

Leia "Gets" ou "é atribuído" para =, "é igual a" para ==, e "é estritamente igual a" para ===.

O operador == é um recurso herdado do JavaScript e é amplamente considerado uma fonte de bugs.

Você quase sempre deve usar === em vez de ==, e != em vez de !=.

Como mencionado no §3.8, os objetos JavaScript são comparados por referência, não por valor. Um objeto é igual a si mesmo, mas não a nenhum outro objeto. Se dois objetos distintos têm o mesmo número de propriedades, com o mesmo Nome e valores, eles ainda não são iguais. Da mesma forma, duas matrizes que têm os mesmos elementos na mesma ordem não são iguais um ao outro.

Igualdade estrita

O Strito Operador de Igualdade === Avalia seus operandos e depois compara

Os dois valores da seguinte maneira, executando nenhuma conversão de tipo:

Se os dois valores tiverem tipos diferentes, eles não são iguais.

Se ambos os valores forem nulos ou ambos os valores forem indefinidos, eles são iguais.

Se ambos os valores são o valor booleano verdadeiro ou ambos são os

Valor booleano Falso, eles são iguais.

Se um ou ambos os valores forem nan, eles não são iguais. (Isso é surpreendente, mas o valor da nan nunca é igual a nenhum outro valor, inclusive a si mesmo! Para verificar se um valor x é nan, use `x !== x`, ou a função global `isNaN()`.)

Se ambos os valores forem números e têm o mesmo valor, eles são igual. Se um valor for 0 e o outro é -0, eles também são igual.

Se ambos os valores forem strings e conter exatamente os mesmos 16 bits valores (veja a barra lateral em §3.3) nas mesmas posições, eles são igual. Se as cordas diferirem em comprimento ou conteúdo, elas não são