

```
função tocartesian (r, teta) {  
  retornar [r*Math.cos (teta), r*Math.sin (teta)];  
}
```

Seja [r, teta] = topolar (1,0, 1,0);// r == Math.sqrt (2);

Theta == Math.pi/4

Seja [x, y] = tocartesiano (r, teta);// [x, y] == [1,0, 1,0]

Vimos que variáveis ??e constantes podem ser declaradas como parte de

Vários de Javascript para loops.É possível usar variável

Destruturando nesse contexto também.Aqui está um código que atravessa o

Nome/valor pares de todas as propriedades de um objeto e usa a destruição

atribuição para converter esses pares de matrizes de dois elementos em

variáveis ??individuais:

Seja o = {x: 1, y: 2};// o objeto que vamos fazer

```
for (const [nome, valor] of Object.entries (o)) {
```

```
  console.log (nome, valor);// imprime "x 1" e "y 2"
```

```
}
```

O número de variáveis ??à esquerda de uma tarefa de destruição faz

não precisa corresponder ao número de elementos de matriz à direita.Extra

Variáveis ??à esquerda são definidas como indefinidas e valores extras no

à direita são ignorados.A lista de variáveis ??à esquerda pode incluir extra

vírgulas para pular certos valores à direita:

vamos [x, y] = [1];// x == 1;y == indefinido

[x, y] = [1,2,3];// x == 1;y == 2

[, x ,, y] = [1,2,3,4];// x == 2;y == 4

Se você deseja coletar todos os valores não utilizados ou restantes em um único

variável ao destruir uma matriz, use três pontos (...) antes do

Último nome de variável no lado esquerdo: