```
Seja a = [1, 2, 3];
Seja b = [0, ... a, 4];// b == [0, 1, 2, 3, 4]
```

Os três pontos "espalham" a matriz A para que seus elementos se tornem elementos dentro da matriz literal que está sendo criada. É como se o

... a foi substituído pelos elementos da matriz A, listados literalmente como parte da matriz fechada literal.(Observe que, embora nós os chamemos

Três pontos um operador de espalhamento, este não é um verdadeiro operador porque pode ser usado apenas em literais de matriz e, como veremos mais adiante no livro, invocações da função.)

O operador de spread é uma maneira conveniente de criar uma cópia (rasa) de uma matriz:

```
Seja original = [1,2,3];

Deixe copiar = [... original];

cópia [0] = 0;// modificar a cópia não altera o original

original [0] // => 1
```

O operador de spread trabalha em qualquer objeto iterável.(Objetos iteráveis ??são

O que o loop for/de loop se destaca; Nós os vimos pela primeira vez no §5.4.4 e

Veremos muito mais sobre eles no capítulo 12.) Strings são iteráveis, então

Você pode usar um operador de spread para transformar qualquer string em uma matriz de Strings de personagens:

```
deixe dígitos = [... "0123456789ABCDEF"];
dígitos // =>
["0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "A", "B", "C "," D "," E ",
"F"]
```

Definir objetos (§11.1.1) são iteráveis, por isso é uma maneira fácil de remover duplicado elementos de uma matriz é converter a matriz em um conjunto e depois