

# Операционные системы

Редактор Emacs

---

Фатима Халилова

2025-11-14

1. Цели и задачи работы
2. Процесс выполнения лабораторной работы
3. Выводы по проделанной работе

# **1. Цели и задачи работы**

---

## 1.1 Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 1.2 Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

## **2. Процесс выполнения лабораторной работы**

---

## 2.1 Выполнение работы

### 1. Откроем Emacs.

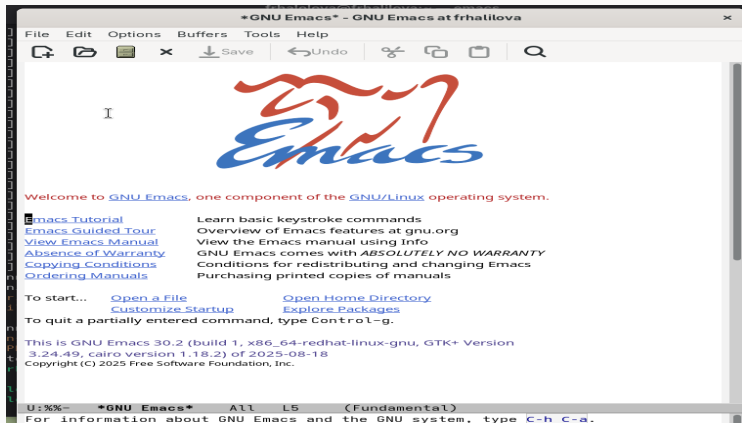
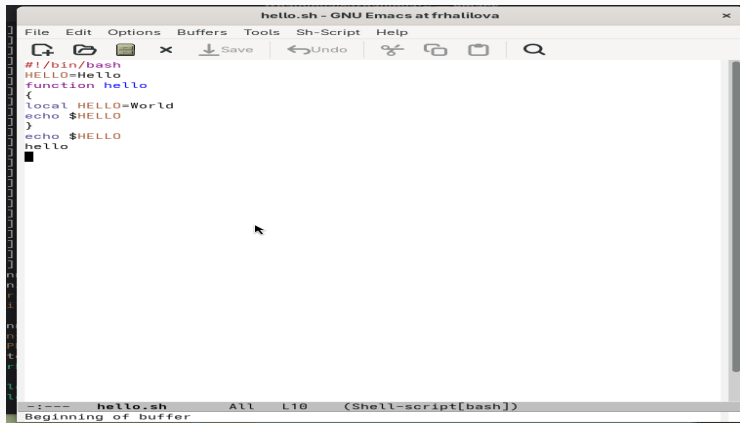


Рисунок 1: Запуск Emacs

## 2.2 Выполнение работы



The image shows a screenshot of a GNU Emacs editor window. The title bar reads "hello.sh - GNU Emacs at frhalilova". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom displays "hello.sh", "All", "L10", and "(Shell-script[bash])". The left margin shows line numbers 1 through 10. The bottom status bar also indicates "Beginning of buffer".

Рисунок 2: Новый файл



## 2.3 Выполнение работы

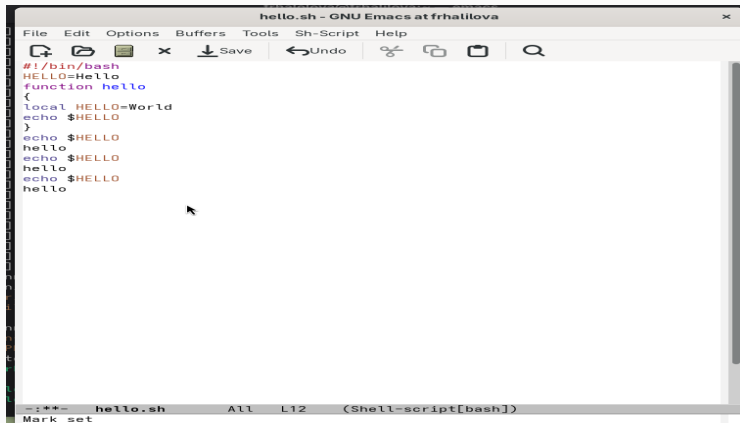
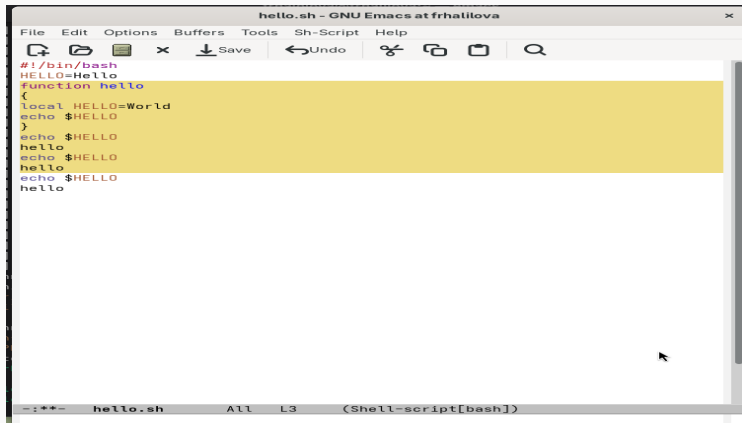


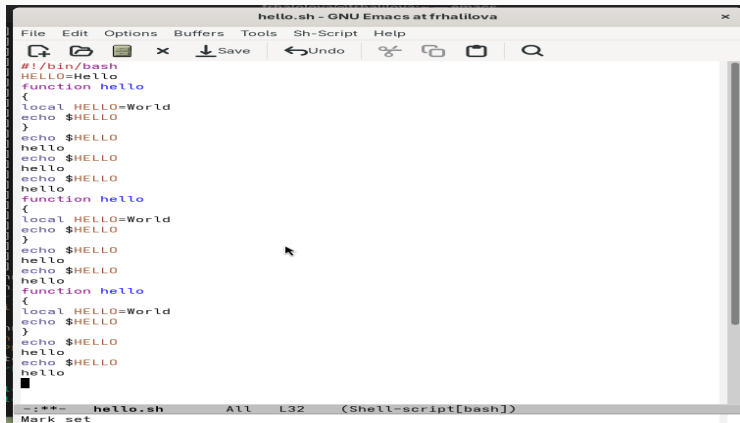
Рисунок 3: Операция вставка

## 2.4 Выполнение работы



**Рисунок 4:** Выделение блока

## 2.5 Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at frhalilova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Copy, Paste, Find]

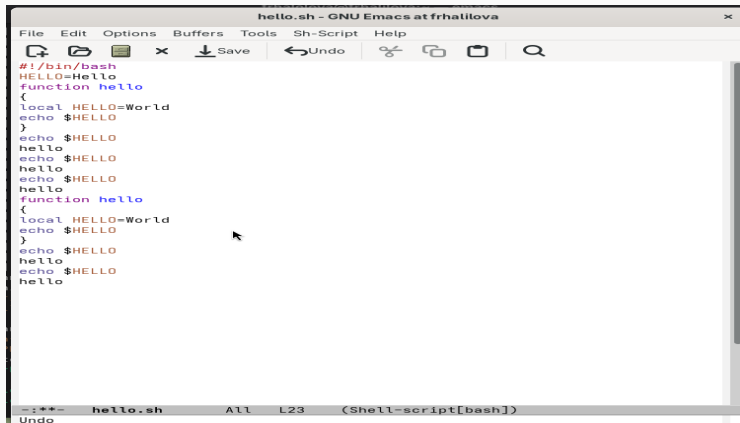
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

```

-:\*\*\*- hello.sh All L32 (Shell-script[bash])  
Mark set

Рисунок 5: Копирование блока

## 2.6 Выполнение работы



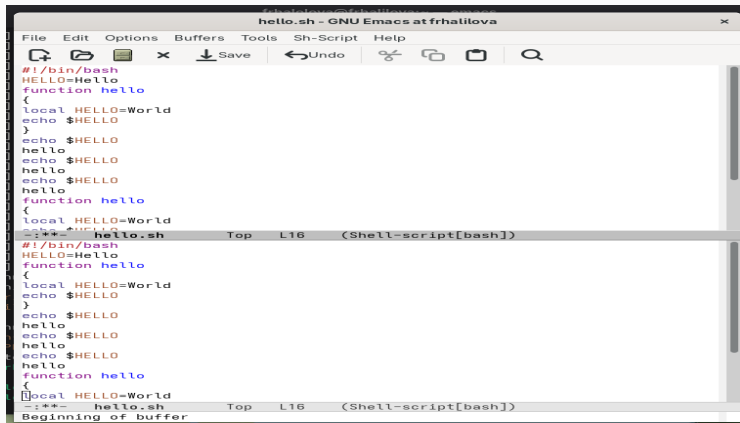
The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at frhalilova". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for undo, redo, save, undo, redo, copy, paste, and search. The main text area contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom shows the mode as "Shell-script[bash]", the current buffer as "hello.sh", and the cursor position as "All L23".

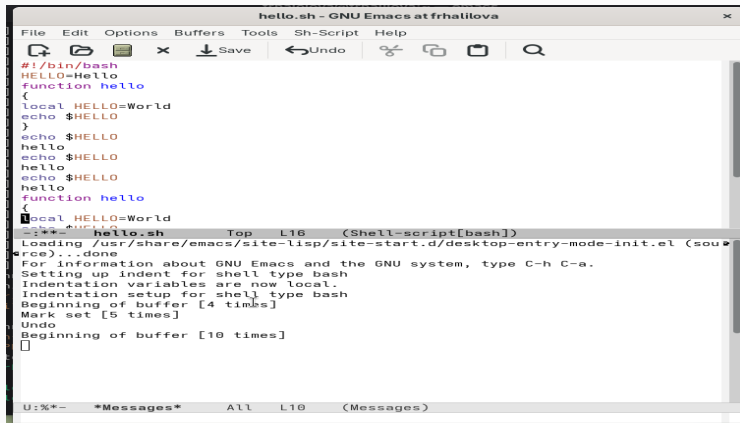
Рисунок 6: Удаление блока

## 2.7 Выполнение работы



### Рисунок 7: Горизонтальное разделение

## 2.8 Выполнение работы



The screenshot shows the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at frhalilova". The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, Sh-Script, and Help. The toolbar contains icons for opening, saving, undo, redo, and search. The main text area displays a shell script named "hello.sh" with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
```

The script is being executed, and the output is shown in the \*Messages\* buffer at the bottom of the window. The output text is:

```
U: %*- *Messages* All L10 (Messages)
-: **-- hello.sh Top L16 (Shell-script[bash])
Loading /usr/share/emacs/site-lisp/site-start.d/desktop-entry-mode-init.el (sou
rce)...done
For information about GNU Emacs and the GNU system, type C-h C-a.
Setting up indent for shell type bash
Indentation variables are now local.
Indentation setup for shell type bash
Beginning of buffer [4 times]
Mark set [5 times]
Undo
Beginning of buffer [10 times]
```

Рисунок 8: Переключение буфера

## 2.9 Выполнение работы

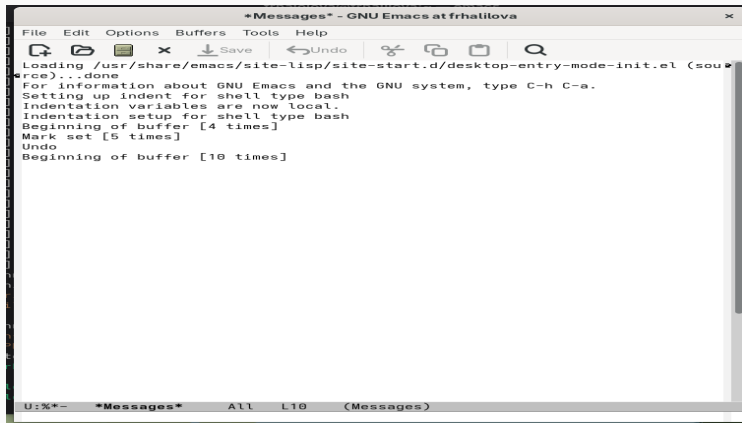
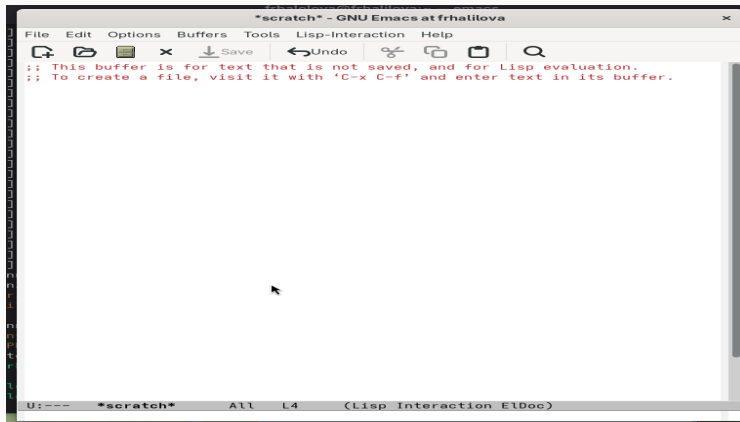


Рисунок 9: Закроем буфер

## 2.10 Выполнение работы



**Рисунок 10:** Переключение буфера



## 2.11 Выполнение работы

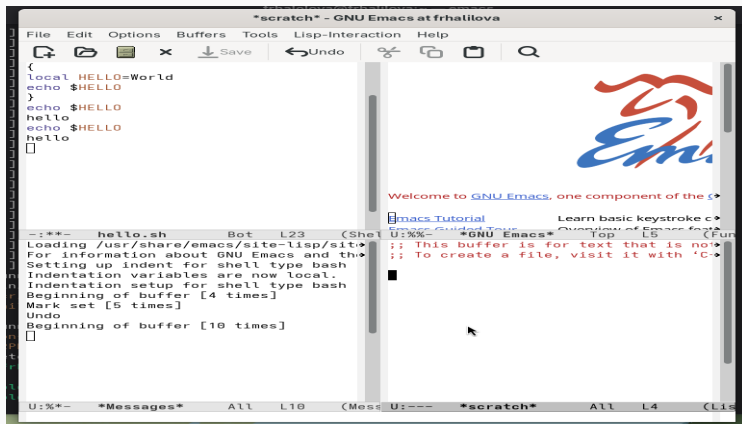


Рисунок 11: Четыре буфера

## 2.12 Выполнение работы

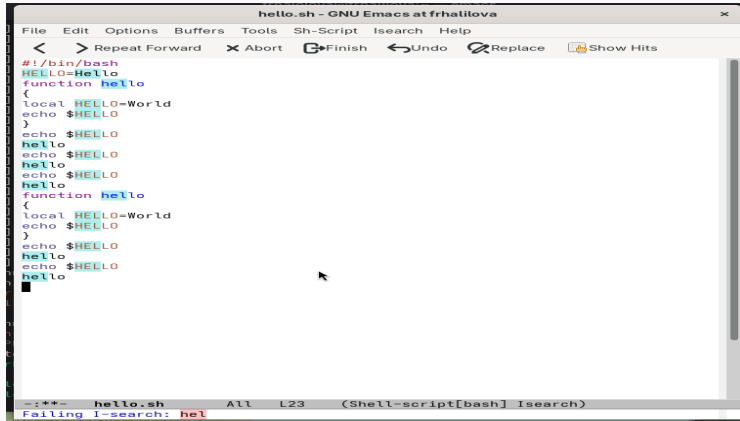


Рисунок 12: Режим поиска

### **3. Выводы по проделанной работе**

---

## 3.1 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.