

Mostra como o código JavaScript em um arquivo ou script pode usar JavaScript funções e classes definidas em outros arquivos ou scripts.

#### Capítulo 11, a biblioteca padrão JavaScript

Cobre as funções e classes internas que estão disponíveis para todos Programas JavaScript. Isso inclui estutores de dados importantes como Mapas e conjuntos, uma classe de expressão regular para padrão textual Combinando, funções para serializar estruturas de dados de JavaScript e muito mais.

#### Capítulo 12, iteradores e geradores

Explica como funciona o for/of loop e como você pode fazer o seu próprios aulas iterable com para/of. Também cobre o gerador funções e a declaração de rendimento.

#### Capítulo 13, JavaScript assíncrono

Este capítulo é uma exploração aprofundada de assíncrono Programação em JavaScript, cobrindo retornos de chamada e eventos, APIs baseadas em promessas e as palavras-chave assíncronas e aguardam. Embora a linguagem principal JavaScript não seja assíncrona, APIs assíncronas são o padrão nos navegadores da web e no nó, e este capítulo explica as técnicas para trabalhar com elas APIs.

#### Capítulo 14, Metaprogramação

Apresenta vários recursos avançados do JavaScript que podem ser de interesse para programadores que escrevem bibliotecas de código para outros Programadores JavaScript para usar.

#### Capítulo 15, JavaScript em navegadores da Web

Apresenta o ambiente do host do navegador da web, explica como a web Os navegadores executam o código JavaScript e abrange o mais importante de As muitas APIs definidas pelos navegadores da Web. Este é de longe o mais longo