

[... iterable] Faz. Também é uma maneira simples de fazer uma cópia de um variedade:

Seja copy = Array.From (original);

Array.from () também é importante porque define uma maneira de fazer um cópia de matriz verdadeira de um objeto semelhante a uma matriz. Objetos semelhantes a matrizes não são objetos que têm uma propriedade de comprimento numérico e valores armazenados com propriedades cujos nomes são inteiros. Ao trabalhar com

JavaScript do lado do cliente, os valores de retorno de alguns métodos do navegador da web são parecidos com a matriz e pode ser mais fácil trabalhar com eles se você primeiro converte -os em verdadeiros matrizes:

Deixe Truearray = Array.From (matriz);

Array.From () também aceita um segundo argumento opcional. Se você Passe uma função como o segundo argumento, então como a nova matriz está sendo construído, cada elemento do objeto de origem será passado para o função que você especificar e o valor de retorno da função será armazenado na matriz em vez do valor original. (Isso é muito parecido com o Método de mapa de matriz () que será introduzido posteriormente no capítulo, mas é mais eficiente para realizar o mapeamento enquanto a matriz está sendo construída do que é para construir a matriz e depois mapeá -la para outra nova matriz.)

7.2 Elementos de matriz de leitura e escrita

Você acessa um elemento de uma matriz usando o operador []. Uma referência

Para a matriz, deve aparecer à esquerda dos colchetes. Um arbitrário expressão que tem um valor inteiro não negativo deve estar dentro do