

descreva cada técnica.

6.2.1 Literais de objeto

A maneira mais fácil de criar um objeto é incluir um objeto literal em seu Código JavaScript. Na sua forma mais simples, um objeto literal é uma vírgula Lista separada de nome separado pelo cólon: pares de valor, fechados dentro aparelho encaracolado. Um nome de propriedade é um identificador JavaScript ou uma string literal (a corda vazia é permitida). Um valor de propriedade é qualquer javascript expressão; o valor da expressão (pode ser um valor primitivo ou um valor de objeto) torna -se o valor da propriedade. Aqui estão alguns

Exemplos:

Seja vazio = {};// um objeto sem

propriedades

deixe Point = {x: 0, y: 0};// dois numéricos

propriedades

Seja P2 = {x: Point.x, y: Point.y+1};// mais complexo

valores

Deixe o livro = {

"Título principal": "JavaScript", // estas propriedades

Os nomes incluem espaços,

"Sub-título": "O Guia Definitivo", // e Hífens, então

Use literais de string.

para: "todos o público", // para é reservado,

Mas sem citações.

autor: {}// o valor deste

propriedade é

FirstName: "David", // em si um objeto.

Sobrenome: "Flanagan"

}

};

Uma vírgula à direita após a última propriedade em um objeto literal é

Legal e alguns estilos de programação incentivam o uso desses