

```
para (deixe p in o) { // atribui nomes de propriedades de o a
variável p
console.log (O [P]); // Imprima o valor de cada propriedade
}
```

Para executar uma declaração para/in, o intérprete JavaScript primeiro avalia a expressão do objeto. Se avaliar para nulo ou indefinido, o intérprete pula o loop e passa para o próximo declaração. O intérprete agora executa o corpo do loop uma vez para cada propriedade enumerável do objeto. Antes de cada iteração, no entanto, O intérprete avalia a expressão variável e atribui o nome da propriedade (um valor de string) a ela.

Observe que a variável no loop for/in pode ser um arbitrário expressão, desde que avalie para algo adequado para o lado esquerdo de uma tarefa. Esta expressão é avaliada a cada vez através do Loop, o que significa que pode avaliar de maneira diferente a cada vez. Para exemplo, você pode usar código como o seguinte para copiar os nomes de todos Propriedades do objeto em uma matriz:

```
Seja o = {x: 1, y: 2, z: 3};
deixe a = [], i = 0;
para (a [i++] em O) / * vazio * /;
```

Matrizes JavaScript são simplesmente um tipo de objeto especializado, e matriz Índices são propriedades de objetos que podem ser enumerados com um para/in laço. Por exemplo, seguindo o código anterior com esta linha enumera os índices de matriz 0, 1 e 2:

```
para (deixe eu em a) console.log (i);
```