# lógica de 1<sup>a</sup> ordem, inferência



## lógica de 1<sup>a</sup> ordem (recap.)

muito útil para expressar conhecimento matemática, filosofia, IA

permite expressar relações entre objetos

permite expressar factos e regras regras gerais (a todos os objetos) regras parciais (a alguns objetos) é uma de várias linguagens formais de expressão de conhecimento:

- lógica proposicional
- lógica de 1ª ordem
- lógica temporal
- teoria de probabilidades
- lógica difusa



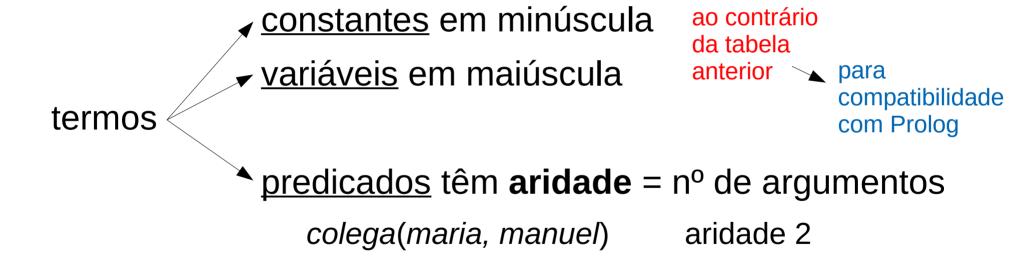
## sintaxe de LPO

exemplo

```
Sentence \rightarrow AtomicSentence \mid ComplexSentence
          AtomicSentence \rightarrow Predicate \mid Predicate(Term,...) \mid Term = Term
        ComplexSentence \rightarrow (Sentence)
                                     \neg Sentence
                                     Sentence \wedge Sentence
                                     Sentence \lor Sentence
                                     Sentence \Rightarrow Sentence
                                     Sentence \Leftrightarrow Sentence
                                     Quantifier Variable,... Sentence
                       Term \rightarrow Function(Term,...)
                                     Constant
                                      Variable
                 Quantifier \rightarrow \forall \mid \exists
                  Constant \rightarrow A \mid X_1 \mid John \mid \dots \qquad minúsculas
                   Variable \rightarrow a \mid x \mid s \mid \cdots
                                                                 ← maiúsculas
                  Predicate \rightarrow True \mid False \mid After \mid Loves \mid Raining \mid \cdots
                  Function \rightarrow Mother | LeftLeg | \cdots
OPERATOR PRECEDENCE : \neg, =, \land, \lor, \Rightarrow, \Leftrightarrow
```



# símbolos – convenções e terminol.





## afirmações | asserções

```
atómicas
   irmão(manuel, joão)
   casada(mãe(manuel), pai(joão))
complexas
   ¬irmão(brinquedo(manuel), joão)
   irmão(manuel, joão) ∧ irmão(manuel, joão)
   ao\_computador(manuel) \Rightarrow \neg ao\_computador(joão)
```



# leis de De Morgan

$$\forall X \ \neg p \equiv \neg \exists X \ p$$

$$\neg \forall X \ p \equiv \exists X \ \neg p$$

$$\forall X \ p \equiv \neg \exists X \ \neg p$$

$$\exists X \ p \equiv \neg \forall X \ \neg p$$

$$\neg(p \lor q) \equiv \neg p \land \neg q$$

$$\neg(p \land q) \equiv \neg p \lor \neg q$$

$$p \land q \equiv \neg(\neg p \lor \neg q)$$

$$p \vee q \equiv \neg(\neg p \wedge \neg q)$$



## assunções semânticas

#### nomes únicos

cada constante refere-se a um objeto distinto

#### mundo fechado

afirmações atómicas não explicitadas são falsas (só as afirmações explicitadas são verdadeiras)

#### domínio fechado

modelo não contém mais objetos do que as constantes definidas



# base de conhecimento knowledge base (KB)

```
KB - conjunto de factos e regras asserções
```

```
Tell(KB, aluna(maria)).
```

Tell(KB, pessoa(gervásio)).

 $Tell(KB, \forall X \ aluna(X) \Rightarrow pessoa(X)).$ 

#### interrogações

Ask(KB, aluna(maria)).

Ask(KB, pessoa(maria)).

Ask(KB, pessoa(X)).

devolve Verdade

devolve Verdade

devolve  $\{X/gerv\'{a}sio\}$  e  $\{X/maria\}$ 



substituição

## listas

para representar coleções

podem ter elementos repetidos, ao contrário dos conjuntos

```
[] lista vazia
```

```
[x] lista com o elemento x
```

```
[a, b, c] \qquad \dots
```

 $[x \mid y]$  lista com elemento x à cabeça e lista y na cauda

```
Tell(KB, [a, b, c, d]).
```

$$Ask(KB, [X | Y])$$
. devolve  $\{X/a\}$  e  $\{Y/[b, c, d]\}$ 



## a linguagem Prolog (facultativo)

inclui uma semântica operacional para representar conhecimento sob a forma de lógica de 1ª ordem

interpretador permite fornecer de 1 a todas as soluções de uma interrogação

inclui mecanismo de retropropagação para procura em árvore



## em Prolog (facultativo)

Tell(KB, [a, b, c, d]). em Prolog: assertz([a,b,c,d]).

```
Ask(KB, [X | Y]).
```

```
$ gprolog
GNU Prolog 1.4.5 (64 bits)
Compiled Feb    5 2017, 10:30:08 with gcc
By Daniel Diaz
Copyright (C) 1999-2016 Daniel Diaz
| ?- assertz([a,b,c,d]).

yes
| ?- [X|Y].

X = a
Y = [b,c,d]

yes
| ?- []
```

```
em Prolog: [X|Y].
```

```
devolve: X=a
```

$$Y=[b,c,d]$$

gnu prolog (gprolog) para Linux, Windows



## em Prolog (facultativo)

#### asserções

```
Tell(KB, aluna(maria)).
```

Tell(KB, pessoa(gervásio)).

 $Tell(KB, \forall X \ aluna(X) \Rightarrow pessoa(X)).$ 

assertz(aluna(maria)).

assertz(pessoa(gervásio)).

assertz(pessoa(X):-aluna(X)).

#### interrogações

Ask(KB, pessoa(X)).

pessoa(X).

devolve: X = gervásio ? ;

X = maria

dado pelo utilizador



## engenharia do conhecimento



processo de construção de uma base de conhecimento num problema determinado conhecimento específico

é um conjunto de 7 passos que estruturam esse processo



## EC

#### 1. identificar a tarefa

qual o âmbito do problema a resolver? que tipo de conhecimento há disponível? que conhecimento representar?

### 2. aquisição do conhecimento

obter o conhecimento dos peritos no problema; identificar a relevância do conhecimento

## 3. decidir a ontologia do domínio

escolher o vocabulário de predicados, funções e constantes – uma teoria da natureza do que é relevante (no domínio do probl.)



## EC

- 4. codificar o conhecimento geral sobre o domínio escrever os axiomas que definem os termos do vocabulário
- 5. codificar uma descrição da instância específica do probl. num agente, instâncias do problema são dadas pelos sensores
- 6. fazer interrogações ao procedimento de inferência e obter respostas
  - inferência deriva factos que pretendemos saber
- 7. depurar a base de conhecimento



## inferência em LPO

#### suponhamos a KB

```
\forall X \ jovem(X) \land pessoa(X) \Rightarrow estudante(X).
jovem(luna).
pessoa(luna).
```

#### inferência:

há alguma substituição de X por uma constante (na KB) que verifique as premissas? se sim, pode inferir-se o consequente, com a mesma substituição

neste caso a substituição  $\theta = \{X/luna\}$  verifica as premissas, logo infere-se estudante(luna)



## inferência em LPO

e agora com uma KB só relativa pessoas?

$$\forall X \ jovem(X) \land pessoa(X) \Rightarrow estudante(X).$$
 $jovem(luna).$ 

 $\longrightarrow$  pessoa(Y).

neste caso a substituição  $\theta = \{X/luna, Y/luna\}$  verifica as premissas,

logo infere-se *estudante*(*luna*), também



# modus ponens generalizado

resultado da substituição  $\theta$  aplicada a  $p_i$ 

sendo  $p_i$ ,  $p_i$ ' e q afirmações atómicas com  $Subst(\theta, p_i) = Subst(\theta, p_i)$ 

então

$$\frac{p_1', p_2', \dots, p_n', (p_1 \land p_2 \land \dots \land p_n \Rightarrow q)}{\text{Subst}(\theta, q)} \stackrel{\text{dado}}{\longleftarrow} \text{infere-se}$$

no caso do exemplo anterior

```
p_1' é jovem(luna) p_1 é jovem(X) p_2' é pessoa(Y) p_2 é pessoa(X) q é p_2 é pessoa(X) p_2 é pessoa(X)
```



## unificação

é a operação de atribuir valores consistentes a variáveis permite encontrar substituições adequadas para as inferências definição

```
Unify (p, q) = \theta, com Subst (\theta, p) = \text{Subst } (\theta, q).
```

exemplos (KB só com os dois factos nos argumentos de Unify)

```
Unify(conhece(joão, X), conhece(joão, gina)) = {X/gina}
```

Unify(conhece(joão, 
$$X$$
), conhece( $Y$ ,  $D$ runo)) = { $X/D$ runo,  $Y/D$ oão}

$$Unify(conhece(joão, X), conhece(Y, mãe(Y))) = \{Y|joão, X|mãe(joão)\}$$

Unify(conhece(joão, X), conhece(X, isabel)) = fail. 
$$\blacksquare$$



problema

# variáveis separadas em afirmações separadas

Unify(conhece(joão, X), conhece(X, isabel)) = fail.

mas se as variáveis forem diferentes...

 ${\tt Unify}(conhece(jo\~ao, X), conhece(X_{17}, isabel)) = \{X/isabel, X_{17}/jo\~ao\}$ 



# interrogações em prolog

ou em programação em lógica em geral

emprega(ulisboa, antonio)

a ULisboa emprega o Antonio?

emprega(X, antonio)

quem emprega o António?

emprega(ulisboa, Y)

quem é empregado da ULisboa?

emprega(X, Y)

quem emprega quem?

