

operadores de casos especiais que não usam o objeto básico para cordas e Conversões de objeto para número descritas anteriormente.

O operador + em JavaScript executa adição numérica e string concatenação. Se qualquer um de seus operandos for um objeto, JavaScript converte eles para valores primitivos usando o algoritmo de não preferência. Uma vez que tem Dois valores primitivos, ele verifica seus tipos. Se um argumento for um String, ele converte o outro em uma string e concatena as cordas.

Caso contrário, ele converte os dois argumentos em números e os adiciona.

Os == e != Os operadores realizam testes de igualdade e desigualdades em um maneira frouxa que permite conversões de tipo. Se um operando é um objeto e o outro é um valor primitivo, esses operadores convertem o objeto para primitivo usando o algoritmo sem preferência e compare os dois valores primitivos.

Finalmente, os operadores relacionais <, <=, > e >= compare a ordem de seus operandos e podem ser usados ??para comparar números e strings. Se Qualquer um operando é um objeto, é convertido em um valor primitivo usando o Algoritmo de número preferido. Observe, no entanto, que diferente do objeto para- Conversão de número, os valores primitivos retornados pelo número preferido A conversão não é então convertida em números.

Observe que a representação numérica dos objetos de data é significativamente Comparável com <e>, mas a representação da string não é. Para data objetos, o algoritmo de não preferência se converte em uma string, então o fato Esse javascript usa o algoritmo de número preferido para esses operadores significa que podemos usá -los para comparar a ordem de dois objetos de data.