

Fim de uma matriz:

deixe A = []; // Comece com uma matriz vazia

a.push("zero"); // Adicione um valor no final. a =

["zero"]

a.push("um", "dois"); // Adicione mais dois valores. a = ["zero",

"One", "Two"]

Empurrar um valor para uma matriz A é o mesmo que atribuir o valor a

A[A.Length]. Você pode usar o método não -definido () (descrito em

§7.8) para inserir um valor no início de uma matriz, mudando o

elementos de matriz para índices mais altos. O método pop () é o oposto de

push (): ele remove o último elemento da matriz e o devolve,

reduzindo o comprimento de uma matriz em 1. Da mesma forma, o método shift ()

remove e retorna o primeiro elemento da matriz, reduzindo o comprimento

por 1 e mudar todos os elementos para um índice um menor que o seu

Índice atual. Veja §7.8 para saber mais sobre esses métodos.

Você pode excluir elementos de matriz com o operador de exclusão, assim como você

pode excluir propriedades do objeto:

Seja a = [1,2,3];

exclua um [2]; // agora não tem elemento no índice 2

2 em a // => false: nenhum índice de matriz 2 é definido

A.Length // => 3: Delete não afeta o comprimento da matriz

Excluir um elemento de matriz é semelhante (mas sutilmente diferente de)

atribuindo indefinido a esse elemento. Observe que o uso de exclusão em um

o elemento da matriz não altera a propriedade de comprimento e não muda

elementos com índices mais altos para preencher a lacuna que é deixada pelo

Propriedade excluída. Se você excluir um elemento de uma matriz, a matriz