

```
// O Datatype mais importante do JavaScript é o objeto.
// Um ??objeto é uma coleção de pares de nome/valor ou uma string
para valorizar mapa.
Deixe o livro = { // Objetos estão fechados em Curly
aparelho ortodôntico.
Tópico: "JavaScript", // the Property "tópico" tem valor
"JavaScript."
Edição: 7 // A propriedade "Edition" tem
Valor 7
}; // A cinta encaracolada marca o fim
do objeto.
// Acesse as propriedades de um objeto com.ou []:
book.topic // => "JavaScript"
livro ["edição"] // => 7: Outra maneira de acessar
Valores da propriedade.
book.author = "flanagan"; // Crie novas propriedades por
atribuição.
book.contents = {}; // {} é um objeto vazio sem
propriedades.
// Acesse propriedades de acesso condicionalmente com?.(ES2020):
book.contents?.ch01?.sect1 // => indefinido: book.contents tem
Nenhuma propriedade CH01.
// javascript também suporta matrizes (numericamente indexado
listas) dos valores:
deixe os primos = [2, 3, 5, 7]; // Uma matriz de 4 valores, delimitada
com [e].
primos [0] // => 2: o primeiro elemento (índice
0) da matriz.
prima.length // => 4: quantos elementos no
variedade.
primos [prime.length-1] // => 7: o último elemento do
variedade.
primos [4] = 9; // Adicione um novo elemento por
atribuição.
primos [4] = 11; // ou alterar um elemento existente por
atribuição.
deixe vazio = []; // [] é uma matriz vazia sem
elementos.
vazio.length // => 0
// Matrizes e objetos podem conter outras matrizes e objetos:
```