

```
}
```

Não há nada de especial nesse código. É apenas uma série de se declarações, onde cada um seguindo se faz parte da cláusula de eliminação do declaração anterior. Usando o else se o idioma for preferível e mais legível do que, escrevendo essas declarações

Formulário equivalente e totalmente aninhado:

```
if (n === 1) {  
  // Execute o bloco de código nº 1  
}  
outro {  
  if (n === 2) {  
    // Executar o bloco de código #2  
  }  
  outro {  
    if (n === 3) {  
      // Executar o bloco de código #3  
    }  
  }  
  outro {  
    // Se tudo mais falhar, execute o bloco #4  
  }  
}  
}
```

5.3.3 Switch

Uma declaração IF causa uma filial no fluxo da execução de um programa, E você pode usar o outro se o idioma para executar uma ramificação de várias via. Esta não é a melhor solução, no entanto, quando todos os galhos dependem no valor da mesma expressão. Nesse caso, é desperdiçado Avalie repetidamente essa expressão em múltiplas declarações IF. A declaração do Switch lida exatamente com essa situação. O interruptor