

torna -se escasso.

Como vimos acima, você também pode remover elementos do final de um Matriz simplesmente definindo a propriedade Length para o novo comprimento desejado. Finalmente, Splice () é o método de uso geral para inserção, excluir ou substituir elementos de matriz. Altera a propriedade de comprimento e muda os elementos da matriz para índices mais altos ou mais baixos, conforme necessário. Ver §7.8 Para detalhes.

7.6 Matrizes de iteração

A partir do ES6, a maneira mais fácil de percorrer cada um dos elementos de um matriz (ou qualquer objeto iterável) é com o loop for/de coberto em detalhes em §5.4.4:

```
Deixe letras = [... "Hello World"]; // Uma variedade de letras
deixe string = "";
para (deixe a carta das letras) {
  string += letra;
}
```

String // => "Hello World"; Remontizamos o texto original

O iterador de matriz embutido que o loop for/of usa retorna o elementos de uma matriz em ordem ascendente. Não tem comportamento especial para matrizes esparsas e simplesmente retorna indefinidas para qualquer elementos de matriz que não existem.

Se você deseja usar um loop for/de uma matriz e precisa saber o Índice de cada elemento da matriz, use o método de entradas () da matriz,