

as outras palavras -chave, isso não é uma constante - avalia para diferentes valores em diferentes locais do programa. A palavra -chave esta é usada em Programação orientada a objetos. Dentro do corpo de um método, este Avalia o objeto no qual o método foi invocado. Veja §4.5, Capítulo 8 (especialmente §8.2.2) e capítulo 9 para mais informações sobre isso. Finalmente, o terceiro tipo de expressão primária é uma referência a um variável, constante ou propriedade do objeto global:

I // Avalia o valor da variável i.

Sum // avalia o valor da soma variável.

indefinido // o valor da propriedade "indefinida" do objeto global

Quando qualquer identificador aparece por si só em um programa, JavaScript assume É uma variável ou constante ou propriedade do objeto global e procure para cima seu valor. Se não houver variável com esse nome, uma tentativa de avaliar um A variável inexistente lança um `referenceError`.

4.2 Inicializadores de objeto e matriz

Inicializadores de objeto e matriz são expressões cujo valor é um recém objeto criado ou matriz. Essas expressões de inicializador às vezes são chamados literais de objeto e literais de matriz. Ao contrário dos verdadeiros literais, no entanto, eles não são expressões primárias, porque incluem uma série de Subexpressões que especificam valores de propriedade e elemento. Variedade Os inicializadores têm uma sintaxe um pouco mais simples, e começaremos com eles. Um inicializador de matriz é uma lista de expressões separada por vírgula contida Dentro de colchetes. O valor de um inicializador de matriz é um recém