

para trás e às vezes para a frente - para material relacionado. Esse O capítulo introdutório faz uma primeira passagem rápida pelo idioma, a introdução dos principais recursos que facilitarão a compreensão do IN-Tratamento em profundidade nos capítulos a seguir. Se você já é um Praticando o programador JavaScript, você provavelmente pode pular este capítulo. (Embora você possa gostar de ler o Exemplo 1-1 no final do capítulo antes de seguir em frente.)

1.1 Explorando JavaScript

Ao aprender uma nova linguagem de programação, é importante tentar o exemplos no livro, depois modifique -os e experimente -os novamente para testar seu entendimento da linguagem. Para fazer isso, você precisa de um javascript intérprete.

A maneira mais fácil de experimentar algumas linhas de javascript é abrir o Ferramentas de desenvolvedor da web em seu navegador da web (com F12, Ctrl-Shift-i, ou Comando-opção-i) e selecione a guia Console. Você pode então digitar código no prompt e veja os resultados conforme você digita. Desenvolvedor do navegador As ferramentas geralmente aparecem como painéis na parte inferior ou à direita do navegador janela, mas você geralmente pode destacá -los como janelas separadas (como Na figura 1-1), o que geralmente é bastante conveniente.