

a [0] .x // => 1: Propriedade x de expressão

A [0]

Com qualquer tipo de expressão de acesso à propriedade, a expressão antes o .ou [é primeiro avaliado.Se o valor for nulo ou indefinido, o

A expressão lança um TypeError, já que esses são os dois JavaScript valores que não podem ter propriedades.Se a expressão do objeto for seguida por um ponto e um identificador, o valor da propriedade nomeada por isso

O identificador é procurado e se torna o valor geral da expressão.

Se a expressão do objeto for seguida por outra expressão no quadrado

Suportes, essa segunda expressão é avaliada e convertida em uma corda.

O valor geral da expressão é então o valor da propriedade

nomeado por essa string.Em ambos os casos, se a propriedade nomeada não

Existir, então o valor da expressão de acesso à propriedade é indefinido.

A sintaxe .Identifier é a mais simples das duas opções de acesso à propriedade,

mas observe que só pode ser usado quando a propriedade que você deseja

o acesso tem um nome que é um identificador legal e quando você sabe o

Nome quando você escreve o programa.Se o nome da propriedade incluir

espaços ou caracteres de pontuação, ou quando é um número (para matrizes),

Você deve usar a notação de suporte quadrado.Suportes quadrados também são usados

Quando o nome da propriedade não é estático, mas é o resultado de um

Computação (consulte §6.3.1 para um exemplo).

Objetos e suas propriedades são abordados em detalhes no capítulo 6 e

Matrizes e seus elementos são abordados no capítulo 7.

4.4.1 Acesso à propriedade condicional

O ES2020 adiciona dois novos tipos de expressões de acesso à propriedade: