.7.8 Métodos de matriz
 - eu.7.8.1 Métodos de iterador de matriz
 - ii.7.8.2 Matrizes achatadas com plano () e Flatmap ()