

público

Por razões históricas, argumentos e avaliação não são permitidos como identificadores em certas circunstâncias e são melhor evitados inteiramente.

2.5 Unicode

Os programas JavaScript são escritos usando o conjunto de caracteres Unicode e Você pode usar qualquer caractere unicode em cordas e comentários. Para Portabilidade e facilidade de edição, é comum usar apenas letras ASCII e dígitos em identificadores. Mas esta é apenas uma convenção de programação, e o idioma permite letras, dígitos e ideografias unicode (mas não emojis) em identificadores. Isso significa que os programadores podem usar símbolos e palavras matemáticas de idiomas não ingleses como

Constantes e variáveis:

```
const ? = 3,14;
```

```
const sí = true;
```

2.5.1 Sequências de Escape Unicode

Alguns hardware e software de computador não podem exibir, entrar ou Processar corretamente o conjunto completo de caracteres Unicode. Para apoiar Programadores e sistemas usando tecnologia mais antiga, o JavaScript define Sequências de fuga que nos permitem escrever caracteres unicode usando apenas Caracteres ASCII. Essas fugas unicode começam com os personagens \ u e são seguidos por exatamente quatro dígitos hexadecimais (usando letras maiúsculas ou minúsculas a - f) ou por um a seis dígitos hexadecimais fechado dentro de aparelhos encaracolados. Essas escapadas de unicode podem aparecer em Javascript String literais, literais regulares de expressão e identificadores (mas