

E se você estiver interessado nas chaves e nos valores de um objeto

Propriedades, você pode usar para/de object.entries () e

atribuição de destruição:

```
deixe pares = "";
```

```
para (vamos [k, v] de object.entries (o)) {
```

```
pares += k + v;
```

```
}
```

```
pares // => "x1y2z3"
```

Object.Entries () retorna uma variedade de matrizes, onde cada um interior

Array representa um par de chaves/valor para uma propriedade do objeto.Nós usamos

Descrutamento de destruição neste exemplo de código para descompactar os internos

Matrizes em duas variáveis ??individuais.

Para/de strings

As cordas são iteráveis ??de caractere por caracteres no ES6:

```
deixe frequência = {};
```

```
para (deixe a carta de "Mississippi") {
```

```
if (frequência [letra]) {
```

```
frequência [letra] ++;
```

```
} outro {
```

```
frequência [letra] = 1;
```

```
}
```

```
}
```

```
frequência // => {m: 1, i: 4, s: 4, p: 2}
```

Observe que as strings são iteradas pelo Unicode CodePoint, não pelo UTF-16

personagem.A string ?eu ?

?Tem um comprimento de 5 (porque os dois

Cada um dos caracteres emoji exige dois caracteres UTF-16 para representar).Mas

Se você itera essa corda com para/de, o corpo do loop executará três

vezes, uma vez para cada um dos três pontos de código "eu", "?" e "

. ?