

Trabalha sobre valores verdadeiros e falsamente.

4.10.2 Lógico ou (||)

O || operador executa o booleano ou operação em seus dois operando. Se um ou ambos os operandos é verdade, ele retornará um valor verdadeiro. Se Ambos os operandos são falsamente, retorna um valor falsamente.

Embora o || operador é mais frequentemente usado simplesmente como booleano ou

O operador, como o operador && tem um comportamento mais complexo. Começa

Ao avaliar seu primeiro operando, a expressão à sua esquerda. Se o valor de

Este primeiro operando é verdadeiro, é curto-circuito e retorno esse valor verdadeiro sem nunca avaliar a expressão à direita. Se, por outro

Mão, o valor do primeiro operando é falsamente, então || avalia seu segundo operando e retorna o valor dessa expressão.

Como no operador &&, você deve evitar operando do lado direito que

Inclua efeitos colaterais, a menos que você queira usar o fato de que o

A expressão do lado direito não pode ser avaliada.

Um uso idiomático deste operador é selecionar o primeiro valor verdadeiro em

Um conjunto de alternativas:

```
// Se MaxWidth for verdade, use isso. Caso contrário, procure um  
valor em
```

```
// O objeto de preferências. Se isso não for verdade, use um  
constante codificada.
```

```
Seja max = maxWidth || Preferências.MaxWidth || 500;
```

Observe que se 0 for um valor legal para maxwidth, esse código não será

Trabalhe corretamente, pois 0 é um valor falsamente. Veja o ??Operador (§4.13.2)