

Entre o modo rigoroso e o modo não rigoroso, são os seguintes (o primeiro três são particularmente importantes):

A declaração com o modo não é permitido no modo rigoroso.

No modo rigoroso, todas as variáveis ??devem ser declaradas: um

ReferenceError é jogado se você atribuir um valor a um identificador

essa não é uma variável declarada, função, parâmetro de função,

Parâmetro da cláusula de captura, ou propriedade do objeto global.(Em modo não rigoroso, isso declara implicitamente uma variável global por adicionando uma nova propriedade ao objeto global.)

No modo rigoroso, as funções invocadas como funções (e não como

Métodos) têm um valor desse valor indefinido.(Em não rigoroso

modo, as funções invocadas como funções são sempre passadas o

objeto global como esse valor.) Além disso, no modo estrito, quando

Uma função é invocada com Call () ou Apply () (§8.7.4), o

Este valor é exatamente o valor passado como o primeiro argumento para

ligue () ou aplique ().(No modo não estrito, nulo e

Os valores indefinidos são substituídos pelo objeto global e

Os valores não -objeto são convertidos em objetos.)

No modo rigoroso, atribuições para propriedades não escritas e

Tentativas de criar novas propriedades em objetos não extensíveis

Jogue um TypeError.(No modo não rito, essas tentativas falham

silenciosamente.)

No modo rigoroso, o código passado para avaliar () não pode declarar

variáveis ??ou definir funções no escopo do chamador como pode em

modo não rigoroso.Em vez disso, as definições de variáveis ??e funções vivem

Em um novo escopo criado para o Eval ().Este escopo é

descartado quando o Eval () retorna.

No modo rigoroso, o objeto de argumentos (§8.3.3) em uma função

mantém uma cópia estática dos valores passados ??para a função.Em não

modo rigoroso, o objeto de argumentos tem comportamento "mágico" em