

## 6.8 Objetos serializados

A serialização do objeto é o processo de converter o estado de um objeto em um string a partir da qual pode ser restaurada posteriormente. As funções `Json.stringify ()` e `json.parse ()` serializar e restaurar

Objetos javascript. Essas funções usam o intercâmbio de dados JSON formatar. JSON significa "notação de objeto JavaScript" e sua sintaxe é Muito semelhante ao do objeto JavaScript e dos literais da matriz:

Seja `o = {x: 1, y: {z: [false, null, ""]}}`; // Defina um teste objeto

Seja `s = json.Stringify (O);` // `s == '{"x": 1, "y": {"z": [Falso, Null, ""]}}'`

Seja `p = json.parse (s);` // `p == {x: 1, y: {z: [false, nulo, ""]}}`

A sintaxe JSON é um subconjunto de sintaxe JavaScript, e não pode representar Todos os valores JavaScript. Objetos, matrizes, cordas, números finitos, verdadeiro, Falso, e nulo são suportados e podem ser serializados e restaurados. Nan, infinito e -infinity são serializados para nulos. Data

Os objetos são serializados para as seqüências de datas formatadas iso (ver o `Date.tojson ()` função), mas `json.parse ()` deixa -os em formulário de string e não restaura o objeto Data original. Função,

Regexp e objetos de erro e o valor indefinido não pode ser serializado ou restaurado. `Json.stringify ()` serializa apenas o

Propriedades próprias enumeráveis ?? de um objeto. Se um valor de propriedade não pode ser Serializado, essa propriedade é simplesmente omitida da saída straciificada.

`JSON.STRINGIFY ()` e `JSON.PARSE ()` aceitam opcional

Segundo argumentos que podem ser usados ?? para personalizar a serialização e/ou processo de restauração especificando uma lista de propriedades a serem serializadas, para exemplo, ou convertendo certos valores durante a serialização ou