

Suportes. Você pode usar esta sintaxe para ler e escrever o valor de um elemento de uma matriz. Assim, o seguinte são todos JavaScript legal declarações:

```
deixe um = ["mundo"]; // Comece com uma matriz de um elemento
```

```
deixe o valor = a [0]; // Leia o elemento 0
```

```
a [1] = 3,14; // Escreva o elemento 1
```

```
deixe i = 2;
```

```
a [i] = 3; // Escreva elemento 2
```

```
a [i + 1] = "Olá"; // Escreva elemento 3
```

```
a [a [i]] = a [0]; // Leia os elementos 0 e 2, escreva
```

```
Elemento 3
```

O que é especial nas matrizes é que, quando você usa nomes de propriedades que são números inteiros não negativos inferiores a 2-1, a matriz automaticamente Mantém o valor da propriedade de comprimento para você. No anterior, Por exemplo, criamos uma matriz A com um único elemento. Nós então valores atribuídos nos índices 1, 2 e 3. A propriedade de comprimento do Array mudou como nós, então:

```
A.Length // => 4
```

Lembre -se de que as matrizes são um tipo especializado de objeto. O quadrado Suportes usados ?? para acessar os elementos da matriz funcionam como o quadrado Suportes usados ?? para acessar as propriedades do objeto. JavaScript converte o Índice numérico de matriz que você especificar para uma string - o índice 1 se torna o String "1" - então usa essa string como nome de propriedade. Não há nada Especial sobre a conversão do índice de um número em uma string:

Você também pode fazer isso com objetos regulares:

```
Seja o = {}; // Crie um objeto simples
```

```
o [1] = "um"; // indexá -lo com um número inteiro
```