

Deixe pontos = `// Uma matriz com 2 elementos.`

`{x: 0, y: 0}, // Cada elemento é um objeto.`

`{x: 1, y: 1}`

`];`

Deixe dados = `{// um objeto com 2 propriedades`

`Trial1: [[1,2], [3,4]], // O valor de cada propriedade é  
uma matriz.`

`Trial2: [[2,3], [4,5]] // Os elementos das matrizes  
são matrizes.`

`};`

Comentário sintaxe em exemplos de código

Você deve ter notado no código anterior que alguns dos comentários começam com uma seta (`=>`).

Eles mostram o valor produzido pelo código antes do comentário e são minha tentativa de imitar um ambiente interativo JavaScript, como um console de navegador da web em um livro impresso.

Esses comentários também servem como uma afirmação, e eu escrevi uma ferramenta que testa o código e verifica que produz o valor especificado no comentário. Isso deve ajudar, espero, reduzir erros no livro.

Existem dois estilos relacionados de comentário/afirmação. Se você vir um comentário do formulário `// a == 42`, ele significa que após o código antes do comentário executar, a variável `A` terá o valor 42. Se você vir um Comentário do formulário `//!`, significa que o código na linha antes do comentário lança um Exceção (e o resto do comentário após o ponto de exclamação geralmente explica que tipo de Exceção é lançada).

Você verá esses comentários usados ao longo do livro.

A sintaxe ilustrada aqui para listar elementos de matriz no quadrado

aparelhos ou mapeamento de nomes de propriedades para objetos para valores de propriedades dentro

Brace Curly é conhecido como expressão inicializadora, e é apenas um dos

os tópicos do capítulo 4. Uma expressão é uma frase de javascript que

pode ser avaliado para produzir um valor. Por exemplo, o uso de `e []`

Para se referir ao valor de uma propriedade de objeto ou elemento de matriz, é um expressão.

Uma das maneiras mais comuns de formar expressões em JavaScript é