Quando um programa consulta o valor de uma propriedade acessadora, JavaScript Invoca o método getter (não transmitindo argumentos). O valor de retorno de Este método se torna o valor da expressão de acesso à propriedade.

Quando um programa define o valor de uma propriedade acessadora, JavaScript chama o método do setter, passando o valor do lado direito do atribuição. Este método é responsável por "cenário", em certo sentido, o valor da propriedade. O valor de retorno do método do setter é ignorado.

Se uma propriedade tem um método getter e um setter, é uma leitura/gravação propriedade. Se possui apenas um método getter, é uma propriedade somente leitura. E Se possui apenas um método de setter, é uma propriedade somente de gravação (algo que não é possível com propriedades de dados) e tenta lê -lo sempre avaliar como indefinido.

As propriedades do acessador podem ser definidas com uma extensão do objeto Sintaxe literal (ao contrário das outras extensões ES6 que vimos aqui, Getters e os setters foram introduzidos no ES5):

```
Seja o = {
// Uma propriedade de dados comum
DataProp: Valor,
// Uma propriedade acessadora definida como um par de funções.
obtenha o acessorProp () {return this.DataProp;},
SET ACDRESTORPROP (VALUE) {this.dataProp = value;}
};
```

As propriedades do acessador são definidas como um ou dois métodos cujo nome é o mesmo que o nome da propriedade. Estes parecem métodos comuns definido usando a taquigrafia ES6, exceto esse getter e setter As definições são prefixadas com get ou set. (No ES6, você também pode usar