

3.11 Resumo

Alguns pontos-chave a serem lembrados sobre este capítulo:

Como escrever e manipular números e seqüências de texto em JavaScript.

Como trabalhar com outros tipos primitivos de JavaScript:

Booleanos, símbolos, nulos e indefinidos.

As diferenças entre tipos primitivos imutáveis ??e

Tipos de referência mutáveis.

Como o JavaScript converte valores implicitamente de um tipo para

Outro e como você pode fazê-lo explicitamente em seus programas.

Como declarar e inicializar constantes e variáveis

(inclusive com atribuição de destruição) e o lexical

Escopo das variáveis ??e constantes que você declara.

1

Este é o formato para números de tipo duplo em java, c ++ e mais moderno linguagens de programação.

2

Existem extensões de JavaScript, como TypeScript e Flow (§17.8), que permitem que tipos ser especificado como parte de declarações variáveis ??com sintaxe como `let x: número = 0;`.