**Reunión Nueva Web de Empresas**

**27-04-2017**

**Asistentes:**

Santiago Muñoz Muñoz

Angel Luis Perucha Vallejo

Antonio Vaquero Navarro

Antonio Rodríguez Fernández

Victoria Rodríguez López

Eduardo de Andrés Agüero

Juan Carlos Delgado Cejudo

Isaac Sanz García

Raul de Rojas Alonso

J.E. Zarco

Francisco Quintero Japón

**Puntos a revisar:**

1. Situación de inventario CGIS-BKS2/3
2. Estudio necesidad LDAP
3. Arquitectura AsIs – ToBe
4. Guías metodológicas.
5. Recursos de componentes comunes

**1. Situación de inventario**

Se decide incorporar dos personas de vectorITC group para ayudar en el inventario.

Actualmente se desconoce el porcentaje inventariado , aunque Juan Carlos calcula que entre un 10 o un 20%...cifra no fiable.

Juan Carlos lleva como 100 CGI’s documentados y Antonio Rodriguez unos 150. Ambas son cifras aproximadas.

**2. Estudio necesidad LDAP**

Vector va a realiza una propuesta para ver en un foro de cara a mostrar la conveniencia de usar LDAP.

Se propone que sea desarrollada como capítulo aparte del proyecto para que éste no afecte al éxito de la propuesta general.

**3. Arquitectura AsIs - ToBe**

**AsIs**:

A nivel general el Portal de Empresas actual está diseñado y realizado con tecnología obsoleta (BKS2 y CGIs en ANSI C), con soluciones locales (fuera de tecnología corporativa).

Se mantiene la sesión de la aplicación, a nivel de presentación, con un token (secreto) que se mantiene vivo en cada petición. No se utiliza seguridad corporativa.

**Arquitectura back**

Existen entre 400 y 600 CGIs. Cada CGI tiene negocio escrito en Ansi C que normalmente envía a una cola MQ un mensaje de forma síncrona y mediante una rutina se ejecuta una transacción en HOST, cuando responde el mensaje pinta el HTML incrustado en cada CGI, es decir, también tienen presentación.

**Arquitectura Front**

La interfaz de la solución actual usa un sistema para la presentación basado en Banksphere2, Banksphere 3 y CGI’s.

La Integración se hace vía iFrame, invocando a los sistemas existentes vía url, mediante desarrollos montados con HTML + Phoenix o HTML + Java

Asimismo se eliminó la parte correspondiente a Liferay, usada para la presentación, sustituyéndolo por el framework Angular1, y consumiendo los webservices BKS que en su momento se crearon para Liferay.

También se están utilizando webservices de Fatwire para recuperar los contenidos que residen en dicho gestor de contenidos

Este desarrollo realizado en Angular 1 no ha implementado la tecnología basada en WebComponents.

El resto de los desarrollos están embebidos en widgets iframes con códigos montados con HTML + Phoenix o HTML + Phoenix + Angular y consumiendo webservices BKS.

**ToBe**

**Arquitectura Back**

La propuesta realizada para Vector para la parte Back consiste en:

* Un ecosistema cloud de microservicios, basados en JAVA 8 y Spring Boot.
* Migrar todos los CGIs y el máximo número de las operativas posibles de BKS2 y BKS3 a Java.
* Comunicación REST/JSON con el front, SOAP solo será desde la parte Java si hay que conectar con fachadas BKS que estén expuestas.

**Arquitectura Front**

Para la parte Front se propone el uso del framework AngularJS y tecnología basada en el uso de Web Components, siendo la piedra angular de un ecosistema que garantice la calidad del código, su mantenimiento y futura escalabilidad mediante el uso de linters (JsLint, Csslint), tests unitarios, tests e2e, generadores de documentación y guías de buenas prácticas.

**4. Guias Metodológicas**

No dio tiempo a tratar el tema de guias metodológicas.

**5. Recursos de componentes comunes**

No dio tiempo a tratar el tema de los recursos de componentes comunes.