

Introducción a Python  
para todos.

Fernando Quintero A.  
quintero@mx1.ibm.com

IBM Systems IT Security Services  
IBM de Mexico

# Contents

- 1 Introducción
  - El lenguaje Python

[illegible]

---

---

- version **Actual** es 2.7.x
- La nueva versión es la 3.x aún en adopción.
- Soporte de la versión 2.7 termina en 2020

- version **Actual** es 2.7.x
- La nueva versión es la 3.x aún en adopción.
- Soporte de la versión 2.7 termina en 2020



---

```
% python
```

- Se puede hacer un archivo ejecutable y agregar lo siguiente al principio del archivo : `#!/usr/bin/env python` para poder ejecutarlo.



\_\_\_\_\_

- Gran colección de módulos incluidos en la distribución estándar.
  - <http://docs.python.org/modindex.html>

# numpy

- Ofrece capacidades de Matlab en Python
- Operaciones rápidas de arreglos
- Arreglos 2D, Arreglos multi-D arrays, álgebra lineal etc.
- Descargass: <http://numpy.scipy.org/>
- Tutorial: [http://www.scipy.org/Tentative\\_NumPy\\_Tutorial](http://www.scipy.org/Tentative_NumPy_Tutorial)

# matplotlib

- Biblioteca de Plotting de gran calidad

```
#!/usr/bin/env python
import numpy as np
import matplotlib.mlab as mlab
import matplotlib.pyplot as plt
mu, sigma = 100, 15
x = mu + sigma*np.random.randn(10000)
# the histogram of the data
n, bins, patches = plt.hist(x, 50, normed=1, facecolor='green',
alpha=0.75)
# add a 'best fit' line
y = mlab.normpdf( bins, mu, sigma)
l = plt.plot(bins, y, 'r-', linewidth=1)
plt.xlabel('Smarts')
plt.ylabel('Probability')
plt.title(r'$\mathrm{Histogram\ of\ IQ:}\ \mu=100,\ \sigma=15$')
plt.axis([40, 160, 0, 0.03])
plt.grid(True)
plt.show()
```

- Descargas: <http://matplotlib.sourceforge.net/>

# PyFITS (astronomía)

- FITS I/O made simple:

```
>>> import pyfits
>>> hdulist = pyfits.open('nput.fits')
>>> hdulist.info()
Filename:  test1.fits
No.  Name Type Cards Dimensions Format
0 PRIMARY PrimaryHDU 220 () Int16
1 SCI ImageHDU 61 (800, 800) Float32
2 SCI ImageHDU 61 (800, 800) Float32
3 SCI ImageHDU 61 (800, 800) Float32
4 SCI ImageHDU 61 (800, 800) Float32
>>> hdulist[0].header['argname']
'NGC121'
>>> scidata = hdulist[1].data
>>> scidata.shape
(800, 800)
>>> scidata.dtype.name 'loat32'
>>> scidata[30:40,10:20] = scidata[1,4] = 999
```

- Descargas:

[http://www.stsci.edu/resources/software\\_hardware/pyfits](http://www.stsci.edu/resources/software_hardware/pyfits)

# Lo Básico

Un código de ejemplo.

```
x = 34 - 23           # Un comentario.  
y = "Hola"           # Otro.  
z = 3.45  
if z == 3.45 or y == "Hola"  
    x = x + 1  
    y = y + "Mundo"  
  
print x  
print y
```

# Entendiendo el código anterior

- Asignación usa `=` y comparación usa `==`.
- Para números `+` `-` `*` `/` `%`.
  - Uso especial de `+` para la concatenación de cadenas.
  - Uso especial de `%` para el formateo de cadenas (como *printf* en C)
- Los operadores lógicos son palabras (`and`, `or`, `not`) no símbolos.
- El comando básico de impresión es *print*.
- La primera asignación a la variable la crea.
  - Los tipos de variables no necesitan ser declaradas.
  - Python determina el tipo de variable por su cuenta.

---

[illegible]







# Asignaciones

- Asignar una variable en Python significa establecer un **nombre** que contenga una **referencia** a algún **objeto**.
  - La asignación crea referencias, no copias.
- Los nombres en Python no tienen un tipo intrínseco. Los Objetos tienen tipos.
  - Python determina el tipo de la referencia automáticamente basado en objeto de datos asignado a él.
- Se crea un nombre la primera vez que aparece en el lado izquierdo de una expresión de asignación:

```
x = 3
```

- Una referencia se borra a través de **garbage collection** después que cualquier nombre ligado a él esta fuera del alcance.

# Accesando nombres no existentes

- Si se trata de acceder un nombre antes de que sea creado apropiadamente ( al ponerlo en el lado izquierdo de una asignación), se obtendrá un error.

```
>>> y
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#16>", line 1, in -toplevel
    y
NameError: name 'y' is not defined
>>> y = 3
>>> y
3
```

# Asignación múltiple

- Se pueden hacer asignaciones a múltiples nombres al mismo tiempo.

```
>>> x, y = 2, 3
```

```
>>> x
```

```
2
```

```
>>> y
```

```
3
```

# Reglas de nomenclatura

- Los nombres son sensibles a mayúsculas o minúsculas y no pueden iniciar con un número. Pueden contener letras, números y guion bajo.

bob Bob \_bob \_2\_bob\_ bob\_2 BoB

- Existen algunas palabras reservadas:

and, assert, break, class, continue, def, del, elif,  
else, except, exec, finally, for, from, global, if,  
import, in, is, lambda, not, or, pass, print, raise,  
return, try, while



# Tipos de secuencia

- **Tupla**
  - Una secuencia ordenada **inmutable** de artículos
  - los artículos pueden ser de tipo mixto, incluyendo colecciones de tipos.
- Cadenas
  - **Inmutable**
  - **Conceptualmente similar a las tuplas.**
- Lista
  - **Mutable** secuencia ordenada de artículos de tipo mixto.

# Sintáxis similar

- Los tres tipos de secuencias (tuplas, cadenas, and listas) comparten mucho de la misma sintaxis y funcionalidad.
- Diferencias principales:
  - Tuplas and cadenas son **inmutables**
  - Las listas son **mutables**
  - Las operaciones que se muestran en esta sección pueden ser aplicadas a todas los tipos de secuencia.
- La mayoría de ejemplos muestran la operacion sobre uno de ellos.



# Tipos de secuencias 1

- Las tuplas se definen usando parentesis ( y comas ).

```
>>> tu = (23, 'abc', 4.56, (2,3), 'def')
```

- Las listas se definen usando corchetes ( y comas ).

```
>>> li = ['abc' , 34, 4.34, 23]
```

- Las cadenas se definen usando comillas (" , ' , o """).

```
>>> st = 'Hola Mundo'
```

```
>>> st = 'Hola Mundo'
```

```
>>> st = """"esta es una cadena multilínea  
que usa tres comillas."""
```

## Tipos de secuencia 2

- Se pueden acceder miembros individuales de una tupla, lista o cadena usando una notación de corchetes.
- Nótese que todas utilizan como base el índice 0.

```
>>> tu = (23, 'abc' 4.56, (2,3), 'def')
>>> tu[1]          # Segundo artículo en la lista.
'abc'
>>> li = ['abc' 34, 4.34, 23]
>>> li[1]          # Segundo artículo en la lista.
34
>>> st = 'Hola Mundo'
>>> st[1]          # Segundo artículo en la lista.
'o'
```

---

'abc'

4.56

# Secciones: Regresar copia de un subconjunto 1

```
>>> t = (23, 'abc' 4.56, (2,3), 'def')
```

Regresar una copia del contenedor con un subset de los miembros originales. Se inicia copiando en el primer índice y se detiene antes del segundo índice.

```
>>> t[1:4]
('abc' 4.56, (2,3))
```

También se pueden usar índices negativos en subconjuntos

```
>>> t[1:-1]
('abc' 4.56, (2,3))
```

## Secciones: Regresando copia de un subconjunto 2

```
>>> t = (23, 'abc', 4.56, (2,3), 'def')
```

Se omite el primer índice para a hacer una copia desde el principio del contenedor.

```
>>> t[:2]  
(23, 'abc')
```

Se omite el segundo índice para hacer una copia iniciando desde el primer índice hasta el final del contenedor.

```
>>> t[2:]  
(4.56, (2,3), 'def')
```

# Copiando la secuencia entera.

Para hacer una **copia** de una secuencia entera, se puede utilizar [:]

```
>>> t[:]
(23, 'abc' 4.56, (2,3), 'def')
```

Nótese la diferencia entre esas dos líneas para secuencias mutables:

```
>>> lista2 = lista1      # 2 nombres se apuntan a 1 ref.
                          # Al cambiar una se afectan ambas.
>>> lista2 = lista1[:]   # Dos copias independientes, dos referencias.
```

# El operador 'in'

- Prueba booleana para saber si un valor esta dentro de un contenedor.

```
>>> t = [1, 2, 4, 5]
>>> 3 in t
False
>>> 4 in t
True
>>> 4 not in t
False
```

- Para cadenas, pruebas para subcadenas

```
>>> a = 'abcde'
>>> 'c' in a
True
>>> 'cd' in a
True
>>> 'ac' in a
False
```

- Precaución: el operador **in** también se usa en la sintaxis de **bucles for** y **listas** .

# El operador +

- El operador + produce una **nueva** tupla, lista, o cadena cuyo valor es la concatenación de sus argumentos.

```
>>> (1, 2, 3) + (4, 5, 6)
```

```
(1, 2, 3, 4, 5, 6)
```

```
>>> [1, 2, 3] + [4, 5, 6]
```

```
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> "Hola" + " " + "Mundo"
```

```
'Hola Mundo'
```



# El operador \*

- El operador \* produce una **nueva** tupla, lista o cadena que “repite” el contenido original.

```
>>> (1, 2, 3) * 3
(1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3)
>>> [1, 2, 3] * 3
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
>>> "Hola"*3
'HolaHolaHola'
```

# Tuplas: Inmutables

```
>>> t = (23, 'abc', 4.56, (2,3), 'def')
```

```
>>> t[2] = 3.14
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
File "<pyshell#75>", line 1, in -toplevel-
```

```
    tu[2] = 3.14
```

```
TypeError: object doesn't support item assignment
```

No se puede cambiar una tupla.

Se puede hacer una nueva tupla y asignar su referencia a un nombre usado previamente

```
>>> t = (23, 'abc', 3.14, (2,3), 'def')
```

# Listas: Mutables

```
>>> li = ['abc', 23, 4.34, 23]
>>> li[1] = 45
>>> li

['abc', 45, 4.34, 23]
```

- Se pueden cambiar las listas.
- El nombre **li** aún apunta a la misma referencia de memoria cuando terminamos.
- La mutabilidad de las listas significa que no son tan rápidas como las tuplas.

# Operaciones sólo en listas 1

```
>>> li = [1, 11, 3, 4, 5]
>>> li.append('a') # Nuestra primer exposición
```

# a la sintaxis de un método

```
>>> li
[1, 11, 3, 4, 5, 'a' ]
>>> li.insert(2, 'i')
>>> li
[1, 11, 'i', 3, 4, 5, 'a']
```

# El método **extend** vs el operador **+**

- **+** Crea una lista nueva ( con una nueva referencia de memoria)
- **extend** opera en la lista **li** en la misma referencia.

```
>>> li.extend([9, 8, 7])  
>>> li  
[1, 2, " 3, 4, 5, " 9, 8, 7]
```

## *Confuso:*

- **Extend** toma una lista como un argumento.
- **Append** toma un singleton como un argumento.

```
>>> li.append([10, 11, 12])  
>>> li  
[1, 2, " 3, 4, 5, " 9, 8, 7, [10, 11, 12]]
```

# Operaciones sólomente en listas 3

```
>>> li = ['a','b','c','b']
>>> li.index('b')      # índice de la primera ocurrencia
1
>>> li.count('b')      # Número de ocurrencias
2
>>> li.remove('b')     # Remueve la primera ocurrencia
>>> li

      ['a','b','c']
```

# Operaciones sólo en listas 4

```
>>> li = [5, 2, 6, 8]
>>> li.reverse()      # revierte la lista
>>> li
[8, 6, 2, 5]
>>> li.sort()         # ordena la lista
>>> li
[2, 5, 6, 8]
>>> li.sort(alguna_funcion)
      # ordena utilizando una comparación definida
      # por el usuario.
```

---

- ```
li = list(tu)
tu = tuple(li)
```



---

---

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡

---

- Los argumentos se pasan por asignación.
- Los argumentos que se pasan se asignan a nombres locales.
- Los nombres de los argumentos asignados no afectan a quien lo llama.
- Cambiando un argumento mutable puede afectar a quien lo llama.

```
def changer(x,y):
```

```
x = 2          # cambia el valor local cd x s lamente
y[0] = 'hola'  # cambia el objeto compartido.
```

© 2006 The Authors

— — — — —

.....

# Gotchas

- Todas las funciones en Python tienen un valor de retorno
  - aun si no hay un *return* dentro del código.
- Las funciones sin ningún valor de retorno regresan el valor especial de **None**.
- No existe “sobrecarga” de funciones en Python.
  - Dos funciones diferentes no pueden tener el mismo nombre, aún cuando tengan diferentes argumentos.
- Las funciones pueden ser usadas como cualquier otro tipo de datos estas pueden ser:
  - Argumentos a función.
  - Regresar valores de funciones.
  - Asignarse a variables.
  - Partes de tuplas, listas, etc.

---

```
for x in range(10):

    if x > 7:

        x += 2
        continue

    x = x + 1

    print "Aun en el bucle"

    if x == 8:

        break

print "Fuera del bucle."
```



---

100

- ```
from module import function
function()
import module
module.function()
```

- ```
atomo.posicion = atomo.posicion - molecula.posicion
```

- Una pieza de software que contiene variables y métodos.
- El diseño orientado a objetos se enfoca en:
  - Encapsulación:
    - Dividir el código en una interfaz pública y una implementación privada de dicho interfaz.
  - Polimorfismo:
    - La habilidad de sobrecargar operadores estándar de tal manera que tengan el comportamiento apropiado basado en su contexto.
  - Herencia:
    - La habilidad de crear subclases que contengan especializaciones de sus padres.

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

# Clase Átomo

- Sobrecarga el constructor por omisión.
- Define las variables de la clase (noat,posicion) que son persistentes y locales al objeto atomo.
- La mejor manera de manejar memoria compartida:
  - En lugar de pasar una lista larga de argumentos, encapsular algunos de estos datos en un objeto y pasar el objeto.
  - Resultados mucho mas limpios.
- Sobrecarga el operador **print**
- Ahora queremos usar la clase atomo para construir moléculas.

```
class molecula:

    def __init__(self,nombre='Generico'):

        self.nombre = nombre
        self.lista_atomo = []

    def agrega_atomo(self,atomo):

        self.lista_atomo.append(atomo)

    def __repr__(self):

        cadena = 'Esta es una molecula llamada %s\n' % self.nombre
        cadena = cadena + 'Tiene %d atomos\n' % len(self.lista_atomo)
        for atomo in self.lista_atomo:

            cadena = cadena + str(atomo) + '\n'

        return cadena
```

```

Esta es una molecula llamada Agua
Tiene 3 atomos
8 0.000 0.000 0.000
1 0.000 0.000 1.000
1 0.000 1.000 0.000

```

- Reuso de código: sólo se tiene que escribir el código que imprime un átomo una sola vez; esto significa que si se cambia la especificación del átomo, solo se tendrá que modificar en un solo lugar.



---

# Sobrecarga

```
class qm_molecula(molecula):  
    def __repr__(self):  
        cadena = 'QM Rifa!\n'  
        for atomo in self.lista_atomo:  
            cadena = cadena + 'atomo' + '\n'  
        return cadena
```

- Ahora sólo heredamos `__init__` y agrega `_atomo` del padre.
- Definimos una nueva versión de `__repr__` especialmente para QM.



---

- **Cualquier cosa con un guion bajo es semi-privado, y te deberías sentir culpable por acceder estos datos directamente.**

—b

- ◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡

# E/S Archivos, Cadenas, Excepciones

```
>>> try:
...     1 / 0
... except:
...     print('Eso fue tonto!')
... finally:
...     print('Esto se ejecuta de cualquier manera')
...
Eso fue tonto!
Esto se ejecuta de cualquier manera

fileptr = open('archivo')
somestring = fileptr.read()
for line in fileptr:
    print line
fileptr.close()

>>> a = 1
>>> b = 2.4
>>> c = 'Juan'
>>> '%s tiene %d monedas por un total de $%.02f' % (c, a, b)
'Juan tiene 1 monedas por un total de $2.40'
```

100

**E** **L** **O** **I**

### Discussion

