

Expressões têm o mesmo valor:

`Object.Property`

`Objeto ["Propriedade"]`

A primeira sintaxe, usando o ponto e um identificador, é como a sintaxe usada

Para acessar um campo estático de uma estrutura ou objeto em C ou Java. O segundo

Sintaxe, usando suportes quadrados e uma corda, parece acesso de matriz, mas

a uma matriz indexada por strings e não por números. Esse tipo de

A matriz é conhecida como uma matriz associativa (ou hash, mapa ou dicionário).

Objetos JavaScript são matrizes associativas, e esta seção explica o porquê do porquê  
isso é importante.

Em C, C ++, Java e idiomas fortemente digitados fortemente, um objeto pode

ter apenas um número fixo de propriedades e os nomes destes

As propriedades devem ser definidas com antecedência. Como JavaScript é vagamente

idioma digitado, esta regra não se aplica: um programa pode criar qualquer

número de propriedades em qualquer objeto. Quando você usa o operador para

acessar uma propriedade de um objeto, no entanto, o nome da propriedade é

expresso como um identificador. Os identificadores devem ser digitados literalmente em seu

Programa JavaScript; eles não são um tipo de dados, então não podem ser

manipulado pelo programa.

Por outro lado, quando você acessa uma propriedade de um objeto com o []

Notação de matriz, o nome da propriedade é expresso como uma string. Cordas

são tipos de dados JavaScript, para que possam ser manipulados e criados enquanto

um programa está em execução. Por exemplo, você pode escrever o seguinte

Código em JavaScript:

```
deixe addr = "";
```