

```

if (i === j) {
  if (j === k) {
    console.log ("eu igual a k");
  }
} else { // que diferença a localização de uma cinta encaracolada
  faz!
  console.log ("Eu não igual a J");
}

```

Muitos programadores têm o hábito de envolver os corpos de `if` e `else` declarações (bem como outras declarações compostas, como enquanto loops) dentro de aparelhos encaracolados, mesmo quando o corpo consiste em apenas uma única declaração. Fazer isso de forma consistente pode impedir o tipo de problema acabou de ser mostrado, e eu aconselho você a adotar essa prática. Nesta livro impresso, eu prefiro manter o código de exemplo verticalmente compacto, e nem sempre sigo meus próprios conselhos sobre esse assunto.

5.3.2 else if

A instrução `if/else` avalia uma expressão e executa um das duas peças de código, dependendo do resultado. Mas e quando você precisa executar uma das muitas peças de código? Uma maneira de fazer isso é com uma instrução `else if`. senão se não for realmente um javascript declaração, mas simplesmente um idioma de programação frequentemente usado que resulta Quando repetidos as declarações `if/else` são usadas:

```

if (n === 1) {
  // Execute o bloco de código nº 1
} else if (n === 2) {
  // Executar o bloco de código #2
} else if (n === 3) {
  // Executar o bloco de código #3
} outro {
  // Se tudo mais falhar, execute o bloco #4
}

```