

- eu.16.10.1 Execsync () e ExecFilesync ()
- ii.16.10.2 EXEC () e EXECFILE ()
- iii.16.10.3 Spawn ()
- 4.16.10.4 Fork ()
- k.16.11 tópicos dos trabalhadores
- eu.16.11.1 Criando trabalhadores e aprovação
- Mensagens
- ii.16.11.2 A execução do trabalhador
- Ambiente
- iii.16.11.3 canais de comunicação e
- Messageports
- 4.16.11.4 transferindo Messageports e
- Matrizes digitadas
- v. 16.11.5 Compartilhando matrizes digitadas entre
- Tópicos
- l.16.12 Resumo
- 18. Ferramentas e extensões JavaScript
- um.17.1 LING COM ESLINT
- b.17.2 Javascript Formating com mais bonito
- c.17.3 Teste de unidade com JEST
- d.17.4 Gerenciamento de pacotes com NPM
- e.17.5 Bundling de código
- f.17.6 Transpilação com Babel
- g.17.7 JSX: Expressões de marcação em JavaScript