

e são cobertos primeiro. O operador de adição recebe uma subseção própria. Porque também pode executar concatenação de string e tem alguns incomuns. Tipo Regras de conversão. Os operadores unários e os operadores bitwise também são cobertos por subseções próprias.

A maioria desses operadores aritméticos (exceto como observado como segue) pode ser usado com bigint (ver §3.2.5) operando ou com números regulares, como desde que você não misture os dois tipos.

Os operadores aritméticos básicos são `**` (exponenciação), `*` (multiplicação), `/` (divisão), `%` (Modulo: restante após a divisão), `+` (adição) e `-` (subtração). Como observado, discutiremos o operador `+` em uma seção própria. Os outros cinco operadores básicos simplesmente avaliam seus operando, converte os valores em números, se necessário, e depois calcula o poder, produto, quociente, restante ou diferença. Não-operando numéricos que não podem se converter em números convertidos para a nan valor. Se qualquer um opera é (ou converter para) nan, o resultado da operação é (quase sempre) nan.

O operador `**` tem maior precedência que `*`, `/` e `%` (que por sua vez tem maior precedência que `+` e `-`). Ao contrário dos outros operadores, `**` funciona a direita para a esquerda, então `2 ** 2 ** 3` é o mesmo que `2 ** 8`, não `4 ** 3`.

Há uma ambiguidade natural em expressões como `-3 ** 2`. Dependendo da relativa precedência de unário menos e exponenciação, que

A expressão pode significar `(-3) ** 2` ou `-(3 ** 2)`. Diferentes idiomas lidar com isso de maneira diferente e, em vez de escolher lados, JavaScript simplesmente torna um erro de sintaxe omitir parênteses neste caso, forçando você a escrever uma expressão inequívoca. `**` é a mais nova aritmética de JavaScript