

Menor ou igual (<=)

O operador <= avalia para true se seu primeiro operando for menor que ou igual ao seu segundo operando; Caso contrário, ele avalia como falso.

Maior ou igual (>=)

O operador >= avalia para true se seu primeiro operando for maior ou igual ao seu segundo operando; Caso contrário, ele avalia para falso.

Os operandos desses operadores de comparação podem ser de qualquer tipo.

A comparação pode ser realizada apenas em números e cordas, no entanto,

Portanto, operandos que não são números ou strings são convertidos.

Comparação e conversão ocorrem da seguinte forma:

Se um operando avaliar para um objeto, esse objeto é convertido em um valor primitivo, conforme descrito no final de §3.9.3; Se o método valueof () retornar um valor primitivo, esse valor é usado. Caso contrário, o valor de retorno de seu

O método toString () é usado.

Se, após qualquer conversão de objeto para princípio necessária, ambos operando são strings, as duas cordas são comparadas, usando ordem alfabética, onde ?ordem alfabética? é definida por a ordem numérica dos valores de unicode de 16 bits que compõem as cordas.

Se, após a conversão de objeto para princípio, pelo menos um operando é

Não é uma string, ambos os operando são convertidos em números e comparado numericamente. 0 e -0 são considerados iguais.

O infinito é maior que qualquer número diferente de si mesmo e -

O infinito é menor do que qualquer número que não seja. Se ou operando é (ou converte para) nan, depois a comparação