

O método `flatMap()` funciona como o método `map()` (ver "Map ()"), exceto que a matriz retornada é achatada automaticamente como se passou para o plano (). Isto é, chamar `A.flatMap(f)` é o mesmo que (mas mais eficiente que) `a.map(f).flat()`:

```
Deixe frases = ["Hello World", "The Definitive Guide"];
```

```
deixe palavras = frases.flatMap(frase => frase.split(" "));
```

```
palavras // => ["Olá", "mundo", "o", "definitivo", "guia"];
```

Você pode pensar em `Flatmap()` como uma generalização de `mapa()` que permite cada elemento da matriz de entrada para mapear para qualquer número de elementos da matriz de saída. Em particular, `Flatmap()` permite que você mapear elementos de entrada para uma matriz vazia, que se achata para nada no Matriz de saída:

```
// mapear números não negativos para suas raízes quadradas
```

```
[-2, -1, 1, 2].flatMap(x => x < 0 ? []: Math.sqrt(x)) // =>
```

```
[1, 2 ** 0,5]
```

7.8.3 Adicionando matrizes com `concat()`

O método `concat()` cria e retorna uma nova matriz que contém os elementos da matriz original em que `concat()` foi invocado, seguido por cada um dos argumentos para `concat()`. Se algum deles argumentos é uma matriz, então são os elementos da matriz que são Concatenado, não a própria matriz. Observe, no entanto, que `concat()` faz Não achatar recursivamente matrizes de matrizes. `concat()` não modifica A matriz em que é invocada:

```
Seja a = [1,2,3];
```

```
A.Concat(4, 5) // => [1,2,3,4,5]
```

```
a.Concat([4,5], [6,7]) // => [1,2,3,4,5,6,7]; Matrizes são
```