# 樊庆楠 1991.03.21

fqnchina@gmail.com • 187 6978 7969 • https://fqnchina.github.io/ • 领英 • 谷歌学术

# 工作经历

VIVO 影像算法研究部

## 技术负责人, 3D 影像与技术预研中心

2023年7月-至今

● 负责 AIGC 技术在手机影像领域的前沿算法研发和落地。面向具有挑战性的影像赛道(夜景人像),利用扩散模型提升手机影像的影调、颜色、画质等核心属性。

## 腾讯 AI Lab

#### 高级研究员,视觉计算中心

2021年5月-2023年6月

- ●开发基于 AI+Locomotion 的人体动作控制算法框架(动捕捕捉、数据处理、网络训练、UE 引擎部署), 用于替换游戏中传统的动画状态机机制,落地应用于多款腾讯热门游戏中。
- 开发基于场景交互的动作控制算法(Grasping, Sitting),探索该技术在机器人、人机交互和角色动画等领域的落地潜力。
- 开发三维场景下的人体活动生成算法,探索该技术在自动化游戏剧情、过场动画和电影预演等方面的 落地潜力。
- 开发可交互的三维场景重建算法,在基于 UE4 引擎的 VR 环境中,利用 ROS 系统实现虚拟人与场景的交互体验,探索该技术在 ARVR 环境中进行人机交互、沉浸式数字内容生成的落地潜力。

# 教育经历

斯坦福大学

博士后, 计算机科学学院 (导师: Leonidas Guibas) 2019年9月-2021年3月

山东大学

博士, 计算机科学与技术学院 (导师: 陈宝权) 2014年9月-2019年6月

山东大学

本科, 软件学院 2010 年 9 月 - 2014 年 6 月

## 研究经历

北京电影学院

研究实习生,未来影像高精尖创新中心 (导师: 陈宝权) 2018年4月-2019年8月

剑桥大学

访问学者, 应用数学和理论物理学院 (导师: Carola-Bibiane Schönlieb) 2018年8月-2018年10月

微软亚洲研究院

研究实习生, 视觉计算中心 (合作者: 童欣, 华刚, David Wipf, 杨蛟龙) 2016年9月-2018年3月

特拉维夫大学

访问学生, 计算机科学学院 (导师: Daniel Cohen-Or) 2015 年 4 月 - 2015 年 5 月

希伯来大学

访问学生, 计算机科学与工程学院 (导师: Dani Lischinski) 2014年 10月 - 2014年 11月

# 部分发表论文

具身智能(3D 视觉):

2023: Scene-aware Activity Program Generation with Language Guidance.

Zejia Su, Qingnan Fan, Xuelin Chen, Oliver van Kaick, Hui Huang, Ruizhen Hu.

SIGGRAPH Asia & TOG.

2023: E·ASE: Learning Conditional Adversarial Skill Embeddings for Elite Physics-based Characters.

Zhiyang Dou, Xuelin Chen, Qingnan Fan, Taku Komura, Wenping Wang.

SIGGRAPH Asia.

2023: 3D-Aware Object Goal Navigation via Simultaneous Exploration and Identification.

Jiazhao Zhang\* Liu Dai\*, Fanpeng Meng, **Qingnan Fan**, Xuelin Chen, Kai Xu, He Wang.

CVPR.

2022: Towards Accurate Active Camera Localization.

Qihang Fang\*, Yingda Yin\*, **Qingnan Fan**, Fei Xia, Siyan Dong, Sheng Wang, Jue Wang, Leonidas Guibas, Baoquan Chen.

ECCV.

2022: AdaAfford: Learning to Adapt Manipulation Affordance for 3D Articulated Objects via Few-shot Interactions.

Yian Wang\*, Ruihai Wu\*, Kaichun Mo\*, Jiaqi Ke, **Qingnan Fan**, Leonidas Guibas, Hao Dong.

ECCV.

2022: Multi-Robot Active Mapping via Neural Bipartite Graph Matching.

Kai Ye\*, Siyan Dong\*, Qingnan Fan, He Wang, Li Yi, Fei Xia, Jue Wang, Baoquan Chen.

CVPR.

2021: CAPTRA: CAtegory-level Pose Tracking for Rigid and Articulated Objects from Point Clouds.

He Wang\*, Yijia Weng\*, Qiang Zhou, Yuzhe Qin, Yueqi Duan, **Qingnan Fan**, Baoquan Chen, Hao Su, Leonidas Guibas.

ICCV (Oral).

2021: Contrastive Multimodal Fusion with TupleInfoNCE.

Yunze Liu, Qingnan Fan, Shanghang Zhang, Hao Dong, Thomas Funkhouser, Li Yi.

ICCV.

2021: Robust Neural Routing Through Space Partitions for Camera Relocalization in Dynamic Indoor Environ-

Siyan Dong\*, **Qingnan Fan**\*, He Wang, Ji Shi, Li Yi, Thomas Funkhouser, Baoquan Chen, Leonidas Guibas.

CVPR (Oral).

2020: Generative 3D Part Assembly via Dynamic Graph Learning.

Jialei Huang\*, Guanqi Zhan\*, **Qingnan Fan**, Kaichun Mo, Lin Shao, Baoquan Chen, Leonidas Guibas, Hao Dong.

NeurIPS.

#### 计算摄影学(图像和视频处理):

2022: ADeLA: Automatic Dense Labeling with Attention for Viewpoint Shift in Semantic Segmentation.

Yanchao Yang\*, Hanxiang Ren\*, He Wang, Bokui Shen, **Qingnan Fan**, Youyi Zheng, C. Karen Liu, Leonidas Guibas.

CVPR (Oral).

2021: A General Decoupled Learning Framework for Parameterized Image Operators.

Qingnan Fan\*, Dongdong Chen\*, Lu Yuan, Gang Hua, Nenghai Yu, Baoquan Chen.

**TPAMI** 

2020: Controllable Image Processing via Adaptive FilterBank Pyramid.

Dongdong Chen, Qingnan Fan, Jing Liao, Angelica Aviles-Rivero, Lu Yuan, Nenghai Yu, Gang Hua.

TIP.

2019: Mirror, Mirror, on the Wall, Who's Got the Clearest Image of Them All? - A

Tailored Approach to Single Image Reflection Removal.

Daniel Heydecker\*, Georg Maierhofer\*, Angelica Aviles-Rivero\*, Qingnan Fan,

Dongdong Chen, Carola-Bibiane Schönlieb, Sabine Süsstrunk.

TIP.

2018: Image Smoothing via Unsupervised Learning.

Qingnan Fan, Jiaolong Yang, David Wipf, Baoquan Chen, Xin Tong.

SIGGRAPH Asia & TOG.

2018: Decouple Learning for Parameterized Image Operators.

**Qingnan Fan\***, Dongdong Chen\*, Lu Yuan, Gang Hua, Nenghai Yu, Baoquan Chen.

ECCV.

2018: Revisiting Deep Intrinsic Image Decompositions.

Qingnan Fan, Jiaolong Yang, Gang Hua, Baoquan Chen, David Wipf.

CVPR (Oral).

2017: A Generic Deep Architecture for Single Image Reflection Removal and Image Smoothing.

**Qingnan Fan**, Jiaolong Yang, Gang Hua, Baoquan Chen, David Wipf.

ICCV.

2015: JumpCut: Non-Successive Mask Transfer and Interpolation for Video Cutout.

**Qingnan Fan**, Fan Zhong, Dani Lischinski, Daniel Cohen-Or, Baoquan Chen.

SIGGRAPH Asia & TOG.

## 学术报告

Apr. 2022: Active 3D scene understanding and its applications

"三维视觉与智能图形"前沿论坛,图图名师讲堂,China

Oct. 2021: Visual Localization

Embodied AI Workshop, Valse, China

Jan. 2019: Deep Learning in Computational Photography

USC ICT/UW Reality Lab/Berkeley/Stanford/Google/MSR, US

Dec. 2018: Deep Learning for Single Image Artifact Removal

ACCV Tutorial 2018, Australia

Dec. 2018: Image Smoothing via Unsupervised Learning

SIGGRAPH Asia 2018, Japan; GAMES Webinar, China

Aug. 2018: Discovering Unsupervised Learning in Image Processing

CIA, Cambridge University, UK

Jun. 2018: Revisiting Deep Intrinsic Image Decomposition

CVPR 2018, USA

Nov. 2015: Interactive Real-time Video Segmentation

SIGGRAPH Asia 2015, Japan

## 荣誉

2022: 腾讯 Outstanding Contributor

2020: CCF 优秀博士学位论文提名奖

2019: 山东大学研究生优秀成果奖

2018: 山东大学学术之星提名奖 (10/20000)

2018: 国家奖学金

2016: 山东大学研究生优秀成果奖

2015: 山东大学校长奖学金 (35/20000)

2015: 国家奖学金

2015: 山东大学优秀研究生标兵