

Use operadores:

// Os operadores agem sobre valores (os operando) para produzir um novo valor.

// Os operadores aritméticos são alguns dos mais simples:

3 + 2 // => 5: adição

3 - 2 // => 1: Subtração

3 * 2 // => 6: multiplicação

3/2 // => 1.5: Divisão

pontos [1] .x - pontos [0] .x // => 1: operando mais complicado

Também trabalhe

"3" + "2" // => "32": + adiciona números,

Concatenados

// javascript define alguns operadores aritméticos abreviados

deixe count = 0; // Defina uma variável

contagem++; // incremento a variável

contar--; // diminuir a variável

contagem += 2; // Adicione 2: o mesmo que count = count + 2;

contagem *= 3; // Multiplique por 3: o mesmo que count = contagem * 3;

contagem // => 6: nomes de variáveis ?? são expressões também.

// Operadores de igualdade e relacional testam se dois valores são iguais,

// desigual, menor que, maior que e assim por diante. Eles avaliam para verdadeiro ou falso.

Seja x = 2, y = 3; // estes = sinais são tarefas, não testes de igualdade

x === y // => false: igualdade

x !== y // => true: desigualdade

x < y // => true: menos o que

x <= y // => true: menos o que

x > y // => false: Greater-than

x >= y // => false: maior do que

"dois" === "três" // => false: as duas strings são diferente

"dois" > "três" // => true: "tw" é alfabeticamente maior que "th"

false === (x > y) // => true: false é igual a falso

// Operadores lógicos combinam ou invertem valores booleanos