

1 em dados // => true: os números são convertidos para cordas

3 em dados // => false: nenhum elemento 3

4.9.4 A instância do operador

A instância do operador espera um operando do lado esquerdo que é um objeto e um operando do lado direito que identifica uma classe de objetos. O operador avalia como verdadeiro se o objeto do lado esquerdo for uma instância da Classe do lado direito e avalia o False, caso contrário. O capítulo 9 explica Que, em JavaScript, as classes de objetos são definidas pelo construtor função que os inicializa. Assim, o operando do lado direito de Instância de deve ser uma função. Aqui estão exemplos:

Seja d = new Date (); // Crie um novo objeto com a data ()
construtor

d instância de data // => true: d foi criado com date ()

D instância do objeto // => true: Todos os objetos são instâncias de Objeto

D instância do número // => false: D não é um objeto numérico

Seja a = [1, 2, 3]; // Crie uma matriz com matriz literal
sintaxe

uma instância de matriz // => true: a é uma matriz

uma instância de objeto // => true: todas as matrizes são objetos

uma instância de regexp // => false: as matrizes não são regulares expressões

Observe que todos os objetos são instâncias de objeto. Instância de considera as "superclasses" ao decidir se um objeto é um instância de uma classe. Se o operando do lado esquerdo da instância do objeto, a instância de retorna falsa. Se o lado da direita não for um Classe de objetos, ele lança um TypeError.

Para entender como a instância do operador funciona, você

Deve entender a "cadeia de protótipos". Esta é a herança de JavaScript