

livre para pular a frente para o §3.10.

Uma razão para a complexidade do objeto a princípio de JavaScript conversões é que alguns tipos de objetos têm mais de um primitivo representação. Objetos de data, por exemplo, podem ser representados como strings ou como registro de data e hora numéricos. A especificação JavaScript define três Algoritmos fundamentais para converter objetos em valores primitivos:

preferência string

Este algoritmo retorna um valor primitivo, preferindo um valor de string,

Se uma conversão para string for possível.

número preferido

Este algoritmo retorna um valor primitivo, preferindo um número, se

Essa conversão é possível.

sem preferência

Este algoritmo não expressa preferência sobre que tipo de o valor primitivo é desejado e as classes podem definir seus próprios conversões. Dos tipos de javascript embutidos, todos exceto a data Implemente este algoritmo como número preferido. A classe de data implementa esse algoritmo como string de preferência.

A implementação desses algoritmos de conversão de objeto para princípios é explicado no final desta seção. Primeiro, no entanto, explicamos como

Os algoritmos são usados ??no JavaScript.

Conversões objeto para boolean

As conversões de objeto para boolean são triviais: todos os objetos se convertem para true.

Observe que esta conversão não requer o uso do objeto para-