

exemplo. JavaScript invoca essas funções como métodos do objeto em que estão definidos, o que significa que dentro do corpo do função, refere -se ao objeto de ponto p. Então, o método getter para a propriedade R pode se referir às propriedades X e Y como esta.x e this.y. Métodos e essa palavra -chave são abordados com mais detalhes Em §8.2.2.

As propriedades do acessador são herdadas, assim como as propriedades de dados, então você pode Use o objeto P definido acima como um protótipo para outros pontos. Você pode Dê aos novos objetos suas próprias propriedades X e Y, e eles herdarão As propriedades R e Theta:

Seja q = object.create (p); // um novo objeto que herda

getters e setters

q.x = 3; Q.Y = 4; // Crie propriedades de dados de Q

q.r // => 5: o acessador herdado

Propriedades funcionam

Q.Theta // => Math.atan2 (4, 3)

O código acima usa propriedades de acessador para definir uma API que fornece duas representações (coordenadas cartesianas e coordenadas polares) de um conjunto único de dados. Outros motivos para usar as propriedades do acessador incluem Verificação de sanidade da propriedade escreve e retornando valores diferentes em Cada propriedade dizia:

// Este objeto gera números de série crescentes estritamente

const serialnum = {

// Esta propriedade de dados contém o próximo número de série.

// O _ no nome da propriedade sugere que é para

Somente uso interno.

_n: 0,

// retorna o valor atual e aumentá -lo

obtenha a seguir () {return this._n ++;},