

Este exemplo usa vários recursos avançados de JavaScript e é destinado a demonstrar quais programas JavaScript do mundo real podem parecer como. Você não deve esperar entender todo o código ainda, mas estar garantido que tudo isso será explicado nos capítulos a seguir.

Exemplo 1-1. Histogramas de frequência de caracteres de computação com JavaScript

```
/**
 * Este programa de nó lê o texto da entrada padrão, calcula
 * a frequência
 * de cada letra nesse texto e exibe um histograma do
 * maioria
 * caracteres usados ??com frequência. Requer o nó 12 ou superior a
 * correr.
 *
 * Em um ambiente do tipo Unix, você pode invocar o programa como
 * esse:
 * node charfreq.js <corpus.txt
 */
// Esta classe estende mapa para que o método get () retorne o
// especificado
// valor em vez de nulo quando a chave não está no mapa
classe DefaultMap estende o mapa {
  construtor (defaultValue) {
    super();// Invoque a Superclass
  }
  construtor
  this.defaultValue = defaultValue;// lembre -se do
  valor padrão
}
Get (key) {
  if (this.has (key)) {// se a chave for
  já no mapa
  retornar super.get (chave);// retorna seu valor
  da superclass.
}
  outro {
  retornar this.defaultValue;// de outra forma retornar
  o valor padrão
}
```