

Em todos os nossos exemplos de loop até agora, a variável de loop tem sido numérica. Isso é bastante comum, mas não é necessário. O código a seguir usa um Para o loop percorrer uma estrutura de dados da lista vinculada e retornar o último objeto na lista (ou seja, o primeiro objeto que não tem um próximo propriedade):

```
Função Tail (O) { // Retornar o
cauda de lista vinculada o
para (; o.next; o = o.next) / * vazio * /; // atravessar enquanto
O.Next é verdade
retornar o;
}
```

Observe que este código não possui expressão inicializa. Qualquer um dos três Expressões podem ser omitidas de um loop para o loop, mas os dois semicolons são necessários. Se você omitir a expressão do teste, o loop se repete para sempre, e para (;;) é ??outra maneira de escrever um loop infinito, como enquanto (verdadeiro).

5.4.4 para/de

ES6 define uma nova declaração de loop: for/of. Este novo tipo de loop usa a palavra -chave for, mas é um tipo de loop completamente diferente do que o regular para loop. (Também é completamente diferente do mais velho para/em loop que descreveremos no §5.4.5.)

O loop for/of trabalha com objetos iteráveis. Vamos explicar exatamente o que significa para um objeto ser iterável no capítulo 12, mas para este Capítulo, basta saber que matrizes, cordas, conjuntos e mapas são Iterável: eles representam uma sequência ou conjunto de elementos que você pode fazer ou iterar usando um loop for/of.