

Développement d'une application de gestion du Club FPT

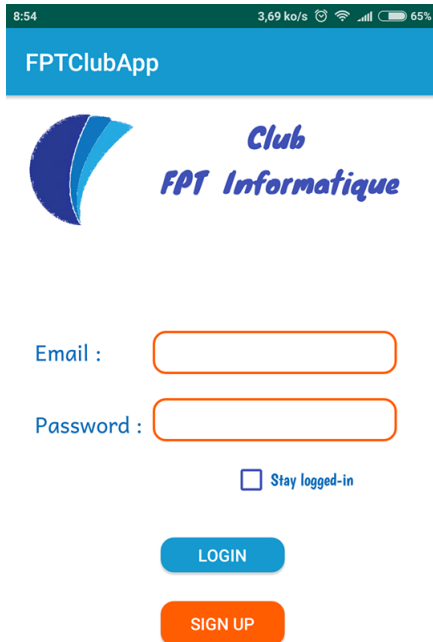
Par Khiari Youssef

November 15, 2019




I-conception d'un interface utilisateur de Login :

L'objectif de cette session est de concevoir l'interface utilisateur UI d'authentification ci-dessous .



8:54 3,69 ko/s 65%

FPTClubApp

 **Club**
FPT Informatique

Email :

Password :

☐ Stay logged-in

LOGIN

SIGN UP

Création du projet :

- 1 - Lancer Android Studio et créer un nouveau projet .
- 2 - Choisissez "Empty Activity" comme activité principale .
- 3 - Choisir un nom pour l'application , dans notre cas : **FPTclubApp** , ainsi que le cible du projet .
- 4 - Choisir java comme langage de programmation .
- 5 - Choisir L'API minimum qui convient à la version de l'android de votre appareil .

Préparation des ressources du projet :

1 - Copier les fichiers qui se trouvent dans le dossier : **FPT-AtelierAndroid** .

si vous n'avez pas ce dossier vous devez suivre les étapes suivantes :

- ouvrir un terminal , accéder à un dossier que vous créer et taper :

clone <https://github.com/fptinformatique/FPT-AtelierAndroid> .

2 -une fois le téléchargement est terminé , copier tout les images et les fichiers :

[loginbuttonshape.xml](#)

[loginfieldshape.xml](#)

[orangebuttonwithcorners.xml](#)

[orangecorneredfieldtext.xml](#)

vers la répertoire 'res/drawable' du projet .

-copier le fichier 'colors.xml' localisé dans la répertoire 'res/values' vers la répertoire 'res/values' du projet .

Creation de l'interface d'authentification :

Ensuite créer le button suivant :

TextView:

- Text ="Login"

- width: 103dp

- height: 29dp

-marginStart: 32dp (par rapport au frame)

-marginEnd: 32dp (par rapport au frame)

-marginTop: 32dp (par rapport au passwordfield)

-textSize: 14sp

-textColor: 0x FFFFFFFF.

-background: "@drawable/loginbuttonshape"

(vous pouvez personnaliser si nécessaire) 3 - ouvrir le layout de votre activité principale et ajouter un

'FrameLayout' ayant les propriétés suivantes :

- id : maincontainer

(id nous permettra de récupérer le frame dans le code)

- height: match_parent

- width: match_parent

(les dimensions du frame doivent correspondre à celles du frame de l'activité)

4 - on souhaite maintenant insérer notre fragment dans l'activité , on va utiliser le framelayout pour le contenir , pour cela , dans la méthode onCreate dans l'activité , insérer le code suivant :

```
Fragment frag = Home.newInstance(null,null);
```

```
FragmentTransaction trans = getSupportFragmentManager().beginTransaction();
```

```
trans.replace(R.id.maincontainer,frag);
```

```
trans.commit();
```

changer le background de votre fragment pour tester si la transaction du fragment est effectué , vérifier en exécutant l'application .

Ensuite , on va commencer à insérer les objets à partir du 'palette' ayant les propriétés cités ci-dessous :

ImageView:

- src="@drawable/logonobg.png"
- width: 110dp
- height: 92dp
- marginStart: 8dp
- marginTop: 16dp

(vous pouvez personnaliser si nécessaire)

TextView:

- Text =" Club FPT Informatique"
- width: wrap_content
- height: wrap_content
- marginStart: 4dp (par rapport à l'imageView)
- marginTop: 16dp
- fontFamily: "@font/knewave"
- textSize: 24sp
- textColor: 0x 3F51B5 .

(vous pouvez personnaliser si nécessaire)

TextView:

- Text =" Email"
- width: 90dp
- height: 32dp
- marginStart: 24dp (par rapport au frame)
- marginTop: 88dp
- fontFamily: "@font/andika"
- textSize: 18sp
- textColor: 0x 0A6BB8.

(vous pouvez personnaliser si nécessaire)

PlainText:

- Text =""
- width: 203dp
- height: 36dp
- marginStart: 8dp (par rapport au textView "Email")
- marginTop: 88dp
- textSize: 12sp
- textColor: 0x 243EE9.
- background: "@drawable/orangecorneredfieldtext"

(vous pouvez personnaliser si nécessaire)

Maintenant si vous avez compris le démarche et les propriétés . créer le text password et l'objet "passwordfield" correspondant avec les styles des deux précédents . vous n'avez qu'à changer les marges et la position sur le layout . Ensuite créer le button suivant :

TextView:

- Text =" Login"
- width: 103dp
- height: 29dp
- marginStart: 32dp (par rapport au frame)
- marginEnd: 32dp (par rapport au frame)
- marginTop: 32dp (par rapport au passwordfield)
- textSize: 14sp
- textColor: 0x FFFFFFFF.
- background: "@drawable/loginbuttonshape"

(vous pouvez personnaliser si nécessaire)