

A definição do método é abordada no capítulo 9. Tecnicamente, é apenas Objetos JavaScript que têm métodos. Mas números, cordas, booleanos, e os valores de símbolo se comportam como se tivessem métodos. Em JavaScript, nulo e indefinido são os únicos valores que os métodos não podem ser invocados.

Os tipos de objetos de JavaScript são mutáveis ??e seus tipos primitivos são imutáveis. Um valor de um tipo mutável pode mudar: um javascript

O programa pode alterar os valores das propriedades do objeto e dos elementos da matriz.

Números, booleanos, símbolos, nulos e indefinidos são imutáveis

- nem faz sentido falar sobre mudar o valor de um

número, por exemplo. Strings podem ser pensadas como matrizes de personagens,

E você pode esperar que eles sejam mutáveis. Em JavaScript, no entanto,

Strings são imutáveis: você pode acessar o texto em qualquer índice de uma string,

Mas o JavaScript não fornece como alterar o texto de uma string existente.

As diferenças entre valores mutáveis ??e imutáveis ??são explorados

Mais adiante em §3.8.

JavaScript converte liberalmente valores de um tipo para outro. Se a

o programa espera uma string, por exemplo, e você dá um número, vai

Converter automaticamente o número em uma string para você. E se você usar um

valor não-booleano em que é esperado um booleano, o JavaScript será convertido

de acordo. As regras para conversão de valor são explicadas no §3.9.

As regras de conversão de valor liberal do Javascript afetam sua definição de

igualdade e o operador de igualdade == executa conversões de tipo

descrito em §3.9.1. (Na prática, no entanto, o operador de igualdade == é

descontinuado a favor do estrito operador de igualdade ===, que não faz

Digite conversões. Consulte §4.9.1 para saber mais sobre os dois operadores.)